Gabriel Ribeiro Bernardi – 11821BCC036

Maríllia Soares Rodrigues – 11821BCC020

Pedro Henrique Gonçalves Teixeira – 11821BCC008

1ª Etapa do Projeto

Especificação da linguagem:

Definição da gramática livre de contexto (GLC) com as estruturas da linguagem especificada

Gramática livre de contexto (GLC)

```
S = \langle S \rangle
```

```
T = \{program, (,), begin, end, :, ;, if, then, else, \{,\}, while, repeat, until, id, :=, =, !=, <, >, <=, >=, +, -, *, /, ^, int, char, float, constchar, constint, constfloat, relop\}
```

N = {<S>, <Bloco>, <DeclaracaoVariavel>, <SequenciaComandos>, <Lista_ids>, <ComandoAtribuicao>, <ComandoRepeticao>, <ComandoCondicional>, <Tipo>, <Condição>, <Expressao>, <CondOP>}

P:

S -> program id() Bloco

sequenciaComandos -> ComandoAtribuicao | ComandoCondicional | ComandoRepeticao

Bloco -> begin DeclaracaoVariavel SequenciaComandos end

DeclaracaoVariavel -> ϵ | tipo : Lista_ids

Lista_ids -> id; | id, Lista_ids

Tipo -> char | float | int

ComandoCondicional -> if Condição then Bloco | if Condição then Bloco else Bloco | if Condição then SequenciaComandos | if Condição then Bloco else SequenciaComandos

ComandoRepeticao -> while Condição Bloco | repeat Bloco until Condição ; | while Condição sequenciaComandos | repeat SequenciaComandos until Condição ;

ComandoAtribuicao -> id := expressao ; | id := constchar ;

Condição -> Expressao relop Expressao

Expressao -> Expressao + Expressao | Expressao - Expressao | Expressao * Expressao | Expressao | Expressao | Expressao | id | constint | constfloat | (Expressao)

Identificação dos tokens usados na gramática

Identificação dos tokens usados na gramática					
Token	Atributo				
program	-				
id	Posição na tabela de símbolos				
(-				
)	-				
begin	-				
end	-				
:	-				
•	-				
if	-				
then	-				
else	-				
{	-				
}	-				
while	-				
repeat	-				
until	-				
:=	-				
=	-				
!=	-				
<	-				
>	-				
<=	-				
>=	-				
+	-				
-	-				
*	-				
/	-				
٨	-				
int	-				
char	-				
float	-				

constint	Valor da constante
constfloat	ponto fixo (PF) ou notação científica (NC)
constchar	Valor da constante
relop	Operador (EQ,NE,LT,LE,GT,GE)

Definição dos padrões (expressões regulares) de cada token (inclusive os tokens especiais)

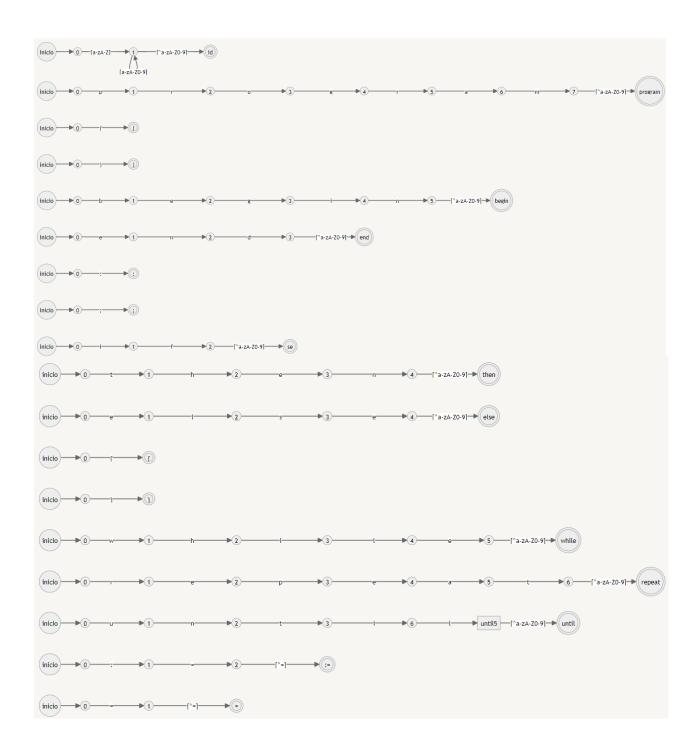
Definição d	os padrões (Expressões Regulares)			
Token	Atributo			
program	→ program			
id	→ [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*			
(→ (
)	→)			
begin	→ begin			
end	→ end			
:	→ :			
,	→ ;			
if	→ if			
then	→ then			
else	→ else			
{	→ {			
}	\rightarrow }			
while	→ while			
repeat	→ repeat			
until	→ until			
:=	→ :=			
=	→ =			
!=	→!=			
<	→ <			
>	→ >			
<=	→ <=			
>=	→>=			
+	→ †			
_	→ =			
*	→ *			
/	\rightarrow /			
^	→ ^			
int	→ int			
char	→ char			
float	→ float→ float			

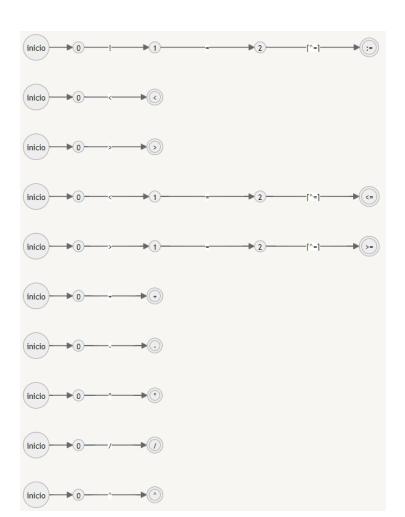
constint	→ [0-9][0-9]*
constfloat	→ [0-9][0-9]*\.[0-9][0-9]*(E[+-]?[0-9][0-9]*)?
constchar	→ '[.]'
relop	→ [= != < > >= <=]

2ª Etapa do Projeto

Análise Léxica (especificação)

Elaboração do diagrama de transição Gerar um diagrama de transição para cada token





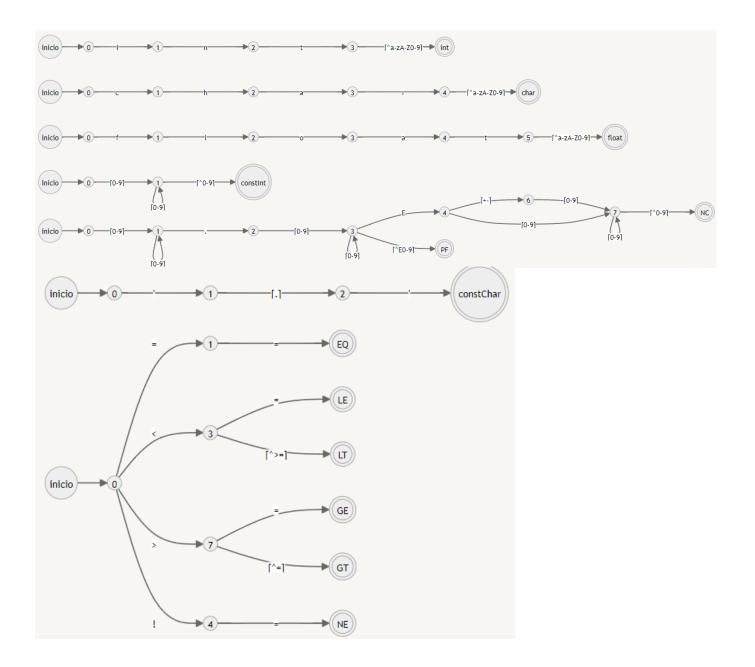


Diagrama não determinístico:

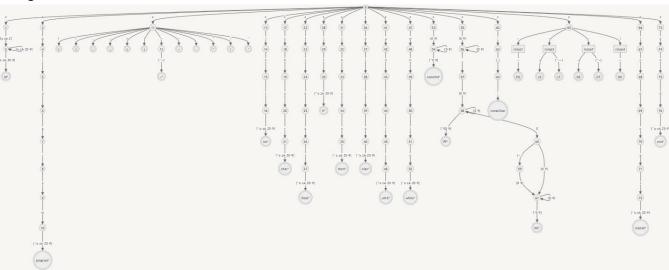


Diagrama determinístico:

Análise Léxica

3ª Etapa do Projeto

Análise sintática (especificação)

Fazer os ajustes necessários para que a GLC da linguagem seja LL(1)

S -> program id() Bloco

SequenciaComandos -> ComandoAtribuicao | ComandoRepeticao | ComandoCondicional

Bloco -> begin DeclaracaoVariavel SequenciaComandos end

DeclaracaoVariavel -> Tipo: Lista ids; | ε

Lista_ids -> id Lista_ids' Lista_ids' -> , Lista_ids | ε

Tipo -> char | float | int

ComandoCondicional -> if Condição then ComandoBloco ComandoCondicional' ComandoCondicional' -> else ComandoBloco | ε

ComandoRepeticao -> while Condição repeat ComandoBloco | repeat ComandoBloco until Condição

ComandoBloco -> Bloco | SequenciaComandos

ComandoAtribuicao -> ID := ComandoAtribuicao' ComandoAtribuicao' -> Expressao | constchar

Condição -> Expressao relop Expressao

Expressao -> Termo Expressao '
Expressao ' -> + Termo Expressao ' | - Termo Expressao ' | ε
Termo -> Fator Termo'
Termo' -> * Fator Termo' | / Fator Termo' | ε
Fator -> id | constint | constfloat | (Expressao)

Calcular FIRST e FOLLOW para os símbolos da gramática Firsts:

```
FIRST(Fator) = { id, constint, constfloat, ( }
FIRST(Termo) = { id, constint, constfloat, ( }
FIRST(Termo') = \{*, /, \epsilon\}
FIRST(S) = { program }
FIRST(SequenciaComandos) = { id, if, while, repeat }
FIRST(Bloco) = { '{' }
FIRST(DeclaracaoVariavel) = { char, flaot, int }
FIRST(Lista_ids) = { id }
FIRST(Lista_ids') = { , }
FIRST(tipo) = { char, float, int }
FIRST(ComandoBloco) = { '{', id, if, while, repeat }
FIRST(ComandoCondicional) = { if }
FIRST(ComandoCondicional') = { else, \varepsilon}
FIRST(ComandoRepeticao) = { while, repeat }
FIRST(ComandoAtribuicao) = { id }
FIRST(ComandoAtribuicao') = { id, constint, constfloat, ( }
FIRST(Condição) = { id, constint, constfloat, ( }
FIRST(Expressao) = { id, constint, constfloat, ( }
FIRST(Expressao') = \{ +, -, \epsilon \}
FIRST(ID) = \{ id \}
FIRST(program) = {program}
FIRST( } ) = { '}' }
FIRST( { ) = { '{' }}
FIRST(:) = {:}
FIRST(INT) = \{ int \}
FIRST( CHAR ) = { char }
FIRST(FLOAT) = { float }
FIRST(,) = {,}
```

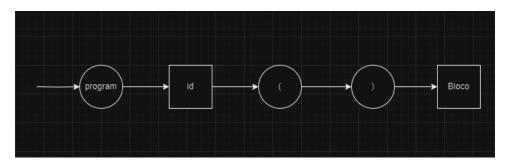
```
FIRST(;) = {;}
FIRST( if ) = { if }
FIRST(then) = {then}
FIRST( else ) = { else }
FIRST(() = {(}
FIRST( ) = { ) }
FIRST( while ) = { while }
FIRST( repeat ) = { repeat }
FIRST( until ) = { until }
FIRST( = ) = { = }
FIRST( < ) = { < }
FIRST( > ) = { > }
FIRST( <> ) = { <> }
FIRST( == ) = { == }
FIRST( <= ) = { <= }
FIRST( >= ) = { >= }
FIRST(+) = \{+\}
FIRST(-) = \{-\}
FIRST( * ) = { * }
FIRST(/) = {/}
FIRST( ^ ) = { ^ }
FIRST( constint ) = { constint }
FIRST( constfloat ) = { constfloat }
FIRST( constchar ) = { constchar}
```

FIRST(relop) = {relop}

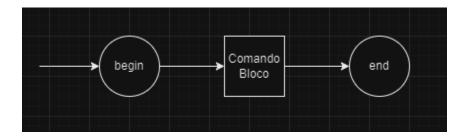
```
Follow:
FOLLOW(S) = \{ \$ \}
FOLLOW(sequenciaComandos) = { '}' }
FOLLOW(bloco) = FIRST(ComandoCondicional') - { <math>\epsilon } + FOLLOW(ComandoBloco)
FOLLOW(ComandoCondicional) + FOLLOW(ComandoRepeticao) = { $, until, '}'}
FOLLOW(declaracaoVariavel) = FIRST(ComandoAtribuicao) +
FIRST(ComandoCondicional) + FIRST(ComandoRepeticao) = { id, if, while, repeat}
FOLLOW(Lista ids) = FIRST(SequenciaComandos) = {;}
FOLLOW(Lista_ids') = FOLLOW(Lista_ids) = { ; }
FOLLOW(Tipo) = { : }
FOLLOW(ComandoCondicional) = FOLLOW(SequenciaComandos) = { '}' }
FOLLOW(ComandoRepeticao) = FOLLOW(SequenciaComandos) = { '}' }
FOLLOW(ComandoAtribuicao) = FOLLOW(SequenciaComandos) = { '}' }
FOLLOW(condição) = { ')' }
FOLLOW(Expressao) = { ')', relop, '}' }
FOLLOW(Fator) = FIRST(Termo') = { * }
FOLLOW(Termo) = FIRST(Expressao') = { +, - }
FOLLOW(Termo') = FIRST(expres Expressao' sao') - \{ \epsilon \} + FOLLOW(Termo) = \{ +, - \}
FOLLOW(ComandoCondicional') = FOLLOW(ComandoCondicional) = { '}' }
FOLLOW(Expressao') = { + }
FOLLOW(ComandoAtribuicao') = FOLLOW(ComandoAtribuicao) =
FOLLOW(SequenciaComandos) = { '}' }
FIRST(ComandoBloco) = { '{', id, if, while, repeat }
```

Grafos Sintáticos:

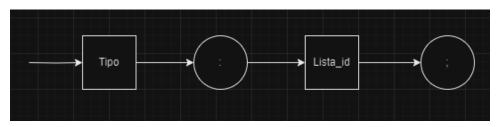
S



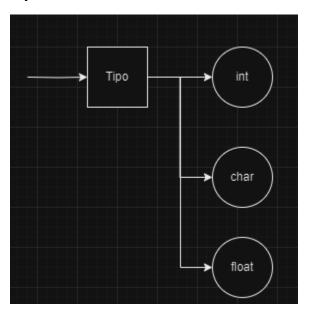
Bloco



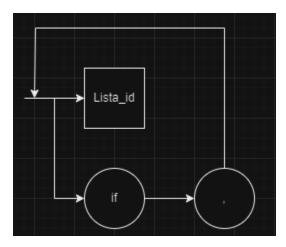
Declaração



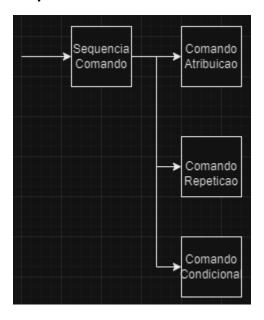
Tipo



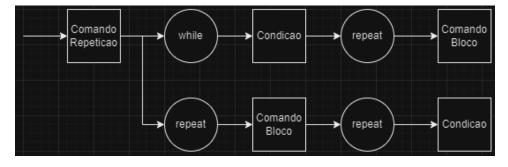
Lista_id



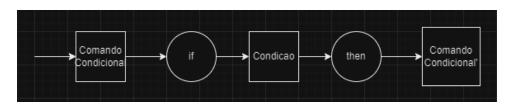
Sequência Comando



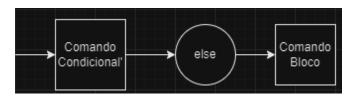
Comando Repetição



Comando Condicional



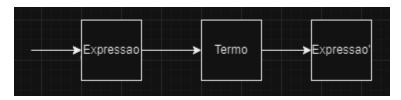
Comando Condicional'



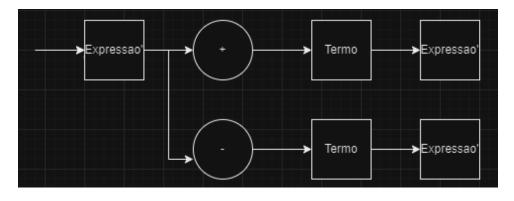
Condição



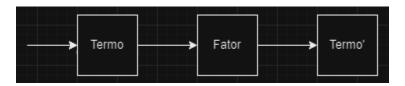
Expressão



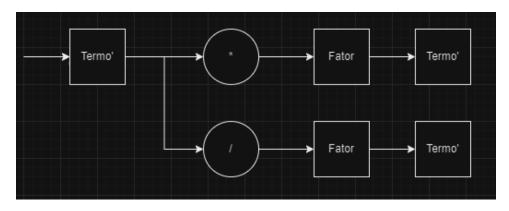
Expressão'



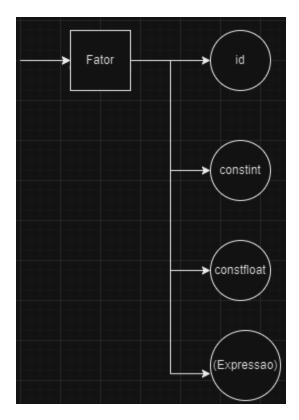
Termo



Termo'



Fator



Relop

