

cafajeste

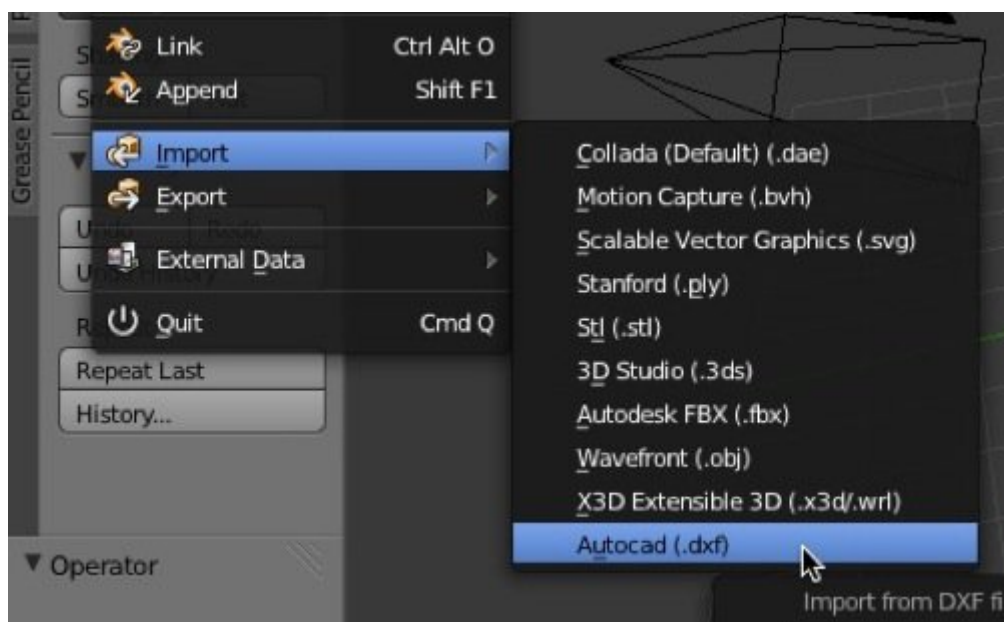
Como importar arquivos DWG para o Blender?

Um artista de visualização de arquitetura que trabalha com o Blender terá que lidar com vários tipos de formatos de arquivo e, entre esses arquivos, você encontrará o DWG. Esse é o formato em que o AutoCAD salva seus arquivos e muitas pessoas.

E se um de seus clientes enviar um arquivo DWG para você usar como base para criar um projeto 3D? Não seria óbvio importar isso para o Blender e usar os vetores como base?

Infelizmente, você não pode importar esse tipo de arquivo diretamente para o Blender. Mas você pode usar algumas soluções alternativas para obter esses dados no Blender. Quão?

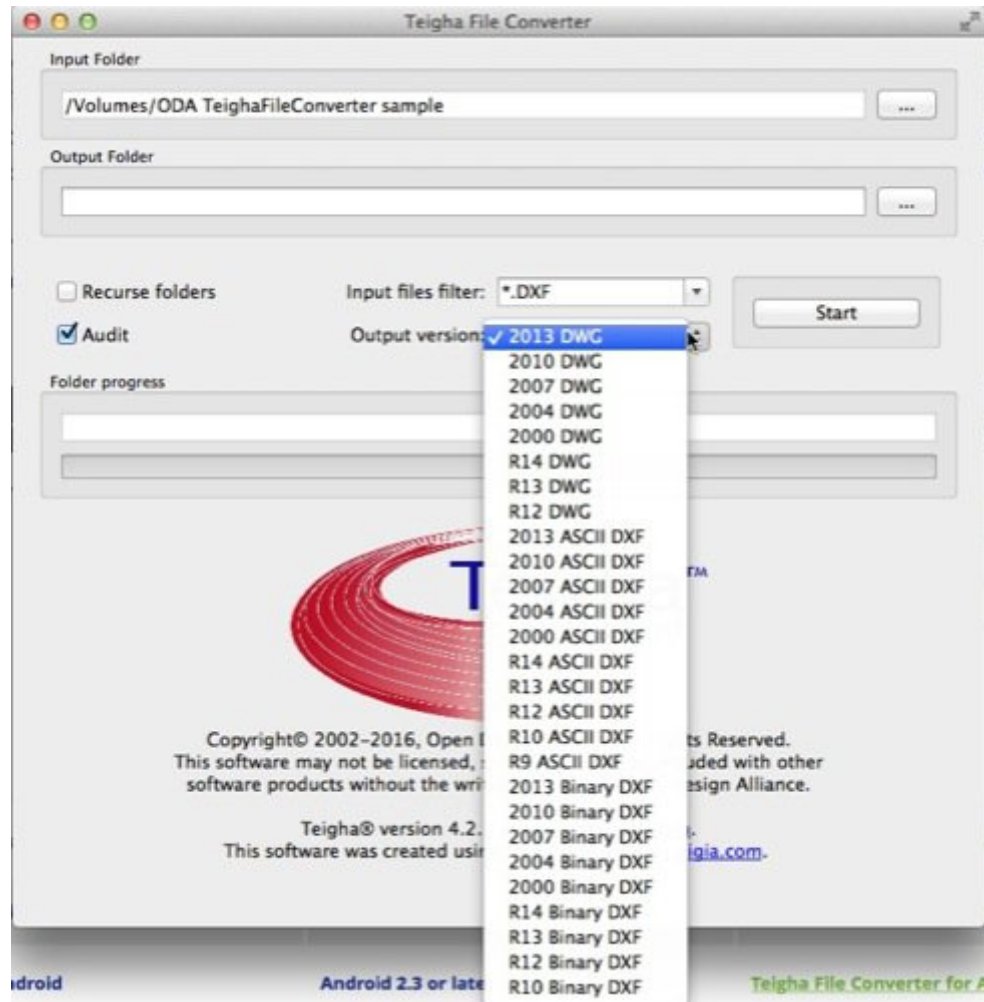
Você pode usar outro formato de arquivo suportado pelo Blender para dados CAD, que é o DXF. Se você não deseja solicitar a seus clientes que convertam o projeto em DXF para você, ou se possui um arquivo DWG que não pode importar, uma solução para isso é o uso de ferramentas para converter arquivos DWG.



Uma das ferramentas mais úteis para essa tarefa é o [Teigha File Converter](#). O software é um freeware, não um código aberto, que permite obter um arquivo DWG e convertê-lo para versões mais antigas do DWG ou DXF.

Com uma versão mais antiga de um arquivo DXF, você terá mais chances de importar esses dados para o Blender. Apenas o Blender, mas todas as ferramentas que podem usar dados de um arquivo DWG.

Aqui está a lista de versões suportadas que você pode optar por exportar do Teigha File Converter.



Além de ser uma ferramenta gratuita, você pode usar o Teigha File Converter no Windows, MacOS e Linux. Existe também uma versão para Android!

Com um arquivo DXF de um projeto de arquitetura, você tem mais chances de importar essas informações com sucesso para o Blender.

Modelagem para arquitetura

Se você deseja começar com a modelagem arquitetônica e usar o Blender para criar objetos 3D para arquitetura, nossos cursos sobre modelagem para arquitetura:

- [Curso sobre modelagem arquitetônica com o Blender](#)
- [Curso sobre modelagem paramétrica para arquitetura com Blender](#)



Compartilhe o Blender 3D Architect!

Comentários



Jankelele 28 de janeiro de 2018 Resposta

Não encontra a opção de importar dxf no Blender 2.79



Daniel 4 de fevereiro de 2018 Resposta

Não vejo isso como uma opção para importar no Blender 2.79. Eles removeram o suporte para ar .DXF?



Allan Brito 4 de fevereiro de 2018 Resposta

Ola daniel,

A opção ainda está lá, mas você precisa habilitar o complemento para importar um DXF.

Vá para Arquivo -> Preferências do usuário

Procure a guia Complemento. Digite DXF na caixa de pesquisa e ative o complemento. Você verá a DXF novamente.



Ondulado 16 de março de 2018 Resposta

Ou você pode usar o FormZ Free e exportar um DAE



Ahtesham khan 18 de março de 2018 Resposta

vá para as preferências do usuário, vá para addons, digite na barra de pesquisa "CAD", você verá c verifique esse addon, você pode verificar as configurações de importação que devem ser vistas em



Kimpanzee 25 de maio de 2018 Resposta

Jesus. Complementos são procedimentos de rotina. Marque as caixas das opções que você deseja



aryana 6 de março de 2019 Resposta

Alhamdulillah ..

Obrigado



Cristian 17 de abril de 2019 Resposta

Obrigado Daniel!



há um 14 de maio de 2019 Resposta

Oi, depois de inserir o dxf, mas não consigo ver nenhum arquivo dxf no blender, posso saber com obrigado



Cristian 28 de agosto de 2019 Resposta

porque o objetivo é muito pequeno. você pode pesquisar

Comment

Name

Email

Adicionar comentário

Este site usa o Akismet para reduzir o spam. [Saiba como seus dados de comentários são processados](#) .

Tema da Academia © 2019