



CES-22

Alunos:
Gabriel Ribeiro Pardini
Turma COMP24

Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA

1 Descrição do Projeto

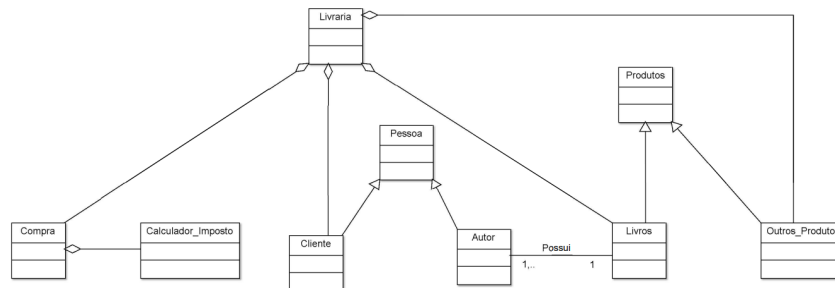


Figura 1: Diagrama de Classes

Para esse projeto, foi pensado em futuras modificações que o dono da livreria poderia realizar. Primeiro, foi implementado uma classe **PESSOA** na qual as classes de **Cliente** e **Autor** herdam, a ideia é que caso seja necessário adicionar algum outro tipo de pessoa (como um funcionário do tipo X) bastar fazer essa classe herdar de **PESSOA** que tem os métodos básicos de cada pessoa. Essa mesma ideia foi aplicada para a classe **PRODUTOS**, na qual caso seja necessário implementar qualquer outro produto, basta que ele herde de **PRODUTOS**, e modificações nas classe filha não modificam a classe mãe.

```
-----INSERÇÃO LIVROS-----
Livro Senhor dos aneis Inserido
Livro Harry Potter e a Pedra Filosofal Inserido
Livro Harry Potter e a Ordem da Fenix Inserido
Livro Todos os caminhos levam a Roma Inserido
Cliente Gabriel Inserido
Cliente Vinicus Inserido
-----INSERÇÃO COMPRAS-----
A compra 123 Removido
A compra 134 Removido
-----CONSULTA AUTOR:Touken-----
Senhor dos aneis
-----Alteração Livro4->Livro5-----
Livro Todos os caminhos levam a Roma foi alterado para A arte da guerra
-----Alteração Cliente2->Cliente3-----
Cliente Vinicus foi alterado para Joao
-----Alteração Cliente2->Cliente3-----
A compra 134 foi alterado para 256
-----CONSULTA AUTOR:J.K.Rowling-----
Harry Potter e a Pedra Filosofal
Harry Potter e a Ordem da Fenix
-----REMOÇÃO COMPRA 1-----
A compra 123 Removido
-----REMOÇÃO Cliente 3-----
Cliente Joao Removido
-----CONSULTA COMPRA 3-----
Código:256
Livros:
2x Todos os caminhos levam a Roma
1x A arte da guerra
-----CONSULTA Cliente 1-----
Nome:Gabriel
Email:gabriel@gmail.com
```

Figura 2: Tela de execução do programa