

1. Crie um programa que solicite ao usuário os três coeficientes de uma equação do segundo grau e informe os valores de  $x'$  e  $x''$ .
2. Crie um programa que solicite ao usuário os lados de um retângulo e informe a sua área.
3. Crie um programa que solicite ao usuário os lados de um triângulo e informe a sua área.
4. Crie um programa que solicite ao usuário os lados de um trapézio e informe a sua área.
5. Escreva um programa que solicite ao usuário um valor inteiro e informe se esse número é par ou ímpar.
6. Escreva um programa que solicite ao usuário a idade de uma pessoa e informe se essa pessoa é criança (0 a 11 anos), adolescente (12 a 17 anos), adulta (18 a 49 anos) ou idosa (a partir de 50 anos).
7. Escreva um programa que solicite ao usuário um ano qualquer e informe se esse ano é bissexto. Um ano é considerado bissexto se ele for divisível por quatro, mas não por 100. Ou então se ele for divisível por 400.
8. Crie um programa que solicite ao usuário os três ângulos de um triângulo e informe se este é um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno.
9. Escreva um programa que solicite ao usuário quatro números e mostre na tela o maior, o menor e a média aritmética dos números digitados.