

2. Les liens hypertexte

Le lien hypertexte se fait grâce à l'élément `<a>`. Nous allons utiliser 2 attributs de cet élément :

` ` : permet d'indiquer la **référence** d'un lien hypertexte.

Lien vers la page d'`Atrium` : dans cet exemple, c'est vers l'**adresse web** du site d'Atrium que l'on va se rediriger

Lien vers la page `index` : dans cet exemple, c'est vers la page `index.html` (qui est un **fichier** qui se trouve en **local** sur mon ordinateur) que l'on va se rediriger. La page se trouve dans le **même répertoire** que la page en cours

Lien vers la page `index` : exactement la **même chose** que ci-dessus si la page se trouve dans le **sous-répertoire part1** de la page en cours

Lien vers la page `index` : exactement la **même chose** mais **sur la tablette**

` ` : attribut qui permet d'indiquer la **cible** du lien hypertexte

Lien vers `Atrium` : dans cet exemple, c'est la page web du site d'Atrium va s'ouvrir dans un **nouvel onglet**

Travail à faire : Testez tous ces exemples dans le fichier `toto_liens.html`

3. Les images

Récupérez dans votre répertoire de travail `web`, depuis **Moodle**, le fichier `elysee.jpg`

En HTML5, la balise pour insérer une image est ``

Voici quelques attributs pour cet élément :

src : la **source** de l'image (soit le lien `url` de l'image, soit le **fichier local** – ne pas oublier le **chemin et l'extension** de l'image)

alt : le **nom** de l'image. Il sera affiché si l'image **n'a pas pu être chargé** par le navigateur.

width : **largeur** de l'image

height : **hauteur** de l'image

`` : affiche l'image du chat qui est enregistrée en **local**, pour une certaine **largeur** de 50 pixel (ce qui est très petit). Si l'image se charge mal (vous pouvez simuler un mauvais chargement en faisant une erreur dans le nom du fichier), c'est "photo elysee" qui s'affichera à la place de l'image !

`` : affiche l'image du chat pour une **largeur** plus importante. La **hauteur** est automatique.

`` : affiche l'image du chat pour une certaine **largeur et hauteur**.

`` : Si les proportions sont mal définies, l'image sera **déformée**

Travail à faire : Testez tous ces exemples dans le fichier `toto_images.html`

NB : Nous verrons dans le cours sur le CSS comment modifier le style pour l'ensemble des images (et ne pas avoir à tout écrire à chaque fois que l'on affiche une image).

4. Les vidéos

Nous allons, dans un premier temps, insérer une vidéo que l'on va récupérer sur **YouTube** (exemple : <https://www.youtube.com/watch?v=7O21Z6vgmY>). Cette vidéo sera affichée dans une fenêtre (**iframe**). Vous pouvez modifier certains **attributs**, comme pour les images. Si vous n'êtes pas bloqué par le proxy, vous pouvez récupérer le code ci-dessous, à intégrer dans notre page web, en cliquant sur **PARTAGER** en dessous de la vidéo YouTube. Sinon, copier / coller le code html ci-dessous dans votre page web !!

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/7O21Z6vgmY" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
```

Télécharger maintenant la **nouvelle** vidéo ci-dessous, en **local**, dans votre répertoire **web** : <https://drive.google.com/open?id=1yz5SCm5VxGobXPg7Dq3Deni8kJaH6yk2>. Modifiez l'iframe afin d'avoir cette vidéo, et non plus celle de YouTube, qui s'affiche dans votre page.

Travail à faire : Testez ces 2 exemples dans le fichier `toto_videos.html`

5. Les tableaux

Nous allons réaliser des tableaux, à l'aide des **éléments** ci-dessous :

```
<table> :
<thead> :
<tbody> :
<tfoot> :
<th> :
<tr> :
<td> :
```

Regardez sur **w3school** pour la définition de ces nouvelles balises : <https://www.w3schools.com/tags/>

Copier / coller le code ci-dessous dans un nouveau fichier `toto_tableau.html`

```
<table>
  <tr>
    <th>Liste des fichiers déjà créés</th>
    <th>Description</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>liens.html</td>
    <td>La page avec le test de tous les liens</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>images.html</td>
    <td>La page qui contient les images</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>videos.html</td>
    <td>La page qui teste 2 vidéos</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>tableau.html</td>
    <td>Cette page web</td>
  </tr>
</table>
```

Travail à faire : Testez l'exemple proposé dans le fichier `toto_tableau.htm`, puis **modifiez** cette page web afin d'utiliser les `thead`, `tbody` et `tfoot`. Dans ce fichier, **expliquez** à quoi servent ces 3 éléments !

Déposez les 4 fichiers sur Moodle ! Remplacez `toto` par votre nom de famille.