¿Qué es Vjudge?

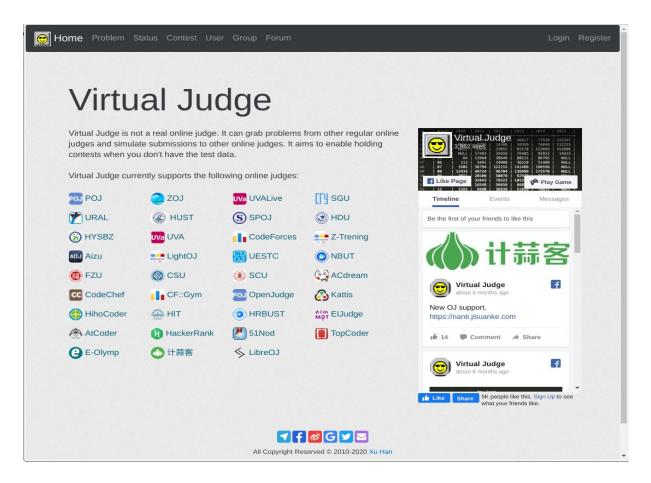
VJudge es un *juez virtual*, esto quiere decir que para un determinado problema, el juez (que es un programa) recibirá nuestra solución al problema, nuestro código fuente, y él será el encargado de decir si la solución es correcta o no.

Cada problema tiene un input y un output definido en el enunciado, por lo que el juez lo que hace realmente es tener muchos inputs para el problema con sus respectivos outputs. Al momento de recibir un código de posible solución, el juez prueba el código que se envió con todos los casos inputs que tiene, y compara que los outputs generados por la solución sean los mismos que él tiene guardados.

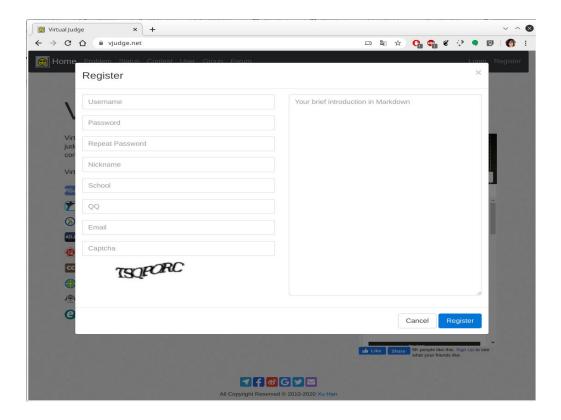
VJudge funciona en base a *contests*. Un contest es un conjunto de problemas que se deben resolver en una ventana de tiempo (para nuestro curso en general este tiempo será una o dos semanas).

¿Cómo usar VJudge?

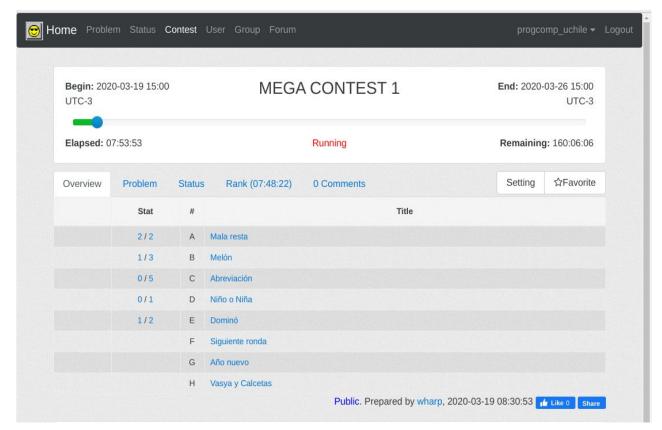
Primero se debe crear una cuenta. Para esto entramos a https://vjudge.net/ y clickeamos en "Register", ubicado en la esquina superior derecha:



Esto nos llevará a crear una cuenta:



Luego de crear la cuenta y estar logueados en la página, accedemos desde u-cursos al link del Laboratorio, donde veremos lo siguiente:



En el cuadro blanco donde dice "MEGA CONTEST 1" pueden observar los datos básicos, que son el nombre del contest, cuándo empezó, cuándo termina, el tiempo que ha pasado y el tiempo que queda.

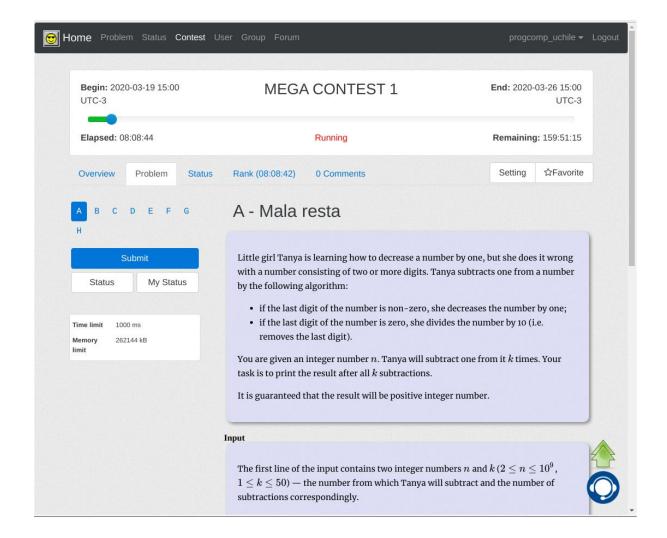
Bajo esto vemos que hay varias pestañas ("Overview", "Problem", etc). Comentaremos las más importantes y para qué sirven.

Overview

Como se ve en la imagen anterior, en Overview podremos ver la lista de problemas del Contest.

Problem

En este tab se ve el enunciado, input, output y ejemplos de cada problema. Clickeando las letras que están en el costado izquierdo podremos ir cambiando de problema.



Aquí mismo también vemos el botón azul "Submit" (bajo las letras A, B, C, etc.). Este botón nos permite mandarle nuestro código de solución al juez.

Algunos datos:

- Pueden enviar una solución a un problema las veces que uds quieran. Lo importante es finalmente tener aceptada (correcta) la solución.
- Si están programando en C++, al mandar su solución al juez, en "Language" seleccionen GNU G++11 5.1.0.
- Para evaluar, nosotros revisamos la respuesta del juez frente a sus soluciones.