

## Clase N° 1

### Conceptos básicos

#### Experimento - Modelo

Def. Experimento Aleatorio (no determinístico)

Es un experimento cuyo resultado solo se conoce después de realizado.

$E_1$ : Lanzar una moneda

$E_2$ : Lanzar dos monedas

$E_3$ : Lanzar  $n$  monedas

$E_4$ : Lanzar una moneda hasta obtener un sello y contar el número de lanzamientos.

$E_5$ : Medir la duración de una ampollita

$E_6$ : Sacar carta de un mazo de naipes.

$E_7$ : Registrar las temperaturas mínima y máxima un día cualquiera.

Def. Espacio Muestral

Sea  $E$  un experimento aleatorio, se define el (un) espacio muestral ( $\Omega$ ) asociado a  $E$  como el conjunto de resultados posibles.

$$\Omega_1 = \{\text{cara, sello}\} = \{c, s\}$$

$$\Omega_2 = \{(c, s), (s, c), (c, c), (s, s)\}$$

$$\Omega_3 = \{(x_1, \dots, x_n) / x_i \in \{c, s\}\}$$

$$\Omega_4 = \{1, 2, \dots, \infty\} = \mathbb{N}$$

$$\Omega_5 = \{x / x \geq 0\} = \mathbb{R}^+$$

$$\Omega_6 = \{(x, y) / x \in \{1, 2, \dots, 13\}, y \in \{p_1, p_2, p_3, p_4\}\}$$

$$\Omega_7 = \{(x, y) / \min \leq x \leq y \leq \max\}$$

$$\Omega'_2 = \{\{c, s\}, \{c, c\}, \{s, s\}\}$$

$$\Omega'_6 = \{1, 2, \dots, 52\}$$

Obs: a)  $\Omega$  no necesariamente es un conjunto numérico

b) Dependiendo de la cardinalidad de  $\Omega$  se distinguen tres casos

$\Omega$  finito ( $\Omega_1$ )

$\Omega$  infinito numerable ( $\Omega_4$ )

$\Omega$  infinito no numerable ( $\Omega_5$ )

c) Si  $\Omega$  es el espacio muestral asociado

a  $E \Rightarrow$  la repetición de  $E$   $n$  veces

tendrá como espacio muestral asociado

$$\Omega^n = \Omega \times \Omega \times \dots \times \Omega$$

$$\Omega_2 = \Omega_1^2 = \Omega_1 \times \Omega_1$$

$$\Omega_3 = \Omega_1^3 = \Omega_1 \times \Omega_1 \times \dots \times \Omega_1$$

Def. Evento (suceso)

Sea  $E$  un experimento aleatorio y  $\Omega$  el espacio muestral asociado, se define un evento  $A$  como un conjunto de posibles resultados, se dice que  $A$  es un evento  $\Rightarrow A \subseteq \Omega$ .

Def. Evento elemental (simple)

Se define un evento elemental como un evento formado por un solo resultado posible.

Def. Se dice que un evento  $A$  ocurre si ocurre alguno de los eventos elementales que lo forman.

Ej: Sea  $E$ : lanzar un dado

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}.$$

$A_i = \{i\} \ i=1, \dots, 6$  son eventos elementales

$$A = \{\text{obtener n}^\circ \text{ par}\} = \{2, 4, 6\} \subset \Omega$$

$\Rightarrow A$  es un evento

Obs. Si  $\Omega$  es finito o infinito numerable todo subconjunto puede ser considerado un evento. Si  $\Omega$  es infinito no numerable existen subconjuntos no admisibles.



Sea  $\mathcal{Q}$  el conjunto de eventos, es decir si  
 $A \in \mathcal{Q} \Rightarrow A \subseteq \Omega$ .

Usando operatoria de Teoría de Conjuntos

a)  $\Omega \in \mathcal{Q}$ ;  $\Omega$  es el evento que siempre ocurre

b)  $\emptyset \in \mathcal{Q}$ ;  $\emptyset$  es el evento que nunca ocurre

c) Si  $A \in \mathcal{Q} \Rightarrow \bar{A}$  es el evento que ocurre  
cuando  $A$  no ocurre.

d) Si  $A, B \in \mathcal{Q} \Rightarrow$

-  $A \cup B$  es el evento que ocurre si al menos  
uno ocurre

-  $A \cap B$  es el evento que ocurre si ambos  
ocurren.

e) Si  $A_1, \dots, A_i, \dots$  es una colección numerable de  
eventos  $\Rightarrow \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{Q}$

$$\bigcap_{i=1}^{\infty} A_i \in \mathcal{Q}$$

Def. Dos eventos  $A, B$  se dicen excluyentes  
si  $A \cap B = \emptyset$ , es decir si no pueden ocurrir  
simultáneamente.

-  $A, \bar{A}$  son excluyentes.

- los eventos elementales son excluyentes