
2021/2 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Site de E-book

Grupo: T5.10

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Livro

- ❖ **Atributos:** título, autor, gênero, descrição, preço, Comentário, Ficha técnica.
- ❖ **Métodos:** cadastrar livro, editar livro, deletar livro.

❖ Comentário

- ❖ **Atributos:** conteúdo, Leitor
- ❖ **Métodos:** cadastrar comentário, editar comentário, deletar comentário.

❖ Carrinho de compras

- ❖ **Atributos:** Leitor, Livros, quantidade de itens, preço total
- ❖ **Métodos:** adicionar livro ao carrinho, remover livro do carrinho.

❖ Compra

- ❖ **Atributos:** Carrinho de compras, método de pagamento.
- ❖ **Métodos:** finalizar compra, cancelar compra, voltar ao carrinho.

❖ Pessoa <<abstract>>

- ❖ **Atributos:** nome, e-mail.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, editar, excluir.

❖ Leitor

- ❖ **Atributos:** nome de usuário, e-mail, Estante.
- ❖ **Métodos:** cadastrar leitor, editar cadastro, excluir conta.

❖ Ficha técnica

- ❖ **Atributos:** editora, idioma, páginas, ano, ISBN.
- ❖ **Métodos:** cadastrar ficha, editar ficha, deletar ficha.

❖ Estante

- ❖ **Atributos:** Livro, livros lidos.
- ❖ **Métodos:** buscar livro pelo título, buscar livro pelo nome do autor.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de livro
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de leitor
- ❖ **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD de ficha técnica
- ❖ **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD do comentário
- ❖ **RF5:** Deve ser possível adicionar ou remover um livro ao carrinho de compras
- ❖ **RF6:** Deve ser possível adicionar um método de pagamento e finalizar compra
- ❖ **RF7:** Deve ser possível buscar pelo nome do livro na estante de livros
- ❖ **RF8:** Deve ser possível buscar pelo nome do autor na estante de livros
- ❖ **RF9:** Monitorar o avanço da leitura quando o livro for lido online
- ❖ **RF10:** O leitor poderá fazer comentários sobre os livros

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop
- ❖ **RNF5:** O software deve possuir um conjunto de livros pré-cadastrados em pdf

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF7, RF8, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5, RF6, RF10
3	RF9, RNF5

