

## Algoritmi e Strutture Dati

### 26 Giugno 2020

#### Note

1. La leggibilità è un prerequisito: parti difficili da leggere potranno essere ignorate.
2. Quando si presenta un algoritmo è fondamentale spiegare l'idea e motivarne la correttezza.
3. L'efficienza e l'aderenza alla traccia sono criteri di valutazione delle soluzioni proposte.
4. Si consegna la scansione dei fogli di bella copia, e come ultima pagina un documento di identità.

## Domande

**Domanda A** (7 punti) Definire formalmente la classe  $O(f(n))$ . Dimostrare che la seguente ricorrenza ha soluzione  $T(n) = O(n)$

$$T(n) = \frac{1}{3} T(n-1) + 2n + 1$$

**Soluzione:** Per la definizione di  $O(f(n))$ , consultare il libro.

Si deve provare che asintoticamente, per un'opportuna costante  $c > 0$

$$T(n) \leq cn$$

Si procede per induzione:

$$\begin{aligned} T(n) &= \frac{1}{3}T(n-1) + 2n + 1 && \text{[per definizione della ricorrenza]} \\ &\leq \frac{1}{3}c(n-1) + 2n + 1 && \text{[per ipotesi induttiva } T(n-1) \leq c(n-1)\text{]} \\ &= \left(\frac{1}{3}c + 2\right)n - \left(\frac{1}{3}c - 1\right) && \text{[assumendo } c \geq 3\text{]} \\ &\leq \left(\frac{1}{3}c + 2\right)n \\ &\leq cn \end{aligned}$$

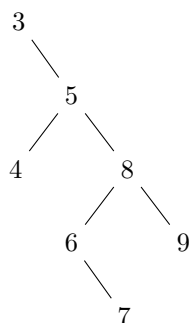
dove l'ultima disuguaglianza vale quando  $c \geq 3$ , consistentemente con l'assunzione. Risulta dunque dimostrata la tesi.

**Domanda B** (7 punti) Dare la definizione di albero binario di ricerca. Specificare l'albero ottenuto inserendo, con la procedura vista a lezione, a partire da un albero vuoto, i nodi aventi le seguenti chiavi:

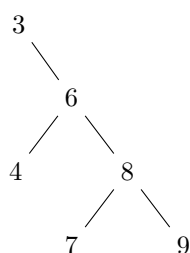
3, 5, 8, 6, 9, 7, 4

Dall'albero così ottenuto si cancelli il nodo con chiave 5 e si indichi l'albero ottenuto. Sia per gli inserimenti che per la cancellazione, motivare sinteticamente il risultato ottenuto.

**Soluzione:** Per la definizione di albero binario di ricerca e la descrizione delle procedure di inserimento e cancellazione si consulti il libro. Sullo specifico esempio si ottiene, dopo gli inserimenti:



La cancellazione di 5 quindi produce:



## Esercizi

**Esercizio 1** (9 punti) Realizzare una funzione `avgTree(T)` che dato un albero binario `T` con chiavi numeriche, verifica se, per ogni nodo che abbia discendenti, la chiave del nodo è maggiore o uguale della media delle chiavi dei discendenti e ritorna conseguentemente un valore booleano (la radice dell'albero è `T.root` e ogni nodo `x` ha i campi `x.left`, `x.right` e `x.key`).

**Soluzione:** L'idea è quella di effettuare una visita dell'albero, in modo ricorsivo, raccogliendo per ogni sottoalbero le seguenti informazioni:

- se è soddisfatta la condizione sulla media richiesta
- la somma delle chiavi
- il numero dei nodi.

Quanto mi trovo su di un nodo, analizzo i sottoalberi sinistro e destro. Quindi, avendo a disposizione la somma delle chiavi ed il numero dei nodi per i due sottoalberi posso verificare la condizione sulla media per il nodo in esame. Lo pseudocodice della soluzione può essere il seguente:

```

avgTree(T)
    v, n, s = avgTreeRec(T.root)
    return v

# avgTreeRec(x):
# verifica se il sottoalbero radicato in x e' un avgTree e ritorna tre valori:
# - un booleano,
# - il numero dei discendenti
# - la somma delle loro chiavi

avgTreeRec(x)

if x = nil
    return true, 0, 0
else
    # ispeziono i sottoalberi sinistro e destro
    vl, nl, sl = avgTreeRec(x.left)
    vr, nr, sr = avgTreeRec(x.right)

    # se non ci sono discendenti (nl+nr =0) oppure la chiave del nodo in
    # esame e' maggiore o uguale della media delle chiavi dei discendenti
    # la condizione e' soddisfatta
    v = (nl+nr =0) or (x.key >= (sl+sr)/(nl+nr))

    # il numero di nodi dell'albero radicato in x e' dato dalla somma del
    # del numero di nodi nel sottoalbero dx e nel sottoalbero sx piu' uno
    # (il nodo x stesso)
    n = nl + nr + 1

    # la somma delle chiavi dell'albero radicato in x e' dato dalla somma del
    # delle chiavi nel sottoalbero dx e in quello sx piu' x.key
    s = sl + sr + x.key

    return v, n, s

```

Si tratta di una visita e quindi la complessità è  $\Theta(n)$ .

**Esercizio 2** (9 punti) Per  $n > 0$ , siano dati due vettori a componenti intere  $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbf{Z}^n$ . Si consideri la quantità  $c(i, j)$ , con  $0 \leq i \leq j \leq n-1$ , definita come segue:

$$c(i, j) = \begin{cases} a_i & \text{se } 0 < i \leq n-1 \text{ e } j = n-1, \\ b_j & \text{se } i = 0 \text{ e } 0 \leq j \leq n-1, \\ c(i-1, j-1) + c(i, j+1) & 0 < i \leq j < n-1. \end{cases}$$

Si vuole calcolare la quantità  $m = \min\{c(i, j) : 0 \leq i \leq j \leq n-1\}$ .

1. Si fornisca il codice di un algoritmo iterativo bottom-up per il calcolo di  $m$ .
2. Si valuti la complessità esatta dell'algoritmo, associando costo unitario alle somme tra numeri interi (escluse quelle tra indici) e costo nullo a tutte le altre operazioni.

**Soluzione:**

1. Date le dipendenze tra gli indici nella ricorrenza, un modo corretto di riempire la tabella è attraverso una scansione in cui calcoliamo gli elementi in ordine crescente di indice di riga e, per ogni riga, in ordine decrescente di indice di colonna. Il codice è il seguente.

```
COMPUTE(a,b)
n <- length(a)
m = +infinito
for i=1 to n-1 do
  C[i,n-1] <- a_i
  m <- MIN(m,C[i,n-1])
for j=0 to n-1 do
  C[0,j] <- b_j
  m <- MIN(m,C[0,j])
for i=1 to n-2 do
  for j=n-2 downto i do
    C[i,j] <- C[i-1,j-1] + C[i,j+1]
    m <- MIN(m,C[i,j])
return m
```

- 2.

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-2} \sum_{j=i}^{n-2} 1 = \sum_{i=1}^{n-2} n-1-i = \sum_{k=1}^{n-2} k = (n-1)(n-2)/2.$$