Algoritmi e Strutture Dati 27 Giugno 2019

Cognome	Nome	Matricola
0 0 0 11 0 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	1 .01110	111001010010

Note

- 1. La leggibilità è un prerequisito: parti difficili da leggere potranno essere ignorate.
- 2. Quando si presenta un algoritmo è fondamentale spiegare l'idea soggiacente e motivarne la correttezza.
- 3. L'efficienza e l'aderenza alla traccia sono criteri di valutazione delle soluzioni proposte.
- 4. Si consegnano tutti i fogli, con nome, cognome, matricola e l'indicazione bella copia o brutta copia.

Domande

Domanda A (5 punti) Si determini la soluzione asintotica della seguente equazione di ricorrenza:

$$T(n) = 4T(n/3) + n^2 + 1$$

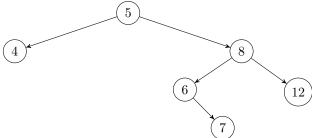
Soluzione: Rispetto allo schema generale si ha $a=4,\ b=3,\ f(n)=n^2+1.$ Si osserva che $\log_b a=\log_3 4<2$ quindi $f(n)=\Omega(n^{\log_b a+\epsilon})$ (per $0<\epsilon\le 2-\log_3 4$). In aggiunta vale la condizione di regolarità, ovvero $af(\frac{n}{b})\le cf(n)$ per qualche c<1. Infatti $af(\frac{n}{b})=4f(\frac{n}{3})=4(\frac{n^2}{q}+1)\le cn^2\le c(n^2+1)$, asintoticamente, quando 4/9< c<1. Più precisamente, per avere

$$4(\frac{n^2}{9} + 1) \le cn^2$$

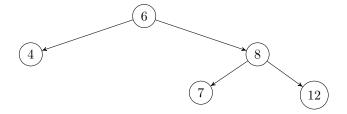
Occorre che $c \geq \frac{4}{9} + \frac{1}{n^2}$, che, per $n \geq 2$ si ottiene quando $c \geq \frac{4}{9} + \frac{1}{4} = \frac{25}{36} < 1$.

Domanda B (5 punti) Dare la definizione di albero binario di ricerca. Specificare l'albero ottenuto inserendo, con la procedura vista a lezione, a partire da un albero vuoto, i nodi aventi le seguenti chiavi: 5, 4, 8, 6, 12, 7. Si supponga che dall'albero così ottenuto si cancelli il nodo con chiave 5 e si indichi l'albero ottenuto. Sia per gli inserimenti che per la cancellazione, motivare sinteticamente il risultato ottenuto.

Soluzione: Per la definizione di albero binario di ricerca e la descrizione delle procedure di inserimento e cancellazione si consulti il libro. Sullo specifico esempio si ottiene, dopo gli inserimenti:



La cancellazione di 5 quindi produce:



Domanda C (4 punti) Si consideri un insieme di 6 attività $a_i, 1 \le i \le 6$, caratterizzate dai seguenti vettori \mathbf{s} e \mathbf{f} di tempi di inizio e fine:

$$\mathbf{s} = (2, 3, 5, 2, 1, 9)$$
 $\mathbf{f} = (4, 7, 8, 9, 10, 11).$

Determinare l'insieme di massima cardinalità di attività mutuamente compatibili selezionato dall'algoritmo greedy GREEDY_SEL visto in classe. Motivare il risultato ottenuto descrivendo brevemente l'algoritmo.

Soluzione: Si considerano le attività ordinate per tempo di fine, e ad ogni passo si sceglie l'attività che termina prima, rimuovendo quelle incompatibili. Si ottiene così l'insieme di attività: $\{a_1, a_3, a_6\}$

Esercizi

Esercizio 1 (8 punti) Realizzare una funzione booleana triple (A) che dato un array di numeri A[1..n] verifica se esistono tre indici (non necessariamente diversi) i, j e k, tali che A[i]+A[j]=A[k] e restituisce un corrispondente valore booleano. Ad esempio per [85, 10, 29, 93, 95] restituisce true, dato che 85 + 10= 95, mentre per [70, 45, 83, 21, 68] restituisce false. Si suggerisce di ordinare l'array. Valutare la complessità.

Soluzione: Assumiamo inizialmente che l'array A sia ordinato. In questo caso, si può cercare, per ogni indice k, una coppia (i, j) tale che A[k] = A[i] + A[j].

```
# assume A[1,n] ordinato
# cerca tre indici i,j,k tali che A[i]+A[j]=A[k]
Triple(A)
   n = A.length
   found = false
   while (not found) and (k \le n)
       # cerca se ci sono due indici tali che A[i]+A[j]= A[k]
       i=1
       j=n
       # invariante:
           per ogni i'<i, e j' qualunque A[i']+A[j'] <> A[k]
           per ogni j'>j, e i' qualunque A[i']+A[j'] <> A[k]
       while (i \le j) and (A[i] + A[j] \iff A[k])
           if A[i]+A[j] < A[k]
              i = i+1
           else
              j = j−1
       found = i \le j
```

return found

La complessità è $O(n^2)$: infatti, il ciclo interno, ad ogni iterazione incrementa i o decrementa j, quindi il numero massimo di iterazioni è n, e viene ripetuto al più n volte per effetto del ciclo esterno.

Se l'array non è ordinato, si può ordinarlo preventivamente, cosa che si può fare con costo $O(n \log n)$ e quindi senza alterare la complessità asintotica complessiva.

Esercizio 2 (8 punti) Data una stringa di numeri interi $A = (a_1, a_2, ..., a_n)$, si consideri la seguente ricorrenza z(i, j) definita per ogni coppia di valori (i, j) con $1 \le i, j \le n$:

$$z(i,j) = \begin{cases} a_j & \text{if } i = 1, 1 \le j \le n, \\ a_{n+1-i} & \text{if } j = n, 1 < i \le n, \\ (z(i-1,j) \cdot z(i,j+1)) - z(i-1,j+1) & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

- 1. Si fornisca il codice di un algoritmo iterativo bottom-up COMPUTE- $\mathbb{Z}(A)$ che, data in input la stringa A restituisca in uscita il valore z(n,1).
- 2. Si valuti il numero esatto $T_{CZ}(n)$ di operazioni tra interi eseguite dall'algoritmo sviluppato al punto (a).

Soluzione:

1. Date le dipendenze tra gli indici nella ricorrenza, un modo corretto di riempire la tabella è attraverso una scansione "reverse column-major", in cui calcoliamo gli elementi della tabella in ordine decrescente di indice di colonna e, all'interno della stessa colonna, in ordine crescente di indice di riga. Il codice è il seguente.

```
COMPUTE_Z(A)
n = length(A)
for i=1 to n do
    z[1,i] = a_i
    z[i,n] = a_{n+1-i}
for j=n-1 downto 1 do
    for i=2 to n do
        z[i,j] = (z[i-1,j] * z[i,j+1]) - z[i-1,j+1]
return z[n,1]
```

Si osservi che un altro modo corretto di riempire la tabella è attraverso una scansione "reverse diagonal", che scansiona per diagonali parallele alla diagonale principale partendo da quella contenente solo z[1,n].

2. Ogni iterazione del doppio ciclo dell'algoritmo esegue due operazioni tra interi, e quindi

$$T_{CZ}(n) = \sum_{j=1}^{n-1} \sum_{i=2}^{n} 2$$
$$= \sum_{j=1}^{n-1} 2(n-1)$$
$$= 2(n-1)^{2}.$$

Equivalentemente, basta osservare che l'algoritmo esegue due operazioni per ogni elemento di una tabella $(n-1)\times (n-1)$.

Nota: Correzione, risultati e visione dei compiti: Giovedì 4 Luglio, ore 9:30 2BC/30