## Algoritmi e Strutture Dati 29 Giugno 2014

Cognome	Nome	Matricola
0 0 0 11 0 11 12 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	1 .01110	111001010010

## Domande

**Domanda 1** (5 punti) Risolvere la ricorrenza  $T(n) = 4T(n/2) + n \log n$  utilizzando il master theorem.

**Domanda 2** (4 punti) Indicare il codice prefisso ottenuto utilizzando l'algoritmo di Huffmann per l'alfabeto  $\{a, b, c, d, e, f, g\}$ , supponendo che ogni simbolo appaia con le seguenti frequenze.

a	b	c	d	е	f	g
16	12	2	8	3	9	6

Spiegare il processo di costruzione del codice.

Domanda 3 (5 punti) Scrivere una funzione IsMaxHeap(A) che dato in input un array di interi A[1..n] che verifica se A è organizzato a max-heap e ritorna un corrispondente valore booleano. Valutarne la complessità.

## Esercizi

Esercizio 1 (7 punti) Fornire lo pseudocodice di una procedura min(A,B) che dati due array A e B che siano uno la permutazione dell'altro ne trova l'elemento minimo confrontando esclusivamente elementi di A ed elementi di B (non si possono confrontare due elementi di A o due elementi di B tra loro, e non si possono fare copie degli array, ovvero la funzione deve operare con spazio costante). Valutare la complessità della funzione.

Esercizio 2 (11 punti) Dare un algoritmo per individuare, all'interno di una stringa  $a_1 \dots a_n$  una sottostringa (di caratteri consecutivi) palindroma di lunghezza massima. Ad esempio, nella stringa "colonna" la sottostringa palindroma di lunghezza massima è "olo". Più precisamente:

- i. dare una caratterizzazione ricorsiva della lunghezza massima  $l_{i,j}$  di una sottostringa palindroma di  $a_i \dots a_j$ ;
- ii. tradurre tale definizione in un algoritmo (bottom up o top down con memoization) che determina la lunghezza massima;
- iii. trasformare l'algoritmo in modo che permetta anche di individuare la stringa, non solo la sua lunghezza;
- iv. valutare la complessità dell'algoritmo.