

Algoritmi e Strutture Dati (08/11/2021)

* Alberi di Ricerca

albero

→ modi \propto

\propto key

→ operazioni

$O(h)$

(se bilanciato : $O(\log n)$)

→ alberi binari di ricerca

→ alberi RED-BLACK

→ alberi AVL

→ B-alberi

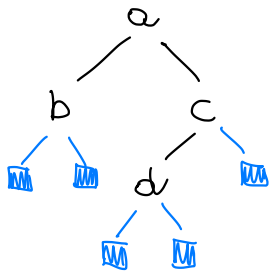
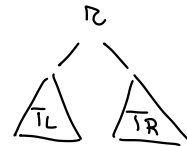
* Alberi binari di Ricerca (ABR / BST)

alberi binari ordinati (figlio sx, figlio dx)

definizione induttiva: albero binario

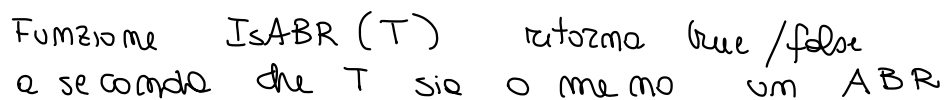
→ albero vuoto

→ (r, T_L, T_R) dove r nodo
 T_L, T_R alberi binari



x

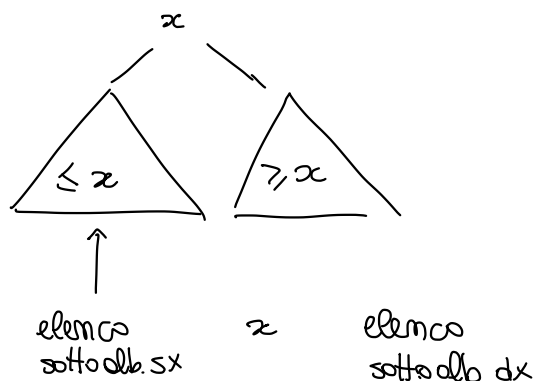
ml (se vuoto)



* Operazioni:

* In Order

eliminare gli elementi del sottoalbero indicato in un modo x
in ordine di chiave crescente



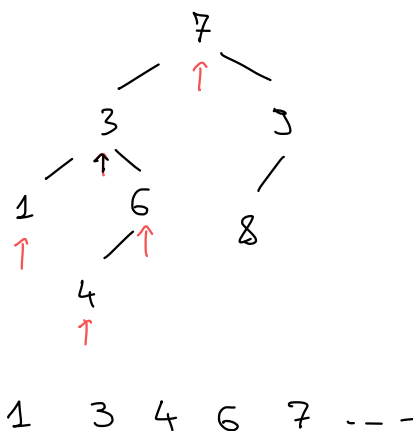
InOrder(x)

if $x \neq \text{nil}$

InOrder($x.\text{left}$)

print x $\Theta(1)$

InOrder($x.\text{right}$)



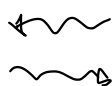
Esercizio 1 Dato T albero binario ordinato

InOrder($T.\text{root}$)

elimina gli elem. di

T in ordine crescente

sse T è un ABR

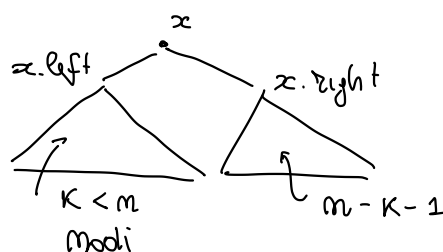


Comp. Compiti:

$\Theta(m)$

(è una visita dell'albero)

$$T(m) = T(k) + T(m-k-1) + \Theta(1)$$



$$T(m) = \begin{cases} d & m=0 \\ T(k) + T(m-k-1) + c & m>0 \end{cases}$$

ipotesi
 \rightarrow
 $= am + b$

$$(m=0) \quad \left. \begin{array}{l} T(0) = d \\ = a \cdot 0 + b = b \end{array} \right\} \Rightarrow b = d$$

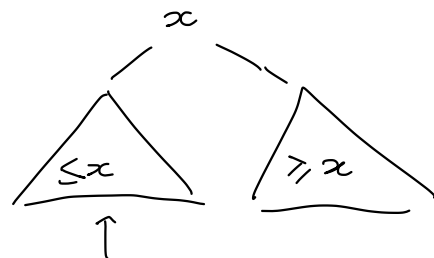
$$\begin{aligned} (m>0) \quad T(m) &= T(k) + T(m-k-1) + c & k, m-k-1 < m \\ &= (ak+b) + (a(m-k-1)+b) + c & \downarrow \text{ip. ind} \\ &= a(\cancel{k} + m - \cancel{k} - 1) + 2b + c \\ &= am - a + 2b + c \\ &= am + b \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \\ \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{aligned} b &= -a + 2b + c \\ a &= b + c = d + c \end{aligned}$$

IPOTESI $T(m) = am + b$ verificata con $\begin{aligned} a &= d + c \\ b &= d \end{aligned}$
 $= (c+d)m + d$

* Ricerca

dato k chiave, cerca nel sottoalbero indicato nel modo x
 un nodo con chiave k

- se $x.key = k \rightarrow$ ritorna x
- se $k < x.key \rightarrow$ cerca in $x.left$
- se $k > x.key \rightarrow$ cerca in $x.right$



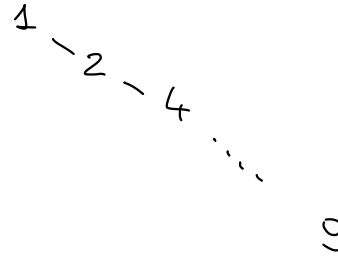
```
Search(x, k)
if (x == nil) and (x.key != k)
    if k < x.key
        return Search(x.left, k)
    else
        return Search(x.right, k)
else
    return x
```

Completa: caso peggiore: continuo fino ad una foglia
e il cammino radice-foglia è quello massimo } \rightarrow h altezza

$O(h)$ h altezza albero

Note h può essere $\Theta(n)$

1, 2, 4, 6, 7, 8, 9



* iterativa

search (x, k)

while (x \neq nil) and (x.key \neq k)

if k < x.key

x = x.left

else

x = x.right

return x

* Minimo

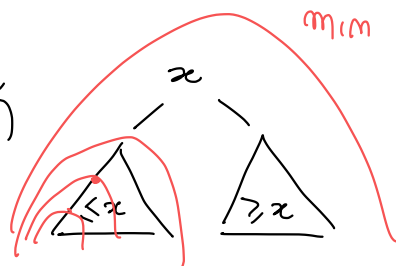
Dato x: minimo nel sottoalbero radicato in x

Min(x) // x \neq nil

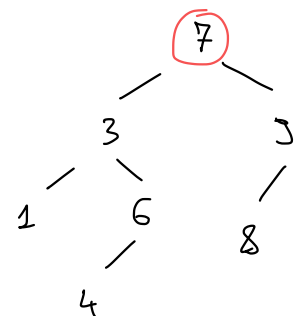
while (x.left \neq nil)

x = x.left

return x



completa: $O(h)$

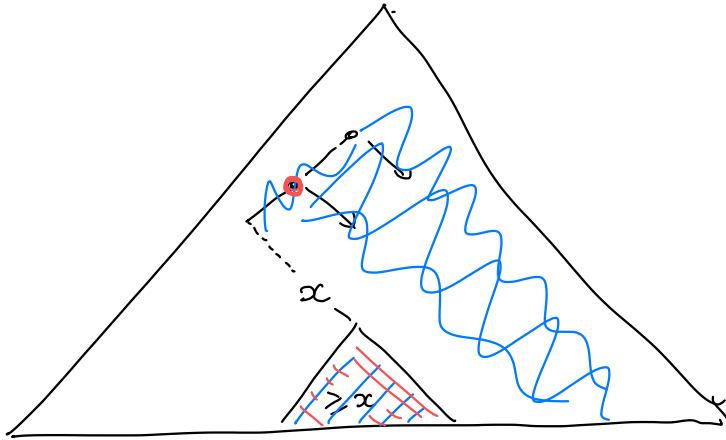


* Successore

Dato x in ABR

→ minimo tra i nodi più grandi di x

→ nodo che segue x in una visita in ordine



→ se x ha sottoalbero dx non vuoto $\Rightarrow \text{min}(x.\text{right})$

→ se x non ha sottoalbero dx \Rightarrow più vicino antenato di x di cui x è nel sottoalb. sx

$\text{Succ}(x)$ // $x \neq \text{mle}$

if $x.\text{right} \neq \text{mle}$

$O(h)$ return $\text{Min}(x.\text{right})$

else

$y = x.p$

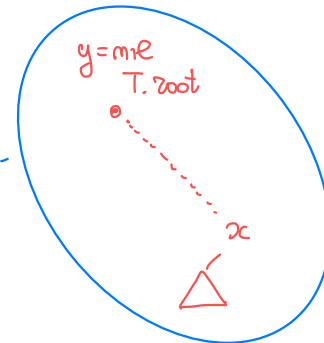
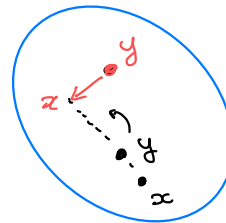
while $(y \neq \text{mle})$ and $(x = y.\text{right})$

$x = y$

$y = y.p$

return y

$O(h)$



Complessità $O(h)$

* Insert

vogliamo inserire nodo z nell'albero ABR T ($T.root$)
 $z.key$

Insert (T, z)

$x = T.root$

$y = nil$

while ($x \neq nil$)

$y = x$

if $z.key < x.key$

$x = x.left$

else

$x = x.right$

$z.p = y$

if $y = nil$

$T.root = z$

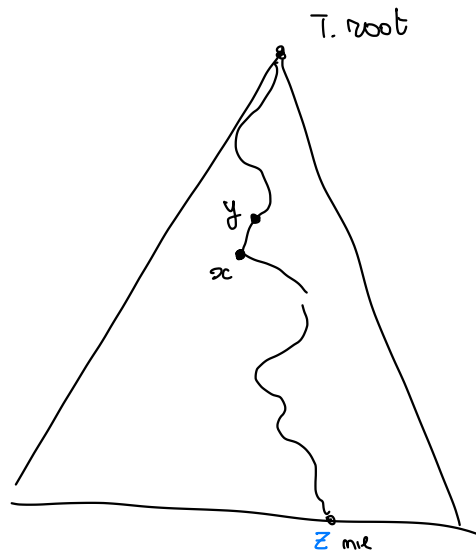
else

if $z.key < y.key$

$y.left = z$

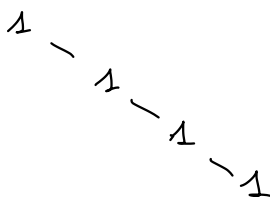
else

$y.right = z$



complessità $O(h)$

Ex. 1, 1, 1, 1



ESERCIZI

① Usare ABR per ordinamento



complessità?

② dato $A \rightsquigarrow$ trasf. in max-heap in $\Theta(n)$

è possibile trasformare A in un ABR quasi completo ?
in tempo lineare

è possibile dato max-heap A estrarre gli elem. in
ordine crescente in tempo lineare?

③ Insert ricorsiva