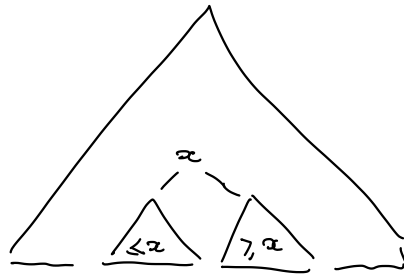


Algoritmi e Strutture Dati (09/11/2021)

* Alberi binari di ricerca

- alberi binari ordinati
- modi x
 - $x.left$
 - $x.right$
 - $x.p$
 - $x.key$



Operazioni

→ $InOrder(x)$ ④ (n)

$Search(x, k)$
 $Min(x)$
 $Max(x)$
 $Succ(x)$
 $Prede(x)$
 $Insert(T, x)$

$O(h)$

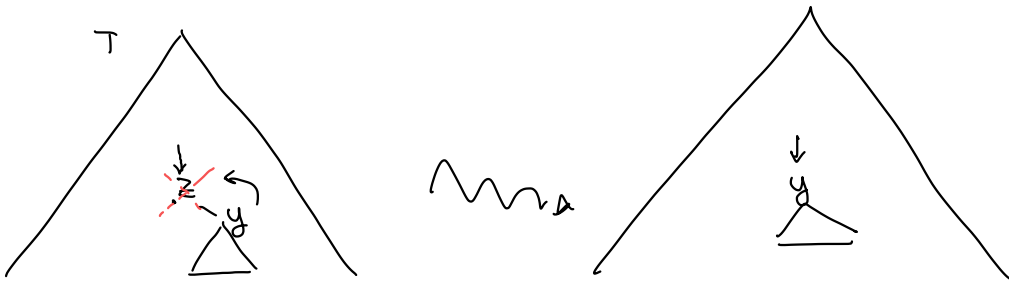
$h = \text{altezza dell'albero}$

* Cancellazione

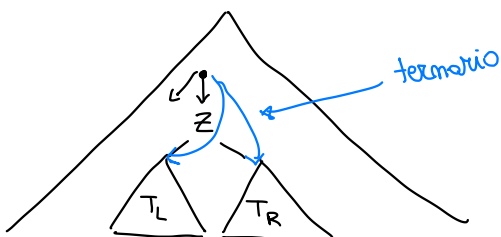
dato z in T e lo vogliamo eliminare

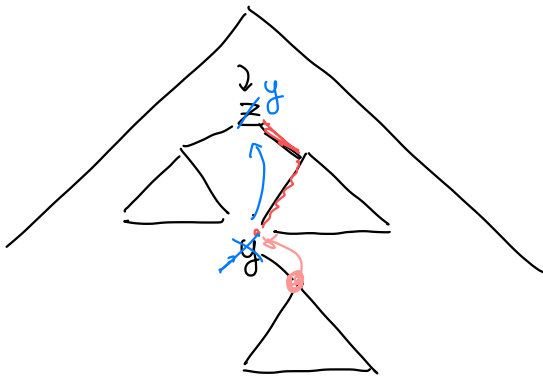
due possibilità

① z ha al massimo un figlio



② z ha due figli





Copia i dati di y in z : pericoloso, meglio spostare i nodi!

Transplant (T, u, v)

// $u \neq nil$

if $u.p = nil$

$T.root = v$

else if $u = u.p.left$

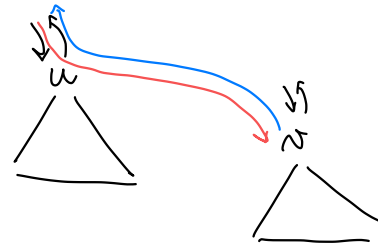
$u.p.left = v$

else

$u.p.right = v$

if $v \neq nil$

$v.p = u.p$



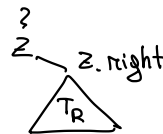
$O(1)$

Delete (T, z)

// $z \neq nil$

if ($z.left = nil$)

$Transplant(T, z, z.right)$



\rightsquigarrow



$O(1)$

else if ($z.right = nil$)

$Transplant(T, z, z.left)$



\rightsquigarrow



$O(1)$

else

$O(h)$ { $y = Min(z.right)$

if ($y.p \neq z$)

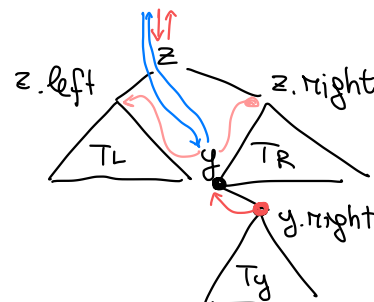
$Transplant(T, y, y.right)$

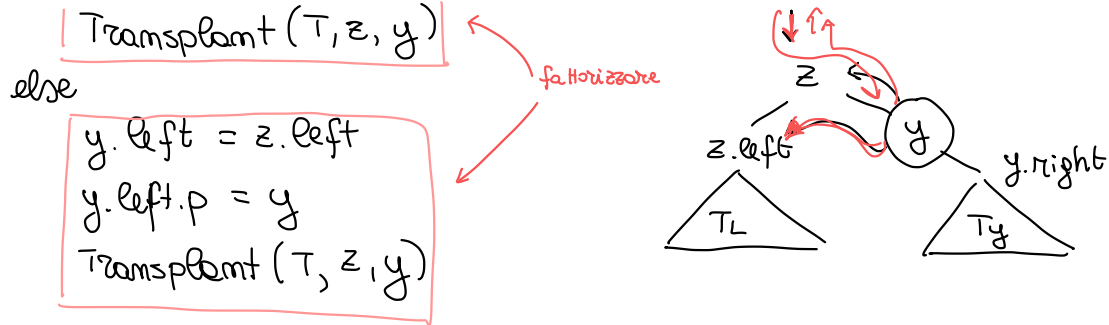
$y.right = z.right$

$y.right.p = y$

$y.left = z.left$

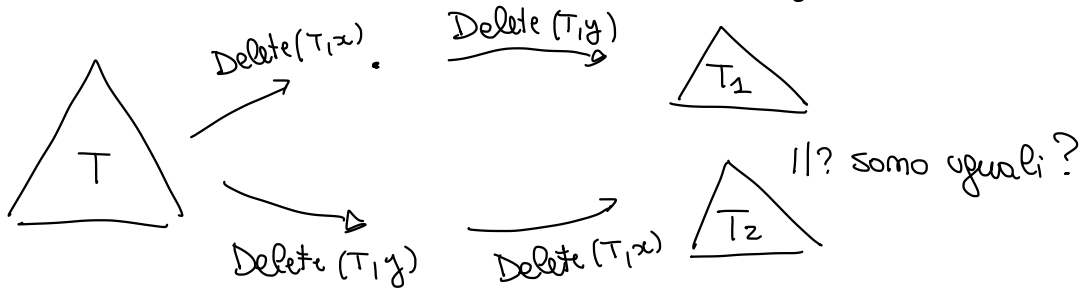
$y.left.p = y$





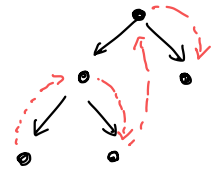
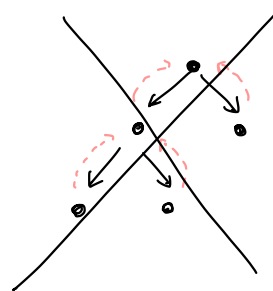
Complemita' : $O(h)$

Esercizio : Dato BST T e due nodi x, y (diversi)



ESERCIZIO : Alberi binari di ricerca

$x.\text{left}$
 $x.\text{right}$
 ~~$x.p$~~ $x.\text{succ}$

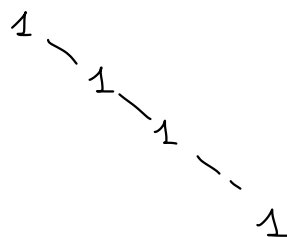


re-implementare le varie operazioni

in tempo $O(h)$?
 (forse)

complemita' $O(h)$

Insert($T, 1$) Insert($T, 1$) -- Insert($T, 1$)



* Red Black Trees

sono ABR in cui i nodi hanno un campo

$x.$ color $\begin{cases} \text{RED} \\ \text{BLACK} \end{cases}$

si utilizza T.mil. modo a tutti gli effetti
con i suoi campi

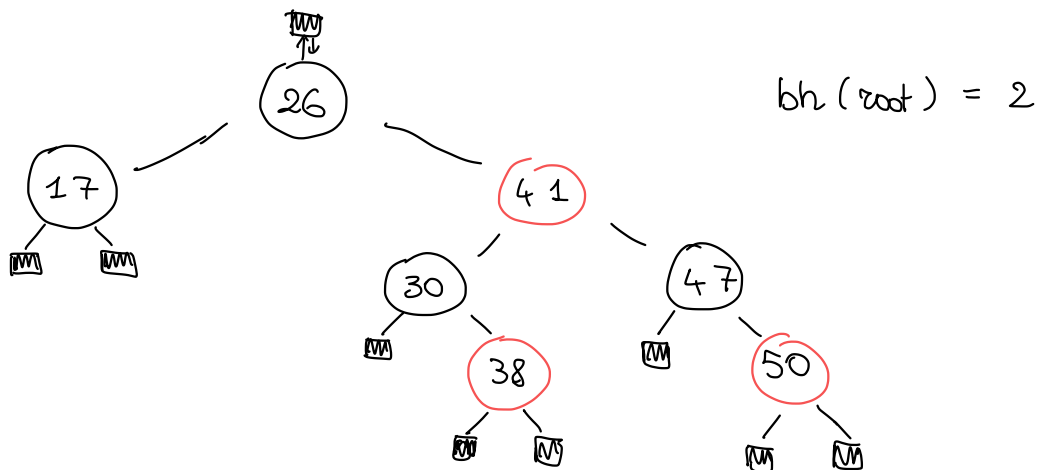
T.mil. color = BLACK

Def: Un RB-tree è un ABR

- ① ogni nodo ha uno e un solo colore BLACK / RED
- ② root è BLACK
- ③ foglie (T.mil) sono BLACK
- ④ i figli di un nodo RED sono BLACK
- ⑤ per ogni nodo x

per ogni cammino $x \rightsquigarrow$ foglia il numero di nodi BLACK è
sempre lo stesso

$\hookrightarrow bh(x) =$ numero di BLACK in un cammino $x \rightsquigarrow$ foglia
(escluso x)



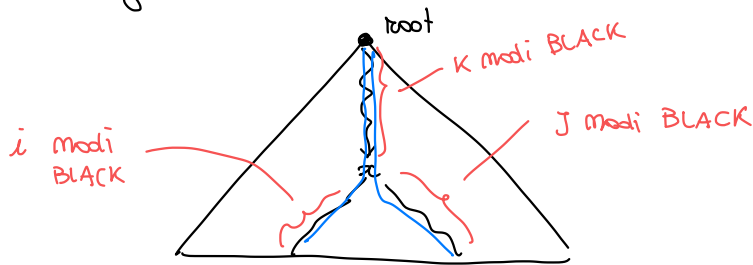
NOTA

proprietà (5) vale
sse

ogni cammino dalla radice ha lo stesso numero di nodi BLACK

(\Rightarrow) ovvio

(\Leftarrow) sia x generico nodo



$$K+i = K+j$$

$$i = j$$

OSSERVAZIONI :

- ① se elimino i modi RED ottengo un albero nel quale (come in un albero completo perfettamente bilanciato) ogni cammino nodo \rightarrow foglia ha la stessa lunghezza
- ② i modi BLACK sono almeno la metà dei modi (in ogni cammino)

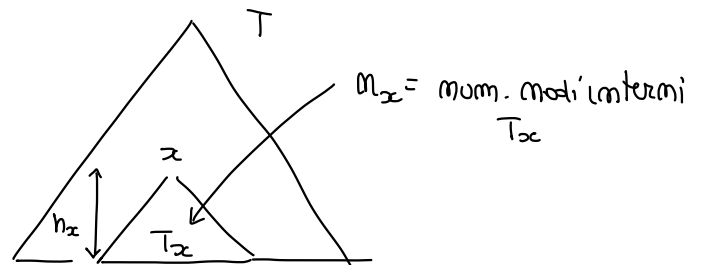
OSSERVAZIONE: Sia T RB-tree con $m = \#$ modi interni (non foglie T me)

$h =$ altezza

$$h \leq 2 \log(m+1)$$

dim

dato un qualunque nodo x



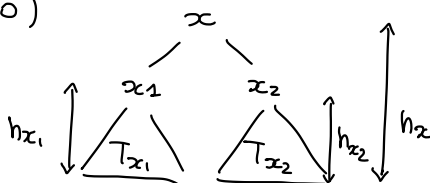
$$m_x \geq 2^{bh(x)} - 1$$

per induzione su h_x

($h_x = 0$) x è foglia x

$$m_x = 0 \geq 2^{bh(x)} - 1 = 2^0 - 1 = 0$$

($h_x > 0$)



$$h_{x1}, h_{x2} < h_x$$

$$m_{x1} \geq 2^{bh(x1)} - 1$$

$$m_{x2} \geq 2^{bh(x2)} - 1$$

$$m_x = m_{x1} + m_{x2} + 1$$

$$\geq (2^{bh(x1)} - 1) + (2^{bh(x2)} - 1) + 1$$

$$\begin{aligned}
 &= 2^{bh(x_1)} + 2^{bh(x_2)} - 1 \\
 &\geq 2^{bh(x)-1} + 2^{bh(x)-1} - 1 \\
 &= 2 \cdot 2^{bh(x)-1} - 1 \\
 &= 2^{bh(x)} - 1
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 bh(x_1) &\geq bh(x) - 1 \\
 bh(x_2) &\geq bh(x) - 1
 \end{aligned}$$

per ogni x

$$m_x \geq 2^{bh(x)} - 1$$

per la radice

$$\begin{aligned}
 n = m_{\text{root}} &\geq 2^{bh(\text{root})} - 1 \\
 &\geq 2^{h/2} - 1
 \end{aligned}$$

$$bh(\text{root}) \geq \frac{h}{2}$$

$$2^{h/2} \leq n+1$$

$$h/2 \leq \log_2(n+1)$$

$$h \leq 2 \log_2(n+1)$$

OPERAZIONI

Search

Max

Min

Succ

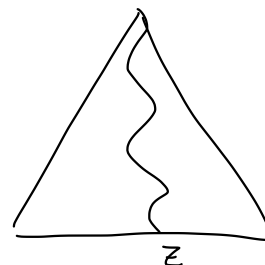
Pre

$$O(h) = O(\log n)$$

DIFFICILE MANTENERE LA
COLORAZIONE PER

Insert / Delete!

Insert(T, z)



BLACK
RED