

ES 11

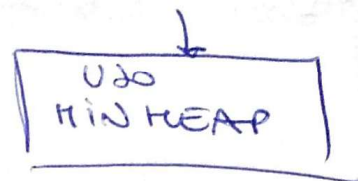
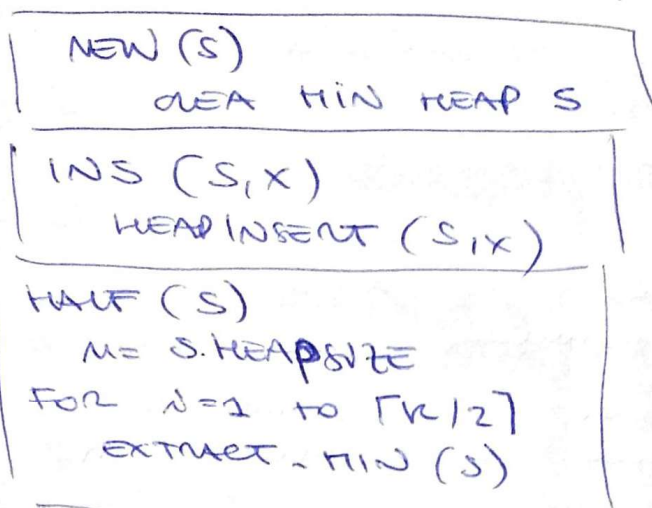
STRUTTURA S

NEW (S)

INS (S, x)

HAUF (S)

CREATE UNA STRUTTURA obbl.  
che ~~deve~~ abbia confermita' in logn.



Appunti parziali presi durante la correzione del 4° appello. Non garantisco la correttezza di quanto riportato, anzi vi invito di usarli solo come spunto per formulare una soluzione più chiara e comprensibile. Fava

Con Analisi annullo totali dimostrano che  
regola di quozioni costa logn.

- per richiedere degli elementi del insieme prima

$$T_{INS}(S, x) = 1 + \log |S| \rightarrow \text{DIREZIONE (NUMERO ELEMENTI)}$$

↳ PASSO IN ANTICipo il costo dell'ESTRAZIONE.

↳ Perchè così log o 2log non cambia la confermita'.

$$\Phi(S) = \sum_{j=1}^{|S|} \log j$$

↳ FUNZIONE POTENZIALE

	costo ↳ costo	POTENZIALE $\Delta \Phi$	costo AUTORIZZATO $\hat{C}$
NEW	1	0	1
INS (S, x)	$1 + \log  S $	$\log  S $	$1 + 2 \log  S $
EXTRACT (S)	$1 + \log  S $	$-\log  S $	1
HAUF (S)	$1 + \sum_{j=k/2}^{ S } \log j$	$\sum_{j=k/2}^{ S } \log j$	1

$$\Phi(S) = 0$$

~~STRUTTURA~~ S VUOTA

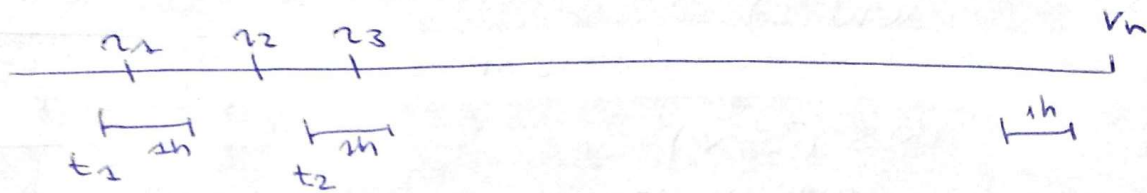
$$\Phi(S) \geq 0 \quad \forall S$$

n OPERAZIONI

$$O(1 + 2 \log |S|) = O(\log n)$$

ES 2.  $\rightarrow$  machine temperature, con due turni di lavoro

$x_1 \dots x_n$



= Prima cosa che viene in mente, primo turno a  $r_1$  e poi la macchina fa un lavoro.

$\hookrightarrow$  macchine non sono ordinate, se lo si vuole si ordinano con costo nlogn

Formulazione la soluzione per il problema

$$\vec{r} = r_1 \dots r_n$$

$$\text{soluzione } \vec{t} = t_1 \dots t_n$$

$$\forall i = 1, \dots, n \quad \exists j \text{ t.c. } t_j \leq r_i \leq t_j + sh$$

$$\text{costo}(t) = n$$

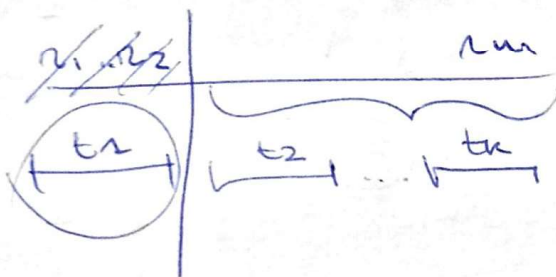
Struttura ottima

Ma  $\vec{t}$  soluzione ottima

per  $\vec{r}$

$$\vec{r}' = r_1 \dots r_n$$

$$\text{t.c. } 1 \leq i \leq J-1 \Rightarrow r_i \in [t_1, t_1 + sh]$$



allora  $\vec{t}' = t_2 \dots t_n$   
soluzione ottima  
per  $\vec{r}'$

SCELTA GREEDY: Primo turno ~~che~~ comincia alla prima macchina.

$\hookrightarrow$  Esiste sempre una soluzione ottima a una scelta greedy.

SCELTA GREEDY  $t_1 = r_1$   
Ma  $\vec{t}$  ottima per  $\vec{r}$   
 $t_1' \dots t_n'$

$$t_1' \leq r_1$$



$r_1 \quad r_2 \quad \dots \quad r_n$

$t_1' \quad t_2' \quad t_k'$

ARABO

→ sequência  $\vec{t} = t_1 t_2' \dots t_k'$  é solução para  $\vec{r}$  (e otimal)

→ Se  $r_j$  satisfaz  $t_1' \rightarrow r_j \in [t_1', t_1' + \Delta h]$

$t_1' \leq r_j \leq t_1' + 1$

$r_1 \leq r_j \leq t_1' + 1 \leq r_1 + 1$

$t_1 \leq r_j \leq t_1 + 1$

time (r, n)

$t[1] = r[1]$

turn = 1

For  $i = 2$  to  $n$

if  $t[\text{turn}] + 1 \leq r[i]$

turn++

$t[\text{turn}] = r[i]$

return