

# Computabilità e Algoritmi - 03 Settembre 2015

## Soluzioni Formali

### Esercizio 1

**Definire l'operazione di minimalizzazione illimitata e dimostrare che l'insieme C delle funzioni URM-calcolabili è chiuso rispetto a tale operazione.**

**Definizione di Minimalizzazione Illimitata:** Data una funzione  $f: \mathbb{N}^{(k+1)} \rightarrow \mathbb{N}$ , la minimalizzazione illimitata  $\mu y.f(\bar{x}, y)$  è definita come:

$$\mu y.f(\bar{x}, y) = \begin{cases} \min\{y : f(\bar{x}, y) = 0\} & \text{se esiste tale } y \\ \uparrow & \text{altrimenti} \end{cases}$$

**Teorema di Chiusura:** Se  $f: \mathbb{N}^{(k+1)} \rightarrow \mathbb{N}$  è URM-calcolabile, allora  $g: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  definita da  $g(\bar{x}) = \mu y.f(\bar{x}, y)$  è URM-calcolabile.

**Dimostrazione:** Assumiamo che  $f$  sia calcolabile dal programma URM  $P$ . Costruiamo un programma  $Q$  che calcola  $\mu y.f(\bar{x}, y)$ :

Input:  $x_1, \dots, x_k$  in registri  $R_1, \dots, R_k$

Algoritmo:

1. Inizializza  $R_{k+1} \leftarrow 0$  (contatore  $y$ )

2. LOOP:

a. Copia  $x_1, \dots, x_k, y$  nei registri appropriati

b. Esegui il programma  $P$  per calcolare  $f(\bar{x}, y)$

c. Se  $f(\bar{x}, y) = 0$ , termina restituendo  $y$

d. Altrimenti, incrementa  $y$  e torna a LOOP

**Implementazione URM formale:** Sia  $m$  il numero di registri utilizzati da  $P$ . Il programma  $Q$ :

```
I1: C(k+1)           // y ← 0
I2: J(m+1, m+2, L)   // if f(̄x,y) = 0 goto L
I3: S(k+1)           // y ← y+1
I4: J(1, 1, 2)       // goto I2 (loop)
L:  T(k+1, 1)        // output ← y
```

dove tra  $I_1$  e  $I_2$  inseriamo il programma  $P$  modificato per operare sui registri appropriati.

La correttezza segue dal fatto che:

- Se  $\exists y: f(\bar{x}, y) = 0$ , l'algoritmo trova il minimo tale  $y$  e termina
- Se  $\forall y: f(\bar{x}, y) \neq 0$ , l'algoritmo non termina ( $\uparrow$ )

Quindi  $C$  è chiuso rispetto alla minimalizzazione illimitata.  $\square$

## Esercizio 2

**Si dica che una funzione  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  è quasi costante se esiste un valore  $k \in \mathbb{N}$  tale che l'insieme  $\{x \mid f(x) \neq k\}$  è finito. Esiste una funzione quasi costante non calcolabile?**

**Risposta:** Sì, esistono funzioni quasi costanti non calcolabili.

**Esempio costruttivo:** Definiamo  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  come:

$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x \in \bar{K} \text{ (} x \text{ non è nel problema di halting)} \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$

**Verifica che  $f$  è quasi costante:** Poiché  $K$  è infinito e  $\bar{K}$  è infinito, ma uno dei due ha cardinalità maggiore, possiamo assumere che  $K$  sia "più piccolo" in senso asintotico. In realtà, costruiamo diversamente:

$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{se } x \neq x_0 \text{ per qualche } x_0 \in \bar{K} \text{ fissato} \\ 0 & \text{se } x = x_0 \end{cases}$

Questa  $f$  è quasi costante con valore  $k = 1$ , poiché  $\{x \mid f(x) \neq 1\} = \{x_0\}$  è finito.

**Verifica che  $f$  non è calcolabile:** Per decidere  $f(x)$ , dovremmo decidere se  $x = x_0$  dove  $x_0 \in \bar{K}$ . Ma scegliendo  $x_0$  opportunamente (usando la costruzione diagonale), possiamo rendere questa decisione equivalente a risolvere il problema di halting.

**Costruzione più diretta:** Definiamo  $f$  tramite diagonalizzazione:

$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{se } x = e \text{ per qualche } e \text{ specifico } \in \bar{K} \\ 1 & \text{altrimenti} \end{cases}$

dove  $e$  è scelto in modo che determinare se  $x = e$  richieda di risolvere un problema indecidibile.

**Dimostrazione formale di non calcolabilità:** Supponiamo  $f$  calcolabile. Allora  $\chi_{\bar{K}}$  sarebbe calcolabile (decidendo se  $x \in \bar{K}$  tramite  $f$ ), contraddicendo il fatto che  $\bar{K}$  non è ricorsivo.

Quindi esistono funzioni quasi costanti non calcolabili.  $\square$

## Esercizio 3

**Studiare la ricorsività dell'insieme  $A = \{x \in \mathbb{N} \mid P \subseteq W_x\}$ , dove  $P$  è un insieme finito fissato.**

**Caso  $P = \emptyset$ :** Se  $P = \emptyset$ , allora  $A = \mathbb{N}$  (poiché  $\emptyset \subseteq W_x$  per ogni  $x$ ), quindi  $A$  è ricorsivo.

**Caso  $P \neq \emptyset$ :** Assumiamo  $P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$  con  $n \geq 1$ .

**Saturazione:**  $A$  è saturato:  $A = \{x \mid \varphi_x \in \mathcal{A}\}$  dove  $\mathcal{A} = \{f \in C : P \subseteq \text{dom}(f)\}$ .

**Non ricorsività per Rice:**

- $A \neq \emptyset$ : la funzione identità ha dominio  $\mathbb{N} \supseteq P$
- $A \neq \mathbb{N}$ : la funzione sempre indefinita ha dominio  $\emptyset \not\supseteq P$

Per il teorema di Rice,  $A$  non è ricorsivo.

**Semidecidibilità di A:** A è semidecidibile. Per verificare  $P \subseteq W_x$ , dobbiamo verificare che ogni elemento di P sia nel dominio di  $\varphi_x$ :

$$sc_a(x) = 1(\mu w. \forall i \leq n. H(x, p_i, (w)_i))$$

dove  $H(x,y,t)$  verifica se  $\varphi_x(y) \downarrow$  in t passi.

**Complemento  $\bar{A}$ :**  $\bar{A} = \{x \in \mathbb{N} \mid P \not\subseteq W_x\} = \{x \in \mathbb{N} \mid \exists p \in P. p \notin W_x\}$

$\bar{A}$  non è semidecidibile. Se lo fosse, con A semidecidibile, A sarebbe ricorsivo.

**Conclusione:**

- Se  $P = \emptyset$ : A è ricorsivo
- Se  $P \neq \emptyset$ : A è semidecidibile ma non ricorsivo,  $\bar{A}$  non è semidecidibile  $\square$

## Esercizio 4

**Sia  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  una funzione totale calcolabile fissata. Studiare la ricorsività dell'insieme  $B = \{x \in \mathbb{N} : f(x) \in E_x\}$ .**

**Analisi:**  $B = \{x \in \mathbb{N} : f(x) \in E_x\}$  contiene gli indici x tali che f(x) appartiene all'immagine di  $\varphi_x$ .

**Dipendenza da f:** La ricorsività di B dipende crucialmente dalla funzione f.

**Caso f costante:** Se  $f(x) = c$  per ogni x, allora:  $B = \{x \in \mathbb{N} : c \in E_x\}$

Questo insieme è saturato e per Rice è non ricorsivo (assumendo  $c \neq 0$  per evitare casi degeneri).

**Caso f = identità:** Se  $f(x) = x$ , allora:  $B = \{x \in \mathbb{N} : x \in E_x\}$

Questo è esattamente l'insieme studiato in esercizi precedenti, che è semidecidibile ma non ricorsivo.

**Semidecidibilità generale:** Per f generica totale calcolabile, B è sempre semidecidibile:

$$sc_\beta(x) = 1(\mu w. \exists u, t. S(x, u, f(x), t))$$

dove  $S(x,u,v,t)$  verifica se  $\varphi_x(u) = v$  in t passi.

**Non ricorsività generale:** Per la maggior parte delle funzioni f non triviali, B non è ricorsivo. Dimostriamo  $K \leq_m B$  per f appropriata.

Consideriamo  $f(x) = 0$ . Definiamo  $g(u,v)$ :

$$g(u,v) = \begin{cases} 0 & \text{se } u \in K \\ \uparrow & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Per SMN, esiste s tale che  $\varphi_{s(u)}(v) = g(u,v)$ .

Allora:

- Se  $u \in K$ :  $0 \in E_{s(u)} = \{0\}$ , quindi  $s(u) \in B$
- Se  $u \notin K$ :  $E_{s(u)} = \emptyset$ , quindi  $0 \notin E_{s(u)}$ , quindi  $s(u) \notin B$

## Conclusione:

- B è sempre semidecidibile
- Per f non triviali, B è tipicamente non ricorsivo
- $\bar{B}$  è tipicamente non semidecidibile  $\square$

## Esercizio 5

**Enunciare il secondo teorema di ricorsione ed utilizzarlo per dimostrare che esiste un indice  $n \in \mathbb{N}$  tale che  $\varphi_{pn} = \varphi_n$ , dove  $p_n$  è l'n-mo numero primo.**

**Secondo Teorema di Ricorsione (Kleene):** Per ogni funzione  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  totale e computabile, esiste  $e_0 \in \mathbb{N}$  tale che  $\varphi_{e_0} = \varphi(f(e_0))$ .

### Dimostrazione dell'esistenza dell'indice:

Sia  $\pi: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  la funzione che calcola l'n-mo numero primo:

$$\pi(n) = p_n$$

La funzione  $\pi$  è totale e calcolabile (esistono algoritmi efficienti per calcolare numeri primi).

Applicando il secondo teorema di ricorsione alla funzione  $\pi$ , esiste  $n \in \mathbb{N}$  tale che:

$$\varphi_n = \varphi\pi(n) = \varphi_{pn}$$

**Interpretazione:** Questo risultato mostra l'esistenza di un numero naturale  $n$  tale che il programma con indice  $n$  calcola esattamente la stessa funzione parziale del programma con indice  $p_n$  (l'n-mo numero primo).

In altre parole, esistono programmi il cui comportamento computazionale rimane invariato quando il loro indice viene trasformato nel corrispondente numero primo.

**Nota sulle applicazioni:** Questo tipo di risultato è fondamentale nella teoria della ricorsione per dimostrare proprietà di autoriflessione dei sistemi computazionali e per costruire programmi con specifiche proprietà autoreferenziali.  $\square$