Università di Padova – Informatica – Ingegneria del Software Esame scritto – I prova scritta – 19 aprile 2019

Istruzioni

- Riportare il proprio nome, cognome, matricola, e anno di progetto didattico su tutti i fogli consegnati.
- · Per le risposte ai quesiti, redatte a penna, utilizzare gli spazi liberi, fronte e retro, della pagina corrispondente al quesito.
- Per i diagrammi, utilizzare la sintassi UML 2.x, inserendo anche, ove opportuno, eventuali commenti esplicativi.

In consegna, restituire solo questi fogli numerati, tenendo con sé i fogli protocolli utilizzati per le bozze.

Cognome:

Nome:

Matricola:

Anno Progetto Didattico:

Svolgimento collaborativo. Q5: punti 7/30

La rilevazione (discovery) di nuovi Thing in openHAB avviene con modalità publish/subscribe. Ogniqualvolta un nuovo dispositivo hardware per il quale è installato un Binding si registra nella medesima rete locale del server openHAB, esso lo rileva e crea un corrispondente Thing al suo interno. Il processo di rilevazione opera per Binding. Ogni Thing si interfaccia con una specifica istanza del driver messo a disposizione dal Binding. Il potere espressivo di openHAB sta proprio nell'uso del medesimo oggetto, Thing, per governare l'interazione con dispositivi diversi di vendor diversi, adattando di volta in volta solo lo specifico protocollo. Ogni Thing può essere di tipo switch, roller shutter, e thermostat. Ogni tipologia di Thing ha poi il proprio modo standard di adattare il driver fornito dai Binding.

Si modelli tale sistema mediante un <u>diagramma delle classi</u> e i *design pattern* a esso pertinenti. Utilizzando un <u>diagramma</u> <u>di sequenza</u>, si descriva poi l'aggiunta di un nuovo *Thing* di tipo *switch* del *vendor* BTicino Living Now.

Istruzioni

- · Riportare il proprio nome, cognome, matricola, e anno di progetto didattico su tutti i fogli consegnati.
- Per le risposte ai quesiti, redatte a penna, utilizzare gli spazi liberi, fronte e retro, della pagina corrispondente al quesito.
- Per i diagrammi, utilizzare la sintassi UML 2.x, inserendo anche, ove opportuno, eventuali commenti esplicativi.

• In consegna, restituire solo questi fogli numerati, tenendo con sé i fogli protocolli utilizzati per le bozze.

Cognome:

Nome:

Matricola:

Anno Progetto Didattico:

Svolgimento collaborativo. Q6: punti 6/30

Descrivere brevemente, in astratto, gli obiettivi di qualità perseguiti dal principio *Open/Closed*, già evocato nell'esercizio 2, argomentando se essi attengano alla progettazione o alla programmazione Utilizzare poi il caso di quell'esercizio per illustrare concretamente come attuare tale principio Infine, generalizzarne l'attuazione tramite raccomandazioni operative redatte come per Norme di Progetto.