

CODEBUSTERS

Progetto: *HD Viz*
codebusterswe@gmail.com

Verbale Interno del 08-02-2021

Informazioni sul documento

Versione	1.0.0-0.0
Approvatori	Pirolò Alessandro
Redattori	Rago Alessandro
Verificatori	Safdari Hossain
Uso	Interno <i>Zucchetti</i>
Distribuzione	Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo Gruppo <i>CodeBusters</i>

Descrizione

Documento riassuntivo della riunione svolta in data 08-02-2021

Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0-0.0	13-02-2021	Pirolo Alessandro	Approvatore	Approvazione del documento
0.1.0-0.0	12-02-2021	Safdari Hossain	Verificatore	Revisione del documento
0.0.1-0.0	09-02-2021	Rago Alessandro, Safdari Hossain	Redattore, Verificatore	Stesura del verbale e verifica

1 Informazioni generali

- **Motivo della riunione:**
 - Punto della situazione a livello generale;
 - Chiarimenti rispetto all'incontro con il proponente;
 - Programmazione delle attività da svolgere e divisione dei ruoli.
- **Luogo riunione:** videoconferenza tramite server Discord^G.
- **Data:** 08-02-2021
- **Orario d'inizio:** 09:00;
- **Orario di fine:** 10:40;
- **Partecipanti:**
 - Baldisseri Michele
 - Sassaro Giacomo
 - Scialpi Paolo
 - Safdari Hossain
 - Pirolo Alessandro
 - Zenere Marco
 - Rago Alessandro

2 Resoconto

- **Punto della situazione:** il gruppo si è riunito per confrontarsi sullo stato della documentazione e per capire come apportare le correzioni e i miglioramenti segnalati. La situazione attuale è nel complesso buona; tuttavia sono stati evidenziati i seguenti punti:

- Difficoltà all'interno delle *Norme di Progetto* ;
- Errori ortografici nei documenti;
- Versionamento errato nei registri delle modifiche;
- Parti espositive eccessivamente prolisse.

È stata dunque redatta una lista dettagliata delle revisioni da svolgere in modo da risolvere i problemi rilevati. Sarà poi compito dei verificatori^G di ciascun documento riscontrare che non siano presenti ulteriori difficoltà.

Il gruppo s'impegnerà a consultare sempre quanto redatto nelle *Norme di Progetto* per evitare discrepanze future.

- **Chiarimenti rispetto all'incontro con il proponente:** il gruppo ha avuto un incontro su Skype^G con il proponente per discutere delle tecnologie individuate in vista dell'inizio dei lavori sul *Proof of Concept*^G.

Il team ha discusso sul tipo di database da utilizzare e la scelta definitiva è stata per un database di tipo relazionale; la tecnologia decisa è *PostgreSQL*^G e per facilitare il collegamento con la web app verrà utilizzata anche la libreria *Express.js*^G (codice decisione **Interno-7.1** e **Interno-7.2**).

- **Discussione sull'implementazione dei grafici:** il gruppo si è confrontato in merito a quanto appreso dallo studio della documentazione delle tecnologie individuate durante il periodo di progettazione della technology baseline^G. La discussione si è poi concentrata in merito al grafico che sarà da implementare per il PoC.
- **Versionamento:** il gruppo ha deciso di modificare il metodo di versionamento dei documenti e del software, procedendo con la registrazione di sole versioni già verificate e garantendo così un prodotto sempre corretto e funzionante. Saranno dunque apportati dei cambiamenti ai registri delle modifiche di ciascun documento ed aggiornata l'apposita sezione delle *Norme di Progetto*, così da rendere più ordinato ed esplicativo il cambio di versione.
- **Assegnazione dei nuovi compiti:** infine, il responsabile^G ha comunicato la nuova suddivisione dei ruoli. Si è deciso come suddividere i lavori da completare e sono state assegnate le tasks^G per la settimana.

3 Registro delle decisioni

Codice	Decisione
Interno-7.1	Il database dovrà essere di tipo relazionale e implementato con <i>PostgreSQL</i> .
Interno-7.2	Per agevolare il collegamento al database verrà usato <i>Express.js</i> .
Interno-7.3	Per il front-end ^G verranno usati <i>React.js</i> ^G e <i>Bootstrap</i> ^G .
Interno-7.4	Lo <i>Scatter Plot Matrix</i> ^G dovrà mettere in relazione i dati tra i singoli <i>Scatter Plots</i> .
Interno-7.5	L'utente potrà visualizzare i valori dei punti posizionandoci sopra con il cursore
Interno-7.6	L'implementazione dei grafici dovrà avvenire con la nuova versione della libreria <i>D3.js</i> .
Interno-7.7	Devono essere realizzati test di unità e d'integrazione per verificare le singole componenti del prodotto attraverso il framework ^G <i>Jest</i> ^G .
Interno-7.8	Deve essere effettuata l'analisi del codice prodotto attraverso la libreria <i>EsLint</i> ^G .
Interno-7.9	Modificato il sistema di versionamento del prodotto software e dei documenti.

Tabella 1: Decisioni della riunione interna del 08-02-2021