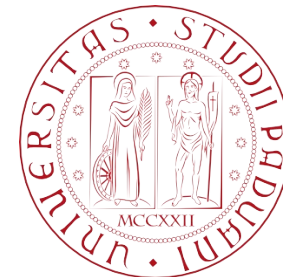


Programmazione

Giovanni Da San Martino

Dipartimento of Matematica, Università degli Studi di Padova
giovanni.dasanmartino@unipd.it
A.A. 2021-2022



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA**

```
int Fatt(int n) {  
  
    if(n==0)  
        return 1;  
    return n*Fatt(n-1);  
  
}  
  
printf("%d", Fatt(3));
```

- $Fatt(3) = 3 * Fatt(2)$
- $Fatt(2) = 2 * Fatt(1)$
- $Fatt(1) = 1 * Fatt(0)$
- $Fatt(0) = 1$

quindi

- $Fatt(3) = 3 * Fatt(2)$
- $Fatt(2) = 2 * Fatt(1)$
- $Fatt(1) = 1 * 1$

```
int Fatt(int n) {  
  
    if(n==0)  
        return 1;  
    return n*Fatt(n-1);  
  
}  
  
printf("%d", Fatt(3));
```

- $Fatt(3) = 3 * Fatt(2)$
- $Fatt(2) = 2 * Fatt(1)$
- $Fatt(1) = 1 * Fatt(0)$
- $Fatt(0) = 1$

quindi

- $Fatt(3) = 3 * Fatt(2)$
- $Fatt(2) = 2 * 1$

```
int Fatt(int n) {  
  
    if(n==0)  
        return 1;  
    return n*Fatt(n-1);  
  
}  
  
printf("%d", Fatt(3));
```

- $Fatt(3) = 3 * Fatt(2)$
- $Fatt(2) = 2 * Fatt(1)$
- $Fatt(1) = 1 * Fatt(0)$
- $Fatt(0) = 1$

quindi

- $Fatt(3) = 3 * 2$

- Spesso la ricorsione permette di risolvere un problema anche molto complesso con poche linee di codice
- La ricorsione richiede tempo per la gestione dello stack
- Può consumare meno memoria rispetto alla soluzione iterativa equivalente perché in genere si utilizzano meno variabili nel codice

- Spesso la ricorsione permette di risolvere un problema anche molto complesso con poche linee di codice
- La ricorsione richiede tempo per la gestione dello stack
- ~~• Può consumare meno memoria rispetto alla soluzione iterativa equivalente perché in genere si utilizzano meno variabili nel codice~~
- consuma molta memoria (alloca un nuovo stack frame a ogni chiamata, definendo una nuova ulteriore istanza delle variabili locali e dei parametri ogni volta)

- Si modella un problema per casi
 - dal più semplice (caso base)
 - al più complesso (caso ricorsivo), nel quale si esprime il problema in termini di un caso più semplice
- Si esprime la “complessità” mappandola sui numeri naturali
 - maggiore il numero n , maggiore la complessità
 - i casi basi sono collegati ai valori minori minimi che n può assumere nel nostro problema (casi base)
- $\text{Fattoriale}(0) = 1$; $\text{Fattoriale}(n) = n * \text{Fattoriale}(n-1)$;
- Nel caso ricorsivo si esprime il problema per il caso n in funzione di un valore minore di n ; si continua fino a raggiungere i casi base

- $\text{Fattoriale}(0) = 1$; $\text{Fattoriale}(n) = n * \text{Fattoriale}(n-1)$;
 - Nel caso ricorsivo si esprime il problema per il caso n in funzione di un valore minore di n ; si continua fino a raggiungere i casi base
1. Identificare la variabile n da cui dipende la complessità del problema
 2. Riconoscere tutti i casi base (se ne perdiamo uno, il programma potrebbe non terminare mai, usare Ctrl-c per interrompere l'esecuzione da terminale)
 3. Esprimere il problema per il caso n in funzione di un caso $n1 < n$

Ricorsione: Esempio

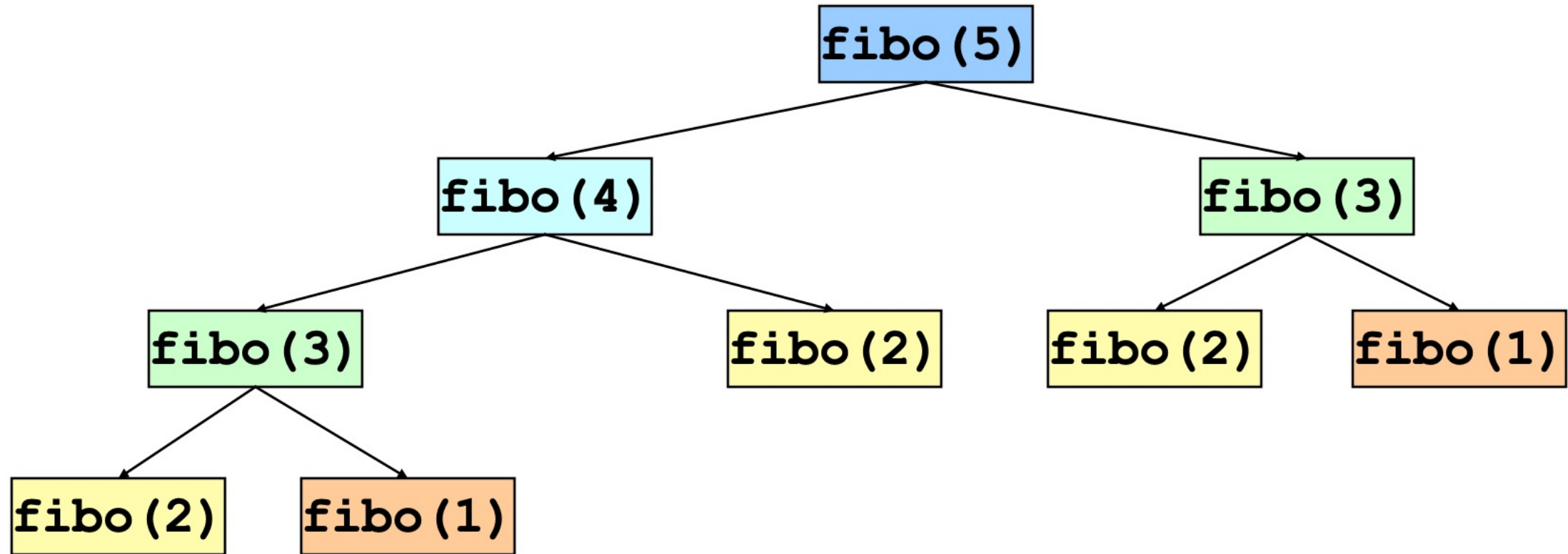


```
int fibonacci(int n) {  
    //PRE: n>=0  
    if (n<=1)  
        return n;  
    else  
        return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2);  
}
```

Ricorsione: Quando Non Utilizzarla



- La nostra funzione fibo ripete gli stessi calcoli più volte -> inefficiente



- Cosa stampa il seguente codice?

```
int x;  
int y=2;  
int *p, *q = &y;  
int **qq = &p;  
**qq = 3;  
printf("%d\n", **qq);
```

- Cosa stampa il seguente codice?

```
int y=2;  
int **qq = &&y;  
printf("%d\n", **qq);
```