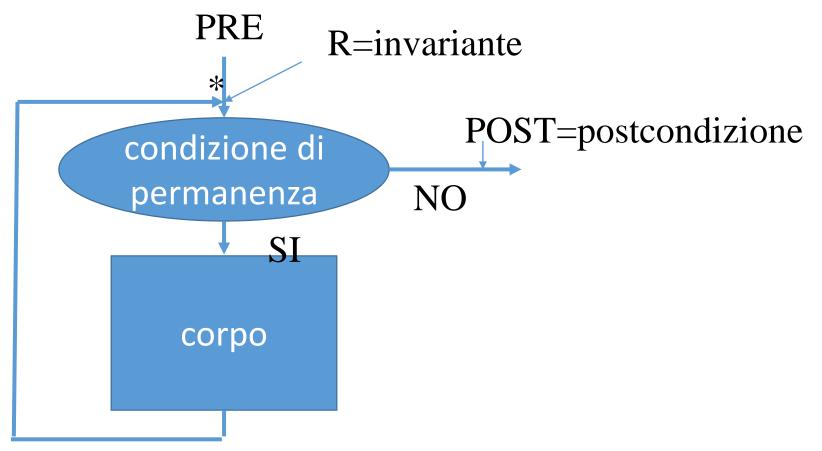
esempi di invarianti



per dimostrare la correttezza del ciclo dobbiamo provare 3 cose:

- 1) R è vero la prima volta che arrivo in (*)
- 2) se vale R && (condiz. permanenza) allora, dopo aver eseguito una volta il corpo, deve valere di nuovo R
- 3) R && !(condiz. permanenza) => POST

leggiamo n e x e poi leggiamo n interi e contiamo quanti x ci sono

```
PRE=(cin contiene n e x, n \ge 0, e poi n valori)
int conta=0, i=0, n,x,a;
cin >> n >> x;
while (*) (i<n)
                   R=(0<=i<=n) && (letti i valori) &&
                   (conta = n. di x tra i valori letti)
 cin >> a;
 i++;
 if(a == x) conta++;
```

POST=(conta è il n. di x negli n valori letti da cin)

R=(0 <= i <= n) && (letti i valori) && (conta = n. di x tra i valori letti)

- 1) co i=0 e conta =0 vale R
- 2) il ciclo legge un valore in più ed eventualmente incrementa conta
- 3) R && (i=n)

=> POST=(conta è il n. di x negli n valori letti da cin)

albero di Natale: si legge n >2 e si stampa l'albero di altezza n

ogni riga consiste di alcuni spazi seguiti da stelle: nella prima riga n-2 spazi seguiti da 1 stella nella seconda riga n-2-1 spazi seguiti da 1+2 stelle nella terza riga n-2-1-1 spazi seguiti da 1+2+2 stelle e questo per n-1 righe poi c'è la riga del tronco con 1 sola stella

```
useremo 2 variabili: nspazi e nstelle è facile definisre cicli che stampano
nspazi e nstelle su una riga:
int i=0;
while(i <nspazi) //R=(0<=i<=n) \&\& (stampati i spazi)
 cout<<' ';
  i++;
POST=(stampati nspazi spazi)
in uscita dal ciclo (i = nspazi)
un ciclo simile può stampare le stelle
```

abbiamo bisogno di definire un ciclo sulle n -1 righe dell'albero che faccia variare nspazi e nstelle in modo appropriato per ciascuna riga e che usi i cicli appena visti per stampare spazi e stelle della riga.

R=(0<=k<=n-1)&&(stampate le prime k righe) && (nspazi e nstelle sono ok per prossima riga)

ciclo da fare tale che R sia invariante

POST= (stampate le prime n-1 righe dell'albero di altezza n)