# Ricerca Operativa

1. Introduzione



## Docente

- Luigi De Giovanni
- Dipartimento di Matematica (Torre Archimede) – uff. 423
- Tel. 049 827 1349 Meeting su Zoom
- email: <u>luigi@math.unipd.it</u>
- www.math.unipd.it/~luigi
- Ricevimento: giovedì, h 10.30 12.30 (o altro) (su appuntamento via e-mail) Zoom



# Cosa è la Ricerca Operativa?

Supporto ai processi decisionali in sistemi complessi

Passi, operazioni

Soluzioni del problema reale

Ricerca delle operazioni con metodo scientifico

# м

#### Una definizione (ispirata a wikipedia)

- La ricerca operativa (nota anche come teoria delle decisioni, scienza della gestione o, in inglese, operations research -"Operational Research" in Europa- e indicata con le sigle RO o OR) fornisce strumenti matematici di supporto alle attività decisionali in cui occorre gestire e coordinare attività e risorse limitate al fine di massimizzare o minimizzare una funzione obiettivo.
- La ricerca operativa si occupa di **formalizzare** un problema in un **modello matematico** e calcolarne una soluzione ottima, quando possibile, o approssimata (detta anche subottima).
- Essa costituisce un **approccio scientifico** alla risoluzione di problemi complessi, si può ricondurre all'ambito della matematica applicata ma presenta forti caratteristiche **interdisciplinari** relative in prevalenza a matematica, informatica, economia e finanza, ingegneria ed altre. Inoltre la ricerca operativa ha molte applicazioni commerciali soprattutto negli ambiti economico, infrastrutturale, logistico, militare, della progettazione di servizi e di sistemi di trasporto e nelle tecnologie. (...)
- La ricerca operativa riveste un ruolo importante nelle attività decisionali perché permette di operare le **scelte migliori** per raggiungere un determinato obiettivo rispettando **vincoli** che sono imposti dall'esterno e non sono sotto il controllo di chi deve compiere le decisioni.

# Problemi di ottimizzazione: un "gioco"



10 Magliette



15 Borse



32 riquadri



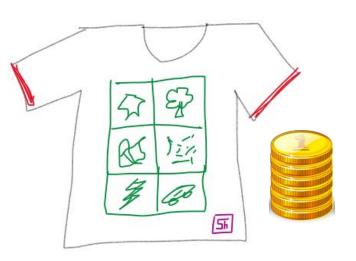
24 etichette



40 profili



15 bottoni







#### **Obiettivo:**



### **Decisioni:**

- Quante M?
- Quante B?



## Problemi di ottimizzazione

- Determinare la migliore configurazione di sistemi complessi sotto condizioni di utilizzo di risorse scarse
  - Mix ottimo di produzione
  - □ Pianificazione della produzione, schedulazione di processi
  - Determinazione dei turni del personale
  - □ Determinazione di percorsi ottimali
  - □ Organizzazione dei flussi di dati in una rete di telecom.
  - □ Individuazione di sequenze genomiche
  - □ Pianificazione e gestione operativa di reti di trasporto
  - □ etc. etc. etc.



# Gli scopi della Ricerca Operativa

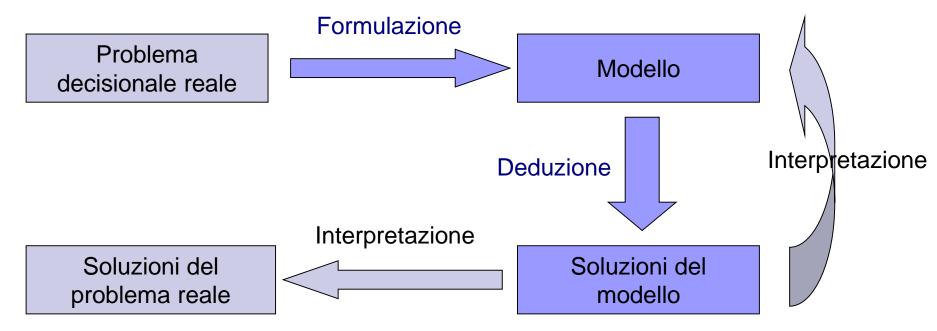
- E' spesso "facile" generare soluzioni ammissibili
- E' spesso "facile" proporre soluzioni "ragionevoli"

#### Ma...

- Come certificare che una soluzione proposta è la migliore in assoluto (ottima)?
- Come valutare il valore intrinseco delle risorse (e.g. un riquadro)
- Come valutare la stabilità della soluzione proposta in funzione di variazioni dei dati (ricavi, risorse disponibili etc.)?
- Come stabilire le soluzioni ottime in problemi simili (prospettiva modellistica e algoritmica)?

Uso di strumenti matematici e algoritmici: Ricerca Operativa!

# Il metodo della Ricerca Operativa



- Formulazione: modelli matematici, su grafo, di simulazione, teoria dei giochi, data-driven (intelligenza artificiale) etc.
- Deduzione: metodi quantitativi, algoritmi efficienti



# Esempio

Un coltivatore ha a disposizione 11 ettari di terreno da coltivare a lattuga o a patate. Le risorse a sua disposizione, oltre al terreno, sono: 70 kg di semi di lattuga, 18 t di tuberi, 145 mc di fertilizzante. Supponendo che il mercato sia in grado di assorbire tutta la produzione e che i prezzi siano stabili, la resa stimata per la coltivazione di lattuga è di 3000 €/ettaro e quella delle patate è di 5000 €/ettaro. Il consumo di risorse per ogni tipo di coltivazione è di 7 kg di semi e 10 mc di fertilizzante per ettaro di lattuga, e 3 t di tuberi e 20 mc di fertilizzante per le patate. Stabilire quanto terreno destinare a lattuga e quanto a patate in modo da massimizzare la resa economica e sfruttando al meglio le risorse disponibili.

## Costruzione del modello

- Cosa bisogna decidere?

  ⇒ variabili decisionali (incognite)
- Quale è l'obiettivo?
  - ⇒ funzione obiettivo max 3000 x\_p + 5000 x\_l
- Come sono caratterizzate le soluzioni ammissibili?
  - ⇒ vincoli del problema (relazioni tra incognite)
- Modelli matematici: funzione obiettivo e vincoli sono espressi come relazioni matematiche tra le variabili decisionali



## Modello matematico

#### Variabili decisionali:

 $x_L$ : quantità in ettari da destinare a lattuga

 $x_p$ : quantità in ettari da destinare a patate

#### Funzione obiettivo:

 $max 3000 x_L + 5000 x_P$ 

(ricavo totale da massimizzare)

#### Sistema dei vincoli:

$$x_L + x_P \le 11$$
 $7 \ x_L \le 70$ 
 $3 \ x_P \le 18$ 
 $10 \ x_L + 20 \ x_P \le 145$ 
 $x_L \ge 0, x_P \ge 0$ 

(ettari disponibili)(semi disponibili)(tuberi disponibili)(fertilizzante disponibile)(dominio)



## Soluzione

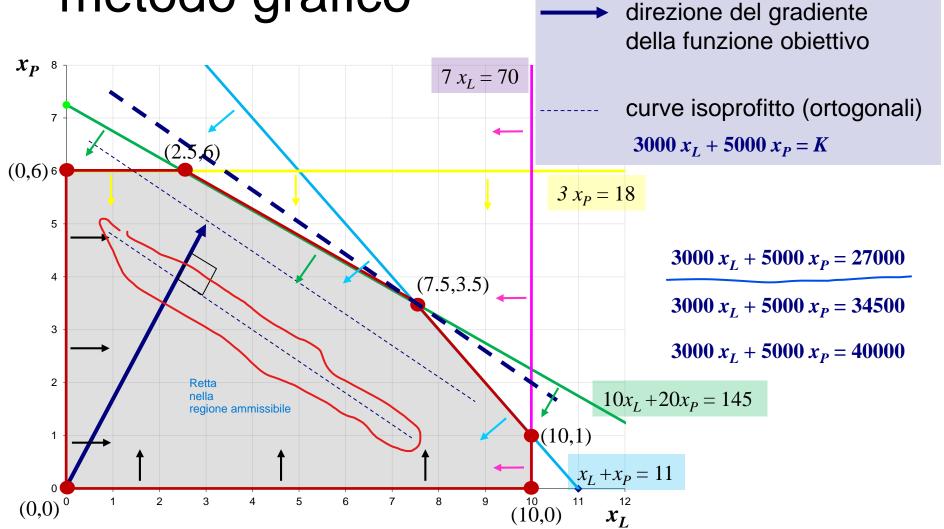
Soluzione empirica con foglio elettronico

■ Facile ottenere soluzioni ammissibili...

...ma abbiamo la soluzione ottima?

# Soluzione: metodo grafico

Luigi De Giovanni - Ricerca Operativa - 1. Introduzione



1.15

# 7

# Modelli di programmazione lineare

- Il metodo grafico funziona grazie a:
  - ⇒ linearità della funzione obiettivo
  - ⇒ linearità dei vincoli
- Si parla in questi casi di modelli di programmazione lineare (PL)
- Sotto queste ipotesi (come vedremo meglio in seguito), una soluzione si trova su un vertice della regione ammissibile: l'ultimo toccato traslando le rette isoprofitto nella direzione del gradiente
- Con più variabili... geometria ≈ algebra



## Soluzione: sw di ottimizzazione

- Risolutore per fogli di calcolo (Excel, Calc etc.)
- Software di ottimizzazione
  - □ Linguaggi di modellazione matematica (OPL, AMPL)
    Mosel, Lingo, GAMS etc.)
  - □ Motori di ottimizzazione (Cplex, Gurobi, Xpress, Scip, CoinOR, GPLK, LPsolve etc.)
- Importante disporre di un buon modello matematico: considereremo modelli di programmazione lineare (PL)



# Programma di massima (6 CFU)

- 1. Problemi di ottimizzazione: modellazione e soluzione con software off-the-shelf
  - formulazione di modelli di programmazione matematica;
  - soluzione con l'utilizzo di pacchetti software (laboratorio).

#### 2. Programmazione lineare:

- teoria e metodo del simplesso;
- teoria della dualità e applicazioni.
- 3. Ottimizzazione su grafi: modelli e algoritmi per
  - problema del cammino minimo;
  - problemi di flusso su reti (flusso massimo, flusso di costo minimo).
- 4. Introduzione alla Programm. Lineare Intera e all'Ottimizzazione Combinatoria:
  - metodo del Branch & Bound per PLI;
  - cenni sui metodi euristici e metaeuristici (ricerca locale e varianti).

#### **TESTI DI RIFERIMENTO**

- Dispense fornite dal docente.
- Matteo Fischetti, "Lezioni di Ricerca Operativa", II/III edizione, Edizioni Libreria Progetto, Padova, 1999/2013 (per consultazione).

# Organizzazione del corso

- Orario
  - martedì 8.30 10.30 lezione in P150 o lab in LabP140\*
  - □ mercoledì 8.30 10.30 lezione in P150 o lab in LabP140\*
  - □ giovedì 8.30 10.30 lezione in P150 o lab in LabP140\*

\*(vedi avvisi su Moodle)

- Modalità d'esame (regole)
  - Scritto (integrabile con la discussione di un mini-progetto)
- Materiali e avvisi su Moodle

https://stem.elearning.unipd.it/course/view.php?id=3573

(raggiungibile da <a href="https://www.math.unipd.it/~luigi/courses/ricop/ricop.html">www.math.unipd.it/~luigi/courses/ricop/ricop.html</a>)