

1. **Cliente:** Questa classe rappresenta un cliente che desidera prenotare un posto per uno spettacolo. Ha due attributi: **nome** e **telefono**.
2. **Spettacolo:** Questa classe rappresenta uno spettacolo teatrale. Ha i seguenti attributi:
 - **nome:** Il nome dello spettacolo.
 - **prenotazioni:** Un array che conterrà le prenotazioni dei clienti.
 - **nroPrenotazioni:** Il numero attuale di prenotazioni.
 - **maxPrenotazioni:** Il numero massimo di prenotazioni consentite per lo spettacolo.

Devi implementare i seguenti metodi nella classe **Spettacolo**:

1. **postiLiberi():** Questo metodo deve restituire **true** se ci sono ancora posti liberi per lo spettacolo, altrimenti **false**.
2. **trova(String nome, String telefono):** Questo metodo deve cercare se un cliente con il nome e il numero di telefono specificati ha già prenotato per lo spettacolo. Se lo trova, deve restituire l'indice della prenotazione, altrimenti **-1**.
3. **prenota(String nome, String telefono):** Questo metodo deve permettere a un cliente di prenotare un posto per lo spettacolo. Deve restituire **true** se la prenotazione è avvenuta con successo, altrimenti **false**.
4. **disdici(String nome, String telefono):** Questo metodo deve cancellare la prenotazione di un cliente dallo spettacolo, se presente. Deve restituire le informazioni del cliente cancellato.
5. **prenota(Cliente cliente):** Questo metodo in overloading deve permettere di prenotare un posto per lo spettacolo utilizzando direttamente un oggetto **Cliente**.

Inoltre, devi implementare una classe **Main** separata per testare il funzionamento del sistema, creando istanze di spettacoli e clienti ed eseguendo operazioni di prenotazione, cancellazione e verifica dei posti liberi.