```
// dichiarazione incompleta
        template<class T> class D;
        template<class T1, class T2>
        class C {
         // amicizia associata
         friend class D<T1>; > T1
        private:
         T1 t1; T2 t2;
                            T1=TOLOND
                             T2= 170
        template<class 64A2
        class D {
                  CHAR CHAR
                                                                  (\mathcal{N} \subset
        public:
                                      I seguenti main() compilano?
         void m() {C<T, T> c;
                cout << c.t1 << c.t2;}
CHAR! =
                                     main() [D<char> d; d.m();}_// C ]
         void n(){C<int,T> c;
                                     main() [{D<char> d; d.n();}]// NC
                 cout << c.t1 << c.t2;}
                                     main() {D<char> d; d.o();} // C
         void o(){C<T,int> c;
CHAR-
                                     main() {D<char> d; d.p();} // NC
                                                               > W.W
                cout << c.t1 << c.t2;}
CHAR
                                     main() {D<char> d; d.q();} // NC
         void p() {C<int,int> c;
                                     main() {D<char> d; d.r();} // C
                cout << c.t1 << c.t2;}
  いり
         void q(){C<int,double> c;
                cout << c.t1 << c.t2;}
                                           TERPUNS
         void r(){C<char,double> c;
                cout << c.t1 << c.t2;}
   TRY/CATCH -> 5 CUS ZLON)
 TO HULATE > TEMSONDALUS MOS
                                PRIVILE GLAND
                                             IL TOPO & TANCO
                                        Cronus var
                                                 CUI CL SOND
      0000 26
                                                        ING >
             (> MI PORTO AL PRITO TRO
                         CHE MI CONSISPONDE!
       / POLITORFISMO >> TUTT GU 55.>
```

TEMPLANS

ILTIDO SINAMICO & FEATT. TYPUD != DYN-CAST class A public: class C: virtual public B {}; virtual ~A() = 0;class D: virtual public B {}; ८०११० प्रत A::~A() = default; class E: public C, public D {}; PROPNO class B: public A { public: ~B() = default; char F(const A& x, B* y) {
 B* p = const_cast<B*>(dynamic_cast<const B*> (&x));
 auto q = dynamic_cast<const C*> (&x); STARPO (F(b, e) if(dynamic_cast<E+> (y)) {
 if(!p || q) return '1';
 else return '2'; if(dynamic_cast<C*> (y)) return '3'; if(q) return '4';
if(p && typeid(*p) != typeid(D)) return '5';
return '6'; int main() { B b; C c; D d; E e; cout << F(..., ...) << F(..., ...) << F(..., ...) << F(..., ...) << F(..., ...)

Si considerino le precedenti definizioni ed il main () incompleto. Definire opportunamente negli appositi spazi . . . , . . . le chiamate alla funzione F di questo main () usando gli oggetti locali b, c, d, e, f in modo tale che: (1) non vi siano errori in compilazione o a run-time; (2) le chiamate di F siano **tutte diverse** tra loro; (3) l'esecuzione produca in output **esattamente** la stampa **6544233241.**

STAMPA SA GGG ZEA

<< F(...,) << F(...,) << F(...,) << F(...,) << F(...,);

ATTORNATIVE
POIL US STATIPS!