

## ◆ 1. Verità e finzione nella rappresentazione della realtà

- **Italiano:** *Rosso Malpelo* – realtà oggettiva, illusione del narratore esterno.
  - **Storia:** uso ideologico della verità nei regimi totalitari.
  - **Inglese:** *1984* – manipolazione linguistica e creazione della realtà (Newspeak).
  - **Matematica:** statistica come strumento per descrivere (e talvolta alterare) i fenomeni.
  - **Informatica:** data visualization – come i dati costruiscono narrazioni.
  - **Sistemi:** trasmissione fedele dei dati vs. manipolazione informatica.
- 

## ◆ 2. Il concetto di ordine: sociale, matematico, digitale

- **Matematica:** algoritmi di ordinamento e logica.
  - **Informatica:** sorting e strutturazione dati in Python.
  - **Sistemi:** architettura ordinata dei protocolli di rete.
  - **Storia:** ordine sociale imposto nei regimi totalitari.
  - **Inglese:** ordine grammaticale e sintattico nei testi tecnici.
  - **Italiano:** ordine impersonale della narrazione verista.
- 

## ◆ 3. Identità e ruolo dell'individuo nella società

- **Italiano:** *Rosso Malpelo* – identità negata, etichettatura sociale.
  - **Storia:** annullamento dell'individuo nei totalitarismi.
  - **Inglese:** Winston Smith in *1984* – lotta per l'identità personale.
  - **Informatica:** gestione degli utenti nei sistemi informativi.
  - **Sistemi:** autenticazione, identità digitale, login.
  - **Matematica:** dati individuali all'interno di medie e distribuzioni.
- 

## ◆ 4. L'ambiente di vita: miniera, città, rete

- **Italiano:** la miniera di *Rosso Malpelo* come microcosmo.
  - **Storia:** urbanizzazione e trasformazioni ambientali.
  - **Inglese:** ambientazioni claustrofobiche e controllate in *1984*.
  - **Informatica:** ambienti di sviluppo, ambienti virtuali.
  - **Sistemi:** ambienti client-server e virtualizzazione.
  - **Matematica:** modelli ambientali e rappresentazioni geometriche/spaziali.
- 

## ◆ 5. Il tempo: storico, narrativo, computazionale

- **Storia:** cronologia degli eventi e cicli storici.
  - **Italiano:** tempi verbali e struttura narrativa verista.
  - **Inglese:** tempi verbali complessi, especially passive and conditionals.
  - **Informatica:** gestione del tempo nei processi (timer, sleep, clock).
  - **Sistemi:** sincronizzazione dei protocolli.
  - **Matematica:** variabili temporali, funzioni in t.
- 

## ◆ 6. L'informazione come risorsa

- **Storia:** controllo dell'informazione nei regimi totalitari.
  - **Inglese:** lessico della sorveglianza e dell'informazione.
  - **Informatica:** strutture dati e memorizzazione delle informazioni.
  - **Sistemi:** gestione e trasmissione delle informazioni via rete.
  - **Italiano:** ruolo della comunicazione nel Verismo.
  - **Matematica:** analisi e interpretazione dei dati come forma di conoscenza.
- 

## ◆ 7. Il conflitto: sociale, ideologico, tecnologico

- **Italiano:** conflitto sociale in *Rosso Malpelo*.
  - **Storia:** guerre, rivoluzioni, opposizione ai regimi.
  - **Inglese:** conflitto interiore ed esteriore in *1984*.
  - **Informatica:** gestione di errori, conflitti nei dati o nei processi.
  - **Sistemi:** collisioni di pacchetti, problemi di accesso condiviso.
  - **Matematica:** sistemi di equazioni in conflitto o incompatibili.
- 

## ◆ 8. L'invisibilità: sociale, strutturale, digitale

- **Italiano:** *Rosso Malpelo* come “invisibile” sociale.
  - **Storia:** categorie escluse o invisibili nella storia ufficiale.
  - **Inglese:** cittadini controllati ma invisibili nel romanzo orwelliano.
  - **Informatica:** processi in background, codice nascosto.
  - **Sistemi:** protocolli che operano “dietro le quinte” (DNS, DHCP).
  - **Matematica:** variabili nascoste, incognite nei sistemi.
- 

## ◆ 9. Il linguaggio come strumento di potere

- **Italiano:** lingua impersonale e realista del Verismo.
- **Storia:** linguaggio propagandistico e controllo delle masse.

- **Inglese:** *Newspeak* – limitazione linguistica e controllo mentale.
  - **Informatica:** linguaggi di programmazione come linguaggi di comando.
  - **Sistemi:** linguaggi macchina, comandi CLI.
  - **Matematica:** linguaggio simbolico, potere della sintesi.
- 

## ◆ 10. Simboli, codici, segnali

- **Italiano:** simboli nella descrizione verghiana (malpelo = malvagio).
  - **Storia:** simboli del potere (fascio, svastica).
  - **Inglese:** simbolismo in *1984* (Grande Fratello, occhio).
  - **Matematica:** notazione simbolica.
  - **Informatica:** codici, ASCII, linguaggi simbolici.
  - **Sistemi:** codifica e decodifica dei segnali nei protocolli.
-