

Algoritmi → 16/11/2024

PROG. DINAMICA



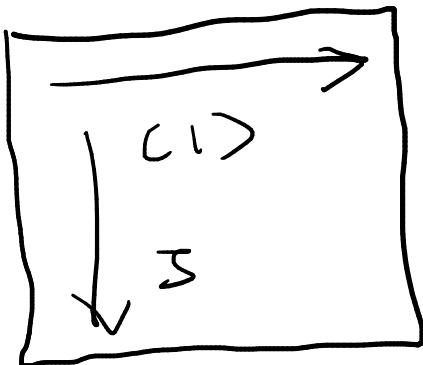
SALVARE LA

SOLUZIONE BUONA

SENZA RICALCOLARLA

ITER.
—
RIC.

ITERATIVO



(SOLUZIONI
DINAMICHE)

RICORSIVO



RECURSIONS

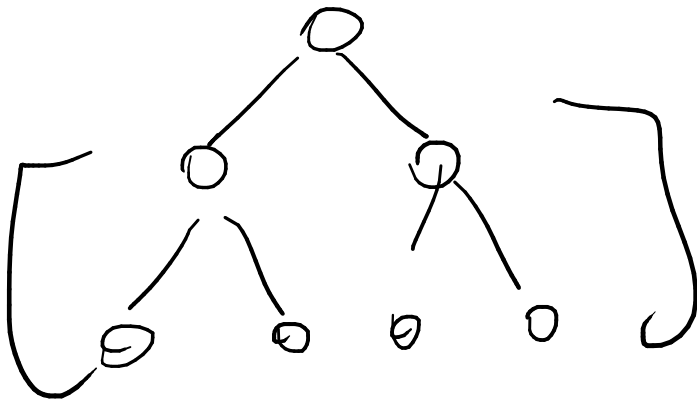
USG = CASES \rightarrow FIBONACCI

REC-FIB(n)

1 if ($n = 0$) or ($n = 1$)

2 return 1

3 return REC-FIB($n - 1$) + REC-FIB($n - 2$)



← throw
all new
US cases
solution

DIVIDE

AND

CONQUER

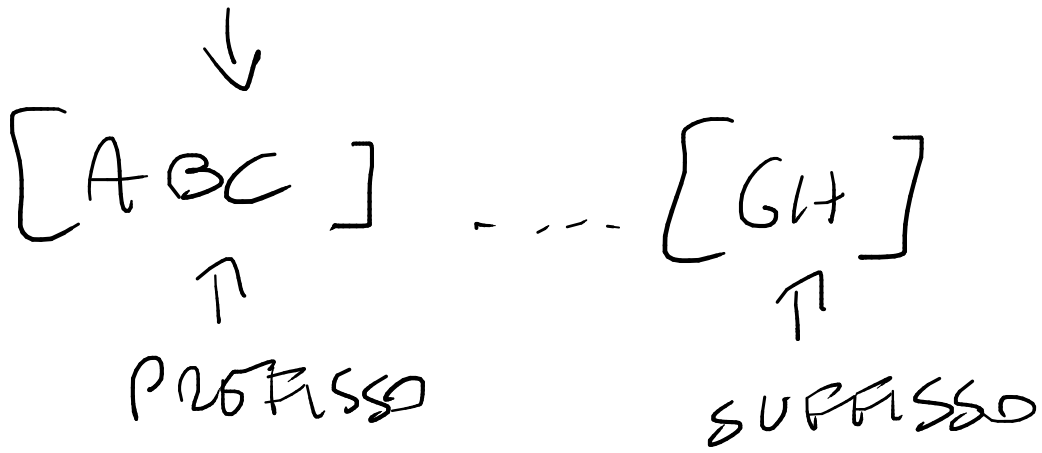
PROG.
DYNAMIC!

PROBLEM OPTIMIZATIONS \rightarrow MAX
 \rightarrow MIN

- STRINGS

LCS \rightarrow LONGEST COMMON
SUBSTRING

STRINGA


$$[A \oplus G] \oplus F [G \oplus I] \rightarrow [A \oplus G] \times A \oplus F [G \oplus I]$$

$A \Rightarrow ABC \rightarrow E$
 $B \Rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow \text{US}(3)$

MASNER-THORNTON \rightarrow 21 Comments

PROG. DINAMICA \rightarrow RICORSIVE

\$ 15245 A

RLS RPLRS

LA MATRICES



SUI
COSP

$X / Y \rightarrow \text{string}$

~~SO~~ ~~TO~~ string a corub
piu lunga

$$l(i, j) = |LCS(X_i, Y_j)|$$

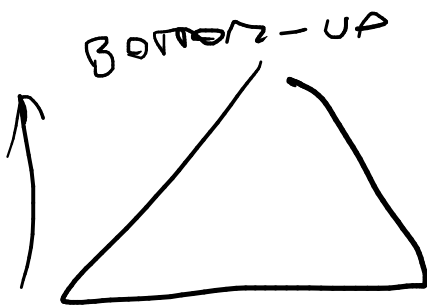
$$l(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{se } i = 0 \text{ o } j = 0 & (\text{caso 0}) \\ l(i-1, j-1) + 1 & \text{se } i, j > 0 \text{ e } x_i = x_j & (\text{caso 1}) \\ \max\{l(i, j-1), l(i-1, j)\} & \text{se } i, j > 0 \text{ e } x_i \neq x_j & (\text{caso 2}) \end{cases}$$

Alla fine ci interessa calcolare $l(m, n)$.

Per calcolare $l(i, j)$ mi possono servire tre valori:

$$L = \begin{bmatrix} (i-1, j-1) & (i-1, j) \\ & \nwarrow \quad \uparrow \\ (i, j-1) & \leftarrow (i, j) \end{bmatrix}$$

RICORR.
SUIR
COSTA



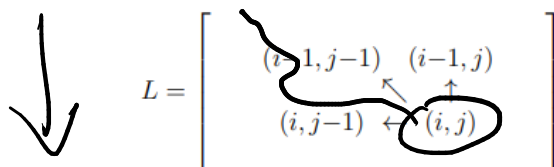
TOP
DOWN

PROG.
DINAMICA
CON MATRICI

$$l(i, j) = |LCS(X_i, Y_j)|$$

$$l(i, j) = \begin{cases} 0 & \text{se } i = 0 \text{ o } j = 0 \quad (\text{caso 0}) \\ l(i-1, j-1) + 1 & \text{se } i, j > 0 \text{ e } x_i = x_j \quad (\text{caso 1}) \\ \max\{l(i, j-1), l(i-1, j)\} & \text{se } i, j > 0 \text{ e } x_i \neq x_j \quad (\text{caso 2}) \end{cases}$$

Per calcolare $l(i, j)$ mi possono servire tre valori:



Scansione "row-major": riempio la tabella per righe, da sinistra a destra.

Informazione aggiuntiva per costruire la sequenza (vera e propria):

$$b(i, j) = \begin{cases} \swarrow & \text{se } x_i = y_j \\ \leftarrow & \text{se } x_i \neq x_j \text{ e } \max = LCS(i, j-1) \\ \uparrow & \text{se } x_i \neq y_j \text{ e } \max = LCS(i-1, j) \end{cases}$$

	A	B	C	D	E	F
A	0	0	0	0	0	0
B	0	1	1	1	1	1
C	0	1	2	2	2	2
D	0	0	0	0	0	0
E	0	0	0	0	0	0
F	0	0	0	0	0	0

CALCOLO

$LCS(X, Y)$

```

1  m = X.length
2  n = Y.length
3  for i = 0 to m
4      L[i, 0] = 0
5  for j = 0 to n
6      L[0, j] = 0
7  for i = 1 to m
8      for j = 1 to n
9          if x_i = y_j
10             L[i, j] = L[i-1, j-1] + 1
11             B[i, j] = '\swarrow'
12          else if L[i-1, j] >= L[i, j-1]
13             L[i, j] = L[i-1, j]
14             B[i, j] = '\uparrow'
15          else
16             L[i, j] = L[i, j-1]
17             B[i, j] = '\leftarrow'
18  return (L[m, n], B)
```

SE
1+A1
AVERO
UN
MATCH

UNA PAROLA
NELLE MATRICE ORA MA
C'È STATO
MATCH

$X = \langle b, d, c, d \rangle$

$Y = \langle a, b, c, b, d \rangle$

Restituisci $LCS(X, Y)$ e $|LCS(X, Y)|$

	a	b	c	b	d
b	0	0	0	0	0
d	0	0	1	1	1
c	0	0	1	2	2
d	0	0	1	2	3

	a	b	c	b	d
b					
d					
c					
d					

$LCS(X, Y) = \langle b, c, d \rangle \quad |LCS(X, Y)| = 3$

NOI
AVERO MATCH

\swarrow = VERO MATCH
 \uparrow = NO MATCH
ORA MA
PARA SI

Pseudocodice Memoizzato

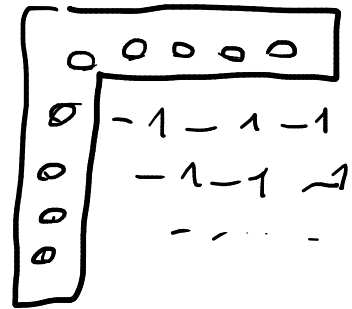
INIT-LCS(X, Y)

```

1  m = X.length
2  n = Y.length
3  if (m = 0) or (n = 0)
4    return 0
5  for i = 0 to m
6    L[i, 0] = 0
7  for j = 0 to n
8    L[0, j] = 0
9  for i = 1 to m
10   for j = 1 to n
11     L[i, j] = -1
12 return R-LCS(X, Y, m, n)
    
```

INIT.

INIT →



COPPIA

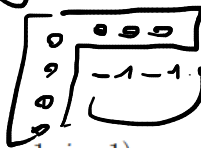
R-LCS(X, Y, i, j)

```

1  if L[i, j] = -1
2    if xi = yj
3      L[i, j] = R-LCS(X, Y, i-1, j-1)
4    else if R-LCS(X, Y, i-1, j) ≥ R-LCS(X, Y, i, j-1)
5      L[i, j] = L[i-1, j]
6    else
7      L[i, j] = L[i, j-1]
8  return L[i, j]
    
```

memo

-1



COPPIA

R (IF $x_i = y_j$)

↑ (IF $x_{i-1} ≥ x_j$)

← (IF $x_i ≥ x_{j-1}$)

LCS → LIS

↑

LONGEST INCREASING
SUBSEQUENCES

SOTTO

ALGORITMO

↓

FOCUS ON THE
MEANING

```

Algorithm MatrixLIS(arr)
    // Input: Array arr of length n
    // Output: Length of LIS and one possible LIS sequence

    if arr is empty
        return 0, empty_sequence

    n = length of arr

    // Initialize DP matrix with zeros
    // dp[i][j] represents LIS length considering elements from index i to j
    dp[n][n] = matrix of zeros

    // Initialize path matrix for sequence reconstruction
    // path[i][j] stores the index k where arr[k] was the last element before arr[j]
    path[n][n] = matrix of null values

    // Base case: every single element is an increasing subsequence of length 1
    for i = 0 to n-1
        dp[i][i] = 1

    // Fill the matrix diagonally
    for diff = 1 to n-1
        for i = 0 to n-diff-1
            j = i + diff

            // First consider best result excluding current element
            dp[i][j] = max(dp[i+1][j], dp[i][j-1])

            // Try to include arr[j] by finding a valid previous element
            for k = i to j-1
                if arr[k] < arr[j] then
                    current = dp[i][k] + 1
                    if current > dp[i][j] then
                        dp[i][j] = current
                        path[i][j] = k

    // Sequence reconstruction procedure
    Procedure BuildSequence(i, j)
        if i ≥ j then
            if i equals j then
                return [arr[i]]
            else
                return empty_sequence

        if path[i][j] is null then
            return BuildSequence(i+1, j)

        k = path[i][j]
        return BuildSequence(i, k) concatenated with [arr[j]]

    return dp[0][n-1], BuildSequence(0, n-1)

// Time Complexity: O(n³)
// Space Complexity: O(n²)

```

Example:

Input array: [10, 22, 9, 33, 21, 50]

DP Matrix structure:

dp[i][j] represents: Length of LIS from index i to j

j → 0 1 2 3 4 5

i ↓

0	1	2	2	3	3	4
1	-	1	1	2	2	3
2	-	-	1	2	2	3
3	-	-	-	1	1	2
4	-	-	-	-	1	2
5	-	-	-	-	-	1

Path Matrix will store indices k where arr[k] < arr[j] and leads to optimal solution
This helps in reconstructing the actual sequence.

UNO PROBLEMA → COMPLETAMENTO A PALINDROMO

= SOMMA STRINGA PALINDROMA

7.7.3 Ricorrenza sulle Lunghezze

Definisco

$$l(i, j) = |CP(X_{i...j})|$$

$$A = A$$

$$l(i, j) = \begin{cases} 1 \\ 2 \\ 3 \end{cases}$$

$$\text{se } i = j \rightarrow 1$$

$$\text{se } j = i + 1 \text{ e } x_i = x_j$$

$$\text{se } j = i + 1 \text{ e } x_i \neq x_j$$

$$\text{se } j > i + 1 \text{ e } x_i = x_j$$

$$\text{se } j > i + 1 \text{ e } x_i \neq x_j$$

$$AB = BA$$

← soluzione
soluzioni

$$l(i, j) = \begin{cases} 2 + l(i + 1, j - 1) \\ 2 + \min\{l(i + 1, j), l(i, j - 1)\} \end{cases}$$

	c	i	a	o
c	1	3	5	6
i		1	3	5
a			1	3
o				1

Legenda:

- Diagonale (1): caso base, singolo carattere
- Prima diagonale (3): coppie di caratteri

Per calcolare $l(i, j)$ mi possono servire tre valori:

$$L = \begin{bmatrix} & (i, j-1) \leftarrow (i, j) \\ & \swarrow \downarrow \\ (i+1, j-1) & (i+1, j) \end{bmatrix}$$

Riempio la tabella per diagonali, dall'alto verso il basso e da sinistra verso destra.

SPC(X)

```

1  n = X.length
2  for i = 1 to n - 1
3      L[i, j] = 1
4      if x_i = x_{i+1}
5          L[i, i + 1] = 2
6      else
7          L[i, i + 1] = 3
8  L[n, n] = 1
9  for l = 3 to n // scansione diagonale con l indice della diagonale
10     for i = 1 to n - l + 1
11         j = i + l - 1
12         if x_i = x_j
13             L[i, j] = 2 + L[i + 1, j - 1]
14         else
15             L[i, j] = 2 + min{L[i + 1, j], L[i, j - 1]}
16  return L[1, n]
```

INITIALIZ

Calcolo
soluzioni

USO RPLD!

Esercizio 2 (9 punti) Sia n un intero positivo. Si consideri la seguente ricorrenza $M(i, j)$ definita su tutte le coppie (i, j) con $1 \leq i \leq j \leq n$:

$$M(i, j) = \begin{cases} 2 & \text{(caso base)} \\ 3 & \text{se } i = j, \\ M(i+1, j-1) \cdot M(i+1, j) + M(i, j-1) & \text{se } j = i+1, \\ & \text{se } j > i+1. \end{cases}$$

(vedo (1, n) e so che la scansione è per diagonale)

(a) Si scriva una coppia di algoritmi INIT-M(n) e REC-M(i, j) per il calcolo memoizzato di $M(1, n)$. \rightarrow ricorsione!

(b) Si calcoli il numero esatto $T(n)$ di moltiplicazioni tra interi eseguite per il calcolo di $M(1, n)$.

RACCOLTA ESERCIZI \rightarrow PROG. DINAMICA
DI BALDAN

DA VECCHI ESERCIZI \leftarrow (no!)

o

TUTTI GLI ESERCIZI (PROG. DINAMICA)

SOPRAGGIUNGONO \rightarrow 11 PUNTI FACILI

$$M(i, j) = \begin{cases} 2 & \text{(caso base)} \\ 3 & \text{se } i = j, \\ M(i+1, j-1) \cdot M(i+1, j) + M(i, j-1) & \text{se } j = i+1, \\ & \text{se } j > i+1. \end{cases}$$

ciclo
di
imp.
con 1
solo
indici

(1) $i=1$
(2) $j=1+1$
OBSERV
NOTO
COSTANTE RIC.
PER
DIRE
~ OVI
RISOLTO

(a) INIT_M(n)
if n=1 then return 2
if n=2 then return 3
for i=1 to n-1 do
 M[i,1] = 2
 M[i,i+1] = 3
M[n,n] = 2
for i=1 to n-2 do
 for j=i+2 to n do
 M[i,j] = 0
return REC_M(1,n)

Se gli indici sono uno solo o due soli, allora, seguendo i casi base si ritorna 2 e 3.
Ricordandosi che:
- "i" va da 1 ad (n-1), quindi diventa perché abbiamo già inizializzato, (n-2) la scansione
- "j" va da (n-1) a 0 compresi, quindi dato che abbiamo inizializzato, parte da (n-2)
Una volta inizializzato secondo i casi base, tutto il resto della matrice viene riempita di zeri. Poi, si considera, essendo una scansione per diagonale, noi partiamo dal basso e riempiamo solo la parte sopra delle diagonali principali, ovviamente riempita anche questa di zeri.

REC_M(i,j)
if M[i,j] = 0 then
 M[i,j] = REC_M(i+1,j-1) * REC_M(i+1,j) + REC_M(i,j-1)
return M[i,j]

← N-2 / 1+2

HA 1 ESCLUSO
UNA RIGA
PER
CASI
BAS
~ OVI
CALCOLO

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-2} \sum_{j=i+2}^n 1 = \sum_{i=1}^{n-2} n - i - 1 = \sum_{k=1}^{n-2} k = (n-2)(n-1)/2$$

$\left[\begin{array}{l} 2 \Rightarrow i=1 \\ 3 = 1 = 2+1 \end{array} \right]$
CALCOLO → RIC

RIC.

IF M[1,3] = 0

M[1,3] = RIC.

RETURN M[1,3]

INIT
IF N=2
IF N=3
FOR 1
FOR 2 3
M[1,3] = 2
M[1,3+1] = 3
FOR 1
FOR 2 3
M[1,3] = 0

Esercizio 2 (8 punti) Per $n > 0$, siano dati due vettori a componenti intere $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbb{Z}^n$. Si consideri la quantità $c(i, j)$, con $0 \leq i \leq j \leq n-1$, definita come segue:

$$c(i, j) = \begin{cases} a_i & \text{se } 0 < i \leq n-1 \text{ e } j = n-1, \\ b_j & \text{se } i = 0 \text{ e } 0 \leq j \leq n-1, \\ c(i-1, j-1) \cdot c(i, j+1) & 0 < i \leq j < n-1. \end{cases}$$

Si capisce che si scansione in ordine decrescente di colonna perché quando "i" vale 0, allora "j" vale qualcosa

Si vuole calcolare la quantità $m = \min\{c(i, j) : 0 \leq i \leq j \leq n-1\}$.

→ MINIMO TRA
TUTTE LE POSSIBILI

1. Si fornisca il codice di un algoritmo iterativo bottom-up per il calcolo di m .
2. Si valuti la complessità esatta dell'algoritmo, associando costo unitario ai prodotti tra numeri interi e costo nullo a tutte le altre operazioni.

(a) Date le dipendenze tra gli indici nella ricorrenza, un modo corretto di riempire la tabella è attraverso una scansione in cui calcoliamo gli elementi in ordine crescente di indice di riga e, per ogni riga, in ordine decrescente di indice di colonna. Il codice è il seguente.

→
FUNZIONE
ITERATIVA

```

COMPUTE(a,b)
n <- length(a)
m = +infinito
for i=1 to n-1 do
  C[i,n-1] <- a_i
  m <- MIN(m,C[i,n-1])
for j=0 to n-1 do
  C[0,j] <- b_j
  m <- MIN(m,C[0,j])
for i=1 to n-2 do
  for j=n-2 downto i do
    C[i,j] <- C[i-1,j-1] * C[i,j+1]
    m <- MIN(m,C[i,j])
return m
  
```

(ci prendiamo la lunghezza dell'array e inizializziamo il minimo ad infinito (così, qualsiasi prima quantità minima sarà più piccola)

Siccome devo salvare il minimo, ogni volta si fa il confronto tra il minimo attuale e l'indice di C[i, j] appena salvato.

Ricordandosi che:

- "i" va da i ad (n-1), quindi diventa perché abbiamo già inizializzato, (n-2) la scansione
- "j" va da (n-1) a 0 compresi, quindi dato che abbiamo inizializzato, parte da (n-2)

Siccome nuovamente abbiamo un ciclo in cui "i" va ad (n-2) e in quello di inizializzazione andava ad (n-1), la sommatoria è data da $(n-2)(n-1)/2$

(b)

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-2} \sum_{j=i}^{n-2} 1 = \sum_{i=1}^{n-2} (n-1-i) = \sum_{k=1}^{n-2} k = (n-1)(n-2)/2.$$

La sommatoria interna è costituita da soli 1, in quanto richiede una moltiplicazione tra tre numeri interi, nello specifico (n-2), (n-1), n.

Quanti uno?

Beh, da $j=i+2$ a n ci sono esattamente $n-(i+2)+1=n-i-1$ termini (sostituisco j in i, perché la serie è basata su i e il +1 si ha per il fatto che $i=1$). Poi sostituire con k accorgendosi che sono esattamente gli stessi termini della sommatoria, se provi a svilupparli, e l'ultima sommatoria la puoi riscrivere in quel modo, ricordandoti che la somma di $1..n$ in generale è $n(n+1)/2$.

Non avendo il termine 2 per linearità della sommatoria, non viene moltiplicato con il "fratto 2" di $(n-2)(n-1)$ e quindi il risultato è proprio $(n-2)(n-1)/2$

① →

$$c(i, j) = \begin{cases} a_i & \text{se } 0 < i \leq n-1 \text{ e } j = n-1, \\ b_j & \text{se } i = 0 \text{ e } 0 \leq j \leq n-1, \\ c(i-1, j-1) \cdot c(i, j+1) & 0 < i \leq j < n-1. \end{cases}$$

② →

$$\text{FOR}[i=1 \text{ TO } n-1] \rightarrow \left[\begin{array}{l} i \leq 0 \text{ } i \leq 0 \\ i \leq n-1 \end{array} \right]$$

$$j = n-1 \rightarrow \text{CICLO SU } j$$

MINIMO
SU
j

$$C[1, n-1] = 2;$$

$$m = \min(C[i, n-1])$$

FOR $[s=0 \text{ TO } N-1] \rightarrow \{ \emptyset \in S \in N-1 \}$

$$C[0, s] = B_s$$

$$m = \min(C[0, s])$$

PROD CARTESIANO = RIGHTS
COLUMN

③ $\uparrow [n-1 \text{ } \textcircled{\times} \text{ } n-1] \rightarrow$ INIZIALIZZAZIONE
SU
MATRICI

$$\begin{matrix} n-1 \times \\ n-1 \end{matrix}$$

```
C[i,j] <- C[i-1,j-1] * C[i,j+1]
m <- MIN(m, C[i,j])
```

CALCOLO SOMMATORIO

CD

```
for i=1 to n-2 do
  for j=n-2 downto i do
    C[i,j] <- C[i-1,j-1] * C[i,j+1]
    m <- MIN(m, C[i,j])
  return m
```

- "j" va da (n-1) a 0 compresi, quindi dato che abbiamo inizializzato, parte da (n-2)

APPLICHO
GAUSS

(b)

Siccome nuovamente abbiamo un ciclo in cui "i" va ad (n-2) e in quello di inizializzazione andava ad (n-1), la sommatoria è data da (n-2)(n-1)

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-2} \sum_{j=i}^{n-2} 1 = \sum_{i=1}^{n-2} n-1-i = \sum_{k=1}^{n-2} k = (n-1)(n-2)/2$$

↑
PASSO AD 1 INDICE

$$\sum k = \frac{n(n-1)}{2} \rightarrow \text{GAUSS}$$