

Automi e Linguaggi (M. Cesati)

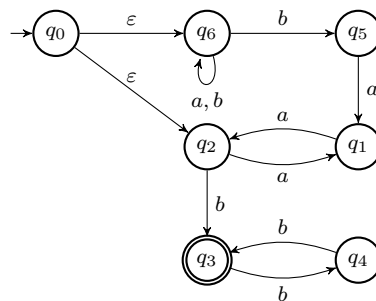
Facoltà di Ingegneria, Università degli Studi di Roma Tor Vergata

Compito scritto del 15 settembre 2021

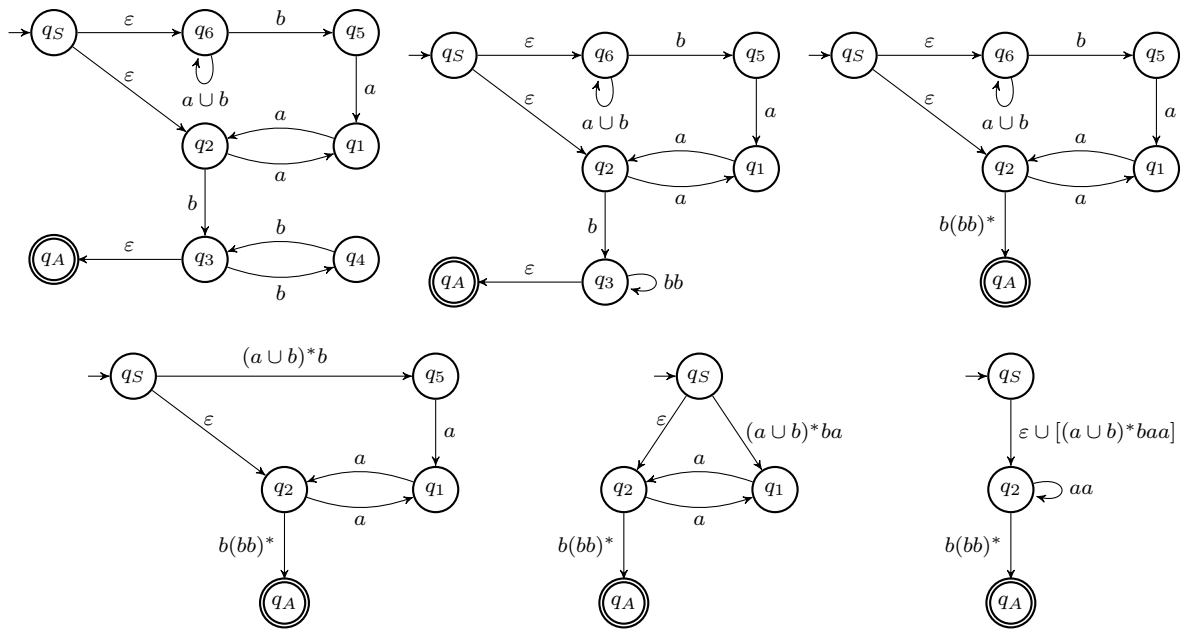
Esercizio 1 [6] Determinare una espressione regolare per il linguaggio $C = \{x \in \{a, b\}^* \mid \text{l'ultima sequenza di } a \text{ consecutive in } x \text{ ha lunghezza pari, l'ultima sequenza di } b \text{ consecutive in } x \text{ ha lunghezza dispari, e l'ultimo carattere di } x \text{ è } b\}$, ovvero dimostrare che tale espressione regolare non esiste. Ad esempio, $\varepsilon \notin C$, $b \in C$, $baa \notin C$ (l'ultimo carattere non è b), $abaabbb \in C$, $baaabab \notin C$.

Soluzione: Il linguaggio C è regolare, perché per riconoscere l'appartenza di una stringa in C non è necessario contare le occorrenze di simboli a e b , ma solo memorizzare la parità o disparità del numero di occorrenze nelle ultime sequenze.

Una strategia per determinare una espressione regolare per il linguaggio richiesto consiste nel determinare dapprima un NFA che riconosca il linguaggio, e successivamente derivare dal NFA una REX. Il linguaggio C può essere riconosciuto dal seguente NFA, in cui gli stati q_1 , q_2 , q_3 e q_4 servono a memorizzare la parità delle ultime sequenze di a e di b , mentre gli stati q_5 e q_6 sono utilizzati per “indovinare” la posizione dell'ultima sequenza di a nella stringa in ingresso. Dallo stato iniziale q_0 si può non deterministicamente saltare direttamente allo stato q_2 per considerare il caso in cui nella stringa in ingresso sia presente una unica sequenza di a (eventualmente di lunghezza zero) ed una unica sequenza finale di b .



Trasformando in GNFA e rimuovendo nell'ordine i nodi q_4 , q_3 , q_6 , q_5 , q_1 e q_2 si ottiene:



ed infine

$$\{\varepsilon \cup [(a \cup b)^* baa]\} (aa)^* b(bb)^*.$$

Esercizio 2 [5] Si consideri la grammatica G con variabile iniziale S

$$S \rightarrow PABb \quad P \rightarrow aP \mid bP \mid \varepsilon \quad A \rightarrow aaA \mid \varepsilon \quad B \rightarrow bbB \mid \varepsilon.$$

Il linguaggio generato dalla grammatica coincide con il linguaggio C dell'esercizio precedente? Giustificare la risposta con una dimostrazione.

Soluzione: Il linguaggio generato dalla grammatica è differente dal linguaggio C dell'esercizio precedente. Per dimostrarlo è sufficiente considerare la stringa ab : essa non appartiene a C in quanto l'ultima sequenza di a ha lunghezza dispari; d'altra parte $ab \in L(G)$, come dimostrato dalla seguente derivazione:

$$S \Rightarrow PABb \Rightarrow aPABb \Rightarrow aABb \Rightarrow aBb \Rightarrow ab.$$

Esercizio 3 [6] Si consideri la grammatica G con variabile iniziale S

$$S \rightarrow PABb \quad P \rightarrow aP \mid bP \mid \varepsilon \quad A \rightarrow aaA \mid \varepsilon \quad B \rightarrow bbB \mid \varepsilon.$$

La grammatica G è LR(1)? Giustificare la risposta con una dimostrazione.

Soluzione: La grammatica G non è LR(1). Per dimostrarlo è sufficiente costruire lo stato iniziale dell'automa DK_1 :

$S \rightarrow .PABb$	ab
$P \rightarrow .aP$	ab
$P \rightarrow .bP$	ab
$P \rightarrow .$	ab

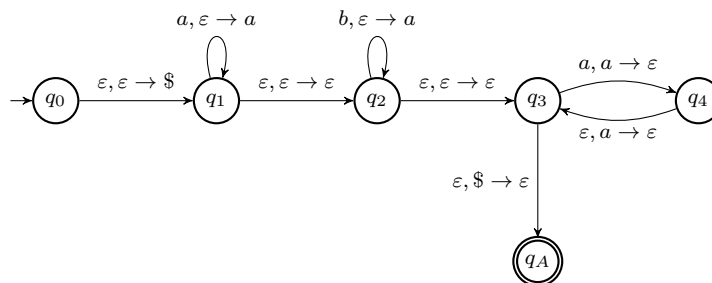
I simboli di lookahead delle regole “ P ” (seconda, terza e quarta nello stato dell’automa) sono a e b in quanto dalla sequenza ABb che segue P nella prima regola può essere generato come primo simbolo sia a (applicando $A \rightarrow aaA$) che b (applicando $A \rightarrow \varepsilon$). A causa della quarta regola, lo stato è accettante. D’altra parte, nella seconda regola a segue il punto ed è anche simbolo di lookahead della regola completata (stesso discorso per la terza regola). Pertanto, il DK_1 -test è fallito, e quindi la grammatica non è $LR(1)$.

Esercizio 4 [6.5] Si consideri il linguaggio $D = \{a^h b^k a^l \mid k = h \wedge l = 2h\}$. D è un linguaggio libero dal contesto (CFL)? Giustificare la risposta con una dimostrazione.

Soluzione: Il linguaggio D non è CFL, come si può dimostrare applicando il “pumping lemma” per CFL. Supponiamo per assurdo che D sia CFL; varrebbe dunque per esso il lemma, e quindi dovrebbe esistere una lunghezza $p > 0$ tale che ogni stringa in D di lunghezza non inferiore a p può essere suddivisa in modo da poter essere “pompata” verso l’alto o verso il basso. Consideriamo dunque la stringa $s = a^p b^p a^{2p} \in D$, ed una sua suddivisione $s = uvxyz$ tale che $uv^i xy^i z \in D$ per ogni $i \geq 0$, $|vy| > 0$ e $|vxy| \leq p$. Affinché la stringa pompata appartenga ancora a D , vxy deve includere almeno una a a sinistra, tutte le b ed almeno una a a destra: infatti se pompando si modifica la lunghezza di una qualunque delle tre sequenze a^p , b^p e a^{2p} , allora anche le altre due sequenze devono essere opportunamente modificate affinché la stringa pompata appartenga a D . Perciò $|vxy| > |ab^p a| = p + 2$, il che è in contraddizione con la condizione $|vxy| \leq p$. La contraddizione è dovuta all’aver supposto che D è CFL. Resta dunque dimostrato che D non è CFL.

Esercizio 5 [6.5] Si consideri il linguaggio $E = \{a^h b^k a^l \mid h + k = 2l\}$. E è un linguaggio libero dal contesto (CFL)? Giustificare la risposta con una dimostrazione.

Soluzione: Il linguaggio E è CFL. Determinare una grammatica libera dal contesto che genera il linguaggio E non è facile; è molto più semplice invece esibire un PDA che riconosce il linguaggio E :



L'automa utilizza il non determinismo per “indovinare” la posizione delle tre sequenze che costituiscono ciascuna stringa in E . Le prime due sequenze vengono salvate sullo stack (utilizzando solo il simbolo a) negli stati q_1 e q_2 . Poi per ciascun simbolo della terza sequenza vengono rimossi due elementi dallo stack (stati q_3 e q_4). Si osservi che l'automa non può accettare se la stringa in ingresso è malformata (ossia non in $a^*b^*a^*$). Se inoltre $h + k < 2l$ allora non si potranno leggere tutti i simboli della terza sequenza nello stato q_3 , oppure non si potrà transitare dallo stato q_4 allo stato q_3 , quindi l'automa non potrà accettare. Se invece $h + k > 2l$, dopo aver terminato di leggere i simboli della terza sequenza nello stato q_3 non si potrà transitare nello stato di accettazione poiché sulla cima dello stack sarà presente a e non $\$$. In conclusione, l'automa accetta una stringa in ingresso x se e solo se $x \in E$.

Esercizio 6 [10] Un grafo diretto G è detto *fortemente connesso* (*strongly connected*) se per ogni coppia di nodi $u, v \in V(G)$, esiste un percorso diretto in G da u a v . Dimostrare che il linguaggio STRONGLY CONNECTED contenente le codifiche dei grafi diretti fortemente connessi è NL-completo.

Soluzione: Dimostriamo innanzi tutto che il problema STRONGLY CONNECTED è in NL. Per semplificare questa dimostrazione sfruttiamo il fatto che $NL = coNL$, ossia $X \in NL$ se e solo se $\overline{X} \in NL$. Il complemento di STRONGLY CONNECTED è costituito dalle codifiche di grafi diretti in cui esiste almeno una coppia di nodi u, v tale che *non* esiste alcun percorso orientato da u a v . Sfruttiamo inoltre il fatto che il problema PATH è NL-completo, e dunque che il suo complemento \overline{PATH} è in NL: pertanto, esiste una TM nondeterministica N che su input $\langle G, u, v \rangle$ esegue con spazio di lavoro logaritmico e accetta se e solo se *non* esiste un percorso orientato in G dal nodo $u \in V(G)$ al nodo $v \in V(G)$. Consideriamo dunque la seguente TM non deterministica M :

$M =$ “On input $\langle G \rangle$, where G is a directed graph:

1. Nondeterministically guess a pair of nodes $u, v \in V(G)$
2. Nondeterministically guess a deterministic branch of $N(\langle G, u, v \rangle)$
3. If the deterministic branch of $N(\langle G, u, v \rangle)$ accepts then accept
4. Otherwise, reject”

È evidente che M può implementare il passo 1 utilizzando una quantità di spazio di lavoro logaritmica nella dimensione dell'input; infatti ha necessità di memorizzare due soli vertici del grafo G , e quindi utilizza $O(\log |V(G)|)$ celle di lavoro. Nel passo 2, M sceglie una computazione deterministica della TM non deterministica N su input $\langle G, u, v \rangle$; poiché N opera in spazio logaritmico, la lunghezza massima di tale computazione deterministica è lineare nella dimensione dell'input, e quindi M può tenere traccia dei passi della computazione deterministica utilizzando una quantità logaritmica di celle di lavoro (oltre a quelle utilizzate da N). Infine, i passi 3 e 4 richiedono una quantità costante di celle di lavoro. In conclusione, M è una NTM che accetterà se e solo se esistono $u, v \in V(G)$ tali che esiste un ramo di computazione deterministica accettante di $N(\langle G, u, v \rangle)$, ossia se e solo se esistono $u, v \in V(G)$ tali che $(G, u, v) \in \overline{\text{PATH}}$, ossia se e solo se $\langle G \rangle \in \text{STRONGLY CONNECTED}$. Quindi $\text{STRONGLY CONNECTED} \in \text{coNL} = \text{NL}$.

Dimostriamo ora che $\text{STRONGLY CONNECTED}$ è NL-hard esibendo una riduzione in spazio logaritmico da PATH a $\text{STRONGLY CONNECTED}$. In particolare, consideriamo il seguente trasduttore logaritmico T :

$T =$ “On input $\langle G, s, t \rangle$, where G is a directed graph and $s, t \in V(G)$:

1. For each element $x \in V(G)$:
 2. Copy x on the output tape as an element in $V(G')$
 3. Copy (x, s) on the output tape as an element in $E(G')$
 4. Copy (t, x) on the output tape as an element in $E(G')$
5. For each element $(x, y) \in E(G)$:
 6. Copy (x, y) on the output tape as an element in $E(G')$ ”

Il trasduttore T trasforma l'istanza di PATH $\langle G, s, t \rangle$ in una istanza di $\text{STRONGLY CONNECTED}$ $\langle G' \rangle$, ove G' è derivato da G aggiungendo tutti gli archi diretti da t a tutti i nodi di G , e tutti gli archi diretti da ogni nodo di G al nodo s (in sintesi, $V(G') = V(G)$ e $E(G') = E(G) \cup \{(x, s) \mid x \in V(G)\} \cup \{(t, x) \mid x \in V(G)\}$). È facile verificare che T può derivare la codifica di G' utilizzando spazio logaritmico nella dimensione di G : in effetti, deve implementare un ciclo che itera su tutti i nodi del grafo G , ed un altro ciclo che itera su tutti gli archi di G ; quindi necessita di un numero di celle di lavoro logaritmico in $|\langle G \rangle|$.

Supponiamo che $\langle G, s, t \rangle \in \text{PATH}$. Pertanto esiste un percorso diretto da s a t nel grafo G . Consideriamo due qualunque nodi $u, v \in V(G') = V(G)$. Per costruzione, esiste in G' un arco da u a s ed un arco da t a v ; dunque utilizzando il percorso da s a t che già era in G , esiste un percorso in G' da u a v . Pertanto, $\langle G' \rangle \in \text{STRONGLY CONNECTED}$.

Viceversa, supponiamo che $\langle G' \rangle \in \text{STRONGLY CONNECTED}$. Pertanto, per ogni possibile coppia $u, v \in V(G') = V(G)$, esiste un percorso da u a v . Di conseguenza, esiste in G' un percorso orientato da $u = s$ a $v = t$. Supponiamo che tale percorso utilizzi un arco e in $E(G')$ ma non in $E(G)$: per costruzione tale arco e deve essere entrante in s oppure uscente da t . Tutto il sottopercorso ad anello che porta da s a rientrare in s attraverso l'arco e , ovvero ad

uscire da t attraverso l'arco e per poi rientrare in t , può essere rimosso: il risultato è ancora un percorso in $E(G')$ da s a t che non contiene e . Dunque concludiamo che esiste un percorso da s a t che fa uso esclusivamente di archi in $E(G)$, e pertanto $\langle G, s, t \rangle \in \text{PATH}$.

In conclusione, STRONGLY CONNECTED è in NL ed è NL-hard, dunque è NL-completo, come volevasi dimostrare.