Esercizi Python 30-05

- 1. Fai inserire due valori all'utente e memorizzali nelle variabili x e y, poi scambiane il contenuto senza usare altre variabili
- 2. Memorizzare il seme e il punteggio di due carte da poker. Dire quale delle carte vale di più. Il valore di una carta da poker è dato in primo luogo dal punteggio e in caso di parità di punteggio dal seme. I punteggi in ordine decrescente sono {k,q,j,9,8,7,6,5,4,3,2,1}, i semi in ordine decrescente sono {cuori, quadri, fiori, picche} per i semi memorizzare solo la lettera iniziale del seme.
- 3. Scrivere un programma che legge 2 orari in ore minuti e secondi e dice quale viene prima dei due. (Si risolva l'esercizio senza trasformare tutto in secondi).
- 4. Scrivi un programma che simuli un gioco di dadi tra due giocatori. Ogni giocatore tira due dadi e il punteggio totale di ciascun giocatore viene confrontato per determinare il vincitore. Il programma dovrebbe permettere di giocare più round e tenere traccia del punteggio complessivo di ciascun giocatore.

Cosa stampa il codice?

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
formatted_numbers = ["Numero: {:<4}".format(str(num)) for num in numbers]
print("\n".join(formatted_numbers))</pre>
```

```
s = "Hello, World!"
print(f"{s:>20}")
print(f"{s:<20}")
print(f"{s:^20}")</pre>
```

```
words = ["AI", "Machine Learning", "Deep Learning"]
for word in words:
    print(f"{word:<20} - Length: {len(word)}")</pre>
```

```
s = "Hello, Python!"
for i in range(len(s)):
```

print(f"{s[i]:<5}{s[-(i+1)]:>5}")