

2. (12 punti) Dati due DFA, considera il problema di determinare se esiste una stringa accettata da entrambi.

- (a) Formula questo problema come un linguaggio $AGREE_{DFA}$.
- (b) Dimostra che $AGREE_{DFA}$ è decidibile.

Soluzione.

- (a) $AGREE_{DFA} = \{\langle A, B \rangle \mid A, B \text{ sono DFA, ed esiste una parola } w \text{ tale che } w \in L(A) \text{ e } w \in L(B)\}$
- (b) La seguente macchina N usa la Turing machine M che decide E_{DFA} per decidere $AGREE_{DFA}$:

N = “su input $\langle A, B \rangle$, dove A, B sono DFA:

1. Costruisci il DFA C che accetta l'intersezione dei linguaggi di A e B
2. Esegui M su input $\langle C \rangle$. Se M accetta, rifiuta, se M rifiuta, accetta.”

Mostriamo che N è un decisore dimostrando che termina sempre e che ritorna il risultato corretto. Sappiamo che esiste un algoritmo per costruire l'intersezione di due DFA. Il primo step di N si implementa eseguendo questo algoritmo, e termina sempre perché la costruzione dell'intersezione termina. Il secondo step termina sempre perché sappiamo che E_{DFA} è un linguaggio decidibile. Quindi N termina sempre la computazione.

Vediamo ora che N dà la risposta corretta:

- Se $\langle A, B \rangle \in AGREE_{DFA}$ allora esiste una parola che viene accettata sia da A che da B , e quindi il linguaggio $L(A) \cap L(B)$ non può essere vuoto. Quindi $\langle C \rangle \notin E_{DFA}$, e l'esecuzione di M terminerà con rifiuto. N ritorna l'opposto di M , quindi accetta.
- Viceversa, se $\langle A, B \rangle \notin AGREE_{DFA}$ allora non esiste una parola che sia accettata sia da A che da B , e quindi il linguaggio $L(A) \cap L(B)$ è vuoto. Quindi $\langle C \rangle \in E_{DFA}$, e l'esecuzione di M terminerà con accettazione. N ritorna l'opposto di M , quindi rifiuta.