

ESERCIZIO 1

Scrivi un programma che inizializzi un vettore di N interi. Chiedi in input N e inserisci un controllo in modo che N sia compreso tra 0 e 20. Successivamente chiedi in input i numeri da inserire nel vettore.

Poi copia il vettore in un altro vettore di stessa dimensione ribaltandone il contenuto. Infine stampa a video il contenuto dei due vettori.

ESERCIZIO 2

Creare un vettore di 10 numeri interi e chiedere in input i valori da inserire. Stamparlo a video e contare quanti sono gli elementi pari e dispari all'interno del vettore.