

- CLASSIFICA (NOME / CLASSIF)
- VIDEOGIOCO (TITOLO / DESCR. BREVE / DESCR. ESTESA / CLASSIFICA / GENERO)
- DOCTOR (ID / NOME / COGNOME / DATA - N)
- SOSTRANS (DOCTOR / VIDEOGIOCO)

- CLASS\_VIRTUOUS (NOME / DOCOMO / MATRICA)
- LEZIONI ( STUDENTE / CLASSE / LINK / CODICE )
- STUDENTI (CF / NOME / COGNOME / DATA\_N)

4. le interrogazioni espresse in linguaggio SQL che restituiscono:

- l'elenco in ordine alfabetico dei giochi classificati per uno specifico argomento;
- la classifica degli studenti di una certa classe virtuale, in base alle monete raccolte per un certo gioco;
- il numero di classi in cui è utilizzato ciascun videogioco del catalogo;

CLASSIFICA (NOME / CLASSE)

- VIDEOGIOCO ( TITOLO / DESCRIZIONE / DESCRIZIONE / CLASSIFICA / GIORNO )

- DOCOMO (ID / NOME / COGNOME / DATA\_N)

- SEZIONI ( DOCOMO / VIDEOGIOCO )

- CLASS\_VIRTUOUS (NOME / DOCOMO / MATRICA)

- LEZIONI ( STUDENTE / CLASSE / LINK / CODICE )

- STUDENTI (CF / NOME / COGNOME / DATA\_N)

ONLY C

- SQL T  
COUNT(\*)

VIDEOGIOCO, TITOLO

FROM VIDEOGIOCO

JOIN SEZIONI  
ON VIDEOGIOCO.

TITOLO =

SEZIONI, VIDEO

JOIN CLASS\_VIRTUOUS

ON CLASS. DOCOMO  
= SEZIONI. DOCOMO

GROUP BY VIDEOGIOCO, TITOLO