

ESERCIZI MAX-HEAP E MIN-HEAP

Guida completa con soluzioni per esame

DEFINIZIONI FONDAMENTALI

Proprietà Max-Heap

- Albero binario quasi completo rappresentato come array $A[1..n]$
- $\text{Parent}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$, $\text{Left}(i) = 2i$, $\text{Right}(i) = 2i+1$
- $A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$ per ogni $i > 1$
- $A[1]$ contiene il massimo

Proprietà Min-Heap

- $A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$ per ogni $i > 1$
- $A[1]$ contiene il minimo

Operazioni base

- $\text{MaxHeapify}(A, i)$: $O(\log n)$ - sistema nodo i
- $\text{BuildMaxHeap}(A)$: $O(n)$ - costruisce heap da array
- $\text{HeapSort}(A)$: $O(n \log n)$ - ordina usando heap
- $\text{ExtractMax}(A)$: $O(\log n)$ - rimuove e restituisce massimo
- $\text{Insert}(A, \text{key})$: $O(\log n)$ - inserisce nuovo elemento

CATEGORIA 1: OPERAZIONI FONDAMENTALI

ES 1.1 - MaxHeapify

Traccia: Dato $A[i]$ che viola proprietà max-heap, ripristinarla

Soluzione:

```
MaxHeapify(A, i)
1. l = Left(i) // = 2*i
2. r = Right(i) // = 2*i+1
3. if l ≤ A.heapsize and A[l] ≥ A[i]
4.     max = l
5. else
6.     max = i
```

```

7. if r ≤ A.heapsize and A[r] ≥ A[max]
8.     max = r
9. if max ≠ i
10.    A[i] ↔ A[max] // scambio
11.    MaxHeapify(A, max)

```

Complessità: $T(n) = T(2n/3) + \Theta(1) = O(\log n) = O(h)$

Correttezza: Scende verso foglie spostando elemento piccolo giù

ES 1.2 - BuildMaxHeap

Traccia: Costruire max-heap da array non ordinato

Soluzione:

```

BuildMaxHeap(A)
1. A.heapsize = A.length
2. for i = [A.length/2] downto 1
3.     MaxHeapify(A, i)

```

Complessità: $O(n)$ (non $O(n \log n)!$)

Spiegazione: Somma pesata per livelli dà $O(n)$

- Foglie ($n/2$): 0 operazioni
- Livello $h-1$: $n/4$ nodi × $O(1)$
- Livello $h-2$: $n/8$ nodi × $O(2)$
- ...
- Radice: 1 nodo × $O(\log n)$
- Totale = $O(n)$

Invariante: All'iterazione i , ogni nodo $j > i$ è radice di max-heap

ES 1.3 - HeapSort

Traccia: Ordinare array usando heap

Soluzione:

```

HeapSort(A)
1. BuildMaxHeap(A)
2. for i = A.length downto 2
3.     A[1] ↔ A[i]

```

```
4.     A.heapsize = A.heapsize - 1  
5.     MaxHeapify(A, 1)
```

Complessità: $O(n \log n)$

- BuildMaxHeap: $O(n)$
- $n-1$ chiamate a MaxHeapify: $O(n \log n)$

Invariante: $A[1..i]$ è max-heap, $A[i+1..n]$ ordinato, $A[1..i] \leq A[i+1..n]$

ES 1.4 - ExtractMax

Traccia: Estrarre e rimuovere massimo da max-heap

Soluzione:

```
ExtractMax(A)  
1. if A.heapsize < 1  
2.     error "underflow"  
3. max = A[1]  
4. A[1] = A[A.heapsize]  
5. A.heapsize = A.heapsize - 1  
6. MaxHeapify(A, 1)  
7. return max
```

Complessità: $O(\log n)$

ES 1.5 - Insert (IncreaseKey + AddNewKey)

Traccia: Inserire nuovo elemento in max-heap

Soluzione:

```
IncreaseKey(A, i, key)  
1. if key < A[i]  
2.     error "nuova chiave minore"  
3. A[i] = key  
4. while i > 1 and A[Parent(i)] < A[i]  
5.     A[i] ↔ A[Parent(i)]  
6.     i = Parent(i)
```

```
AddNewKey(A, key)  
1. A.heapsize = A.heapsize + 1
```

2. $A[A.\text{heapsize}] = -\infty$
3. IncreaseKey(A , $A.\text{heapsize}$, key)

Complessità: $O(\log n)$

Meccanismo: Inserisce in fondo e fa "salire" verso radice

CATEGORIA 2: MIN-HEAP

ES 2.1 - MinHeapify

Soluzione:

```
MinHeapify( $A$ ,  $i$ )
1.  $l = 2*i$ 
2.  $r = 2*i+1$ 
3.  $\min = i$ 
4. if  $l \leq A.\text{heapsize}$  and  $A[l] < A[\min]$ 
5.      $\min = l$ 
6. if  $r \leq A.\text{heapsize}$  and  $A[r] < A[\min]$ 
7.      $\min = r$ 
8. if  $\min \neq i$ 
9.      $A[i] \leftrightarrow A[\min]$ 
10.    MinHeapify( $A$ ,  $\min$ )
```

ES 2.2 - ExtractMin

Soluzione:

```
ExtractMin( $A$ )
1. if  $A.\text{heapsize} < 1$ 
2.     error "underflow"
3.  $\min = A[1]$ 
4.  $A[1] = A[A.\text{heapsize}]$ 
5.  $A.\text{heapsize} = A.\text{heapsize} - 1$ 
6. MinHeapify( $A$ , 1)
7. return  $\min$ 
```

CATEGORIA 3: OPERAZIONI SPECIALI

ES 3.1 - Secondo minimo in Min-Heap

Traccia: Trovare secondo elemento più piccolo in min-heap

Soluzione:

```
sndmin(A)
1. if A.heapsize > 2
2.     return min(A[2], A[3])
3. else if A.heapsize = 2
4.     return A[2]
5. else
6.     error "meno di 2 elementi"
```

Complessità: O(1)

Spiegazione: Secondo minimo è sempre figlio della radice

ES 3.2 - Verificare se array è Max-Heap

Traccia: Dato array A[1..n], verificare se soddisfa proprietà max-heap

Soluzione ricorsiva:

```
IsMaxHeap(A, i, n)
1. l = 2*i
2. r = 2*i+1
3. if l ≤ n
4.     leftOk = A[i] ≥ A[l] and IsMaxHeap(A, l, n)
5. else
6.     leftOk = true
7. if r ≤ n
8.     rightOk = A[i] ≥ A[r] and IsMaxHeap(A, r, n)
9. else
10.    rightOk = true
11. return leftOk and rightOk
```

Complessità: $T(n) = 2T(n/2) + c = O(n)$

Soluzione iterativa:

```
IsMaxHeap(A, n)
1. i = 2
2. while i ≤ n and A[i] ≤ A[i/2]
3.     i = i + 1
4. return i = n + 1
```

ES 3.3 - Fusione di due Max-Heap (strutture linked)

Traccia: Fondere H1 (completo) e H2 (quasi completo) stessa altezza in $O(\log n)$

Prerequisito:

```
numToParent(H, k) // Trova parent di nodo in posizione k
1. if k = 1
2.     return nil
3. else
4.     B = getBitVector(k) // rappresentazione binaria
5.     i = 1
6.     while B[i] = 0
7.         i = i + 1
8.     x = H.root
9.     for j = i+1 to B.length-1
10.        if B[j] = 0
11.            x = x.left
12.        else
13.            x = x.right
14.    return x
```

Soluzione Fusion:

```
Fusion(H1, H2)
1. p = numToParent(H2, H2.size)
2. if p = nil
3.     x = H2.root
4.     H2.root = nil
5. else
6.     if H2.size mod 2 = 0
7.         x = p.left
8.         p.left = nil
9.     else
10.        x = p.right
11.        p.right = nil
12. H2.size = H2.size - 1
13. // Crea nuovo heap con x come radice
14. H.root = x
15. H.size = H1.size + H2.size + 1
16. x.left = H1.root
17. x.right = H2.root
18. MaxHeapify(H, x)
19. return H
```

Complessità: $O(\log n)$

Meccanismo: Usa ultima foglia H2 come nuova radice, poi ripristina proprietà

ES 3.4 - Intersezione di Min-Heap

Traccia: Dati A1, A2 min-heap capacità n, restituire A min-heap con intersezione

Soluzione:

```
intersect(A1, A2, n)
1. A = new array[1..n]
2. k = 0
3. while A1.heapsize > 0 and A2.heapsize > 0
4.     v1 = ExtractMin(A1)
5.     v2 = ExtractMin(A2)
6.     if v1 = v2
7.         k = k + 1
8.         A[k] = v1
9.     else if v1 < v2
10.        // Scarta v1, rimetti v2
11.        Insert(A2, v2)
12.    else
13.        // Scarta v2, rimetti v1
14.        Insert(A1, v1)
15. A.heapsize = k
16. return A
```

Complessità: $O(n \log n)$

Correttezza: Elementi estratti in ordine crescente \rightarrow array risultante già min-heap

CATEGORIA 4: SELECT CON HEAP

ES 4.1 - Trovare k-esimo elemento più piccolo

Traccia: Dato array A[1..n], trovare k-esimo elemento più piccolo

Soluzione:

```
Select(A, k)
1. BuildMaxHeap(A, k) // heap con primi k elementi
2. for i = k+1 to n
3.     if A[i] < A[1]
4.         A[i]  $\leftrightarrow$  A[1]
5.         MaxHeapify(A, 1)
6. return A[1]
```

Complessità: $O(k + n \log k) = O(n \log k)$

Invariante:

- $A[1..k]$ è max-heap
- $A[k+1..i-1] \geq A[1..k]$

Correttezza: Al termine $A[1..k]$ contiene k elementi più piccoli, $A[1]$ è il k -esimo

CATEGORIA 5: IMPOSSIBILITÀ ALGORITMI LINEARI

ES 5.1 - Impossibilità elenco ordinato da Max-Heap in $O(n)$

Domanda: Esiste algoritmo $O(n)$ per elencare elementi max-heap in ordine decrescente?

Risposta: NO

Dimostrazione:

1. Se esistesse algoritmo $O(n)$ per elencare max-heap ordinato
 2. E posso costruire max-heap in $O(n)$ (BuildMaxHeap)
 3. Allora potrei ordinare in $O(n)$
 4. Ma abbiamo $\Omega(n \log n)$ come limite inferiore per ordinamento
 5. **Contraddizione** → algoritmo non può esistere
-

CONFRONTO MAX-HEAP vs MIN-HEAP

Aspetto	Max-Heap	Min-Heap
Radice	Massimo	Minimo
Proprietà	$A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$	$A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$
Extract	ExtractMax	ExtractMin
Heapify	MaxHeapify	MinHeapify
Uso tipico	HeapSort, code priorità max	Algoritmi greedy, Dijkstra

HEAP vs BST

Aspetto	Heap	BST
Struttura	Array (quasi completo)	Puntatori
Ordine	Parziale (parent-child)	Totale (InOrder)
Max/Min	$O(1)$	$O(h)$

Aspetto	Heap	BST
Search	$O(n)$	$O(h)$
Insert	$O(\log n)$	$O(h)$
Delete	$O(\log n)$	$O(h)$

TEMPLATE RISOLUZIONE ESERCIZI HEAP

Step 1: Identificare operazione

- Ripristino proprietà → MaxHeapify/MinHeapify
- Costruzione heap → BuildMaxHeap
- Estrazione → ExtractMax/Min
- Inserimento → IncreaseKey + AddNewKey

Step 2: Complessità tipiche

- Singolo Heapify: $O(\log n) = O(h)$
- BuildHeap: $O(n)$
- HeapSort: $O(n \log n)$
- Operazioni su heap costruito: $O(\log n)$

Step 3: Invarianti chiave

- MaxHeapify: figli di i sono radici di max-heap
 - BuildMaxHeap: nodi $> i$ sono radici di max-heap
 - HeapSort: $A[1..i]$ heap, $A[i+1..n]$ ordinato
-

CHECKLIST ESAME

- ✓ Parent(i) = $\lfloor i/2 \rfloor$, Left(i) = $2i$, Right(i) = $2i+1$
 - ✓ BuildMaxHeap costa $O(n)$, NON $O(n \log n)$
 - ✓ HeapSort costa $O(n \log n)$
 - ✓ ExtractMax/Min e Insert costano $O(\log n)$
 - ✓ Secondo min in min-heap: $O(1)$ guardando figli radice
 - ✓ Fusione heap linked: $O(\log n)$ usando ultima foglia
 - ✓ Impossibile ordinare heap in $O(n)$
-

ERRORI COMUNI DA EVITARE

- ✗ Confondere $O(n)$ di BuildHeap con $O(n \log n)$
- ✗ Dimenticare $A.heapsize \neq A.length$ durante operazioni
- ✗ Non decrementare heapsize dopo ExtractMax
- ✗ Cercare elemento in heap come in BST (non è $O(\log n)!$)
- ✗ Pensare che secondo minimo richieda più di $O(1)$
- ✗ Usare MaxHeapify su nodo che non ha sottoalberi heap