IV Appello Programmazione ad Oggetti – 07/07/2016

Esercizio 1

Si consideri il seguente modello concernente una rubrica dei contatti di uno smartphone.

- (A) Definire una classe *Nome* i cui oggetti rappresentano il nome attribuibile ad un contatto di una rubrica di uno smartphone. Si suppone che ogni oggetto *Nome* è semplicemente caratterizzato da una stringa che identifica il nome. Definire una classe *Numero* i cui oggetti rappresentano il numero di telefono associato ad un contatto telefonico di una rubrica di uno smartphone. Si suppone che ogni oggetto *Numero* è rappresentato semplicemente da una stringa.
- (B) Definire la seguente gerarchia di classi.
 - 1. Definire una classe base polimorfa astratta *Contatto* i cui oggetti rappresentano un contatto di una rubrica di uno smartphone. Ogni *Contatto* è caratterizzato dal nome associato. La classe è astratta in quanto prevede i due seguenti metodi virtuali puri:
 - un metodo di clonazione polimorfa;
 - l'overloading dell'operatore di uguaglianza: bool operator==(const Contatto&).
 - 2. Definire una classe concreta *Telefonico* derivata da *Contatto* i cui oggetti rappresentano un contatto telefonico di una rubrica di uno smartphone. Ogni oggetto *Telefonico* è caratterizzato dal *Numero* di telefono, dal numero di SMS inviati a quel numero e dall'essere disponibile anche via Whatsapp o no, La classe Telefonico implementa i metodi virtuali puri di Contatto come segue:
 - implementazione standard del metodo di clonazione polimorfa
 - per ogni t di tipo *Telefonico* e per ogni puntatore q a *Contatto*, t == *q ritorna true se e soltanto se *q è di tipo (o sottotipo di) *Telefonico* e i due oggetti t e *q hanno lo stesso numero di telefono; in tutti gli altri casi ritorna false.
 - 3. Definire una classe concreta *Skype* derivata da *Contatto* i cui oggetti rappresentano un contatto skype di una rubrica di uno smartphone. Ogni oggetto Skype è caratterizzato da uno username (che si assume essere semplicemente una stringa) e dall'essere disponibile a videochiamate Skype oppure no. La classe Skype implementa i metodi virtuali puri di *Contatto* come segue:
 - implementazione standard del metodo di clonazione polimorfa
 - per ogni s di tipo Skype e per ogni puntatore q a Contatto, s == *q ritorna true se e soltanto se *q è di tipo (o sottotipo di) Skype, e i due oggetti s e *q hanno lo stesso username, in tutti gli altri casi ritorna false.
- (C) Definire una classe *Rubrica* i cui oggetti rappresentano la rubrica dei contatti di uno smartphone. La classe *Rubrica* deve soddisfare le seguenti specifiche:
 - 1. è definita una classe annidata *Entry* i cui oggetti rappresentano un contatto inserito nella rubrica. Ogni oggetto *Entry* è rappresentato da un puntatore polimorfo ad un *Contatto* e dal numero totale di comunicazioni (di qualsiasi natura) con quel contatto.
 - La classe *Entry* deve essere dotata di un opportuno costruttore *Entry*(*Contatto*, int*) con il seguente comportamento: *Entry*(*p, x*) costruisce un oggetto *Entry* il cui puntatore polimorfo punta ad una copia dell'oggetto **p* ed il cui numero totale di comunicazioni con **p* è uguale ad *x*.
 - La classe *Entry* ridefinisce costruttore di copia profonda, essegnazione profonda e distruttore profondo.
 - 2. Un oggetto di *Rubrica* è caratterizzato da un vector di oggetti *Entry* contenente tutti i contatti della rubrica
 - 3. La classe *Rubrica* rende disponibili i seguenti metodi:
 - Un metodo *void insert(Contatto*, int)* con il seguente comportamento: una invocazione *rub.insert(p, n)* inserisce il nuovo oggetto *Entry(p, n)* nel vector dei contatti della rubrica *rub* e il contatto *p non è già presente in *rub*, mentre se il contatto *p risulta già presente incrementa il numero totale di comunicazioni con *p della quantità n.
 - Un metodo *list*<*Telefonico*> *tel(const Nome&, int)* con il seguente comportamento: una invocazione *rub.tel(name, s)* ritorna uan lista di oggetti *Telefonico* contenente tutti e soli i contatti telefonici presenti nella rubrica *rub* che: hanno *name* come nome e ed il cui numero di SMS a loro inviati è >= s.

•	Un metodo <i>int whatsCall()</i> con il seguente comportamento: una invocazione <i>rub.whatsCall()</i> ritorna il numero di contatti presenti nella rubrica <i>rub</i> che: o sono contatti telefonici disponibili via WhatsApp oppure sono contatti Skype disponibili a video chiamate.	