

# ESERCIZI MAX-HEAP E MIN-HEAP

## Guida completa con soluzioni per esame

---

### DEFINIZIONI FONDAMENTALI

#### Proprietà Max-Heap

- Albero binario quasi completo rappresentato come array  $A[1..n]$
- $\text{Parent}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$ ,  $\text{Left}(i) = 2i$ ,  $\text{Right}(i) = 2i+1$
- $A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$  per ogni  $i > 1$
- $A[1]$  contiene il massimo

#### Proprietà Min-Heap

- $A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$  per ogni  $i > 1$
- $A[1]$  contiene il minimo

#### Operazioni base

- $\text{MaxHeapify}(A, i)$ :  $O(\log n)$  - sistema nodo  $i$
  - $\text{BuildMaxHeap}(A)$ :  $O(n)$  - costruisce heap da array
  - $\text{HeapSort}(A)$ :  $O(n \log n)$  - ordina usando heap
  - $\text{ExtractMax}(A)$ :  $O(\log n)$  - rimuove e restituisce massimo
  - $\text{Insert}(A, \text{key})$ :  $O(\log n)$  - inserisce nuovo elemento
- 

### CATEGORIA 1: OPERAZIONI FONDAMENTALI

#### ES 1.1 - MaxHeapify

**Traccia:** Dato  $A[i]$  che viola proprietà max-heap, ripristinarla

**Soluzione:**

```
MaxHeapify(A, i)
1. l = Left(i)  // = 2*i
2. r = Right(i) // = 2*i+1
3. if l ≤ A.heapsize and A[l] ≥ A[i]
4.     max = l
5. else
6.     max = i
```

```
7. if  $r \leq A.\text{heapsize}$  and  $A[r] \geq A[\text{max}]$ 
8.      $\text{max} = r$ 
9. if  $\text{max} \neq i$ 
10.     $A[i] \leftrightarrow A[\text{max}]$  // scambio
11.    MaxHeapify(A, max)
```

**Complessità:**  $T(n) = T(2n/3) + \Theta(1) = O(\log n) = O(h)$

**Correttezza:** Scende verso foglie spostando elemento piccolo giù

---

## ES 1.2 - BuildMaxHeap

**Traccia:** Costruire max-heap da array non ordinato

**Soluzione:**

```
BuildMaxHeap(A)
1. A.heapsize = A.length
2. for i = [A.length/2] downto 1
3.     MaxHeapify(A, i)
```

**Complessità:**  $O(n)$  (non  $O(n \log n)$ !)

**Spiegazione:** Somma pesata per livelli dà  $O(n)$

- Foglie ( $n/2$ ): 0 operazioni
- Livello  $h-1$ :  $n/4$  nodi  $\times O(1)$
- Livello  $h-2$ :  $n/8$  nodi  $\times O(2)$
- ...
- Radice: 1 nodo  $\times O(\log n)$
- Totale =  $O(n)$

**Invariante:** All'iterazione  $i$ , ogni nodo  $j > i$  è radice di max-heap

---

## ES 1.3 - HeapSort

**Traccia:** Ordinare array usando heap

**Soluzione:**

```
HeapSort(A)
1. BuildMaxHeap(A)
2. for i = A.length downto 2
3.      $A[1] \leftrightarrow A[i]$ 
```

```
4.     A.heapsize = A.heapsize - 1
5.     MaxHeapify(A, 1)
```

**Complessità:**  $O(n \log n)$

- BuildMaxHeap:  $O(n)$
- $n-1$  chiamate a MaxHeapify:  $O(n \log n)$

**Invariante:**  $A[1..i]$  è max-heap,  $A[i+1..n]$  ordinato,  $A[1..i] \leq A[i+1..n]$

---

## ES 1.4 - ExtractMax

**Traccia:** Estrarre e rimuovere massimo da max-heap

**Soluzione:**

```
ExtractMax(A)
1. if A.heapsize < 1
2.     error "underflow"
3. max = A[1]
4. A[1] = A[A.heapsize]
5. A.heapsize = A.heapsize - 1
6. MaxHeapify(A, 1)
7. return max
```

**Complessità:**  $O(\log n)$

---

## ES 1.5 - Insert (IncreaseKey + AddNewKey)

**Traccia:** Inserire nuovo elemento in max-heap

**Soluzione:**

```
IncreaseKey(A, i, key)
1. if key < A[i]
2.     error "nuova chiave minore"
3. A[i] = key
4. while i > 1 and A[Parent(i)] < A[i]
5.     A[i]  $\leftrightarrow$  A[Parent(i)]
6.     i = Parent(i)
```

```
AddNewKey(A, key)
1. A.heapsize = A.heapsize + 1
```

2.  $A[A.\text{heapsize}] = -\infty$
3. `IncreaseKey(A, A.heapsize, key)`

**Complessità:**  $O(\log n)$

**Meccanismo:** Inserisce in fondo e fa "salire" verso radice

---

## CATEGORIA 2: MIN-HEAP

### ES 2.1 - MinHeapify

**Soluzione:**

```
MinHeapify(A, i)
1. l = 2*i
2. r = 2*i+1
3. min = i
4. if l ≤ A.heapsize and A[l] < A[min]
5.     min = l
6. if r ≤ A.heapsize and A[r] < A[min]
7.     min = r
8. if min ≠ i
9.     A[i] ↔ A[min]
10.    MinHeapify(A, min)
```

### ES 2.2 - ExtractMin

**Soluzione:**

```
ExtractMin(A)
1. if A.heapsize < 1
2.     error "underflow"
3. min = A[1]
4. A[1] = A[A.heapsize]
5. A.heapsize = A.heapsize - 1
6. MinHeapify(A, 1)
7. return min
```

---

## CATEGORIA 3: OPERAZIONI SPECIALI

### ES 3.1 - Secondo minimo in Min-Heap

**Traccia:** Trovare secondo elemento più piccolo in min-heap

## Soluzione:

```
sndmin(A)
1. if A.heapsize > 2
2.     return min(A[2], A[3])
3. else if A.heapsize = 2
4.     return A[2]
5. else
6.     error "meno di 2 elementi"
```

**Complessità:**  $O(1)$

**Spiegazione:** Secondo minimo è sempre figlio della radice

---

## ES 3.2 - Verificare se array è Max-Heap

**Traccia:** Dato array  $A[1..n]$ , verificare se soddisfa proprietà max-heap

### Soluzione ricorsiva:

```
IsMaxHeap(A, i, n)
1. l = 2*i
2. r = 2*i+1
3. if l ≤ n
4.     leftOk = A[i] ≥ A[l] and IsMaxHeap(A, l, n)
5. else
6.     leftOk = true
7. if r ≤ n
8.     rightOk = A[i] ≥ A[r] and IsMaxHeap(A, r, n)
9. else
10.    rightOk = true
11. return leftOk and rightOk
```

**Complessità:**  $T(n) = 2T(n/2) + c = O(n)$

### Soluzione iterativa:

```
IsMaxHeap(A, n)
1. i = 2
2. while i ≤ n and A[i] ≤ A[i/2]
3.     i = i + 1
4. return i = n + 1
```

---

## ES 3.3 - Fusione di due Max-Heap (strutture linked)

**Traccia:** Fondere H1 (completo) e H2 (quasi completo) stessa altezza in  $O(\log n)$

**Prerequisito:**

```
numToParent(H, k)  // Trova parent di nodo in posizione k
1. if k = 1
2.     return nil
3. else
4.     B = getBitVector(k)  // rappresentazione binaria
5.     i = 1
6.     while B[i] = 0
7.         i = i + 1
8.     x = H.root
9.     for j = i+1 to B.length-1
10.        if B[j] = 0
11.            x = x.left
12.        else
13.            x = x.right
14.    return x
```

**Soluzione Fusion:**

```
Fusion(H1, H2)
1. p = numToParent(H2, H2.size)
2. if p = nil
3.     x = H2.root
4.     H2.root = nil
5. else
6.     if H2.size mod 2 = 0
7.         x = p.left
8.         p.left = nil
9.     else
10.        x = p.right
11.        p.right = nil
12. H2.size = H2.size - 1
13. // Crea nuovo heap con x come radice
14. H.root = x
15. H.size = H1.size + H2.size + 1
16. x.left = H1.root
17. x.right = H2.root
18. MaxHeapify(H, x)
19. return H
```

**Complessità:**  $O(\log n)$

**Meccanismo:** Usa ultima foglia H2 come nuova radice, poi ripristina proprietà

---

## ES 3.4 - Intersezione di Min-Heap

**Traccia:** Dati A1, A2 min-heap capacità n, restituire A min-heap con intersezione

**Soluzione:**

```
intersect(A1, A2, n)
1. A = new array[1..n]
2. k = 0
3. while A1.heapsize > 0 and A2.heapsize > 0
4.     v1 = ExtractMin(A1)
5.     v2 = ExtractMin(A2)
6.     if v1 = v2
7.         k = k + 1
8.         A[k] = v1
9.     else if v1 < v2
10.        // Scarta v1, rimetti v2
11.        Insert(A2, v2)
12.    else
13.        // Scarta v2, rimetti v1
14.        Insert(A1, v1)
15. A.heapsize = k
16. return A
```

**Complessità:**  $O(n \log n)$

**Correttezza:** Elementi estratti in ordine crescente → array risultante già min-heap

---

## CATEGORIA 4: SELECT CON HEAP

### ES 4.1 - Trovare k-esimo elemento più piccolo

**Traccia:** Dato array A[1..n], trovare k-esimo elemento più piccolo

**Soluzione:**

```
Select(A, k)
1. BuildMaxHeap(A, k) // heap con primi k elementi
2. for i = k+1 to n
3.     if A[i] < A[1]
4.         A[i] ↔ A[1]
5.         MaxHeapify(A, 1)
6. return A[1]
```

**Complessità:**  $O(k + n \log k) = O(n \log k)$

**Invariante:**

- $A[1..k]$  è max-heap
- $A[k+1..i-1] \geq A[1..k]$

**Correttezza:** Al termine  $A[1..k]$  contiene  $k$  elementi più piccoli,  $A[1]$  è il  $k$ -esimo

---

## CATEGORIA 5: IMPOSSIBILITÀ ALGORITMI LINEARI

### ES 5.1 - Impossibilità elenco ordinato da Max-Heap in $O(n)$

**Domanda:** Esiste algoritmo  $O(n)$  per elencare elementi max-heap in ordine decrescente?

**Risposta:** NO

**Dimostrazione:**

1. Se esistesse algoritmo  $O(n)$  per elencare max-heap ordinato
  2. E posso costruire max-heap in  $O(n)$  (BuildMaxHeap)
  3. Allora potrei ordinare in  $O(n)$
  4. Ma abbiamo  $\Omega(n \log n)$  come limite inferiore per ordinamento
  5. **Contraddizione** → algoritmo non può esistere
- 

## CONFRONTO MAX-HEAP vs MIN-HEAP

Aspetto	Max-Heap	Min-Heap
Radice	Massimo	Minimo
Proprietà	$A[\text{Parent}(i)] \geq A[i]$	$A[\text{Parent}(i)] \leq A[i]$
Extract	ExtractMax	ExtractMin
Heapify	MaxHeapify	MinHeapify
Uso tipico	HeapSort, code priorità max	Algoritmi greedy, Dijkstra

---

## HEAP vs BST

Aspetto	Heap	BST
Struttura	Array (quasi completo)	Puntatori
Ordine	Parziale (parent-child)	Totale (InOrder)
Max/Min	$O(1)$	$O(h)$



Aspetto	Heap	BST
Search	$O(n)$	$O(h)$
Insert	$O(\log n)$	$O(h)$
Delete	$O(\log n)$	$O(h)$

---

## TEMPLATE RISOLUZIONE ESERCIZI HEAP

### Step 1: Identificare operazione

- Ripristino proprietà  $\rightarrow$  MaxHeapify/MinHeapify
- Costruzione heap  $\rightarrow$  BuildMaxHeap
- Estrazione  $\rightarrow$  ExtractMax/Min
- Inserimento  $\rightarrow$  IncreaseKey + AddNewKey

### Step 2: Complessità tipiche

- Singolo Heapify:  $O(\log n) = O(h)$
- BuildHeap:  $O(n)$
- HeapSort:  $O(n \log n)$
- Operazioni su heap costruito:  $O(\log n)$

### Step 3: Invarianti chiave

- MaxHeapify: figli di  $i$  sono radici di max-heap
- BuildMaxHeap: nodi  $> i$  sono radici di max-heap
- HeapSort:  $A[1..i]$  heap,  $A[i+1..n]$  ordinato

---

## CHECKLIST ESAME

- ✓  $\text{Parent}(i) = \lfloor i/2 \rfloor$ ,  $\text{Left}(i) = 2i$ ,  $\text{Right}(i) = 2i+1$
  - ✓ BuildMaxHeap costa  $O(n)$ , NON  $O(n \log n)$
  - ✓ HeapSort costa  $O(n \log n)$
  - ✓ ExtractMax/Min e Insert costano  $O(\log n)$
  - ✓ Secondo min in min-heap:  $O(1)$  guardando figli radice
  - ✓ Fusione heap linked:  $O(\log n)$  usando ultima foglia
  - ✓ Impossibile ordinare heap in  $O(n)$
-

## ERRORI COMUNI DA EVITARE

- ✗ Confondere  $O(n)$  di BuildHeap con  $O(n \log n)$
- ✗ Dimenticare  $A.\text{heapsize} \neq A.\text{length}$  durante operazioni
- ✗ Non decrementare heapsize dopo ExtractMax
- ✗ Cercare elemento in heap come in BST (non è  $O(\log n)$ !)
- ✗ Pensare che secondo minimo richieda più di  $O(1)$
- ✗ Usare MaxHeapify su nodo che non ha sottoalberi heap