

- una parte significativa dell'applicazione web che consente l'interazione con la base di dati, utilizzando appropriati linguaggi a scelta sia lato client che lato server.

## SECONDA PARTE

- In relazione al tema proposto nella prima parte, si sviluppi, in un linguaggio a scelta, una porzione di codice significativa delle pagine web necessarie a presentare la classifica generale degli studenti di una certa classe virtuale, in base alle monete raccolte in tutti i videogiochi di quella classe.

---

## Punto 6: Registrazione di un docente e creazione di una classe

```
<?php
// Connessione al database
$conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "educational_games");
if (!$conn) {
    die("Connessione fallita: " . mysqli_connect_error());
}

// Dati ricevuti da un form (es. POST)
$nome_docente = $_POST['nome'];
$cognome_docente = $_POST['cognome'];
$email = $_POST['email'];
$password = password_hash($_POST['password'], PASSWORD_BCRYPT);

// Inserimento docente
$sql_docente = "INSERT INTO docenti (nome, cognome, email, password) VALUES
('$nome_docente', '$cognome_docente', '$email', '$password')";
if (mysqli_query($conn, $sql_docente)) {
    $id_docente = mysqli_insert_id($conn);

    // Creazione classe (nome e materia)
    $nome_classe = $_POST['classe_nome']; // es. 3B
    $materia = $_POST['materia']; // es. Matematica

    $sql_classe = "INSERT INTO classi (id_docente, nome_classe, materia)
VALUES ($id_docente, '$nome_classe', '$materia')";
    if (mysqli_query($conn, $sql_classe)) {
        echo "Classe creata con successo.";
    } else {
        echo "Errore nella creazione della classe: " . mysqli_error($conn);
    }
} else {
```

```
        echo "Errore nella registrazione: " . mysqli_error($conn);
    }

    mysqli_close($conn);
?>
```

---

## Punto I: Iscrizione di uno studente alla classe tramite codice

```
<?php
$conn = mysqli_connect("localhost", "root", "", "educational_games");
if (!$conn) {
    die("Connessione fallita: " . mysqli_connect_error());
}

// Riceve un codice di iscrizione e dati dello studente
$codice_iscrizione = $_POST['codice']; // es. cod generato dalla classe
$nome_studente = $_POST['nome'];
$cognome_studente = $_POST['cognome'];
$email = $_POST['email'];

// Cerca la classe corrispondente
$sql_classe = "SELECT id_classe FROM classi WHERE codice_iscrizione = '$codice_iscrizione'";
$result = mysqli_query($conn, $sql_classe);

if (mysqli_num_rows($result) == 1) {
    $row = mysqli_fetch_assoc($result);
    $id_classe = $row['id_classe'];

    // Inserisce lo studente
    $sql_studente = "INSERT INTO studenti (nome, cognome, email, id_classe)
VALUES ('$nome_studente', '$cognome_studente', '$email', $id_classe)";
    if (mysqli_query($conn, $sql_studente)) {
        echo "Studente iscritto con successo!";
    } else {
        echo "Errore nell'iscrizione: " . mysqli_error($conn);
    }
} else {
    echo "Codice classe non valido.";
}

mysqli_close($conn);
?>
```

---

## Struttura minima del database (schema semplificato):

```
CREATE TABLE docenti (  
    id_docente INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    nome VARCHAR(50),  
    cognome VARCHAR(50),  
    email VARCHAR(100) UNIQUE,  
    password VARCHAR(255)  
);  
  
CREATE TABLE classi (  
    id_classe INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    id_docente INT,  
    nome_classe VARCHAR(10),  
    materia VARCHAR(50),  
    codice_iscrizione VARCHAR(20) UNIQUE,  
    FOREIGN KEY (id_docente) REFERENCES docenti(id_docente)  
);  
  
CREATE TABLE studenti (  
    id_studente INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    nome VARCHAR(50),  
    cognome VARCHAR(50),  
    email VARCHAR(100),  
    id_classe INT,  
    FOREIGN KEY (id_classe) REFERENCES classi(id_classe)  
);
```

---

Se desideri, posso fornirti anche una versione con interfaccia HTML e ulteriori funzionalità (es. gestione dei giochi, raccolta monete, classifiche). Fammi sapere.