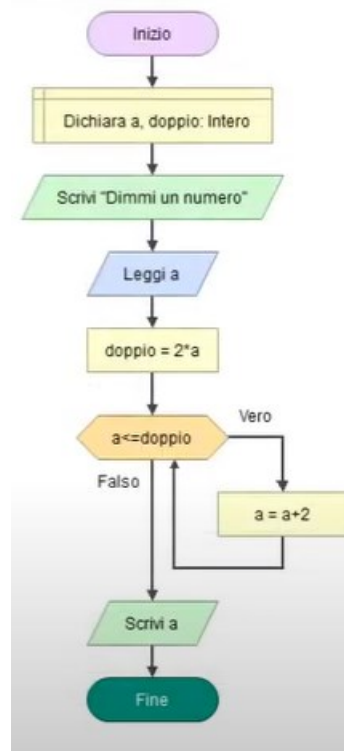
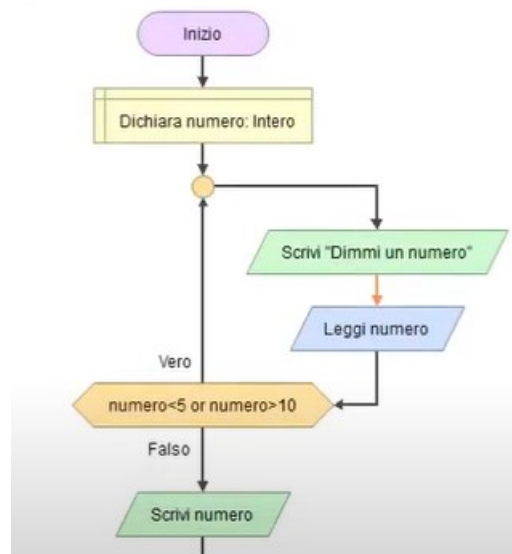


4. Attraverso un ciclo while scrivi un algoritmo che chieda un numero e sommi ad esso 2 sino a quando il risultato della somma sia più del doppio del numero inserito (ad esempio inserisco come numero il 10; nel ciclo while verrà aggiunto ad esso il 2 sino a quando si otterrà 22 che è il primo numero più grande di 20, il quale è il doppio di 10)



5. Attraverso un ciclo while viene chiesto all'utente un numero intero e mi stampa il numero solo se è compreso uguale tra 5 e 10. Ad esempio se inserisco il numero 11 il programma mi deve dire che il numero inserito non va bene e di inserirne un altro. Se inserisco il numero 7 il ciclo deve terminare e mi deve essere detto che il numero inserito va bene.



6. Attraverso un ciclo while viene richiesto di inserire una serie di numeri. Quando la loro somma supera il valore stabilito dall'utente viene stampata la somma. Ad esempio l'utente stabilisce che il valore massimo della somma deve essere 50. Verranno richiesti tanti numeri all'utente sino a quando la loro somma supera 50. Con 20, 20 e 15 l'algoritmo deve uscire dal ciclo e scrivere il valore della somma.

