4.2 Quicksort

Il Quicksort è probabilmente l'algoritmo di ordinamento più utilizzato e nella pratica efficiente, nonostante abbia un caso pessimo di $O(n^2)$.

- \circ Caso pessimo $O(n^2)$;
- \circ Caso medio e migliore $O(n \log n)$;
- o costanti basse.

Si basa sul paradigma del divide et impera:

```
\circ Divide
```

```
→ Secglie un pivot x in A[p, r];

→ partiziona in A[p, q-1] \leq x e A[q+1, r] \geq x;
```

 \circ Impera

```
Ricorre su A[p, q-1] e A[q+1, r];
```

• Combina (Non fa nulla).

Pseudocodice Segue lo pseudocodice del Quicksort.

```
Quicksort(A, p, r)
1 if p < r
2
         q = PARTITION(A, p, r)
3
         QUICKSORT(A, p, q)
         Quicksort(A, q + 1, r)
4
Partition(A, p, r)
1 x = A[r] // pivot A[r]
2 \quad i = p - 1
   /\!\!/ A[p, i] \leq x
    /\!\!/ A[i+1, j-1] > x
  for j = p to r - 1
3
4
         if A[j] \leq x
5
              i = i + 1
              A[i] \leftrightarrow A[j]
6
7
   A[i+1] \leftrightarrow A[r]
  return i+1
```

4.2.1 Correttezza di Quicksort

Caso base array già ordinato, 0 o 1 elemento.

Induzione Abbiamo, dopo Partition

$$\leq A[q] \mid A[q] \mid \geq A[q]$$

Quicksort(A, p, q)
$$\leq$$
 A[q], ord | A[q] | > A[q] Quicksort(A, q+1, r) \leq A[q], ord | A[q] | > A[q], ord

Esempio Dato l'array A, scelgo come **pivot** x l'ultimo elemento.

i punta alla cella 0 (ossia nessuna cella)

j punta alla cella 1: 9

 $9 > 2? \text{ Si} \Rightarrow j++$

6 > 2? Sì \Rightarrow j++

0 > 2? No \Rightarrow i++, A[i] \leftrightarrow A[j], j++

i punta alla cella 1: 0

j punta alla cella 4: 8

8 > 2? Sì \Rightarrow j++

4 > 2? Sì \Rightarrow j++

Scambio A[i+1] con x, ottenendo

I primi due (i + 1) elementi sono ordinati:

$$0 \mid 2$$

Chiamo ricorsivamente Quicksort con q = i + 1.

i punta alla cella 0 (ossia nessuna cella)

j punta alla cella 1: | 9

9 > 6? Sì \Rightarrow j++

8 > 6? Sì \Rightarrow j++

4 > 6? No \Rightarrow i++, A[i] \leftrightarrow A[j], j++