

```
class Z {  
public:  
    int operator++() {} // 1  
    Z& operator++(int) {} // 2  
    bool operator==(const Z& x) const {} // 3  
    Z(int x=0) {} // 4
```

```
};
```

```
template<class T1,class T2>  
void fun(C<T1,T2>* q) {  
    ++(q->p); // nulla  
    if(true == false) cout << ++(q->x); // 1  
    else cout << q->p; // nulla  
    (q->x)++; // 2  
    if(*(q->p) == q->x) // 3  
        *(q->p) = q->x; // nulla  
    T1* ptr = &(q->x); // nulla  
    T2 t2 = q->x; // 4 conversione T1 => T2  
}
```