Cognome	Nome	Matricola
(S	e si sta sostenendo un' integrazio	ne, indicare da quanti crediti:)

Programmazione - Appello del 29/6/2022

Istruzioni

- Prima di iniziare, scrivete nome, cognome e matricola su *ogni foglio*. Se state sostendo un'integrazione, indicatelo sopra.
- Dall'inizio della prova avete a disposizione 1h:30 (per quelli di voi che hanno diritto al 30% di tempo aggiuntivo 1:57h, 70 minuti per chi fa l'integrazione da 6-7 crediti) per consegnare il compito alla cattedra. Consegne in ritardo non verranno accettate. Se state facendo un'integrazione, dovete completare solamente gli esercizi con indicato (integrazione ≥ x crediti).
- Potete usare solamente penne, matita e gomma. Nient'altro può essere presente sul banco. Non potete usare fogli aggiuntivi, nemmeno per la brutta copia. Appoggiate zaini e giacche a lato della stanza. Scrivete in modo leggibile, parti non comprensibili non verranno corrette.
- Vi chiedo di non parlare e non alzare lo sguardo dal vostro foglio. Una volta finito il compito non utilizzate il cellulare. Visto che siete seduti vicini gli uni agli altri, sarò intransigente, segnandomi la minima trasgressione e riservandomi successivamente come agire.

1. Osservare i seguenti codici e rispondere alle domande sotto di essi, relative al valore di una variabile. In particolare specificare se il codice compila e quale valore assumono le variabili. Motivare la risposta.

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
   int a, b=2, *p, *q, **qq, **pp;
   q = &a;
   qq = &&b;
}
```

Qual è il valore di qq alla riga 7?

2 punti

 ${\bf Risposta:}$

```
#include <stdio.h>
 3
    int main(void) {
         {\bf int}\ a\,,\ b{=}2\,,\ *p\,,\ *q\,,\ **qq\,,\ **pp\,;
 4
 5
         q = \&a;
 6
         pp = \&p;
 7
         p=q;
 8
         **pp = 7;
 9
         printf("%d\n", a);
10
11
         **pp = 3;
12
         printf("%d\n", a);
13
```

Cosa stampa il seguente codice?

4 punti

Risposta:

2.	La funzione rimuovi_triple(), dato un array di interi A, elimina tutti gli elementi di A uguali al precedente e al successivo (il primo e l'ultimo elemento non verranno mai eliminati). Il tipo restituito dalla funzione è void. I parametri formali della funzione sono l'array A contenente gli interi e la sua dimensione dim (un intero).
	Dopo l'invocazione della funzione, i parametri attuali corrispondenti ad A e dim (uso gli stessi nomi per semplicità) devono rispettare le seguenti condizioni:
	 dim equivale al numero di elementi superstiti (non cancellati) dell'array A. A deve contenere nelle prime dim posizioni i valori superstiti.
	La funzione non deve operare su altri array oltre ad A. Esempi di input/output:
	 A=1,1,2,6,5 diventa A=1,1,2,6,5 A=2,1,1,1,2,6,5 diventa A=2,1,1,2,6,5
	L'esercizio consiste nel
	1. scrivere la PRE della funzione 1 punto
	2. Implementare la funzione rimuovi_triple() secondo la consegna. 8 punti (integrazione \geq 6 crediti)

Nome

Matricola

Cognome

Cognome	Nome	Matricola
Cognomic	1 101110	11140110014

Tenendo conto delle dichiarazioni e del frammento di codice riportato di seguito, scrivere la funzione in forma ricorsiva print_list che dovrà stampare gli elementi della lista in ordine inverso. Vi è richiesto di scrivere soltanto la funzione.
 6 punti (integrazione ≥ 3 crediti)

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

struct nodoLista {
    int valore;
    struct nodoLista *nextPtr;
};

typedef struct nodoLista Lista;

void print_list(Lista *ptr);
```

```
Risposta:
```

4. Completare il seguente codice (la parte commentata) in modo che sia stampato a schermo il valore 2. $\bf 2$ $\bf punti$ (integrazione ≥ 3 crediti)

```
#include <stdio.h>
#include <stdio.h>

enum giorni{Lun, Mar, Mer, Gio, Ven, Sab, Dom};

int main(void) {

    // da completare (scrivere nel campo testo risposta)

return 0;
}
```

```
Risposta:
```

gnome		. Nome	 Matricola
			ere una funzione (comple dine dei valori degli eleme
		vere soltanto la funzio	ati (integrazione ≥ 3 cred
Telisposeu.			
			 ()
	la porzione di codice imento di un nuovo el		(ad es. nel $main$) per ponti (integrazione ≥ 3 cred
Risposta:			