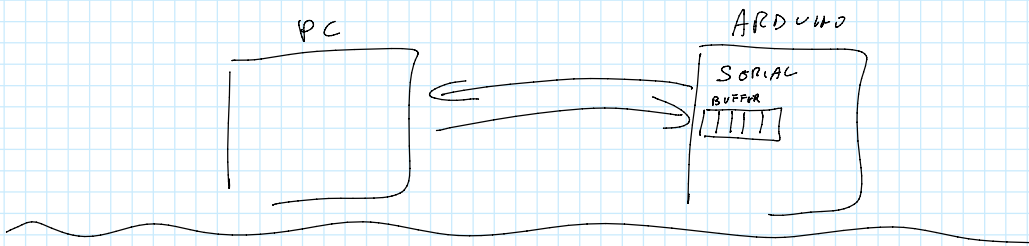


Comunicazione seriale



- INIZIALIZZA l'oggetto SERIAL CON LA VELOCITÀ DI TRASMISSIONE INDICATA

- `SERIAL.BEGIN(1)`; } **NOL SETUP**
- **1** VELOCITÀ IN bps (tipicamente 9600 bps)
Bit per secondo

- Descrizione: INVIA DATI SULLA PORTA SERIALE

- Prototipo: `SERIAL.PRINT(1)`;

- Parametri:

1 DATO DA INVIARE

Esempio

```
INT A = 10;
Serial.print(A);
```

Es

```
CHAR TEST = 'H';
Serial.print(TEST);
```

Es

```
Serial.print("CIAO");
```

Es

```
Serial.print('Z');
```

- INVIA DATI SULLA PORTA SERIALE SEGUITI DA UN CARATTERE DI CAPOFILA (n)

- `SERIAL.PRINTLN(1)`;

- **1** DATO DA INVIARE

Esempio

```
INT A = 10;
Serial.println(A);
```

Es

```
CHAR TEST = 'H';
Serial.println(TEST);
```

Es

```
Serial.println("CIAO");
```

Es

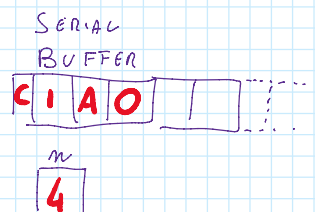
```
Serial.println('Z');
```

- RITORNA IL NUMERO DI INFORMAZIONI CHE DOBBIAMO ANCORA LEGGERE

- `INT VAR = SERIAL.AVAILABLE()`;

- **?** NO PARAMETRI

Esempio `INT n = Serial.AVAILABLE();`



- RITORNA IL DATO PIÙ VECEHIO NEL BUFFER E POI LO ELIMINA DAL VETTORE

- `CHAR VAR = SERIAL.READ()`;

IL BUFFER È UN VETTORE

• `CHAR VAR = SERIAL.READ()`;

IL BUFFER
E' UN VETTORE

• (?) NON CI SONO PARAMETRI

Esempio

```
CHAR C;  
C = SERIAL.READ();
```

PRIMA

BUFFER

C	I	A	O			
---	---	---	---	--	--	--

C

--

DOPO

BUFFER

I	A	O				
---	---	---	--	--	--	--

C

C

Esempio

```
CHAR C;  
if (SERIAL.available() > 0) {  
    C = SERIAL.READ();  
    if (C == 'z') {  
        digitalWrite(13, HIGH);  
    } else {  
        digitalWrite(13, LOW);  
    }  
}
```