Esercizio 3

```
class A {
                                                               class B: public A {
public:
                                                               public:
 virtual void f() const {cout <<" A::f ";}</pre>
                                                                 virtual void f() const {cout <<" B::f ";}</pre>
 virtual void g() {cout <<" A::g "; m(); }</pre>
                                                                 void g() {cout <<" B::g "; A::n();}</pre>
 virtual void h() {cout <<" A::h "; f();}</pre>
                                                                 virtual void m() {cout <<" B::m "; f();}</pre>
 void m() {cout <<" A::m "; f();}</pre>
                                                                 A* n() {cout <<" B::n "; return this;}
  virtual A* n() {cout <<" A::n "; return this;}</pre>
};
class C: public A {
                                                               class D: public B {
public:
                                                               public:
  virtual void f() {cout << " C::f ";}</pre>
                                                                 B* n() {cout <<" D::n "; return this;}</pre>
 void g() const {cout << " C::g "; g();}</pre>
                                                               protected:
 void m() {cout << " C::m "; g(); f();}</pre>
                                                                 void r() {cout <<" D::r ";}</pre>
};
                                                                public:
                                                                 void m() {cout <<" D::m "; f(); r();}</pre>
A* q1 = new D(); A* q2 = new B(); A* q3 = new C(); B* q4 = new D(); const A* q5 = new C();
```

Le precedenti definizioni compilano correttamente. Per ognuna delle seguenti istruzioni scrivere nell'apposito spazio UNA RISPOSTA PER OGNI LINEA:

- NC se l'istruzione Non Compila correttamente;
- ERT se l'istruzione compila correttamente ma la sua esecuzione provoca un Errore a Run Time;
- se l'istruzione compila correttamente e non provoca errori a run-time allora si scriva **precisamente** la stampa che l'esecuzione produce in output su cout; se provoca Nessuna Stampa allora si scriva NS.
- ?? se non si è in grado di fornire una risposta.

```
q1->f();
q1->g();
q2->h();
q2->m();
q3->g();
q3->h();
q4->m();
q4->g();
(q3->n())->m();
(q3->n())->n()->f();
(q4->n())->f();
(dynamic_cast<B*>(q1))->m();
(static_cast<B*>(q2)->g();
(static_cast<B*>(q3->n()))->f();
```

```
B::f
B::g A::n
A::h B::f
A::m B::f
A::m B::f
A::m A::f
A::h A::f
D::m B::f D::r
B::g A::n
A::n A::m A::f
D::n A::m B::f
D::n B::f
NC
D::m B::f D::r
ERT
A::n A::f
```