

Domanda 1Risposta
correttaContrassegna
domanda

Che differenza passa tra *assignment* e *project* in contesto formativo?

- ☐ 1. La differenza principale è che i "*project*" possono essere più pesanti e onerosi degli "*assignment*".
- ☒ 2. Gli "*assignment*" sono strumenti didattici per valutare, mentre i "*project*" sono strumenti didattici per imparare. ✔

Affermativo: gli "*assignment*" sono strumenti rivolti al(la) docente: il loro contenuto e la loro collocazione serve a formare il giudizio valutativo; al contrario, i "*project*" sono strumenti rivolti a studenti e studentesse: la loro funzione è aiutare ad acquisire competenze in forma attiva.
- ☐ 3. Nessuna: "*assignment*" e "*project*" sono sostanzialmente la stessa cosa.

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

Gli "*assignment*" sono strumenti didattici per valutare, mentre i "*project*" sono strumenti didattici per imparare.

Domanda 2Risposta
correttaContrassegna
domanda

Cosa è secondo te l'Ingegneria del *Software*?

- ☒ 1. "Ingegneria del *Software*" è la strutturazione in forma di disciplina, di principi scientifico-matematici allo stato dell'arte, per la produzione efficiente ed efficace di risposte a esigenze manifeste, attraverso la produzione di *software*. ✔

Questa è la definizione canonica, che abbiamo provato a imparare e praticare a lezione e nel progetto didattico.
- ☐ 2. "Ingegneria del *Software*" è il nome di un insegnamento presente nel piano di studi di alcuni dei Corsi di Laurea in Informatica.
- ☐ 3. "Ingegneria del *Software*" è il nome-ombrello di tutto ciò che riguarda lo sviluppo di progetti.

Risposta corretta.

La risposta corretta è:

"Ingegneria del *Software*" è la strutturazione in forma di disciplina, di principi scientifico-matematici allo stato dell'arte, per la produzione efficiente ed efficace di risposte a esigenze manifeste, attraverso la produzione di *software*.