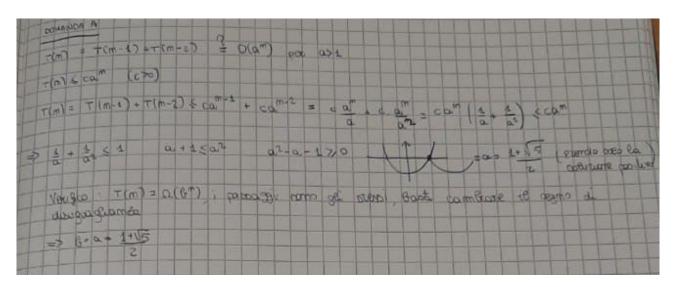
Algoritmi e Strutture Dati 13 - 09 - 2019

Note

- 1. La leggibilità è un prerequisito: parti difficili da leggere potranno essere ignorate.
- 2. Quando si presenta un algoritmo è fondamentale spiegare l'idea e motivarne la correttezza.
- 3. L'efficienza e l'aderenza alla traccia sono criteri di valutazione delle soluzioni proposte.
- 4. Si consegnano i fogli di bella copia.

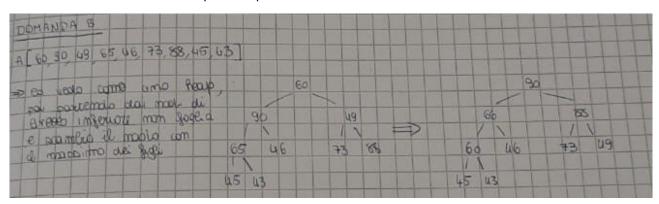
Domanda A

Si consideri la ricorrenza T(n) = T(n-1) + T(n-2). Si dimostri che abbia soluzione del tipo $O(a^n)$ per a>1



Domanda B

Dare la definizione di max-heap. Dato un array A[1..12] con sequenza di elementi [60, 90, 49, 65, 46, 73, 88, 45, 63] si indichi il risultato della procedura BuildMaxHeap applicata ad A. Si descriva sinteticamente come si procede per arrivare al risultato.



Domanda B (6 punti) Si consideri un insieme di 7 attività $a_i, 1 \le i \le 7$, caratterizzate dai seguenti vettori \mathbf{s} e \mathbf{f} di tempi di inizio e fine:

$$\mathbf{s} = (1, 4, 2, 3, 7, 8, 11)$$
 $\mathbf{f} = (3, 6, 9, 10, 11, 12, 13).$

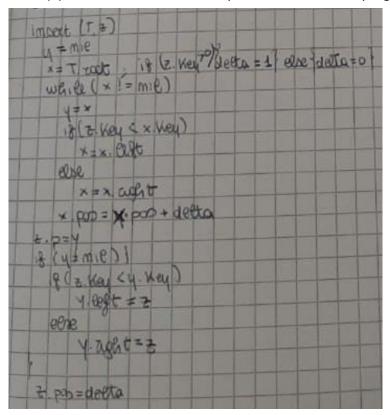
Determinare l'insieme di massima cardinalità di attività mutuamente compatibili selezionato dall'algoritmo greedy GREEDY_SEL visto in classe. Motivare il risultato ottenuto descrivendo brevemente l'algoritmo.

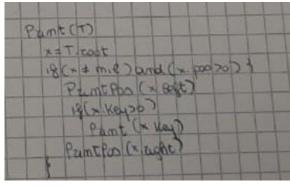
Soluzione: Si considerano le attività ordinate per tempo di fine, e ad ogni passo si sceglie l'attività che termina prima, rimuovendo quelle incompatibili. Si ottiene così l'insieme di attività $\{a_1, a_2, a_5, a_7\}$.

Esercizio 1

Si consideri una variante degli alberi binari di ricerca nella quale i nodi x hanno due campi aggiuntivi:

- un campo *pos* che permette di capire la posizione del nodo inserito
- un campo delta che permette di capire se dobbiamo ancora mappare le posizioni di altri nodi Realizzare la procedura di Insert(T,z) che inserisce un nodo z nell'albero e la procedura di stampa Print(T) che dato un albero lo stampa considerando i campi aggiunti.





Esercizio 2 (8 punti) Per n > 0, siano dati due vettori a componenti intere $\mathbf{a}, \mathbf{b} \in \mathbf{Z}^n$. Si consideri la quantità c(i, j), con $0 \le i \le j \le n - 1$, definita come segue:

$$c(i,j) = \begin{cases} a_i & \text{se } 0 < i \le n-1 \text{ e } j = n-1, \\ b_j & \text{se } i = 0 \text{ e } 0 \le j \le n-1, \\ c(i-1,j) \cdot c(i,j+1) & 0 < i \le j < n-1. \end{cases}$$

Si vuole calcolare la quantità $M = \max\{c(i, j) : 0 \le i \le j \le n - 1\}$.

- Si fornisca il codice di un algoritmo iterativo bottom-up per il calcolo di M.
- Si valuti la complessità esatta dell'algoritmo, associando costo unitario ai prodotti tra numeri interi
 e costo nullo a tutte le altre operazioni.

Soluzione:

 Date le dipendenze tra gli indici nella ricorrenza, un modo corretto di riempire la tabella è attraverso una scansione in cui calcoliamo gli elementi in ordine crescente di indice di riga e, per ogni riga, in ordine decrescente di indice di colonna. Il codice è il seguente.

```
COMPUTE(a,b)

n <- length(a)

M = -infinito

for i=1 to n-1 do

    C[i,n-1] <- a_i

    M <- MAX(M,C[i,n-1])

for j=0 to n-1 do

    C[0,j] <- b_j

    M <- MAX(M,C[0,j])

for i=1 to n-2 do

    for j=n-2 downto i do

        C[i,j] <- C[i-1,j] * C[i,j+1]

        M <- MAX(M,C[i,j])

return M
```

2.

$$T(n) = \sum_{i=1}^{n-2} \sum_{i=i}^{n-2} 1 = \sum_{i=1}^{n-2} n - 1 - i = \sum_{k=1}^{n-2} k = (n-1)(n-2)/2.$$