## Esercizio Cosa Stampa

```
class B {
                                                                          class C: virtual public B {
public:
                                                                          public:
 int x;
                                                                           virtual void g() const {cout << "C::g() ";}</pre>
  B(int z=1): x(z) {} {}
                                                                            virtual void h() const {cout << "C::h() ";}</pre>
 virtual void f() const {cout << x << " B::f() ";}</pre>
class D: virtual public B {
                                                                          class E: public C {
public:
                                                                          public:
 virtual void f() const {cout << "D::f() ";}</pre>
                                                                           virtual void f() const {cout << "E::f() ";}</pre>
                                                                           virtual void h() const {cout << "E::h() ";}</pre>
                                                                          };
class F: public E, public D {
public:
 F(): B(3) {}
 virtual void f() const {cout << x << " F::f() ";}</pre>
 virtual void q() const {cout << "F::q() ";}</pre>
};
void Fun(const vector<B*>& v) {
 auto it1 = v.begin();
  vector<B*>::const_iterator it2;
 C* q;
 for(int i=1; it1 != v.end(); ++it1, ++i) {
   std::cout << "#" << i << " ";
    (*it1)->f();
    it2 = it1 + 1;
   if(it2 != v.end() && typeid(**it1) == typeid(**it2)) (*it2)->f();
    q = dynamic_cast<C*>(*it1);
    if (q) \{ static\_cast < C *> (q) -> g(); q -> h(); \}
    cout << endl;
int main() {
 B b; C c; D d; E e; F f;
 vector<B*> v = { &d, &d, &e, &e, &b, &b, &f, &f, &e, &f, &c, &c };
 Fun(v);
```

Le precedenti definizioni compilano correttamente ed il main esegue senza undefined behavior o errori run-time. Scrivere nell'apposito spazio relativo alla riga #i le stampe prodotte in output dall'iterazione i-esima del ciclo for della funzione fun, scrivendo **NESSUNA STAMPA** se in una iterazione non ci fossero stampe prodotte in output.

#1	
#2	
#3	
#4	
#5	
#6	
#7	
#8	
#9	
#10	
#11	
#12	