

### Esercizio 1

Consegna: Implementa un programma che simuli un semplice sistema di gestione di una biblioteca. Il programma, scritto in C++, deve:

1. Utilizzare un array di struct per rappresentare i libri, con campi per titolo, autore e anno di pubblicazione.
2. Implementare una funzione di ricerca dicotomica per trovare un libro per anno di pubblicazione.
3. Implementare una funzione per ordinare i libri per anno di pubblicazione usando il bubble sort.
4. Calcolo iterativo dell'anno medio di pubblicazione.
5. Utilizzare il passaggio di parametri sia per valore che per riferimento dove appropriato.

### Esercizio 2

Consegna: Implementa un programma che simuli un semplice sistema di gestione del magazzino di un negozio di elettronica. Il programma, utilizzando C++, deve:

1. Utilizzare un array di struct per rappresentare i prodotti, con campi per nome, prezzo e quantità in stock.
2. Implementare una funzione per calcolare iterativamente il valore totale del magazzino.
3. Implementare una funzione che simuli la vendita di un prodotto, aggiornando la quantità in stock e il totale delle vendite.
4. Utilizzare una tabella di traccia per monitorare le vendite giornaliere.
5. Implementare una funzione per calcolare il prezzo scontato di un prodotto utilizzando il metodo iterativo.