Prima Parte

1. Dimostrare che L è regolare

Passaggi chiave:

- Costruire un DFA o NFA che accetta L
- Definire formalmente l'automa (stati, alfabeto, funzione di transizione, stato iniziale, stati finali)
- Spiegare come l'automa riconosce le stringhe in L
- 2. Dimostrare che Lè context-free

Passaggi chiave:

- Costruire una grammatica context-free che genera L
- Definire formalmente la grammatica (variabili, terminali, produzioni, simbolo iniziale)
- Spiegare come la grammatica genera le stringhe in L
- Opzionale: costruire un PDA che riconosce L
- 3. Dimostrare che L non è regolare

Passaggi chiave:

- Assumere per assurdo che L sia regolare
- Applicare il Pumping Lemma con lunghezza p
- Scegliere una stringa s ∈ L di lunghezza ≥ p
- Suddividere s = xyz con |xy| ≤ p e y ≠ ϵ
- Dimostrare che esiste un i tale che xy^iz ∉ L
- Concludere che L non è regolare

Seconda Parte

4. Dimostrare che L è decidibile

Passaggi chiave:

- Costruire una Macchina di Turing M che decide L
- Descrivere l'algoritmo di M passo per passo
- Dimostrare che M termina sempre e dà la risposta corretta per ogni input
- 5. Dimostrare che Lè indecidibile

Passaggi chiave:

- Scegliere un problema noto indecidibile (es. HALT_TM)
- Costruire una riduzione dal problema noto a L
- Dimostrare la correttezza della riduzione
- Concludere che Lè indecidibile
- 6. Dimostrare che Lè NP-Hard

Passaggi chiave:

- Scegliere un problema NP-completo noto (es. SAT, 3-COLOR)
- Costruire una riduzione polinomiale dal problema noto a L
- Dimostrare la correttezza della riduzione
- Mostrare che la riduzione opera in tempo polinomiale
- 7. Esercizi con le macchine di Turing e varianti

Passaggi chiave:

- Comprendere la variante di TM proposta
- Dimostrare l'equivalenza con la TM standard:
- a. Descrivere come simulare la variante con una TM standard o viceversa
- b. Spiegare come codificare le configurazioni

- c. Mostrare come implementare ogni passo della variante
- Analizzare la correttezza e la complessità della simulazione