## Limiti asintotici e ricorrenze

#### **Esercizio 1**

$$T(n) = 3T(n/4) + n^2$$

Soluzione: Utilizziamo il master theorem. Rispetto allo schema generale:

- a = 3 (numero di chiamate ricorsive)
- b = 4 (fattore di divisione del problema)
- f(n) = n² (costo delle operazioni non ricorsive)

Calcoliamo  $\log_b(a) = \log_4(3) \approx 0.79$ 

Confrontiamo  $n^{(\log_b(a))}$  con  $f(n) = n^2$ :

- $\log_4(3) < 2$  quindi  $f(n) = \Omega(n^{(\log_b(a) + \epsilon)})$  per  $\epsilon > 0$
- È facile verificare che vale la condizione di regolarità af(n/b) ≤ cf(n)

Quindi siamo nel caso 3 del master theorem e  $T(n) = \Theta(n^2)$ 

### Esercizio 2

$$T(n) = T(n-1) + n \log n$$

Soluzione: Dimostriamo per sostituzione che  $T(n) = O(n^2)$ . Ipotizziamo che  $T(n) \le cn^2$  per qualche costante c > 0.

$$T(n) = T(n-1) + n \log n$$
  
 $\leq c(n-1)^2 + n \log n$   
 $= cn^2 - 2cn + c + n \log n$   
 $\leq cn^2$  quando  $n \log n \leq 2cn - c$ 

La disuguaglianza è verificata per c ≥ 1 e n sufficientemente grande.

## Esercizio 3

$$T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + n$$

Soluzione: Dimostriamo per sostituzione che  $T(n) = O(n \log n)$ . Ipotizziamo che  $T(n) \le cn \log n$  per qualche costante c > 0.

```
T(n) = T(n/3) + T(2n/3) + n

\leq c(n/3)\log(n/3) + c(2n/3)\log(2n/3) + n

= cn/3(\log n - \log 3) + 2cn/3(\log n - \log(3/2)) + n

= cn \log n - cn/3 \log 3 - 2cn/3 \log(3/2) + n

\leq cn \log n \text{ quando } c \geq 3
```

La disuguaglianza è verificata per c ≥ 3 e n sufficientemente grande.

# Divide et impera e Ricorsione

#### **Esercizio 4**

Soluzione:

```
def equilibrio(A, l, r):
    if r - l < 2: # caso base: array troppo piccolo
        return -1

mid = (l + r) // 2
    left_sum = sum(A[l:mid])
    right_sum = sum(A[mid+1:r])

if left_sum == right_sum:
        return mid
elif left_sum < right_sum:
        # prova nella metà destra
        return equilibrio(A, mid, r)
else:
        # prova nella metà sinistra
        return equilibrio(A, l, mid)</pre>
```

Complessità:  $T(n) = T(n/2) + \Theta(n)$  per il calcolo delle somme Dal master theorem otteniamo  $T(n) = \Theta(n \log n)$ 

## **Esercizio 5**

Soluzione:

i. Dimostrazione: Per assurdo, supponiamo che non esistano picchi locali. Consideriamo il primo elemento A[1]: se non è un picco locale, allora A[1] < A[2]. Se A[2] non è un picco locale, allora A[2] < A[3], e così via. Ma questo implicherebbe una sequenza strettamente crescente infinita, impossibile in un array finito.

```
def picco(A, l, r):
    if r - l < 2:
        return -1

mid = (l + r) // 2

if A[mid-1] < A[mid] and A[mid] > A[mid+1]:
        return mid

elif A[mid-1] > A[mid]:
        return picco(A, l, mid)

else:
        return picco(A, mid, r)
```

iii. Complessità:  $T(n) = T(n/2) + \Theta(1)$ Dal master theorem otteniamo  $T(n) = \Theta(\log n)$ 

#### Alberi Binari di Ricerca e Alberi e ricorsione

#### Esercizio 6

Soluzione:

```
def updateSum(x):
    if x is None:
        return 0
    x.sum = x.key + updateSum(x.left) + updateSum(x.right)
    return x.sum
def insert(T, k):
    # Inserimento standard in BST
    if T is None:
        return Node(k)
    if k < T.key:</pre>
        T.left = insert(T.left, k)
    else:
        T.right = insert(T.right, k)
    # Aggiorna sum dopo l'inserimento
    T.sum = T.key + (T.left.sum if T.left else 0) + (T.right.sum if T.right
else 0)
    return T
```

Complessità:

- updateSum: Θ(n) dove n è il numero di nodi
- insert: O(h) dove h è l'altezza dell'albero

## **Esercizio 7**

Soluzione:

```
def countNodesAtLevel(root, level):
    if root is None:
        return 0
    if level == 0:
        return 1
    return countNodesAtLevel(root.left, level-1) +
countNodesAtLevel(root.right, level-1)

def maxComplete(root):
    level = 0
    while True:
        nodes = countNodesAtLevel(root, level)
        if nodes < 2**level:
            return level - 1
        level += 1</pre>
```

Correttezza: L'algoritmo conta il numero di nodi ad ogni livello e si ferma quando trova un livello incompleto.

Complessità: O(n) dove n è il numero di nodi dell'albero.

## **Esercizio 8**

Soluzione:

```
def updateMaxPath(x):
    if x is None:
        return 0
    if x.left is None and x.right is None:
        x.maxPath = 0
        return 0

leftPath = updateMaxPath(x.left)
    rightPath = updateMaxPath(x.right)
    x.maxPath = 1 + max(leftPath, rightPath)
```

```
return x.maxPath
def delete(T, k):
    if T is None:
        return None
    if k < T.key:</pre>
        T.left = delete(T.left, k)
    elif k > T.key:
       T.right = delete(T.right, k)
    else:
        # Nodo con un solo figlio o foglia
        if T.left is None:
            return T.right
        elif T.right is None:
            return T.left
        # Nodo con due figli
        temp = minValueNode(T.right)
        T.key = temp.key
        T.right = delete(T.right, temp.key)
    # Aggiorna maxPath dopo la cancellazione
    updateMaxPath(T)
    return T
```

#### Complessità:

- updateMaxPath: Θ(n) dove n è il numero di nodi
- delete: O(h) dove h è l'altezza dell'albero, più O(n) per l'aggiornamento di maxPath