## Laurea in Informatica – Programmazione ad Oggetti – Appello d'Esame 29/1/2018

Nome	Cognome	Matricola
1 101116	COEIIOIIIC	

## Esercizio 1 (NB: Per comodità di correzione, definire tutti i metodi inline)

Si consideri il seguente modello di realtà concernente il gestore P<sup>2</sup> di piani di telefonia mobile.

- (A) Definire una classe di eccezioni Anomalia che rende disponibile un costruttore Anomalia (char) con il seguente comportamento:

  Anomalia ('v') costruisce una eccezione che rappresenta una anomalia relativa al traffico voce; Anomalia ('d') costruisce una eccezione che rappresenta una anomalia relativa al traffico sms;

  Anomalia ('c') costruisce una eccezione che rappresenta una anomalia relativa al traffico sms;

  Anomalia ('c') costruisce una eccezione che rappresenta una anomalia relativa all'addebito di un costo.
- (B) Definire la seguente gerarchia di classi.
  - 1. Definire una classe base astratta Scheda i cui oggetti rappresentano una scheda SIM ricaricabile gestita da P². Ogni Scheda è caratterizzata da: un numero telefono che si suppone essere univoco e rappresentato mediante una stringa (non sono richiesti controlli di univocità e consistenza della stringa); il credito residuo in euro, che non può quindi essere negativo; il costo in € di spedizione di un sms.
    - La classe Scheda è astratta in quanto prevede i seguenti metodi virtuali puri:
      - un metodo void telefonata (unsigned int) con il seguente contratto puro: s->telefonata (n) contabilizza sulla scheda
         \*s una telefonata di durata n secondi; se lo stato del piano della scheda \*s non permette una telefonata di n secondi allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('v').
      - un metodo void connessione (double) con il seguente contratto puro: s->connessione (k) contabilizza sulla scheda \*s una connessione di k MB; se lo stato del piano della scheda \*s non permette una connessione di k MB allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('d').
    - La classe Scheda rende disponibile un metodo void messaggioSMS (unsigned int) con il seguente comportamento: per tutti i sottotipi di Scheda, s->messaggioSMS (k) contabilizza sulla scheda \*s l'invio di k messaggi sms scalando dal credito disponibile su \*s il costo di spedizione di un sms per ognuno dei k messaggi sms; se il costo dell'invio dei k messaggi sms eccede il credito disponibile su \*s allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('s').
  - 2. Definire una classe concreta Mensile derivata da Scheda i cui oggetti rappresentano una scheda SIM ricaricabile con piano di tariffazione ad abbonamento mensile per telefonate e connessioni. Ogni oggetto Mensile è quindi caratterizzato da: una soglia mensile di secondi di telefonate incluse; il traffico totale di secondi di telefonate effettuate nel mese corrente; una soglia mensile di MB di connessioni incluse; il traffico totale di MB di connessioni effettuate nel mese corrente; il costo mensile di abbonamento. La classe Mensile rende disponibile un costruttore di default che costruisce un piano ad abbonamento mensile con le seguenti caratteristiche: numero di telefono "0", credito residuo 0 €, costo di spedizione di un sms 0.1 €, soglia mensile di telefonate 60000 secondi, soglia mensile di connessioni 2096 MB.

La classe Mensile implementa i metodi virtuali puri di Scheda come segue:

- per ogni puntatore m a Mensile, m->telefonata (n) aggiunge n secondi al traffico totale delle telefonate del mese corrente della scheda \*m, e se questa telefonata provoca il superamento della soglia mensile di telefonate della scheda \*m, allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('v').
- per ogni puntatore m a Mensile, m->connessione (k) aggiunge k MB al traffico totale delle connessioni del mese corrente della scheda \*m, e se questa connessione provoca il superamento della soglia mensile di connessioni della scheda \*m, allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('d').
- 3. Definire una classe concreta Consumo derivata da Scheda i cui oggetti rappresentano una scheda SIM ricaricabile con piano di tariffazione a consumo per telefonate e connessioni. Ogni oggetto Consumo è quindi caratterizzato da: il costo in € di 1 secondo di telefonata; il costo in € di 1 MB di connessione. La classe Consumo rende disponibile un costruttore di default che costruisce un piano a consumo di default con le seguenti caratteristiche: numero di telefono "0", credito residuo 0 €, costo di spedizione di un sms 0.2 €, costo di 1 secondo di telefonata 0.01 €, costo di 1 MB di connessione 0.1 €.

 $La\ classe\ {\tt Consumo}\ implementa\ i\ metodi\ virtuali\ puri\ di\ {\tt Scheda}\ come\ segue:$ 

- per ogni puntatore c a Consumo, c->telefonata (n) addebita n secondi di telefonata sul credito residuo della scheda \*c, e se questo addebito provoca il superamento del credito residuo allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('v').
- per ogni puntatore c a Mensile, m->connessione (k) addebita k MB di connessione sul credito residuo della scheda \*c, e se questo addebito provoca il superamento del credito residuo allora viene sollevata una eccezione Anomalia ('d').
- (C) Definire una classe P2 i cui oggetti rappresentano un centro di gestione di schede SIM ricaricabili di  $P^2$ . Un oggetto di P2 è caratterizzato da un contenitore di elementi di tipo Scheda\* che memorizza tutte le schede SIM gestite dal centro. La classe P2 definisce i seguenti metodi:
  - 1. Un metodo Consumo\* cambioPiano(std::string) con il seguente comportamento: in una invocazione p2.cambioPiano("num"), se il numero di telefono "num" è gestito dal centro p2 e corrisponde ad una scheda SIM ricaricabile con piano di tariffazione ad abbonamento mensile allora cambia il piano di tariffazione tramutandolo in un piano di tariffazione a consumo di default che mantiene lo stesso numero "num" e preserva il credito residuo; se l'invocazione p2.cambioPiano("num") effettivamente provoca il cambio di piano allora viene ritornato un puntatore al nuovo piano di tariffazione a consumo, altrimenti viene ritornato il puntatore nullo.

rimuove dalle schede SIM gestite dal centro p2 tutte le schede con piano di tariffazione a consumo che hanno un credito residuo pari a 0 €, e restituisce una vettore contenente una copia di tutte le schede con piano di tariffazione a consumo rimosse.

3. Un metodo double contabilizza () con il seguente comportamento: una invocazione p2.contabilizza () provoca la contabilizzazione in tutte le schede SIM gestite dal centro p2 con credito residuo positivo di una telefonata di 1 secondo, di una connessione di 1 MB

e dell'invio di 1 sms, e restituisce il guadagno ottenuto dal centro p2 mediante questa contabilizzazione (cioè la differenza del totale dei

crediti residui di tutte le schede prima e dopo questa contabilizzazione).

2. Un metodo vector «Consumo» rimuoviConsumoZero () con il seguente comportamento: una invocazione p2. rimuoviConsumoZero ()