

# Esercizi Python 30-05 con Soluzione

1. Fai inserire due valori all'utente e memorizzali nelle variabili x e y, poi scambiane il contenuto senza usare altre variabili

```
# Fai inserire due valori all'utente e memorizzali nelle variabili x e y.
# Poi scambiane il contenuto senza usare altre variabili.

x = int(input("Inserisci il valore di x: "))
y = int(input("Inserisci il valore di y: "))

x = x + y
y = x - y
x = x - y

print("Valore di x dopo lo scambio:", x)
print("Valore di y dopo lo scambio:", y)
```

2. Memorizzare il seme e il punteggio di due carte da poker. Dire quale delle carte vale di più. Il valore di una carta da poker è dato in primo luogo dal punteggio e in caso di parità di punteggio dal seme. I punteggi in ordine decrescente sono {k,q,j,9,8,7,6,5,4,3,2,1}, i semi in ordine decrescente sono {cuori, quadri, fiori, picche} per i semi memorizzare solo la lettera iniziale del seme.

```
# Esercizio 20: Confronto carte da poker
valore1 = input("Inserisci il valore della prima carta: ").lower()
seme1 = input("Inserisci il seme della prima carta: ").lower()

valore2 = input("Inserisci il valore della seconda carta: ").lower()
seme2 = input("Inserisci il seme della seconda carta: ").lower()

# Definizione dell'ordine di punteggio
valori_punteggio = {'k': 13, 'q': 12, 'j': 11, '9': 9, '8': 8, '7': 7, '6': 6, '5': 5, '4': 4, '3': 3, '2': 2, '1': 1}
semi_punteggio = {'c': 4, 'q': 3, 'f': 2, 'p': 1}

# Calcolo del punteggio per ciascuna carta
punteggio1 = valori_punteggio[valore1] + semi_punteggio[seme1]
punteggio2 = valori_punteggio[valore2] + semi_punteggio[seme2]
```

```
# Confronto dei punteggi
if punteggio1 > punteggio2:
    print("La prima carta vale di più.")
elif punteggio1 < punteggio2:
    print("La seconda carta vale di più.")
else:
    print("Le due carte hanno lo stesso valore.")
```

3. Scrivere un programma che legge 2 orari in ore minuti e secondi e dice quale viene prima dei due. (Si risolva l'esercizio senza trasformare tutto in secondi).

```
# Esercizio 19: Confronto orari (considerando anche il caso di orari uguali)
ore1 = int(input("Inserisci le ore del primo orario: "))
minuti1 = int(input("Inserisci i minuti del primo orario: "))
secondi1 = int(input("Inserisci i secondi del primo orario: "))

ore2 = int(input("Inserisci le ore del secondo orario: "))
minuti2 = int(input("Inserisci i minuti del secondo orario: "))
secondi2 = int(input("Inserisci i secondi del secondo orario: "))

if ore1 < ore2 or (ore1 == ore2 and (minuti1 < minuti2 or (minuti1 == minuti2 and secondi1 < secondi2))):
    print("Il primo orario viene prima o coincide con il secondo.")
elif ore1 == ore2 and minuti1 == minuti2 and secondi1 == secondi2:
    print("I due orari sono uguali.")
else:
    print("Il secondo orario viene prima del primo.")
```

4. Scrivi un programma che simuli un gioco di dadi tra due giocatori. Ogni giocatore tira due dadi e il punteggio totale di ciascun giocatore viene confrontato per determinare il vincitore. Il programma dovrebbe permettere di giocare più round e tenere traccia del punteggio complessivo di ciascun giocatore.

```
import random

def gioco_dadi():
    punteggio_giocatore1 = 0
    punteggio_giocatore2 = 0
```

```

def tira_dadi():
    return random.randint(1, 6), random.randint(1, 6)

while True:
    print("Seleziona operazione:")
    print("1. Gioca un round")
    print("2. Visualizza punteggi")
    print("3. Esci")

    scelta = input("Inserisci scelta (1/2/3): ")

    if scelta == '3':
        print("Uscita ... ")
        break

    if scelta == '1':
        dado1_g1, dado2_g1 = tira_dadi()
        dado1_g2, dado2_g2 = tira_dadi()
        totale_g1 = dado1_g1 + dado2_g1
        totale_g2 = dado1_g2 + dado2_g2

        print(f"Giocatore 1 ha tirato: {dado1_g1} e {dado2_g1} -  

Totale: {totale_g1}")
        print(f"Giocatore 2 ha tirato: {dado1_g2} e {dado2_g2} -  

Totale: {totale_g2}")

        if totale_g1 > totale_g2:
            print("Giocatore 1 vince questo round!")
            punteggio_giocatore1 += 1
        elif totale_g1 < totale_g2:
            print("Giocatore 2 vince questo round!")
            punteggio_giocatore2 += 1
        else:
            print("Pareggio!")

    elif scelta == '2':
        print(f"Punteggio Giocatore 1: {punteggio_giocatore1}")
        print(f"Punteggio Giocatore 2: {punteggio_giocatore2}")

    else:
        print("Scelta non valida")

# Esempio di utilizzo

```

```
gioco_dadi()
```

Cosa stampa il codice?

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5]
formatted_numbers = ["Numero: {:<4}".format(str(num)) for num in numbers]
print("\n".join(formatted_numbers))
```

#Soluzione

```
Numero: 1
Numero: 2
Numero: 3
Numero: 4
Numero: 5
```

```
s = "Hello, World!"
print(f"{s:>20}")
print(f"{s:<20}")
print(f"{s:^20}")
```

#Soluzione

```
        Hello, World!
Hello, World!
        Hello, World!
```

```
words = ["AI", "Machine Learning", "Deep Learning"]
for word in words:
    print(f"{word:<20} - Length: {len(word)}")
```

#Soluzione

```
AI - Length: 2
Machine Learning - Length: 16
Deep Learning - Length: 13
```

```
s = "Hello, Python!"
for i in range(len(s)):
    print(f"{s[i]:<5}{s[-(i+1)]:>5}")
```

#Soluzione

H	!
e	n
l	o
l	h
o	t
,	y
	p
p	
y	,
t	o
h	l
o	l
n	e
!	H