

ES 4: Creare un vettore di N valori interi, chiedere in input N e chiedere in input i valori da inserire. Successivamente, chiedere in input un valore B e calcolare la somma degli elementi del vettore che sono multipli di B. Stampare in output tale somma.

ES 5: Creare un vettore di N valori interi, chiedere in input N e chiedere in input i valori da inserire. Successivamente, trovare il valore minimo e il valore massimo all'interno del vettore e stampare in output questi due valori.

ES 6: Creare un vettore di N valori interi, chiedere in input N e chiedere in input i valori da inserire. Successivamente, chiedere in input un valore C e verificare se C è presente all'interno del vettore. Se è presente, stampare in output la posizione (indice) in cui si trova la prima occorrenza di C. Se non è presente, stampare un messaggio appropriato.

ES 7: Creare un vettore di N valori interi, chiedere in input N e chiedere in input i valori da inserire. Successivamente, creare un nuovo vettore che contenga solo gli elementi pari del vettore originale. Stampare in output il nuovo vettore.