

ESERCITAZIONE con IF

ES 1

L'utente inserisce un anno ed il calcolatore verifica se l'anno inserito è bisestile.
Un anno è bisestile se è divisibile per 4 ma non per 100, oppure se è divisibile per 400 (ad esempio il 1900 non è stato bisestile, mentre il 2000 lo è stato).

ES2

Il programma legge tre numeri e dice se possono essere le lunghezze dei lati di un triangolo (perché un triangolo possa essere tale la somma di ogni coppia lati deve essere maggiore dell'altro)

ES3

Soluzione delle Equazioni di I grado. Successivamente equazioni di II grado.

ES4

Memorizzare il seme e il punteggio di due carte da poker. Dire quale delle carte vale di più. Il valore di una carta da poker è dato in primo luogo dal punteggio e in caso di parità di punteggio dal seme.

I punteggi in ordine decrescente sono {k,q,j,9,8,7,6,5,4,3,2,1}, i semi in ordine decrescente sono {cuori, quadri, fiori, picche} per i semi memorizzare solo la lettera iniziale del seme.

PS: l'ordine dei semi può essere ricordato grazie alla frase *"come quando fuori piove"* in cui le parole ricordano i nomi dei semi