

# Teorema: Decidibilità ed Enumerazione Ordinata

## Teorema Principale

**Teorema:** Un linguaggio  $L$  è decidibile se e solo se esiste un enumeratore che enumera  $L$  secondo l'ordinamento standard delle stringhe.

**Formalmente:**  $L \in R \iff \exists E: E \text{ enumera } L \text{ in ordine lessicografico}$

## Definizioni Preliminari

### Enumeratore

Un **enumeratore**  $E$  è una TM con un nastro di output che:

- Non ha input
- Stampa stringhe separate da delimitatori sul nastro di output
- $L(E) = \{w \mid E \text{ stampa } w \text{ sul nastro di output}\}$

### Ordinamento Standard

L'**ordinamento standard** (lessicografico) su  $\Sigma^*$  è definito da:

1.  $|w_1| < |w_2| \implies w_1 <_{\text{lex}} w_2$  (ordinamento per lunghezza)
2.  $|w_1| = |w_2| \implies w_1 <_{\text{lex}} w_2$  sse  $w_1$  precede  $w_2$  nell'ordine dizionario

**Esempio** ( $\Sigma = \{0,1\}$ ):  $\epsilon, 0, 1, 00, 01, 10, 11, 000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111, \dots$

## Dimostrazione

### Direzione ( $\implies$ ): Decidibile $\implies$ Enumeratore Ordinato

**Dato:**  $L$  decidibile, quindi  $\exists$  TM  $M$  tale che  $M$  decide  $L$

**Tesi:**  $\exists$  enumeratore  $E$  che enumera  $L$  in ordine lessicografico

### Costruzione dell'Enumeratore $E$

Enumeratore  $E$ :

1. Genera tutte le stringhe in ordine lessicografico
2. Per ogni stringa  $w$  generata:
  - a. Simula  $M(w)$
  - b. Se  $M$  accetta  $w$ , stampa  $w$
  - c. Continua con la prossima stringa

## Algoritmo Formale

```

E():
  for n = 0, 1, 2, ... do
    for ogni stringa w ∈ Σn in ordine lessicografico do
      simula M(w)
      if M accetta w then
        stampa w
      endif
    endfor
  endfor

```

## Correttezza della Costruzione

**Lemma 1:** E enumera esattamente L

**Dimostrazione:**

- E stampa w  $\iff$  M(w) accetta  $\iff$  w ∈ L (per definizione di M)

**Lemma 2:** E enumera in ordine lessicografico

**Dimostrazione:**

- Le stringhe sono generate per lunghezza crescente
- All'interno di ogni lunghezza, sono generate in ordine lessicografico
- M termina sempre (L è decidibile), quindi nessuna stringa blocca l'enumerazione

**Lemma 3:** E termina la generazione di ogni stringa in tempo finito

**Dimostrazione:**

- Per ogni w, M(w) termina in tempo finito (M è un decisore)
- Quindi E procede sempre alla stringa successiva

**Direzione ( $\Leftarrow$ ): Enumeratore Ordinato  $\implies$  Decidibile**

**Dato:**  $\exists$  enumeratore E che enumera L in ordine lessicografico

**Tesi:** L è decidibile

## Costruzione del Decisore M

```

Decisore M:
Input: stringa w
1. Simula E finché non stampa una stringa s tale che s ≥lex w
2. If s = w then accetta
3. Else rifiuta

```

## Algoritmo Formale

M(w):

repeat

  sia s la prossima stringa stampata da E

  if s = w then

    accetta

  endif

  if s ><sub>lex</sub> w then

    rifiuta

  endif

endrepeat

## Correttezza della Costruzione

**Lemma 4:** M termina sempre

**Dimostrazione:**

- E enumera in ordine lessicografico crescente
- Per ogni w, esisterà sempre una stringa  $s \geq_{\text{lex}} w$  nella sequenza
- Quindi il ciclo termina sempre

**Lemma 5:** M decide L correttamente

**Dimostrazione:**

- **Caso  $w \in L$ :** E stamperà w in posizione corretta, M accetta
- **Caso  $w \notin L$ :** E non stamperà mai w, ma stamperà una stringa  $s >_{\text{lex}} w$ , M rifiuta

**Lemma 6:** L'ordinamento garantisce la correttezza

**Dimostrazione:** Se  $w \notin L$  e E enumera  $s >_{\text{lex}} w$ , allora w non può apparire successivamente perché E enumera in ordine crescente.

## Conseguenze Teoriche

### Corollario 1: Caratterizzazione Alternativa

**Corollario:**  $L \in R \iff L$  è ricorsivamente enumerabile e co-r.e.

**Dimostrazione:**

- Il nostro teorema fornisce una costruzione diretta
- Un enumeratore ordinato permette sia di verificare appartenenza che non-appartenenza

### Corollario 2: Separazione da R.E.

**Corollario:** Esistono linguaggi r.e. che non sono decidibili

### Dimostrazione:

- Alcuni linguaggi r.e. hanno enumeratori che non possono essere resi ordinati
- Esempio: il linguaggio delle TM che terminano su input vuoto

### Corollario 3: Ottimalità

**Corollario:** L'ordinamento è necessario - un enumeratore non ordinato non garantisce decidibilità

**Controesempio:**  $K = \{\langle M \rangle \mid M(\langle M \rangle) \text{ accetta}\}$  ha un enumeratore ma non ordinato.

### Esempio Applicativo

**Linguaggio:**  $L = \{ww^R \mid w \in \{0,1\}^*\}$

**Enumeratore Ordinato:**

```
E():  
  for n = 0, 2, 4, ... do // solo lunghezze pari  
    for ogni w ∈ {0,1}^(n/2) in ordine lex do  
      stampa ww^R  
    endfor  
  endfor
```

**Decisore Derivato:**

```
M(x):  
  if |x| è dispari then rifiuta  
  let x = x1x2...x2k  
  if x1...xk = xk+1...x2kR then accetta  
  else rifiuta
```

### Complessità della Costruzione

#### Analisi Temporale

- **Enumeratore** → **Decisore**:  $O(2^{|w|})$  nel caso peggiore
- **Decisore** → **Enumeratore**: Tempo polinomiale per stringa generata

### Ottimalità della Costruzione

La costruzione è **ottimale** nel senso che:

1. Non esiste una costruzione più efficiente in generale
2. L'ordinamento lessicografico è l'unico ordinamento totale computabile che garantisce la proprietà

# Importanza Teorica

Questo teorema stabilisce che:

1. **Decidibilità**  $\equiv$  **Enumerabilità ordinata**
2. Fornisce un bridge tra **riconoscimento** ed **enumerazione**
3. Dimostra che l'**ordinamento** è il fattore critico che separa R da R.E.