

# APPELLO 1 - GIUGNO 2025

**Tempo a disposizione:** 60 minuti

**Punteggio:** Ogni domanda vale 2 punti (totale 30 punti)

---

## Domanda 1

Quale delle seguenti affermazioni riguardo ai principi del Software Testing è **FALSA**?

- A) I test possono solo dimostrare la presenza di difetti, non la loro assenza
  - B) È possibile eseguire test esaustivi su qualsiasi sistema software
  - C) I difetti tendono a raggrupparsi in moduli specifici (defect clustering)
  - D) Il testing dipende dal contesto dell'applicazione
- 

## Domanda 2

Nell'acronimo CRISP per le caratteristiche di un processo di Build Automation, cosa indica la "R"?

- A) Rapido
  - B) Ripetibile
  - C) Robusto
  - D) Riutilizzabile
- 

## Domanda 3

Quale strumento è principalmente utilizzato per l'analisi statica della qualità del codice?

- A) Maven
  - B) Git
  - C) SonarQube
  - D) Jenkins
- 

## Domanda 4

In Scrum, quale ruolo ha la responsabilità di massimizzare il valore del prodotto e gestire il Product Backlog?

- A) Scrum Master
  - B) Product Owner
  - C) Development Team
  - D) Stakeholder
- 

## Domanda 5

Quale delle seguenti categorie di test include i **test di performance**?

- A) Test funzionali
  - B) Test non funzionali
  - C) Test di unità
  - D) Test di integrazione
- 

## Domanda 6

In Continuous Integration, se la build fallisce, qual è l'approccio consigliato?

- A) Ignorare l'errore e continuare lo sviluppo
  - B) Commentare i test che falliscono
  - C) Bloccare tutto il team fino alla risoluzione
  - D) Lo sviluppatore deve risolvere il problema o ripristinare la versione precedente
- 

## Domanda 7

Quale comando Git permette di unire i cambiamenti di un branch in un altro?

- A) git pull
  - B) git merge
  - C) git commit
  - D) git push
- 

## Domanda 8

In Maven, in quale file vengono specificate le dipendenze del progetto?

- A) build.xml
  - B) pom.xml
  - C) dependencies.xml
  - D) project.xml
- 

## Domanda 9

Quale delle seguenti è la definizione migliore di **Analisi Statica del codice**?

- A) Analisi di un software durante l'esecuzione
  - B) Analisi di un software senza richiedere l'esecuzione del programma
  - C) Verifica dei contratti di interfaccia tra moduli
  - D) Test del comportamento di una singola funzionalità
- 

## Domanda 10

In un Distributed Version Control System (DVCS), ogni sviluppatore ha:

- A) Solo una copia locale dei file
  - B) Accesso a un repository centrale condiviso
  - C) Una copia completa dell'intera storia del repository
  - D) Accesso limitato alle ultime versioni
- 

## Domanda 11

Quale delle seguenti affermazioni sulla Continuous Deployment è **FALSA**?

- A) Ogni modifica che supera i test viene automaticamente rilasciata in produzione
  - B) Richiede un elevato livello di automazione dei test
  - C) Il processo di build deve essere eseguito manualmente per la produzione
  - D) Permette di ridurre il time-to-market
- 

## Domanda 12

In JUnit, quale annotation viene utilizzata per indicare che un metodo è un test?

- A) @TestMethod
- B) @Test

- C) @UnitTest
  - D) @TestCase
- 

## Domanda 13

Un Issue Tracking System (ITS) permette di:

- A) Gestire solo i bug del software
  - B) Monitorare le prestazioni del sistema
  - C) Gestire work item, assegnare priorità e tracciare lo stato delle attività
  - D) Automatizzare il processo di build
- 

## Domanda 14

Quale delle seguenti caratteristiche NON fa parte di un buon processo di build?

- A) Completo
  - B) Ripetibile
  - C) Dipendente dall'ambiente
  - D) Portabile
- 

## Domanda 15

I test di unità appartengono alle seguenti categorie (selezionare tutte quelle corrette):

- A) Test dinamici
  - B) Test statici
  - C) Test funzionali
  - D) White-box testing
- 
- 

## APPELLO 2 - SETTEMBRE 2025

**Tempo a disposizione:** 60 minuti

**Punteggio:** Ogni domanda vale 2 punti (totale 30 punti)

---

## Domanda 1

Quale principio del testing afferma che "testare tutto è impossibile"?

- A) Testing shows presence of defects
  - B) Exhaustive testing is impossible
  - C) Early testing
  - D) Defect clustering
- 

## Domanda 2

In una Deployment Pipeline, le fasi (stages) sono collegate da:

- A) Branch Git
  - B) Scripts di automazione
  - C) Gates di verifica
  - D) Commit automatici
- 

## Domanda 3

Quale comando Git viene utilizzato per creare un nuovo branch?

- A) git new branch
  - B) git create branch
  - C) git branch -b
  - D) git checkout -b
- 

## Domanda 4

Apache Maven è principalmente:

- A) Un Version Control System
  - B) Un Build Tool e Dependency Manager
  - C) Un Issue Tracking System
  - D) Un IDE per Java
- 

## Domanda 5

In Scrum, la durata di uno Sprint è:

- A) Sempre 2 settimane
  - B) Variabile da 1 a 4 settimane, ma fissa per il progetto
  - C) Determinata dal Product Owner per ogni Sprint
  - D) Non ha limiti di tempo
- 

## Domanda 6

Quale delle seguenti è una caratteristica dei test di integrazione?

- A) Testano singole unità in isolamento
  - B) Verificano l'interfaccia tra moduli o subsystem
  - C) Sono sempre test manuali
  - D) Non richiedono dati di test
- 

## Domanda 7

Il principio "Deploy the same way to every environment" significa:

- A) Usare lo stesso server per tutti gli ambienti
  - B) Usare lo stesso processo di deployment per sviluppo, test e produzione
  - C) Rilasciare sempre la stessa versione del software
  - D) Mantenere la stessa configurazione in tutti gli ambienti
- 

## Domanda 8

In GitHub Actions, un workflow viene attivato da:

- A) Comandi Git
  - B) Eventi come push, pull request, schedule
  - C) Solo manualmente
  - D) Solo da GitHub stesso
- 

## Domanda 9

Quale tipo di test viene eseguito per verificare che il sistema soddisfi i requisiti dell'utente finale?

- A) Test di unità
  - B) Test di integrazione
  - C) Test di accettazione (UAT)
  - D) Test di regressione
- 

## Domanda 10

La differenza principale tra CVCS e DVCS è:

- A) CVCS è più veloce di DVCS
  - B) DVCS mantiene una copia completa del repository su ogni client
  - C) CVCS supporta branch, DVCS no
  - D) DVCS richiede sempre una connessione di rete
- 

## Domanda 11

Early Testing significa:

- A) Iniziare i test il più presto possibile nel ciclo di sviluppo
  - B) Eseguire i test solo al mattino
  - C) Testare prima delle deadline
  - D) Dare priorità ai test più semplici
- 

## Domanda 12

Un Artifact Repository serve per:

- A) Gestire il codice sorgente
  - B) Memorizzare e gestire i file binari prodotti dalla build
  - C) Tracciare i bug del software
  - D) Automatizzare i test
- 

## Domanda 13

In JUnit, quale assertion verifica che due oggetti siano uguali?

- A) assertEquals()
- B) assertSame()

- C) assertTrue()
  - D) assertNotNull()
- 

## Domanda 14

Il "pesticide paradox" nel testing indica che:

- A) I test diventano meno efficaci se ripetuti senza modifiche
  - B) Troppi test rallentano il sistema
  - C) I test automatici sono meno affidabili
  - D) I difetti si moltiplicano nel tempo
- 

## Domanda 15

Quali sono le funzioni principali di un Issue Tracking System? (selezionare tutte quelle corrette):

- A) Catalogare e prioritizzare le criticità
  - B) Gestire il workflow delle work item
  - C) Compilare il codice sorgente
  - D) Condividere informazioni tra team di sviluppo
- 
- 

## APPELLO 3 - FEBBRAIO 2025

**Tempo a disposizione:** 60 minuti

**Punteggio:** Ogni domanda vale 2 punti (totale 30 punti)

---

## Domanda 1

Quale delle seguenti NON è una caratteristica di un buon test case?

- A) Ripetibile
  - B) Indipendente
  - C) Complesso
  - D) Verificabile
-



## Domanda 2

Nel modello V, i test di sistema corrispondono a quale fase di sviluppo?

- A) Analisi dei requisiti
  - B) Design dell'architettura
  - C) Implementazione
  - D) Requisiti di sistema
- 

## Domanda 3

Continuous Integration differisce da Continuous Deployment perché:

- A) CI include il deploy automatico in produzione, CD no
  - B) CD include il deploy automatico in produzione, CI no
  - C) Sono la stessa cosa
  - D) CI è manuale, CD è automatico
- 

## Domanda 4

In Git, quale comando mostra lo stato dei file nella working directory?

- A) git log
  - B) git status
  - C) git diff
  - D) git show
- 

## Domanda 5

Lo Scrum Master ha il compito di:

- A) Scrivere il codice del prodotto
  - B) Definire i requisiti del prodotto
  - C) Facilitare il processo Scrum e rimuovere impedimenti
  - D) Testare il prodotto finale
- 

## Domanda 6

I test black-box si basano su:

- A) La conoscenza del codice interno
  - B) Le specifiche funzionali senza conoscere l'implementazione
  - C) La struttura del database
  - D) I commenti nel codice
- 

## Domanda 7

In Maven, quale comando compila il progetto?

- A) mvn build
  - B) mvn compile
  - C) mvn make
  - D) mvn run
- 

## Domanda 8

Quale strumento è specificamente progettato per l'automazione delle build in progetti Java?

- A) Git
  - B) SonarQube
  - C) Maven
  - D) JUnit
- 

## Domanda 9

Il principio "testing is context dependent" significa che:

- A) I test devono essere eseguiti in qualsiasi contesto
  - B) La strategia di test dipende dal tipo di applicazione e dal contesto d'uso
  - C) I test dipendono solo dall'ambiente di sviluppo
  - D) Il contesto non influenza la qualità dei test
- 

## Domanda 10

In un workflow Git, quale comando integra le modifiche dal repository remoto?

- A) git fetch
  - B) git pull
  - C) git merge
  - D) git sync
- 

## Domanda 11

La code coverage misura:

- A) La velocità di esecuzione del codice
  - B) La percentuale di codice eseguita dai test
  - C) Il numero di errori nel codice
  - D) La complessità del codice
- 

## Domanda 12

In Scrum, il Product Backlog è:

- A) L'elenco dei bug da correggere
  - B) La lista prioritizzata delle funzionalità da sviluppare
  - C) Il codice sorgente del prodotto
  - D) La documentazione tecnica
- 

## Domanda 13

Quale tipo di test verifica il comportamento del sistema sotto carico?

- A) Test funzionali
  - B) Test di unità
  - C) Test di performance
  - D) Test di integrazione
- 

## Domanda 14

In una pipeline CI/CD, quale fase viene eseguita prima?

- A) Deploy
- B) Test

- C) Build
  - D) Release
- 

## Domanda 15

Quali sono le categorie di test secondo il modello a V? (selezionare tutte quelle corrette):

- A) Test di unità
  - B) Test di integrazione
  - C) Test di sistema
  - D) Test di accettazione
- 
- 

## SOLUZIONI

### APPELLO 1

1. B | 2. B | 3. C | 4. B | 5. B | 6. D | 7. B | 8. B | 9. B | 10. C | 11. C | 12. B | 13. C | 14. C |  
15. A, C, D

### APPELLO 2

1. B | 2. C | 3. D | 4. B | 5. B | 6. B | 7. B | 8. B | 9. C | 10. B | 11. A | 12. B | 13. B | 14. A | 15.  
A, B, D

### APPELLO 3

1. C | 2. D | 3. B | 4. B | 5. C | 6. B | 7. B | 8. C | 9. B | 10. B | 11. B | 12. B | 13. C | 14. C |  
15. A, B, C, D