

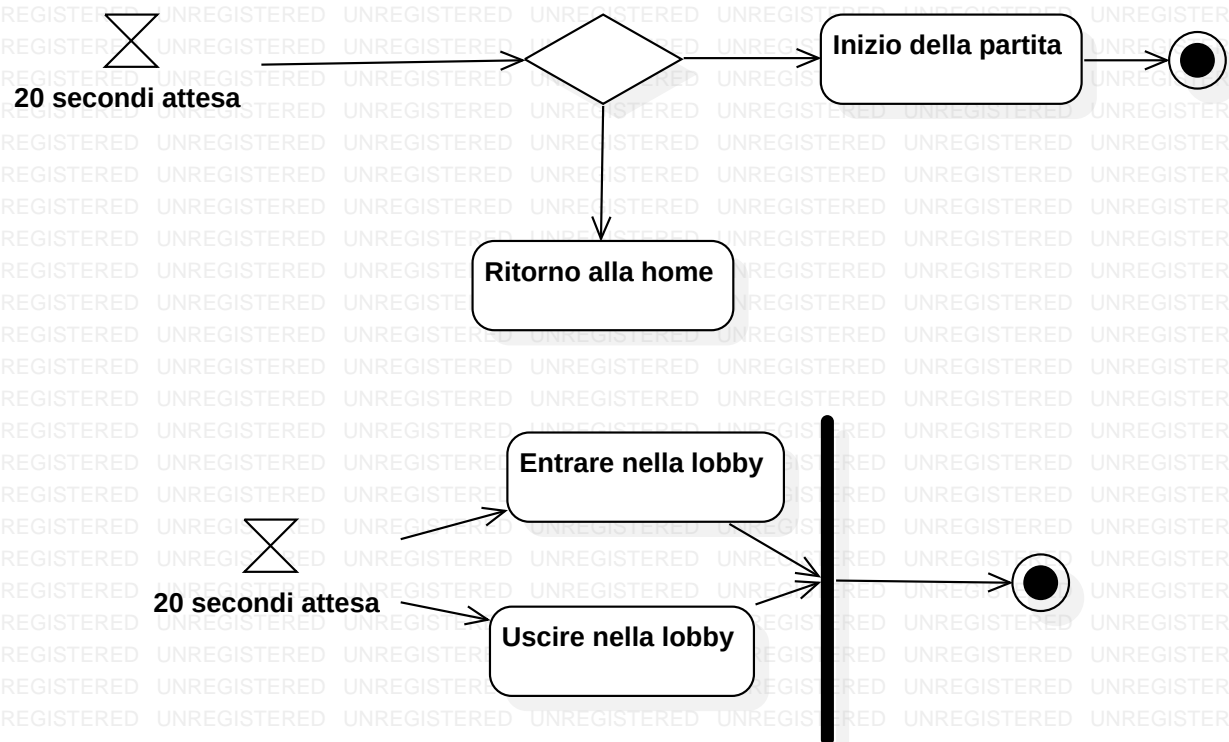
Casi d'uso

- UC1 - Scelta avatar
  - UC1.1 - Vis. opzione di scelta
    - UC1.1.1 - Vis. piccola icona
    - UC1.1.2 - Vis. nome per cella
- UC2 - Selezione personaggio
  - UC2.1 - Vis. immagine personaggio
    - UC2.1.1 - Vis. nome
    - UC2.1.2 - Vis. nazionalità

## Activity1::SF2\_Activity

### Esercizio diagramma delle attività

Si modelli un diagramma delle attività per rappresentare l'inizio della partita dopo 20 secondi d'attesa da inizio match, durante il quale il giocatore è libero di entrare o uscire dalla lobby di matchmaking.



Model1::ClassDiagram1

