

Scopri l'OOP in Java

Quinto incontro, 24/01/2025

Prof.sse A. Schiavon, L. Dalla Montà, gennaio 2025

Scopri l'OOP in Java

Lezione 5, 24/01/2025

- Dall'ADT alla classe Java, attributi, metodi
 - LibroConclusione attività.
- ArrayList, la classe Biblioteca:
 - istanzio un oggetto Biblioteca con Nome e Indirizzo
 - colloco alcuni libri negli scaffali
 - visualizzo il catalogo della biblioteca
 - tolgo un libro
 - noleggio un libro
 - visualizzo il catalogo della biblioteca (quando serve)

Progettare e implementare classi ADT

Scrivere il diagramma di classe ed implementare le classi Java per il seguente caso (già svolto)

Palloncino

Si vuole realizzare un programma che controlla un pallone gonfiabile e il processo di riempimento, nel senso che un pallone possiede una capienza massima, superata la quale, il pallone scoppia; inoltre si vogliono calcolare anche la misura del raggio e la misura dell'area della superficie del pallone, una volta gonfiato.

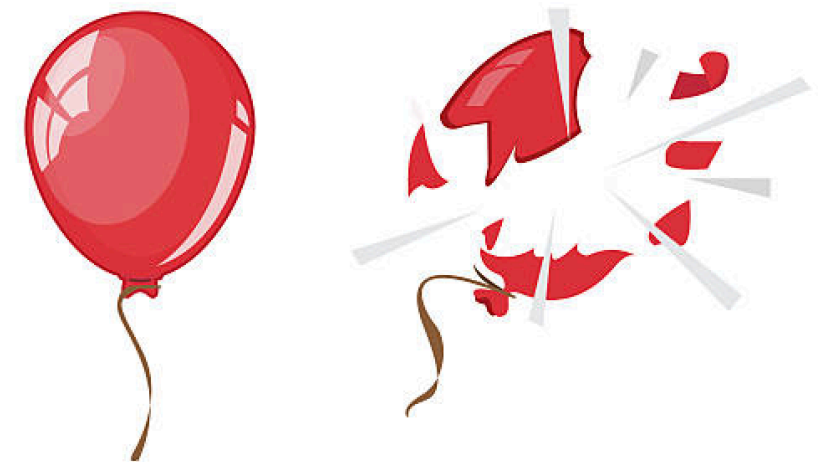
Alla fine si desidera sapere quanti palloni sono stati gonfiati.

Realizzare la classe **Palloncino** con attributi

- la **capacità massima** del pallone
- il **volume** del pallone, una volta gonfiato
- la numerosità dei palloni.

Completare la classe con i commenti javadoc.

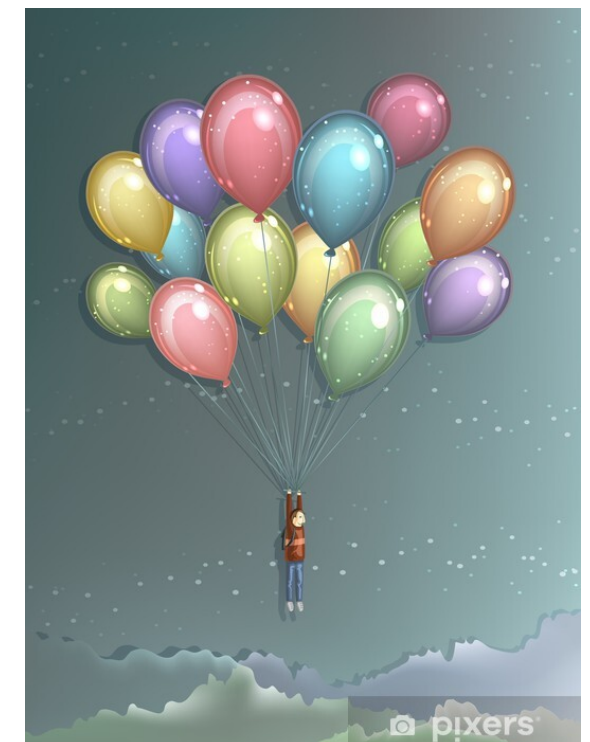
Realizzare la classe di collaudo **PalloncinoTester**, che istanza alcuni palloncini e ne verifica i metodi.



Progettare e implementare classi ADT, dati strutturati, uso della classe ArrayList

Scrivere il diagramma di classe ed implementare le classi Java per il seguente caso, includendo la documentazione javadoc

- Realizzare la classe UomoDeiPalloncini, caratterizzato da un nome, da un luogo, e da un ArrayList “grappolo”, che contiene i palloncini che l’UdP vuole vendere.
- Poi realizzare la classe di collaudo:
 - istanzio un oggetto UomoDeiPalloncini
 - inserisco alcuni palloncini gonfiati nel grappolo
 - vendo un palloncino
 - sistemo un palloncino sgonfio
 - ... altro ...





Buon
Lavoro!