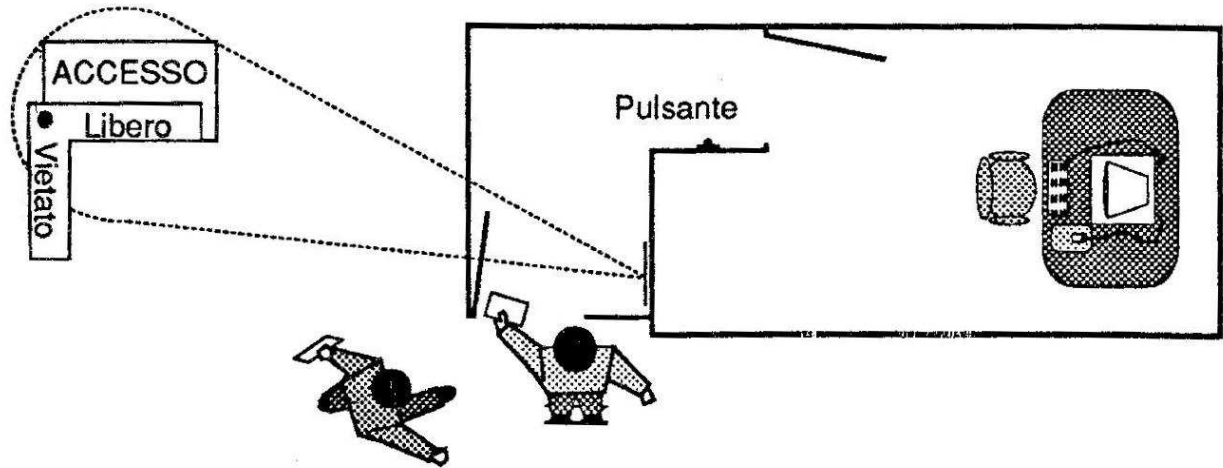


Programmazione concorrente



Algoritmo 1

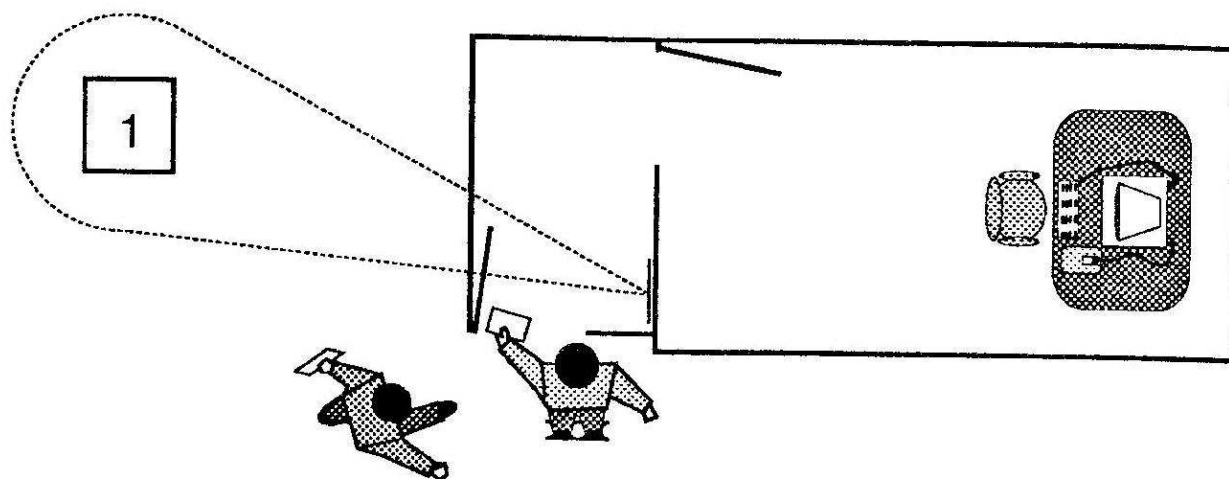
```
boolean DISPONIBILE;  
Procedura P1;  
Procedura P2;  
begin  
  DISPONIBILE = true;  
  cobegin  
    P1; P2;  
  coend  
end
```

Procedura P1

```
begin  
  ripeti  
    while (!DISPONIBILE) do NOP;  
    DISPONIBILE = false  
    Sezione critica 1;  
    DISPONIBILE = true  
    Istruzioni 1;  
  until false  
end
```

Procedura P2

....



Algoritmo 2

```

integer TOCCA_A;
Procedura P1;
Procedura P2;
begin
  TOCCA_A = 1;
  cobegin
    P1; P2;
  coend
end

```

Procedura P1

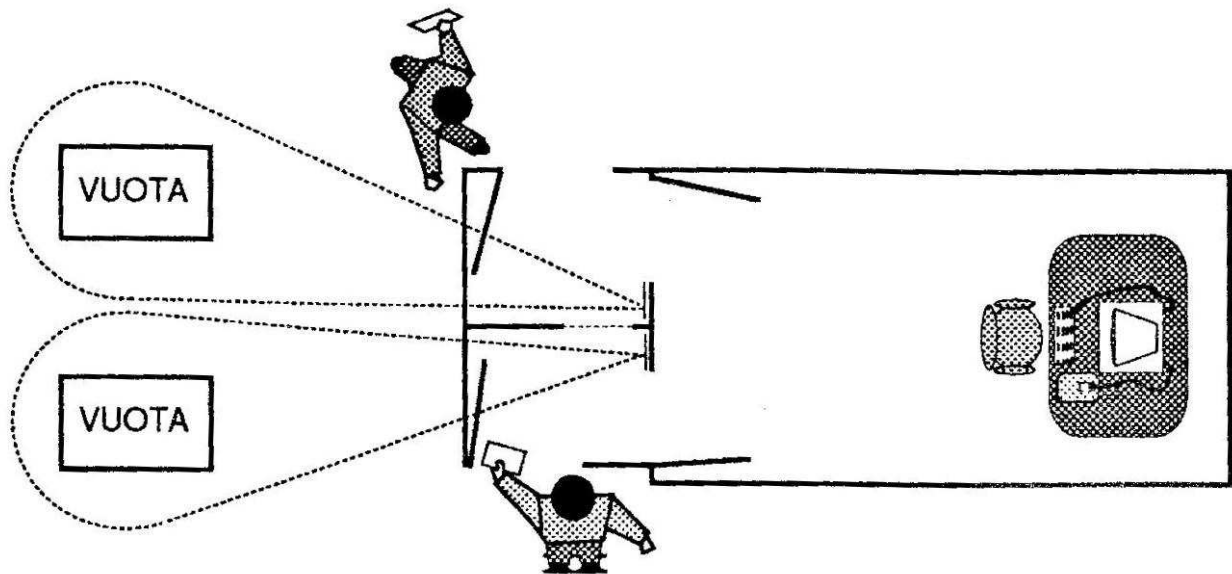
```

begin
  ripeti
    while (TOCCA_A = 2) do NOP;
    Sezione critica 1;
    TOCCA_A = 2;
    Istruzioni 1;
  until false
end

```

Procedura P2

....



Algoritmi 3

```

string KEY1, KEY2;
Procedura P1;
Procedura P2;
begin
  KEY1 = 'LIBERA'; KEY2 = 'LIBERA';
  cobegin
    P1; P2;
  coend
end

```

Procedura P1

```

begin
  ripeti
    while (KEY2 = 'OCCUPATA') do NOP;
    KEY1 = 'OCCUPATA';
    Sezione critica 1;
    KEY1 = 'LIBERA';
    Istruzioni 1;
  until false
end

```

Procedura P2

....

Procedura P1

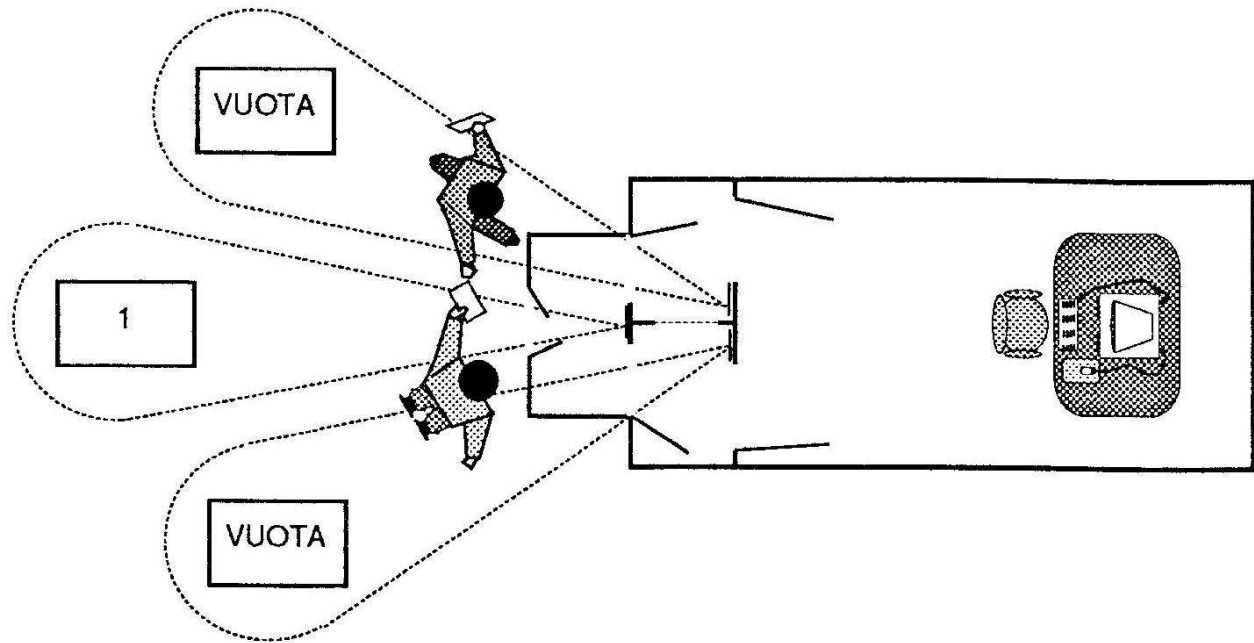
```

begin
  ripeti
    KEY1 = 'OCCUPATA';
    while (KEY2 = 'OCCUPATA') do NOP;
    Sezione critica 1;
    KEY1 = 'LIBERA';
    Istruzioni 1;
  until false
end

```

Procedura P2

....



Algoritmo DEKKER

```

string KEY1, KEY2;
integer TOCCA_A;
Procedura P1;
Procedura P2;
begin
  KEY1 = 'LIBERA'; KEY2 = 'LIBERA';
  TOCCA_A = 1;
  cobegin
    P1; P2;
  coend
end

```

Procedura P1

```

begin
  ripeti
    KEY1 = 'OCCUPATA';
    while (KEY2 = 'OCCUPATA') do NOP;
    if (TOCCA_A == 2) {
      KEY1 = 'LIBERA';
      while (TOCCA_A = 2) do NOP;
      KEY1 = 'OCCUPATA';
    }
    Sezione critica 1;
    TOCCA_A = 2;
    KEY1 = 'LIBERA';
    Istruzioni 1
  until false
end

```

Procedura P2

....

Algoritmo PETERSON

```
string KEY1, KEY2;  
integer TOCCA_A;  
Procedura P1;  
Procedura P2;  
begin  
    KEY1 = 'LIBERA'; KEY2 = 'LIBERA';  
    TOCCA_A = 1;  
    cobegin  
        P1; P2;  
    coend  
end
```

Procedura P1

```
begin  
    ripeti  
        KEY1 = 'OCCUPATA';  
        TOCCA_A = 2;  
        while (KEY2 = 'OCCUPATA' and TOCCA_A = 2) do NOP;  
            Sezione critica 1;  
        KEY1 = 'LIBERA';  
        Istruzioni 1  
    until false  
end
```

Procedura P2

....