

**ARRAY: decidi tu se scriverli sotto forma di metodi statici da richiamare nel main o ognuno in un file separato oppure direttamente tutto nel main.**

1: Creazione e stampa di un array

Scrivi un programma che crei un array di 5 numeri interi, lo popoli con valori a tua scelta e stampi ogni elemento in una nuova riga.

2: Somma degli elementi di un array

Scrivi un programma che calcoli e stampi la somma di tutti gli elementi di un array di numeri interi.

Esercizio 3: Trova il massimo valore

Scrivi un programma che trovi e stampi il valore massimo in un array di numeri interi.

4: Contare gli elementi maggiori di un valore

Scrivi un programma che conti e stampi il numero di elementi in un array che sono maggiori di un valore specificato dall'utente.

5: Invertire l'ordine degli elementi

Scrivi un programma che crei un array di 5 numeri e stampi i suoi elementi in ordine inverso.

6: Copia di un array

Scrivi un programma che copi tutti gli elementi di un array in un nuovo array e poi stampi il nuovo array.

7: Verifica di un valore

Scrivi un programma che controlli se un determinato valore, fornito dall'utente, è presente in un array e stampi un messaggio appropriato.

8: Conta le occorrenze di un valore

Scrivi un programma che conti quante volte un determinato valore (dato dall'utente) compare in un array.

Media degli elementi

Scrivi un programma che calcoli e stampi la media dei valori di un array di numeri interi.

10: Unione di due array

Scrivi un programma che prenda due array di uguale lunghezza e ne crei un terzo che contenga gli elementi di entrambi, concatenati.