Soluzioni Esercizi Automi

Gabriel Rovesti

June 2024

Proprietà delle Grammatiche Context Free

Esercizio 1

Considerate la seguente grammatica G che definisce un frammento di un linguaggio di programmazione:

```
STMT \to ASSIGN \mid IF\text{-}THEN \mid IF\text{-}THEN\text{-}ELSE IF\text{-}THEN \to \text{``if condition then''} STMT IF\text{-}THEN\text{-}ELSE \to \text{``if condition then''} STMT \text{``else''} STMT ASSIGN \to \text{``a} := 1\text{''}
```

Questa grammatica è ambigua perché consente più alberi di parsing per la stessa stringa di input, in particolare per le stringhe che coinvolgono costrutti if-then-else annidati. Ad esempio, consideriamo la stringa:

```
"if condition then if condition then a := 1 else a := 1"
```

Questa stringa può essere analizzata in due modi diversi a causa della presenza di più produzioni STMT che possono essere scelte per il secondo STMT nell'if-then o nell'if-then-else. Questi due parsing portano a due alberi sintattici diversi, dimostrando l'ambiguità della grammatica.

Esercizio 2

Per rendere la grammatica non ambigua, una strategia comune è modificare la grammatica per chiarire la precedenza e l'associazione delle istruzioni if-thenelse. Una soluzione è introdurre una nuova non terminale per gestire l'ambiguità:

```
STMT \rightarrow ASSIGN \mid COMPLEX-IF COMPLEX-IF \rightarrow IF-THEN \mid IF-THEN-ELSE IF-THEN \rightarrow \text{``if condition then''}\ COMPLEX-IF \mid \text{``if condition then''}\ ASSIGN IF-THEN-ELSE \rightarrow \text{``if condition then''}\ COMPLEX-IF \text{``else''}\ STMT \mid \text{``if condition then''}\ ASSIGN \text{``else''}\ STMASSIGN \rightarrow \text{``a} := 1"
```

Questa modifica specifica che ogni istruzione if deve decidere se il suo then parte è un altro if o un'assegnazione prima di decidere cosa segue dopo else. Questo chiarisce la struttura e rimuove l'ambiguità nell'interpretazione degli if annidati.