Automi e Linguaggi Formali

Parte 16 – Riducibilità



Sommario



1 Un altro problema indecidibile

2 Dimostrazioni per riduzione

3 Riducibilità mediante funzione

Il problema della fermata



 $HALT_{TM} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ è una TM che si ferma su input } w \}$

- Come possiamo dimostrare che *HALT*_{TM} è indecidibile?
- Possiamo provare con la diagonalizzazione
- Sappiamo che A_{TM} è indecidibile: possiamo usare questo fatto per semplificare la dimostrazione?

Sommario



1 Un altro problema indecidibile

2 Dimostrazioni per riduzione

3 Riducibilità mediante funzione

Riducibilità



- Una riduzione è un modo per trasformare un problema in un altro problema
- Una soluzione al secondo problema può essere usata per risolvere il primo problema

Riducibilità



- Una riduzione è un modo per trasformare un problema in un altro problema
- Una soluzione al secondo problema può essere usata per risolvere il primo problema
- Se A è riducibile a B, e B è decididibile, allora A è decidibile
- Se A è riducibile a B, e A è indecididibile, allora A è indecidibile

Dimostrazioni per riduzione



Sono usate per dimostrare che un problema è indecidibile:

- 1 Assumi che B sia decidibile
- 2 Riduci A al problema B
 - costruisci una TM che usa B per risolvere A
- 3 Se A è indecidibile, allora questa è una contraddizione
- 4 L'assunzione è sbagliata e B è indecidibile

Il problema del vuoto



$$E_{TM} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ è una TM tale che } L(M) = \emptyset \}$$

- La dimostrazione è per contraddizione e riduzione di A_{TM}
- Chiamiamo R la TM che decide E_{TM}
- Useremo R per costruire la TM S che decide A_{TM}

Stabilire se un linguaggio è regolare



$REGULAR_{TM} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ è una TM tale che } L(M) \text{ è regolare} \}$

- La dimostrazione è per contraddizione e riduzione di A_{TM}
- Chiamiamo R la TM che decide REGULAR_{TM}
- Useremo R per costruire la TM S che decide A_{TM}
- Capire come possiamo usare *R* per implementare *S* è meno ovvio di prima

Il problema dell'equivalenza



$$EQ_{TM} = \{ \langle M_1, M_2 \mid M_1, M_2 \text{ TM tali che } L(M_1) = L(M_2) \}$$

- La dimostrazione è per contraddizione e riduzione di E_{TM} (problema del vuoto)
- Chiamiamo R la TM che decide EQ_{TM}
- Useremo R per costruire la TM S che decide E_{TM}

Sommario



1 Un altro problema indecidibile

2 Dimostrazioni per riduzione

3 Riducibilità mediante funzione

Riducibilità mediante funzione



Riducibilità mediante funzione

Trasforma istanze del problema A in istanze del problema B mediante una funzione calcolabile

■ Chiarisce e formalizza la riducibilità

Funzioni calcolabili



Definition

 $f: \Sigma^* \mapsto \Sigma^*$ è una funzione calcolabile se esiste una TM M che su input w, termina la computazione avendo solo f(w) sul nastro

- Le operazioni aritmetiche sugli interi sono funzioni calcolabili
- Le trasformazioni di macchine di Turing possono essere funzioni calcolabili

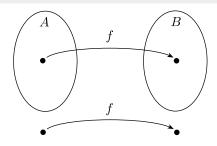
Definizione



Definition

Un linguaggio A è riducibile mediante funzione al linguaggio B $(A \leq_m B)$, se esiste una funzione calcolabile $f: \Sigma^* \mapsto \Sigma^*$ tale che

per ogni $w : w \in A$ se e solo se $f(w) \in B$

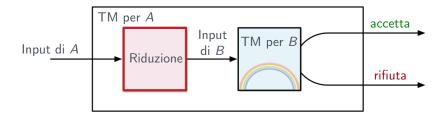


f è la riduzione da A a B

Riducibilità mediante funzione



Se esiste una riduzione da A a B, possiamo risolvere A usando una soluzione per B:



Proprietà delle riduzioni



Theorem

Se $A \leq_m B$ e B è ??? , allora A è ???

Theorem

Se $A \leq_m B$ e A è ??? , allora B è ???

Il problema della fermata (2)

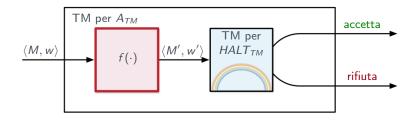


 $HALT_{TM} = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ è una TM che si ferma su input } w\}$

- Possiamo dimostrare che $A_{TM} \leq_m HALT_{TM}$?
- Qual è l'input della funzione di riduzione?
- Qual è l'output?
- Quali proprietà devono rispettare?

$\overline{A_{TM}} \leq_m \overline{HALT_{TM}}$?





M accetta w se e solo se M' si ferma su w'

II problema dell'equivalenza (2)

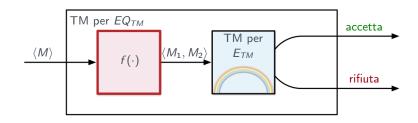


$$EQ_{TM} = \{ \langle M_1, M_2 \rangle \mid L(M_1) = L(M_2) \}$$

- Possiamo dimostrare che $E_{TM} \leq_m EQ_{TM}$?
- Qual è l'input della funzione di riduzione?
- Qual è l'output?
- Quali proprietà devono rispettare?

$\overline{E_{TM}} \leq_m EQ_{TM}$?





$$L(M) = \emptyset$$
 se e solo se $L(M_1) = L(M_2)$

Il problema del vuoto (2)

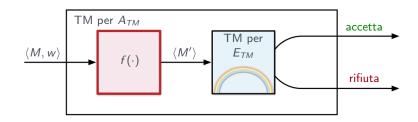


$$E_{TM} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ è una TM tale che } L(M) = \emptyset \}$$

- Possiamo dimostrare che $A_{TM} \leq_m E_{TM}$?
- Qual è l'input della funzione di riduzione?
- Qual è l'output?
- Quali proprietà devono rispettare?

$\overline{A_{TM}} \leq_m E_{TM}$?

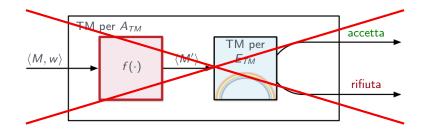




M accetta w se e solo se $L(M') = \emptyset$

$\overline{A_{TM}} \leq_m \overline{E_{TM}}$?





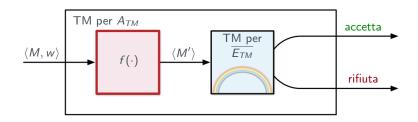
M accetta w se e solo se $L(M') = \emptyset$

STOP!!!

■ Non sappiamo come ridurre il problema dell'accettazione al problema del vuoto!







M accetta w se e solo se $L(M') \neq \emptyset$

Proprietà delle riduzioni (2)



Theorem

Se $A \leq_m B$ e B è ??? , allora A è ???

Theorem

Se $A \leq_m B$ e A è ??? , allora B è ???

Il problema dell'equivalenza (2)



$$EQ_{TM} = \{ \langle M_1, M_2 \rangle \mid M_1, M_2 \text{ TM tali che } L(M_1) = L(M_2) \}$$

- Possiamo dimostrare che *EQ_{TM}* non è né Turing-riconoscibile né co-Turing-riconoscibile?
- Quali riduzioni possiamo usare per dimostrare che EQ_{TM} non è Turing-riconoscibile?
- Quali riduzioni possiamo usare per dimostrare che *EQ_{TM}* non è co-Turing-riconoscibile?

Esercizi



- Usa una riduzione mediante funzione per dimostrare che $ALL_{TM} = \{\langle M \rangle \mid M \text{ è una TM tale che } L(M) = \Sigma^* \}$ è indecidibile.
- 2 Sia $X = \{\langle M, w \rangle \mid M \text{ è una TM a nastro singolo che non modifica la porzione di nastro che contiene l'input <math>w\}$. Dimostra che X è indecidibile.
- 3 Se $A \leq_m B$ e B è un linguaggio regolare, allora ciò implica che A è un linguaggio regolare? Perché si o perché no?
- 4 Mostra che A_{TM} non è riducibile mediante funzione a E_{TM} . In altre parole, dimostra che non esiste una funzione calcolabile che riduce A_{TM} ad E_{TM} .
- Mostra che se A è Turing-riconoscibile e $A \leq_m \overline{A}$, allora A è decidibile.