

In questo esercizio, dobbiamo analizzare le relazioni di sottotipo e quindi capire dalle singole stampe le varie informazioni.

- L'esercizio ci dice che stampiamo pippo e pluto
- Se stampiamo pippo, vuol dire che un `dynamic_cast` dà errore; questo accade dentro al `try`, da cui capiamo che
 - o Il template prende un `class A` e un `ref& A` come riferimento
 - o Stiamo passando `C` ad `A`, quindi possiamo desumere da qui che `C` sarà sottotipo di `A`
 - o Tutto questo viene convertito a `B`; l'oggetto di tipo `C` viene castato a `B`
 - o Il cast va male; quindi deduciamo che `C` non è `<= B`
- Stampiamo `pluto` e quindi vuol dire che non possiamo convertire un `B` in `D`
 - o Diremo quindi che `B<=D` falso

Intuiamo anche dalle prime righe cosa succede, nello specifico:

- `fun<A>(b)` sta dicendoci che `B` è sottotipo di `A`
- `B * p = new D()` dice che il tipo dinamico di un `B` è un `D` e quindi `D` è sottotipo di `B`

Non abbiamo abbastanza informazioni per capire a che livello della gerarchia siano `B` e `C`, perché non abbiamo cast espliciti, errori che possiamo controllare. Capiamo che `A` è in cima alla gerarchia e che almeno `B` e `C` sono suoi sottotipi.