

In questo esercizio, siamo interessati a capire le stampe possibili date le singole lettere, sostituendo gli opportuni tipi alla funzione.

- Stampa "R"; vuol dire che esiste punt1, che è di tipo A*, supertipo di B*, la cui prima riga della funzione F ci fa capire che sarà un B. Successivamente, ci sta un try; dato che non entriamo nel bad_cast (altrimenti, siamo costretti a stampare O oppure M), allora, il cast di C& r al sottotipo E& deve andare bene; deduciamo quindi che S probabilmente sarà un E
- Metteremo quindi B&, E come tipi per le stampe:
 - o Potremmo mettere comunque anche "le alternative"; sapendo che B è anche un A per ereditarietà, potremmo facilmente mettere anche A per quanto riguarda punt1 (questo vale per l'appunto per ereditarietà), similmente per E, potremmo mettere anche C
 - o Dall'esercizio però capiamo esplicitamente che, come spiegato sopra, otteniamo B ed E
- Stampa "O", quindi vuol dire che punt1 esiste e quindi sarà di tipo B; entriamo nel bad_cast e quindi vuol dire che l'oggetto "r" di tipo C non viene convertito ad E; rimane quindi un C
 - o Stampa infatti con B&, C
 - Per alternativa di ereditarietà, possiamo comunque metterci A per il primo, essendo che il B è anche un A, mentre per il secondo, possiamo mettere B/A, essendo che un C è anche un oggetto di quel tipo; di fatto, comunque, scegliamo quello che capiamo dal codice, stesso discorso per le altre
- Stampa "M", quindi vuol dire che siamo ancora dentro il bad_cast (quindi vuol dire stesso identico discorso sull'oggetto R, mentre vuol dire che punt1 non è di tipo B. Vuol dire quindi che non possiamo convertire un A ad un B
 - o Stampa infatti con A&, C
- Stampa "A", quindi vuol dire che siamo arrivati "alla fine di tutto"; punt1 non esiste, quindi vuol dire che la conversione da A a B non va a buon fine (il primo sarà quindi A&); invece, il secondo ha il cast che va a buon fine perché non entra nel bad_cast
 - o Stampa infatti con A&, E