

👣: www.genark it - 🔄 : segreteria@gfenark it

PROGRAMMAZIONE DEFINITIVA

A.S. 2024/2025 - Classe: 4D

Materia: Sistemi e reti

Docenti: Gabriel Rovesti (Teoria) - Cristiano Tessarolo (Laboratorio)

Libro di testo: Internetworking - Sistemi e reti -- Baldino, Rondano, Spano, Iacobelli

PROGRAMMA SVOLTO

PRIMO TRIMESTRE (SETTEMBRE - DICEMBRE 2024)

• Introduzione alle reti

- o Ripasso topologie e ISO/OSI TCP/IP
- Definizione di rete, introduzione dettagliata a modello ISO/OSI e TCP/IP e differenze
- Enti di standardizzazione (ISO/IEEE/IETF)
- Architetture di rete (client/server, peer-to-peer)
- Introduzione al physical layer (LLC/intro a MAC)

Livello fisico

- o Livello fisico (continuazione): livello LLC, HDLC, MAC ed Ethernet
- o Introduzione alle tipologie di cavo: rame/silicio/ottici
- Mezzi trasmissivi/caratteristiche e segnali
- o Mezzo trasmissivo, caratteristiche dei segnali, modulazioni e tipi e multiplexing
- o Continuazione tipologie di cavo e conclusione multiplexing (doppini/fibra ottica)
- Codici di correzione errore: Manchester/RZ/NRZ e CRC
- o Tipi di trasmissione (simplex/duplex e tipi) e tipologie di cavo (coassiale)
- Tipologie di cavo: FTTH/fibra ottica e funzionamento e dispositivi di rete (hub/switch/router)

Livello di rete IP

- Tipi di topologie e introduzione al livello IP: definizione, standard, caratteristiche (tipo frame)
- o Introduzione al livello IP, classi di indirizzi e introduzione al subnetting con esempio
- Continuazione subnetting ed esempi pratici
- Introduzione al concetto di routing
- o Conclusione tipi di indirizzamento (VLSM e CIDR)
- o Routing e tipi (statico e dinamico): introduzione + piccoli esempi di codice
- o Conclusione algoritmi di routing (statici/dinamici Bellman-Ford/Dijkstra)

- Traffic shaping (leaky/token/choke bucket) e introduzione a MAC (problemi stazioni nascosta/esposta)
- o Conclusione routing (CNLS/CONS), accenni sicurezza/crittografia
- o Inizio algoritmi contese (CDMA/CSMA)
- Continuazione strato fisico (RTS/CTS e intro CSMA/Carrier Sensing) e approfondimenti

• Protocolli e applicazioni

- o Classificazione e tecniche di accesso multiplo al canale
- o CSMA/CDMA/tipi e problemi dell'accesso multiplo/ALOHA e varianti
- Introduzione a ARP/ICMP
- o ARP e ICMP; esercizi/esempi di subnetting ed esempi pratici

SECONDO TRIMESTRE (GENNAIO - MARZO 2025)

Teoria

• Livello di trasporto

- o Ripasso argomenti: indirizzi IP e tipi, subnetting e struttura
- o Livello rete (routing layer) e livello fisico (data link): funzioni e discussione
- o Continuazione livello trasporto: introduzione a TCP e UDP e ripasso
- O Quality of Service (QoS) di una rete e parametri
- Livello di trasporto (4) per TCP e UDP: struttura pacchetti e meccanismi trasmissione
- TCP/UDP, parametri di connessione (RTT e fairness), problemi (Slow Start/Fast Retransmit)
- o Tecniche di controllo di flusso, altri protocolli (DHCP/ARP)
- o Introduzione a concetti di sicurezza (livello sessione 5 e presentazione 6)

• Sicurezza nelle reti

- o Inizio parte sicurezza, crittografia e tipi (simmetrica/asimmetrica)
- Continuazione algoritmi di crittografia simmetrica/asimmetrica (esempio completo RSA)
- Spiegazione crittografia asimmetrica e algoritmi (RSA), simmetrica e algoritmi (DES / 3DES)
- o Trasposizione (Cesare, Vigenere) e firma digitale
- Crittografia asimmetrica (funzioni di hash: MD5 / SHA), firma digitale (es. PEC/XML)
- o Introduzione livello 7: HTTPS (Livello 7)
- Attacchi di sicurezza (Man in the Middle, DOS/DDOS)
- o Bluetooth e caratteristiche (beacon, piconet, scatternet)
- o Introduzione a VPN, Firewall e Tipi
- Firewall e tipi (packet filter), VPN: funzionamento e tunneling
- o Politiche di accesso (DAC/MAC) e accenni ad HTTPS (SSL) e IPsec

TERZO TRIMESTRE (MARZO - GIUGNO 2025)

• Livello applicativo

- o Intro al livello 7 con sicurezza wireless (WPA/WPA2/WEP)
- Esempi di protocolli (DNS/HTTPS)
- o Architetture di rete e problemi (client/server, P2P, microservizi)
- o Continuazione livello applicativo e protocolli: HTTPS, mail (intro)
- o Connessione remota (SSH/TELNET) e concetto di API/microservizi
- o Protocolli di posta elettronica (SMTP/IMAP/POP3) e differenze tra i singoli casi
- o API REST/HTTP
- Scambio file (FTP/FTPS), esempi peer-to-peer: definizione e protocolli (Gnutella, BitTorrent)
- Concetto di file torrent

• Sicurezza delle reti

- Sicurezza software e tipi di file dannosi
- o Concetti di sicurezza informatica e tipi di software dannosi
- Virus e tipi di malware (trojan / worm / ransomware)
- Sicurezza e tipi di malware con misure di prevenzione hw / sw / sociali

• Auditing e compliance nella cybersecurity aziendale

- o Tipi di audit: interno, esterno, certificazione
- Penetration testing e vulnerability assessment
- o Gestione delle non conformità
- o Security Operation Center (SOC): struttura e funzionamento

• Evoluzione dei sistemi di autenticazione

- o Fattori di autenticazione (conoscenza, possesso, inerenza)
- Autenticazione multi-fattore
- o Sistemi biometrici
- o Single Sign-On e identity federation

• Firma digitale e PKI

- Infrastruttura a chiave pubblica
- Certificati digitali e CA
- o Normativa eIDAS e standard italiani
- Applicazioni pratiche della firma digitale

Responsible disclosure e security research

- o Principi della responsible disclosure
- Etica hacker e responsabilità professionale

• Concetti avanzati di distribuzione e accenni professionali e pratici

- o Divisione framework e tecnologie applicative (frontend / backend / full-stack)
- o Container e virtualizzazione/emulatori hw-sw/macchine virtuali
- Licenze software e software libero
- o Distribuzioni Linux e tipologie

EDUCAZIONE CIVICA

• Sicurezza informatica e hacking etico

- o Crittografia e sua importanza per la privacy
- o Problematiche di sicurezza e responsabilità di utilizzo nel mondo web

• Framework di sicurezza e compliance normativa

- o Implementazione tecnica di controlli di sicurezza
- o Gap analysis e risk assessment metodologie
- o Audit e certificazione di sicurezza

• GDPR e protezione dei dati nelle infrastrutture di rete

- o E-government e servizi pubblici digitali
- o Diritti fondamentali alla privacy e protezione dati
- o Diritto di accesso a Internet come diritto fondamentale

LABORATORIO:

• JavaScript: elementi di base

- Sintassi di base e ambiente di sviluppo
- Variabili e costanti con conversioni tra tipi
- Array e loro manipolazione
- Date e orari
- Blocchi condizionali e iterativi
- Funzioni e parametri

• Manipolazione del DOM e gestione eventi

- Metodi dell'oggetto "document"
- Gestione degli eventi di base (onclick, onload, onchange)
- Eventi avanzati: kevboard e mouse events
- Document Object Model: selezione e manipolazione degli elementi
- Utilizzo di setInterval() e setTimeout()

Programmazione avanzata in JavaScript

- Programmazione orientata agli oggetti
- Classi e oggetti in JavaScript
- Ereditarietà e polimorfismo
- Funzioni lambda e arrow functions
- Canvas: disegno e animazioni di base

Progetti e applicazioni pratiche

- Sviluppo di interfacce interattive
- Creazione di giochi semplici (es. Tris)
- Manipolazione avanzata del DOM
- JavaScript asincrono: Promise e async/await

• Introduzione a tecnologie correlate

• Node.js: ambiente e moduli principali

•	TypeScript: tipi di dat Applicazioni client-se Integrazione con i pro		
Rappresentanti d	'i classe	Prof. Gabriel Rovesti	Prof. Cristiano Tessarolo