```
1 – Primeiro programa em java:
public class OlaMundo {
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Olá, Mundo!");
  }
}
2 – Tipos primitivos:
public class TiposPrimitivos {
  public static void main(String[] args) {
    // Tipos inteiros
    byte tipoByte = 127; // -128 a 127
    short tipoShort = 32 000; // -32.768 a 32.767
    int tipoInt = 2 000 000 000; // -2^31 a 2^31-1
    long tipoLong = 9 000 000 000L; // -2^63 a 2^63-1 (necessário 'L'
no final)
    // Tipos de ponto flutuante
    float tipoFloat = 3.14f; // Necessário 'f' no final
    double tipoDouble = 3.14159265359;
    // Tipo caractere
    char tipoChar = 'A'; // Um único caractere Unicode
    // Tipo booleano
    boolean tipoBoolean = true;
```

```
// Exibindo os valores
     System.out.println("byte: " + tipoByte);
     System.out.println("short: " + tipoShort);
     System.out.println("int: " + tipoInt);
     System.out.println("long: " + tipoLong);
     System.out.println("float: " + tipoFloat);
     System.out.println("double: " + tipoDouble);
     System.out.println("char: " + tipoChar);
     System.out.println("boolean: " + tipoBoolean);
  }
}
3 – Recebendo informações:
import java.util.Scanner;
public class EntradaTeclado {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    // Lendo uma string
     System.out.print("Digite seu nome: ");
     String nome = scanner.nextLine();
    // Lendo um número inteiro
     System.out.print("Digite sua idade: ");
```

```
int idade = scanner.nextInt();
     // Lendo um número decimal
     System.out.print("Digite sua altura (ex: 1.75): ");
     double altura = scanner.nextDouble();
     // Exibindo os dados
     System.out.println("\n--- Informações Digitadas ---");
     System.out.println("Nome: " + nome);
     System.out.println("Idade: " + idade);
     System.out.println("Altura: " + altura + "m");
     scanner.close();
  }
}
4 – If e Else:
import java.util.Scanner;
public class VerificaIdade {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.print("Digite sua idade: ");
     int idade = scanner.nextInt();
```

```
if (idade \geq 18) {
       System.out.println("Você é maior de idade.");
     } else {
       System.out.println("Você é menor de idade.");
     }
    scanner.close();
  }
}
5 - Switch Case:
import java.util.Scanner;
public class MenuOpcoes {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
     System.out.println("=== MENU ===");
     System.out.println("1 - Cadastrar");
     System.out.println("2 - Editar");
     System.out.println("3 - Excluir");
     System.out.println("4 - Sair");
     System.out.print("Escolha uma opção: ");
    int opcao = scanner.nextInt();
    switch (opcao) {
```

```
case 1:
          System.out.println("Você escolheu CADASTRAR.");
          break;
       case 2:
          System.out.println("Você escolheu EDITAR.");
          break;
       case 3:
          System.out.println("Você escolheu EXCLUIR.");
         break;
       case 4:
          System.out.println("Saindo do sistema...");
          break;
       default:
          System.out.println("Opção inválida!");
          break;
     }
    scanner.close();
  }
}
6 - Laço for:
public class LacoFor {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Usando o for:");
    for (int i = 1; i \le 5; i++) {
       System.out.println("Contagem: " + i);
```

```
}
  }
}
7 – Laço while:
public class LacoWhile {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Usando o while:");
     int i = 1;
     while (i \le 5) {
       System.out.println("Contagem: " + i);
       i++;
  }
8 – Laço do while:
public class LacoDoWhile {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Usando o do-while:");
     int i = 1;
     do {
       System.out.println("Contagem: " + i);
       i++;
     \} while (i <= 5);
}
```