

Laporan Praktikum Algoritma dan Pemrograman

Semester Genap 2023/2024

NIM	71231052
Nama Lengkap	GABRIEL SACHIO ATMADJAJA
Minggu ke / Materi	10 / List

SAYA MENYATAKAN BAHWA LAPORAN PRAKTIKUM INI SAYA BUAT DENGAN USAHA SENDIRI TANPA MENGGUNAKAN BANTUAN ORANG LAIN. SEMUA MATERI YANG SAYA AMBIL DARI SUMBER LAIN SUDAH SAYA CANTUMKAN SUMBERNYA DAN TELAH SAYA TULIS ULANG DENGAN BAHASA SAYA SENDIRI.

SAYA SANGGUP MENERIMA SANKSI JIKA MELAKUKAN KEGIATAN PLAGIASI, TERMASUK SANKSI TIDAK LULUS MATA KULIAH INI.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA
2024

BAGIAN 1: MATERI MINGGU INI (40%)

Sumber: Modul Pratikum Algoritma dan Pemrograman, Pratikum AlPro

MATERI 1

Pengertian dan Cara Akses List

List sederhananya adalah kumpulan nilai yang bisa berbeda jenis dan ditampung dalam variabel. List dibuat dengan kurung siku ([]). Untuk mengakses nilai yang ada pada list, bisa menggunakan index yang dimulai dari 0. Lalu nilai pada list juga dapat diubah. Berikut contohnya:

Gambar 1.1: Contoh list dan cara aksesnya

Penambahan, Perkalian List

```
8  # #PENAMBAHAN LIST
9  lista = [1, 2, 3, 4, 5]
10  listb = [4, 5, 6]
11  hasil = lista + listb
12  print(hasil)
13
14  print(hasil * 3)
15
16  ulang = [0, 1, 2] * 3
17  print(ulang)
18
19  akses = ['b', 'a', 'c', 'e']
20  print(akses[0])
21  print(akses[1]) # terakhir pertama -> 'e'
```

Gambar 1.2: Program

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe
[1, 2, 3, 4, 5, 4, 5, 6]
[1, 2, 3, 4, 5, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 4, 5, 6, 1, 2, 3, 4, 5, 4, 5, 6]
[0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2]
b
c
e
```

Gambar 1.3: Output

Method List

1) Append → Menambahkan/memasukkan nilai ke dalam list (lewat kanan)

Gambar 1.4: Method append

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe [1, 'satu', True]
```

Gambar 1.5: Output

2) Extend → mungkin gampangnya memberikan nilai

```
33  list1 = [1, 2, 3]
34  list2 = [4, 5, 6]
35  list3 = [7, 8, 9]
36
37  list1.extend(list2)
38  list1.extend(list3)
39  print(list1)
40  print(list1 + list2 + list3)
```

Gambar 1.6: Method extend

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9] [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

Gambar 1.7: output

3) Sort → mengurutkan nilai dari yang terkecil ke terbesar

Gambar 1.8: Method sort

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe [1, 2, 3, 23, 40, 94, 99, 120, 565]
```

Gambar 1.9: output

Pop → defaultnya menghapus nilai paling kanan pada list (bisa mengembalikan nilai)

```
152  lst1 = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
153  terpop = lst1.pop(2) # intinya pop itu bisa mengembalikan nilai
154  print(lst1)
155  print(terpop)
```

Gambar 1.10: Method pop

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe d
[0, 1, 3, 4, 5]
2
```

Gambar 1.11: Output

5) Copy → menyalin list

Gambar 1.12: Method copy

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe
[0, 1, 2, 4, 5]
```

Gambar 1.13: output

- 6) Del → menghapus nilai dari list, tetapi tidak mengembalikan nilai (Perhatikan gambar 1.12 dan 1.13)
- 7) Remove -> menghapus nilai yang sesuai

```
62  lst1 = [1, 2, 3, 4, 5, 3, 7, 5, 3]
63  lst1.remove(3)
64  print(lst1)
```

Gambar 1.14: Method remove

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe [1, 2, 4, 5, 3, 7, 5, 3]
```

Gambar 1.15: output

Semisal ingin hapus semua nilai 3 yang duplikat, bisa gunakan cara berikut:

```
66 for i in range(lst1.count(3)):
67 | lst1.remove(3)
```

Gambar 1.16: Kode menghapus nilai 3 yang duplikat

8) Reverse \rightarrow membalikkan urutan nilai dari terbesar ke terkecil

```
86 lst1 = [1, 2, 3]
87 lst1.reverse()
88 print(lst1)
```

Gambar 1.17: Method reverse

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe [3, 2, 1]
```

Gambar 1.18: Output

Perbedaan List dan String

```
# PERBEDAN LIST DAN STRING

a = "ini ada14h string"

b = ["ini", "ada", 1, 4, "h" "string"]

print(type(a[0]))

print(type(b[2]))

print(id(a))

a = "tes"

print(id(a))

print(id(b))

print(id(b))

print(id(b))

print(id(b))

print(id(b))
```

Gambar 1.19: contoh

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe <a href="mailto:class">class 'str'>class 'int'>2618386219760</a>
2618386951696
2618384308352
2618384308352
```

Gambar 1.20: output

List sebagai parameter fungsi

```
#LIST SEBAGAI PARAMETER FUNGSI

def nama_fungsi(paramter):
    argument = '''''

def hapus_index_pertama(list):
    return list[1:]

list1 = [1, 2, 3, 4]
    print(hapus_index_pertama(list1))
```

Gambar 1.21: List sbg parameter fungsi

```
PS D:\Sachio\Kampus\PrakAlPro\pert10> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe [2, 3, 4]
```

Gambar 1.22: output

BAGIAN 2: LATIHAN MANDIRI (60%)

Source: https://github.com/gabrielsachioa/PrakAlPro9.git

SOAL 1

Gambar 2.1: Contoh program

Keterangan:

Misal saja, ada variabel data yang isinya list dengan nilai acak. Lalu gunakan method sort untuk mengurutkan nilai dari terkecil ke terbesar. Setelah itu buat for loop, startnya adalah panjang list, lalu stop di 0, dan stepnya menurun (-1) karena ingin mencari 3 nilai terbaik. Setelah itu buat if \rightarrow jika i sama dengan panjang(data) – 3 maka hentikan perulangan. Ini bertujuan untuk menghentikan perulangan setelah memprint 3 nilai terbaik. Lalu else \rightarrow print(data[i – 1])), perlu dikurangi 1 supaya tdk error.. gampangnya karena index itu mulai dari 0

```
PS D:\Sachio\Tugas\prakalpro9> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe
92
60
33
```

Gambar 2.2: output tiga nilai terbaik dari list

SOAL 2

```
P Click here to ask Blackbox to help you code faster
def minta_input():
    penyelesaian = False
    while penyelesaian == False:
        n = input("Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): ")
        if n.isdigit() == True:
           hasil.append(int(n))
            hasil.sort()
         nilai_minimum = min(hasil)
        nilai_maksimum = max(hasil)
elif n.lower() == "done":
         print(hasil)
           print(f"Nilai minimum: {nilai_minimum}")
           print(f"Nilai maksimum: {nilai_maksimum}")
            penyelesaian = True
           print("Input tidak valid")
minta_input()
```

Gambar 2.3: Program menentukan nilai minimum dan maksimum

Keterangan:

Buat fungsi minta_input. Di dalamnya buat variabel hasil dengan list kosong untuk menampung nilai yang diinputkan user. Lalu buat variable penyelesaian = False agar bisa dimanipulasi untuk menghentikan perulangan while. Lalu buat while penyelesaian == False → buat variabel n yang meminta input dari user. Lalu kondisi if n.isdigit() == True itu maksudnya jika inputan user berupa digit (True) maka masukkan nilai yang diinputkan user itu ke dalam variabel hasil. Dan urutkan dengan sort. Lalu juga cari nilai min dengan menggunakan min(hasil) dan nilai max menggunakan max(hasil). Pada kondisi elif n.lower() == "done" itu maksudnya jika input user adalah "done" maka print hasil, nilai minimum, dan nilai maksimum, lalu hentikan perulangan dengan membuat variabel penyelesaian menjadi True. Kondisi else, maka inputan dianggap tidak valid

```
PS D:\Sachio\Tugas\prakalpro9> & C:/Users/Acer/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): 8
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): 17
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): 83
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): 49
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): 66
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): 20
Masukkan bilangan (ketik 'done' untuk menyelesaikan): done
[8, 17, 20, 49, 66, 83]
Nilai minimum: 8
Nilai maksimum: 83
```

Gambar 2.4: Output nilai minimum dan maksimum

SOAL 3

Teks berita:

Gambar 2.5: Teks berita

Program:

Gambar 2.6: Program

Keterangan:

Intinya, buka terlebih dahulu file txtnya.. dalam kasus ini saya gunakan with open, dengan mode read, dan simpan di variable file. Lalu file.read() untuk membaca seluruh baris dan kata, setelah itu .split() untuk membagi menjadi token.. Perlu diketahui split akan membuat list untuk daftar token-token itu. Lalu saya simpan di variabel kata. Setelah itu tinggal print variabel kata

```
PS D:\Sachio\Tugas\prakalpro9> & C:/Users/Acer/AppOata/Local/Programs/Python/Python312/python.exe d:/Sachio/Tugas/prakalpro9/lat9-3.py
['Heboh', 'Pedagang', 'Pasar', 'Induk', 'Kramatjati', 'Buang', 'Puluhan', 'Ton', 'Pepaya', 'Jakarta,, '('NN', 'Indonesia', '--', 'Pedagang', 'buah', 'di', 'Pasar', 'Induk', 'Kramatjati', 'membuang', 'puluhan', 'ton', 'pepaya', 'yang', 'tida', 'laku', 'pada', 'Jumat', '(26/4).' 'Di', 'beberapa', 'lokasi', 'pembuangan', 'sampah,', 'tampak', 'pepaya', 'rusak', 'menumpuk.', 'Meski', 'harganya', 'murah,', 'buah', 'berwarna', 'oranye', 'ini', 'tetap', 'tak', 'laris.', 'Kejadian', 'ini', 'sudah', 'terjadi', 'sejak', 'dua', 'pekan', 'lalu', 'tepatrnya', 'setelah', 'Hari', 'Raya', 'Idulfitri', 'Wlah', 'seminggu', 'lalu', 'semenjak', 'tebaran,', 'Karena', 'saking', 'banyaknya', 'pepaya', 'pepaya', 'pepaya', 'yenaya', 'daba', 'kata', 'petugas', 'loket', 'petumpat', 'dekat', 'tempat', 'pembuangan', 'pepaya', 'Tanduk', 'Kramatjati', 'jakarta,', 'Jumat', '(26/4). 'Seorang', 'pedagang', 'mengatakan', 'pepaya'-pepaya', 'tersebut', 'sudah', 'mulai', 'membusuk', 'sehingga', 'memang', 'harus', 'dibuang,', ''Nasin', 'baya', 'kan', 'ya', 'udah', 'tua,', 'nggak', 'mungkin', 'dibiarkan,'', 'katarnya., 'Selain', 'tak', 'laku', 'juga', 'mengeluhkan', 'harga', 'pepaya', 'anjlok', 'yakni', 'kga.'ogo', 'per', 'kilogram', '(kg), 'Nemunurintan', 'pasar', 'tidak', 'sesui', 'dengan', 'pasokan', 'pepaya', 'yang', 'tengah', 'panen', 'raya.', '"lay', 'štu', 'mulai', 'habis', 'Lebaran', 'panennya', 'tinggi,', 'tapi', 'nggak', 'ada', 'yang', 'mau', 'beli', 'Bener-bener', 'banyak', 'itu', 'yang', 'dibang,'', 'pungkang,'', 'pungkang
```

Gambar 2.7: Output