

## 1. DESCRIÇÃO GERAL DA APLICAÇÃO

A aplicação desenvolvida será um portal esportivo, que irá reunir os atletas amadores em um único lugar. O projeto visa proporcionar uma aproximação entre os praticantes do esporte e os estabelecimentos esportivos, permitindo que os atletas se inscrevam para participar de partidas e jogos ofertados por esses estabelecimentos, sem se preocuparem com a organização do evento.

## 2. PROBLEMA ENFRENTADO

Nos dias atuais, encontrar a quantidade necessária de pessoas para realizar a prática esportiva tem se provado um grande desafio. Por conta disso, a plataforma em desenvolvimento busca trazer uma solução que beneficie ambas as partes: os atletas casuais, que querem usufruir das vantagens oriundas do esporte, e, os proprietários de campos, quadras e arenas, que almejam atrair o público para os seus estabelecimentos.

## 3. REQUISITOS FUNCIONAIS DO SISTEMA

ID	REQUISITO FUNCIONAL	DESCRIÇÃO
RF01	Cadastrar Atletas	Disponibilizar uma área para que os usuários da aplicação sejam capazes de criar uma conta do tipo atleta. Sendo de sua própria responsabilidade informar, de forma fidedigna, os seguintes dados: nome, sobrenome, cpf, data de nascimento, uf, cidade, número de telefone, e-mail, nome de usuário e senha.
RF02	Cadastrar Estabelecimentos Esportivos	Disponibilizar uma área para que os donos de estabelecimentos esportivos possam se cadastrar na plataforma, para que sejam habilitados a organizar as partidas. Tendo que informar, de forma fidedigna, os seguintes dados: nome do estabelecimento, CNPJ, nome, username, uf, cidade, logradouro, numero, e-mail e senha. De forma opcional, o estabelecimento pode informar uma descrição e o seu horário de funcionamento. Além disso, o estabelecimento pode ter mais de uma localização.
RF03	Login do Usuário	Área para o usuário efetuar o login, informando o seu e-mail ou nome de usuário, e a senha que foi definida no momento da criação da conta.
RF04	Cadastrar Partida	Os proprietários de locais, com áreas que propiciem o esporte, poderão ofertar as partidas na plataforma, tendo que informar os seguintes dados: o esporte, a data, o horário de início, o horário de término, o valor a ser pago e o local.
RF05	Buscar Partidas	Os atletas poderão buscar partidas, filtrando os resultados por diferentes categorias: esportes, cidades e data.

RF06	Participar de Partida	O atleta poderá confirmar e cancelar a sua participação em partidas de sua escolha.
RF07	Avaliar Atletas	O atleta poderá avaliar com estrelas e, opcionalmente, com comentários os atletas que participaram da mesma partida que ele.
RF08	Cadastro de Esporte	Os estabelecimentos esportivos poderão cadastrar esportes que ainda não estejam registrados na plataforma, informando a descrição e a quantidade de atletas necessária para a realização da prática do esporte.

## REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS DO SISTEMA

ID	REQUISITO FUNCIONAL	CATEGORIA	DESCRIÇÃO REQUISITO FUNCIONAL
RNF01	Acesso ao sistema	Acesso	O sistema será disponibilizado na web, por isso o usuário necessitará de uma conexão com a internet e de um navegador.
RNF02	Interface amigável	Usabilidade	A aplicação deverá ter uma interface simples e intuitiva.
RNF03	Recuperação de senha	Segurança	O sistema terá um recurso para recuperação de senha.