## SOMDAS SEIS

nome	nível
atributos físico agilidade intelecto coragem	vida defesa ações recompensa
antecedentes  natureza	habilidades

reputação

U\$

equipan	nento	dano
		<b>—</b>
		+
		+
SEII		
CA	VALO (nome	fidelidade
potênc	vida 1d6 + vigor	itens no cavalo
vigor	defesa 5 + vigor dano 6 + potência	
	datito 1 04 potencia	
	Antes de mais nada, dê um nome a seu animal. Agora sabe quando você está falando com ele.	
	O Cavalo corre mais rápido e pode saltar mais longe. Adicione +1 à sua Potência.	
	O Cavalo vai até você com um assovio, e não permite que outras pessoas o montem.	
	Seu Cavalo está mais esbelto e forte. Adicione +2 à sua potência.	