

## Graduação em BD e SI

# Computação Cognitiva

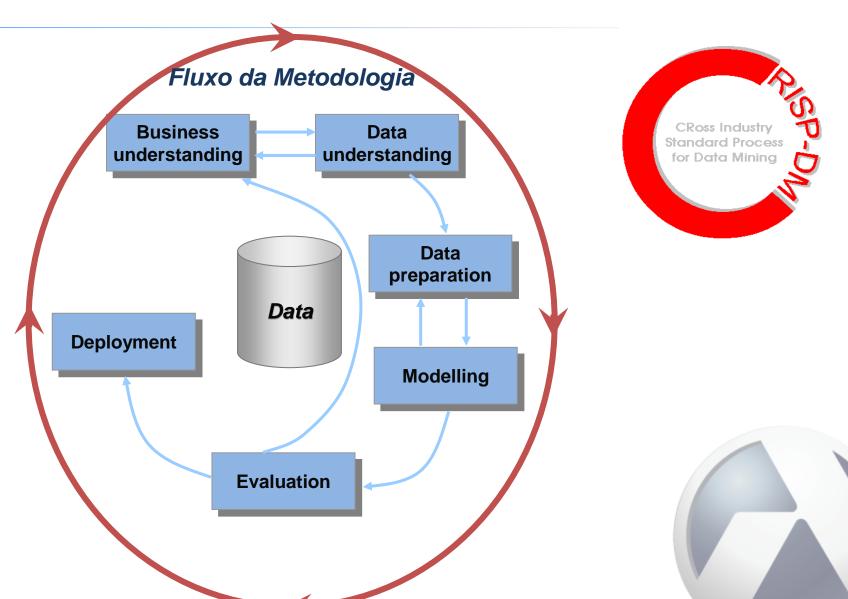
RESUMO CRISP-DM REVISÃO TÉCNICAS DEEP LEARNING

Prof. Roberto Santos





### CRISP-DM





#### CRISP-DM



#### 1 - Entendimento do Negócio

Procura identificar os objetivos e as necessidades na perspectiva de negócio, e assim transformar este conhecimento em uma tarefa de Data Mining. Na determinação dos objetivos do negócio, o primeiro passo é identificar as necessidades do cliente. O especialista em Data Mining também deverá identificar fatores importantes que poderão influenciar os resultados e os critérios de sucessos a serem avaliados.

#### 2 - Entendimento dos Dados

Identificação da informação e dados relevantes para o estudo e uma primeira familiarização com o seu conteúdo, descrição, qualidade e utilidade. Nesta etapa objetiva-se também adquirir a informação com a qual se irá trabalhar, listando as suas fontes, o procedimento de leitura e os problemas preliminares detectados. A descrição dos dados deve descrever a forma como foram adquiridos, listando o seu formato, volume, significado e toda a informação relevante neste contexto.



## Entendimento do Negócio

- Qual o contexto da aplicação?
  - Qual área?
  - Qual empresa?
  - Qual setor?
- Qual o problema de negócio a ser resolvido?
- Qual ou quais tarefas devemos utilizar?
- Quais os critérios de sucesso do projeto?
  - Métricas claras de sucesso (para o negócio);
- Descrição da solução.





### Entendimento dos Dados

- Estágio de familiarização com os dados do problema;
- Descrições dos dados disponíveis para modelagem;
- Identificação da qualidade;
- Primeiras indicações do que os dados podem oferecer;
- Quantidades de dados;
- Características dos dados;
- Primeiras percepções se os objetivos estabelecidos na fase anterior pode ser atingidos com os dados disponíveis.



#### CRISP-DM



#### 3 - Preparação dos dados

Conjunto de atividades destinadas a obter os dados finais, a partir do qual será criado e validado o modelo. A seleção dos dados e a escolha dos atributos são partes desta fase. Outra fase é a integração que representa a junção de dados provenientes de várias tabelas, para criar uma visão única (em geral apenas uma tabela), onde está toda a informação necessária para a análise.

#### 4 - Modelagem

Nesta etapa são aplicadas as técnicas de Data Mining mais apropriadas dependendo das tarefas e objetivos levantados no Entendimento do Negócio. A criação de modelos representa a fase principal em um projeto de Data Mining, na qual técnicas de modelagem são aplicadas em um conjunto de dados.



## Preparação dos Dados

## Na prática é:

- Remover dados ou inutilidades se necessário;
- Decidir quais transformações devem ser feitas para tratar:
  - Preenchimento Errado;
  - Preenchimento Incompleto;
  - Falta de preenchimento (valores nulos);
  - Inconsistências;
  - Ausência de Semântica;
- Retirar amostra, se preciso;
- Efetuar as transformações necessárias para adequação dos dados às técnicas que serão utilizadas na modelagem;



#### CRISP-DM



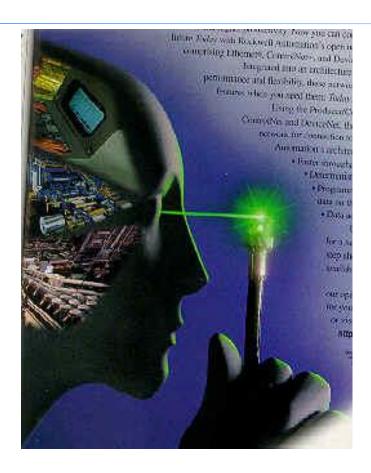
#### 5 - Avaliação de Desempenho

Esta etapa consiste na avaliação do modelo, revendo os passos seguidos anteriormente e verificando se os objetivos de negócio foram alcançados.

### 6 - Distribuição (Implantação)

Conjunto de ações a fim de aplicar os resultados do projeto na organização. A distribuição dos resultados pode envolver a elaboração de relatórios, implantação de modelos desenvolvidos, desenvolvimento de software para aplicação dos resultados, entre outros. Dependendo do projeto, pode haver a necessidade de especificação de monitoramento e atualização periódica dos modelos.





# Técnicas de Data Mining





## 10 Importantes Técnicas de Data Mining

#### Esta seria a minha ordem:

- 1. Logistic regression;
- 2. ANN Artificial Neural Networks;
- 3. Classification and Regression Tree (C4.5, CART, Chaid, ID3);
- 4. Linear regression;
- 5. SVMs Support Vector Machine;
- 6. k-means;
- 7. k-Nearest Neighbors (kNN);
- 8. Naive Bayes;
- 9. Bayesian Networks;
- 10. Genetic Algorithm.





# Algumas Técnicas de Data Mining





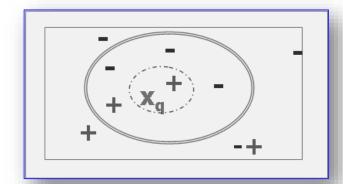
## Métodos baseados em instâncias (KNN)

Algoritmo que considera todos os padrões (instâncias) como pontos no espaço *n*-dimensional R<sup>n</sup>

Os vizinhos mais próximos de um padrão são definidos em termos da distância, por exemplo, Euclidiana.

Seja um padrão x arbitrário descrito pelo vetor de características  $a_1(x)$ ,  $a_2(x)$ ,..., $a_n(x)$ , em que  $a_r(x)$  representa o valor do r-ésimo atributo de x, então a distância euclidiana entre  $x_i$  e  $x_i$ .

$$d(x_{i},x_{j}) \equiv \sqrt{\sum_{r=1}^{n} (a_{r}(x_{i}) - a_{r}(x_{j}))^{2}}$$



k = 1 classifica xq como + k = 5 classifica xq como -



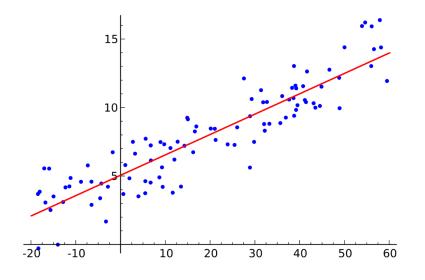


## Regressão Linear

Análise Multivariada

Obtenção de uma equação (modelo) que tenta explicar a variação da variável dependente (alvo) pelas variação das demais variáveis independentes (entradas).

$$y_c = b_0 + b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots b_n x_n + u_i$$



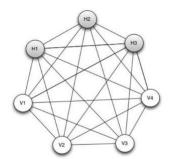




# Regressão linear

Exemplo

#### Modelos com Fórmulas Matemáticas



$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 X_{i1} + \beta_2 X_{i2} + ... + \beta_p X_{ip} + \varepsilon_i$$

Regressões Lineares Múltiplas

#### Score de Propensão - Pagar Dívida

|     | Peso  | Variável               |   |
|-----|-------|------------------------|---|
| Y = | 50 +  |                        |   |
|     | 10 *  | FLAG_IDADE_MAIOR_25    | + |
|     | -5 *  | FLAG_IDADE_MENOR_26    | + |
|     | 10 *  | RENDA_MAIOR_5000       | + |
|     | -5 *  | RENDA_MENOR_5001       | + |
|     | 30 *  | FLAG_SEM_RESTRICAO_SPC | + |
|     | -40 * | FLAG_COM_RESTRICAO_SPC |   |

**Exemplo:** Pessoa de 20 anos com renda > 5000 e sem restrições no SPC tem **Score = 85** 



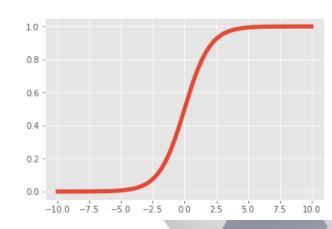
## Regressão Logística

Alvo Binário

Semelhante a uma regressão linear, mas a sua variável resposta (alvo) é binária e a equação final é apresentada abaixo.

$$y_c = b_0 + b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots b_n x_n$$

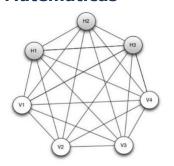
$$y = \frac{1}{1 + e^{-y_c}}$$
 ou  $y = 1/(1 + EXP(-(y_c)))$ 

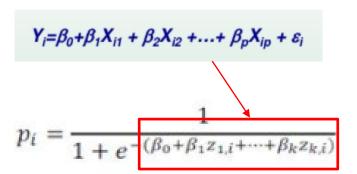




## **Evolução: Regressão Logística** Alvo Binário

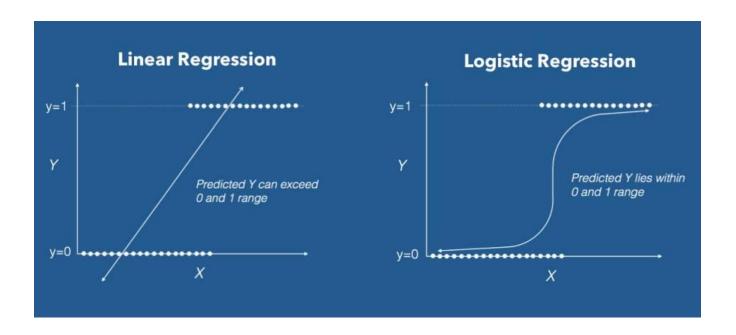
#### Modelos com Fórmulas Matemáticas





Regressões Lineares Múltiplas

Regressões Logísticas



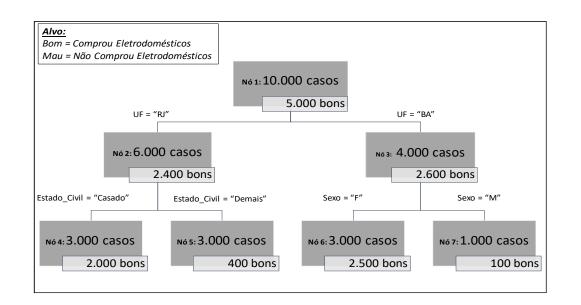




## **Árvore de Decisão**

Uma árvore de decisão geralmente começa com um único nó, que se divide em possíveis resultados. Cada um desses resultados leva a nós adicionais, que se ramificam em outras possibilidades. Assim, cria-se uma forma de árvore.

Algoritmos podem elaborar uma árvore de decisão para prever as melhores escolhas de forma matemática.



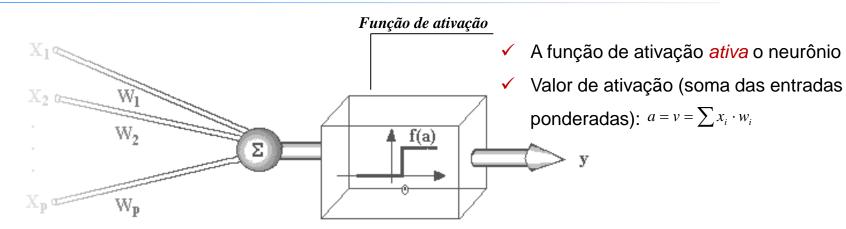




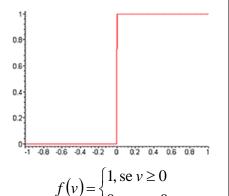
Técnica inspirada no funcionamento do cérebro, onde neurônios artificiais, conectados em rede, são capazes de aprender e de generalizar.

- **Supervisionado** Utilizado quando se conhece a resposta do problema a ser solucionado (base com alvo).
  - Ex.: MLP com Backpropagation;
- **Não Supervisionado** Utilizado quando **não** se conhece a resposta do problema a ser solucionado, normalmente para clusterização.
  - Ex.: Mapa de Kohonen;

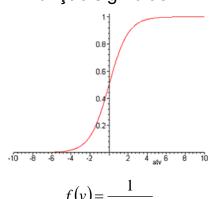
Função de Ativação





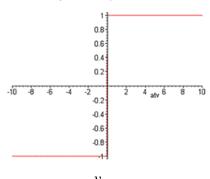


Função sigmóide:



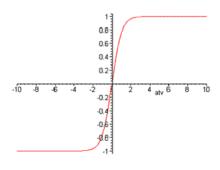
$$f(v) = \frac{1}{1 + e^{-av}}$$

Função signum:



$$f(v) = b \frac{v}{|v|}$$
, para  $v \neq 0$ 

Tangente hiperbólica:

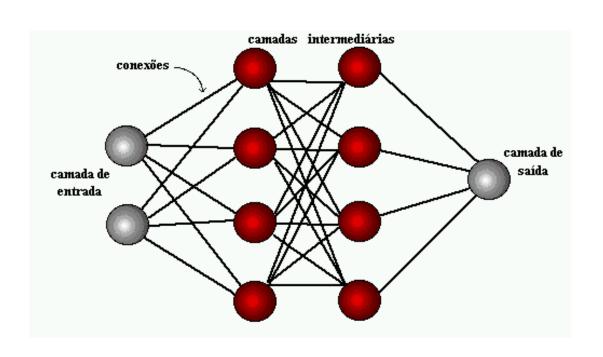


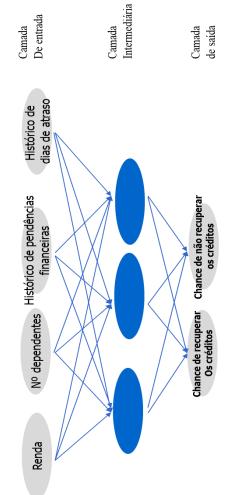
$$f(v) = a \frac{e^{(bv)} - e^{(-bv)}}{e^{(bv)} + e^{(-bv)}}$$



Multilayer Perceptron - MLP

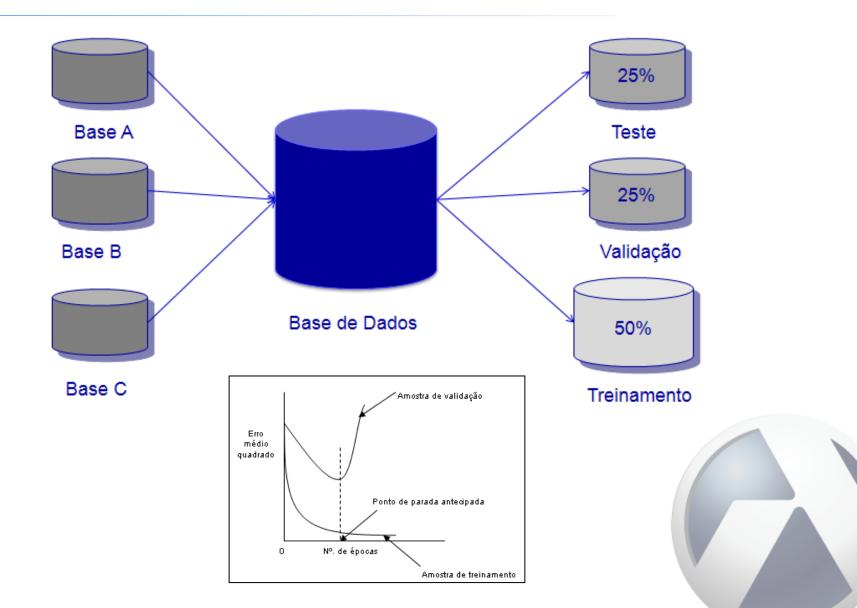
### Redes Neurais Artificiais - MLP





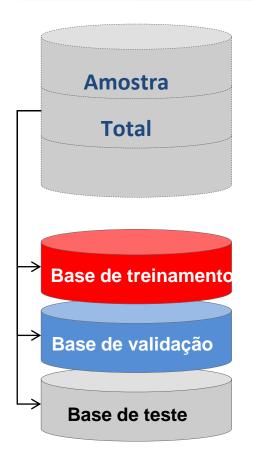


Definição dos Conjuntos

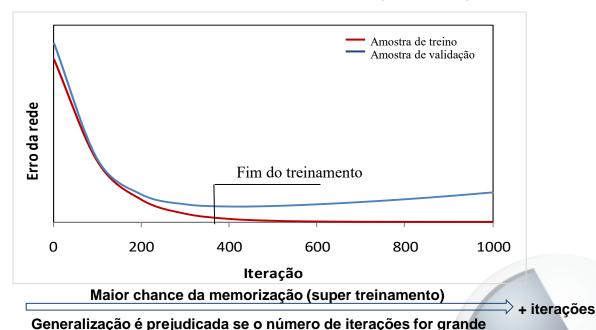




Definição dos Conjuntos



- ✓ Base de treinamento: usada no treino para ajustar os pesos;
- ✓ Base de validação: usada como critério de parada de ajustes dos pesos;
- Base de teste: usada para verificar o desempenho da rede após todo o treinamento e se rede possui capacidade de generalização.



Memorização vs generalização

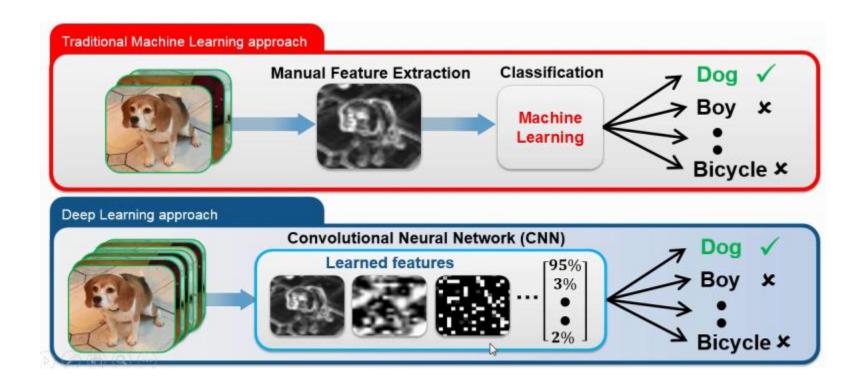


# Deep Learning





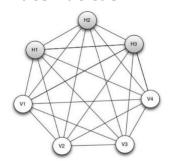
O Deep Learning pode aprender representações ou características úteis diretamente de imagens, texto e som.





Exemplo de Regressão Linear

#### Modelos com Fórmulas Matemáticas



$$Y_i \!\!=\!\! \beta_0 \!\!+\!\! \beta_1 X_{i1} + \beta_2 X_{i2} + \! \ldots \!\!+\! \beta_p X_{ip} + \varepsilon_i$$

Regressões Lineares Múltiplas

#### Score de Propensão - Pagar Dívida

|     | Peso  | Variável               |   |
|-----|-------|------------------------|---|
| Y = | 50 +  |                        |   |
|     | 10 *  | FLAG_IDADE_MAIOR_25    | + |
|     | -5 *  | FLAG_IDADE_MENOR_26    | + |
|     | 10 *  | RENDA_MAIOR_5000       | + |
|     | -5 *  | RENDA_MENOR_5001       | + |
|     | 30 *  | FLAG_SEM_RESTRICAO_SPC | + |
|     | -40 * | FLAG_COM_RESTRICAO_SPC |   |

**Exemplo:** Pessoa de 20 anos com renda > 5000 e sem restrições no SPC tem **Score = 85** 

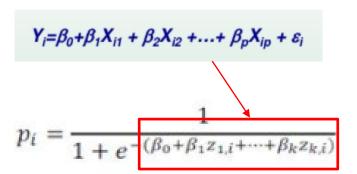




Evolução: Regressão Logística

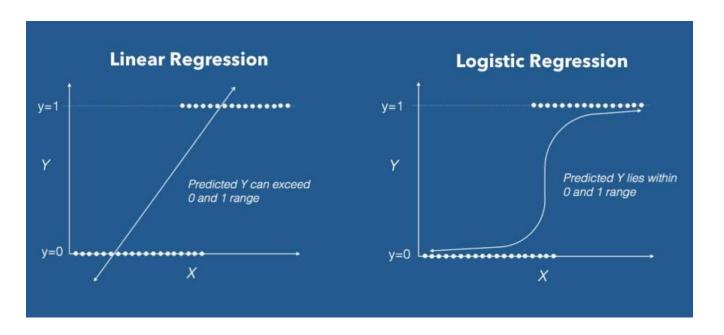
#### Modelos com Fórmulas Matemáticas





Regressões Lineares Múltiplas

Regressões Logísticas

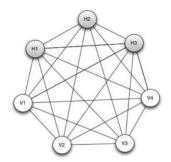


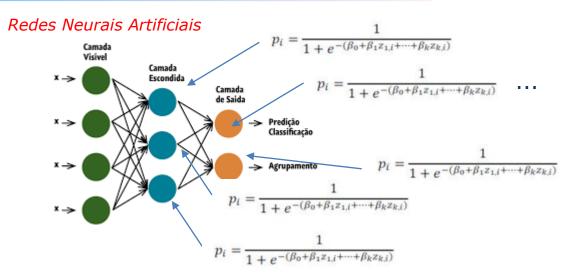




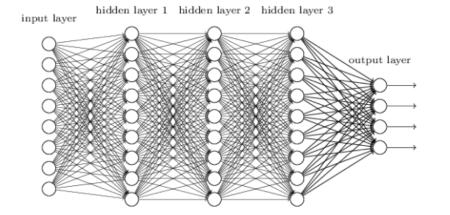
### Deep Learning

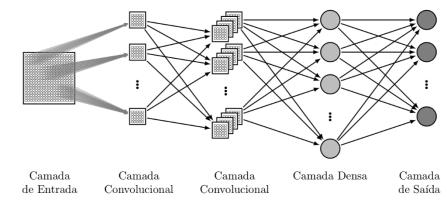
#### Modelos com Fórmulas Matemáticas





#### Deep Learning



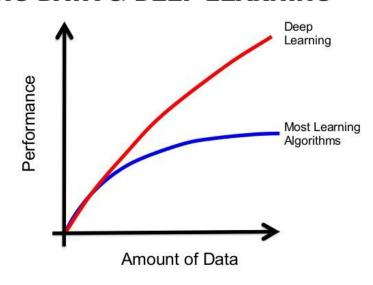




Deep Learning

Redes Neurais, em especial Deep Learning, são técnicas poderosas e capazes de representar conhecimentos complexos contidos nos dados.

#### **BIG DATA & DEEP LEARNING**







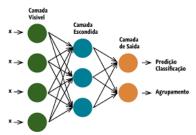
Deep Learning - A Metáfora

$$Y_i = \beta_0 + \beta_1 X_{i1} + \beta_2 X_{i2} + \ldots + \beta_p X_{ip} + \varepsilon_i$$

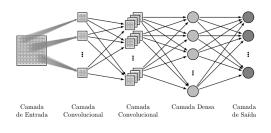


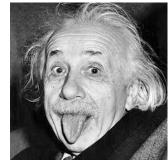
$$p_{i} = \frac{1}{1 + e^{-(\beta_{0} + \beta_{1}z_{1,i} + \dots + \beta_{k}z_{k,i})}}$$















Deep Learning

- Ajusta elevada quantidade de parâmetros;
- Necessita de um grande número de exemplos (registros) para aprender eficientemente;
- Menor tempo de pré-processamento dos dados;
- Difícil compreensão/visualização humana (caixa preta);



## Graduação em Banco de Dados

## **Obrigado!**

Prof. Roberto Santos <u>roberto.santos@faculdadeimpacta.com.br</u>

