

AC1 parte 2 - Segurança de Dados - Introdução à redes de computadores

Seu e-mail será registrado quando você enviar este formulário.

Não é **henrique.jesus@aluno.faculdadeimpacta.com.br**? [Trocar de conta](#)

1. Sobre equipamentos - Qual a diferença entre um HUB e um SWITCH ?

Os dois permitem que computadores se comuniquem em uma rede, porém, o SWITCH tem a capacidade de identificar o destino das informações que recebe, e assim, envia apenas aos computadores que devem receber.

2. O que a rede (ethernet e outras redes de computadores) aprenderam com as redes de telefonia sobre como realizar a 'ligação' entre as pontas (usuários) ?

No início a maioria das comunicações precisavam de um "meio físico" nas duas partes para funcionar. Havia diversas linhas e essas causavam um "congestionamento" e até impedindo que novas linhas fossem instaladas devido a ter tantas, assim surgiram as Centrais, que cada pessoa se conectava entre si pela Central (ligação para telefonista), com o passar do tempo foi criada a Topologia que era uma organização das redes, consequentemente foram evoluindo e foram criados outros conceitos, como Servidor, Cliente, Nós e Meios, que é onde estamos.

3. É correta a seguinte afirmação: "quase toda a comunicação entre grandes distâncias é realizada por meios físicos (cabos) mesmo aquelas entre continentes distintos", explique sua resposta.

Sim, há cabos que atravessam os oceanos levando internet a outros continentes, alguns são mais reforçados por conta de estarem expostos a animais aquáticos, como tubarões, e são necessários reparos constantes por conta até mesmo da pressão da água, já que ficam no fundo do mar, fora as redes de pesca a âncoras de navios.



4. O que é um endereço MAC, para que ele serve, onde ele é utilizado / encontrado ?

MAC (Media Access Control) ou controle de acesso ao meio, é um endereço físico e único que é associado a interfaces de comunicação utilizadas em dispositivos de rede. A função é identificar o dispositivo de rede Ethernet ou wi-fi globalmente, é utilizado também na hora de atribuir um endereço IP.

5. Quais as camadas do modelo de transmissão TCP ? (apenas cite-as)

Camada Física, Camada Interface de Rede, Camada de Transporte e Camada de Aplicativo.

6. O que é um IP, qual seu formato, para que ele serve ?

Um IP(Internet Protocol) é como se fosse o "CPF" do computador, descreve os protocolos de comunicação entre dispositivos, e também é um número de identificação de um dispositivo conectado a internet. Possui 32 bits e é representado no formato decimal.

7. Qual a diferença entre IP e uma porta ? para que serve este último (a porta) ?

O IP serve para identificação única do computador na rede e a porta indica a aplicação a qual os dados se destinam. O propósito da porta é identificar os processos de um único computador e possibilitar que compartilhem uma única conexão física com uma rede de computação de pacotes (internet).

8. Explique o que é e para que serve um serviço de DHCP ?

DHC (Dynamic Host Configuration Protocol) ou Protocolo de Configuração Dinâmica de Host, é o serviço responsável por registrar o acesso, ele que atribui o IP.



9. Explique o que é e para que serve um serviço de DNS ?

DNS (Domain Name System) ou Sistema de Nomes de Domínios, se responsabiliza por encontrar seu IP, ele relaciona o endereço nominal (site) para o endereço real (IP) para poder acessá-lo. Em outras palavras, ele facilita seu acesso ao site, para não ter que digitar vários números e pontos.

10. Explique o que é e para que serve um firewall ?

Um software, uma ferramenta de segurança que age como se fosse uma parede invisível para proteger o usuário dos maiores perigos. Limitando o acesso as portas ele decide qual tráfego de rede pode passar e qual é perigoso, como se fosse um filtro, separa o bom do ruim.

Uma cópia das suas respostas será enviada por e-mail para henrique.jesus@aluno.faculdadeimpacta.com.br.

Página 1 de 1

Enviar

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em FACULDADE IMPACTA DE TECNOLOGIA - FIT. [Denunciar abuso](#)

Google Formulários

