

Segurança de dados

Aula 02 – Introdução à redes de computadores

Gustavo Bianchi Maia gustavo.maia@faculdadeimpacta.com.br



Sumário

- Definições
- Evolução das redes
- Equipamentos



Propósito das 'redes de computadores'

O que chamamos hoje de redes de computadores, compartilham os mesmos objetivos que muitos sistemas anteriores (e que muitos novos sistemas terão no futuro), que é garantir a comunicação.

A comunicação entre pessoas, governos, empresas, cidades etc; é o propósito principal da necessidade destes sistemas.

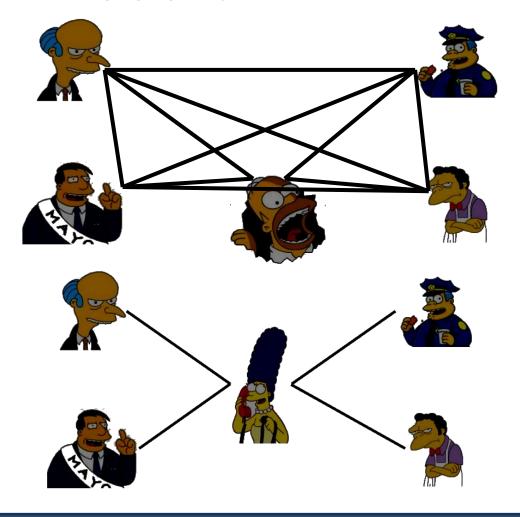
Muito se aprendeu sobre cada arquitetura ou topologia utilizada para comunicação ao longo do tempo, mas a maior das lições foi aprendida com as redes de telefonia.

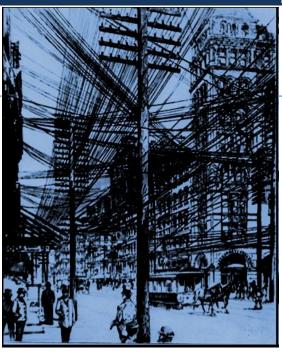
Até então, a maioria das comunicações era 'ponta a ponta' ou seja, era necessário um 'meio físico' entre ambas as partes para que estes pudessem se comunicar.



Evoluções das redes

• Telefonia:

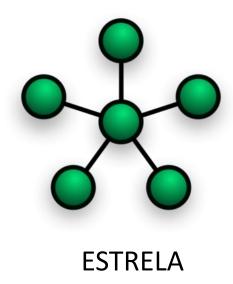


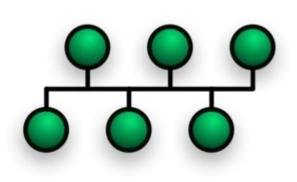


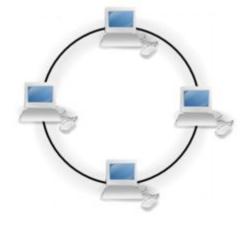




Topologia: organização das redes.







BARRAMENTO

Novos conceitos foram introduzidos:

Servidor

Um servidor é um dispositivo que disponibiliza um ou mais serviços de rede a clientes, segundo o modelo cliente/servidor. Muito embora o termo servidor se associe, normalmente, a máquinas de grande capacidade e fiabilidade, nem todos os servidores encaixam neste estereótipo (sobretudo a nível de capacidade) — é possível construir servidores com base em hardware comum.

Cliente

 Um dispositivo que não compartilha de seus recursos, mas que realiza solicitações (conteúdo, serviço) ao servidor.

Nó

 Um nodo ou nó representa cada ponto de interconexão com uma estrutura ou rede, independente da função do equipamento representado por ele.

Meio

 Equipamento ou meio físico de comunicação entre as partes (cabos, ar)

Evoluções das redes

Evolução das redes de dados

De 1969 a 1972 foi criada a Arpanet, o embrião da Internet que conhecemos hoje.

A rede entrou no ar em dezembro de 1969, inicialmente com apenas 4 nós, que respondiam pelos nomes: SRI, UCLA, UCSB, UTAH

Em 1974 surgiu o TCP/IP, que acabou se tornando o protocolo definitivo para uso na ARPANET e mais tarde na Internet.

Uma rede interligando diversas universidades permitiu o livre tráfego de informações, levando ao desenvolvimento de recursos que usamos até hoje, tais como: e-mail, telnet FTP.

Em 1980 passaram a ser usados nomes de domínio, dando origem ao "Domain Name System", ou simplesmente DNS.

Classificação das redes

Redes Locais – LAN (Local Area Network) é uma rede particular que opera dentro e próximo de um único prédio, como uma residência, um escritório ou uma fábrica

Redes Metropolitanas - MAN (Metropolitan Area Network), abrange uma cidade.

Redes Interligadas (Internet)



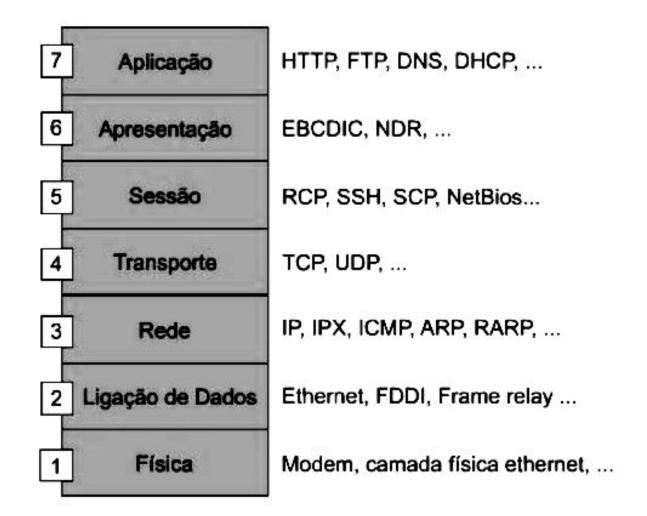
Classificação das redes

Interprocessor distance	Processors located in same	Example
1 m	Square meter	Personal area network
10 m	Room]]
100 m	Building	Local area network
1 km	Campus]]
10 km	City	Metropolitan area network
100 km	Country]]
1000 km	Continent	Wide area network
10,000 km	Planet	The Internet

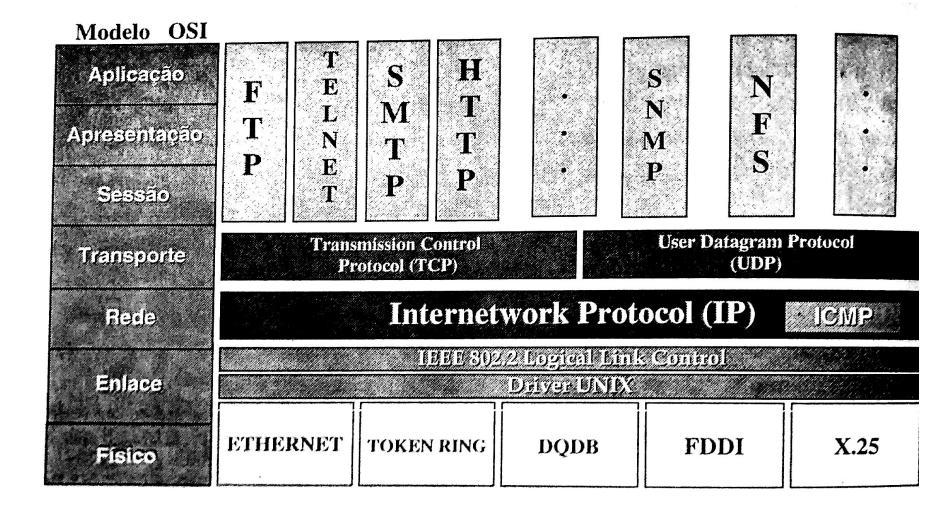


Aplicação Processos de rede para aplicações 6 Apresentação Representação de dados Sessão ► Comunicação entre hosts **Transporte** Conexões ponto a ponto Rede Endereço e melhor caminho **Enlace** Acesso aos meios **Física** Transmissão binária









A camada física trata da transmissão de bits brutos por um canal de comunicação.

A principal tarefa da camada de enlace de dados é transformar um canal de transmissão bruta em uma linha que pareça livre de erros de transmissão não detectados para a camada de rede.

A camada de rede controla a operação da subrede.

A função básica da camada de transporte é aceitar dados da camada acima dividi-los em unidades menores necessário, repassar essas unidades à camada de rede e assegurar que todos os fragmentos chegarão corretamente à outra extremidade. Além do mais, tudo isso deve ser feito com eficiência e de forma que as camadas superiores fiquem isoladas das inevitáveis mudanças na tecnologia de hardware.

A camada de sessão permite que os usuários de diferentes máquinas estabeleçam sessões entre eles.

Diferente das camadas mais baixas, que se preocupam principalmente com a movimentação de bits, a camada de apresentação está relacionada à sintaxe e à semântica das informações transmitidas.

A camada de aplicação contém uma série de protocolos comumente necessários para os usuários.



Transmissão de dados - Modelo TCP/IP

OSI vs TCP

Aplicativo		
Apresentação		
Sessão		
Transporte		
Inter-rede		
Enlace		
Física		

Modelo OSI de Referência

Aplicativo Transporte Inter-rede Interface da Rede Fisica

Modelo TCP/IP

18

Transmissão de dados - Modelo TCP/IP

• TCP/IP - Camada Física

 Camada Física- fornece o meio físico (cabos) para a transmissão de dados de um computador para o outro

• TCP/IP - Camada interface de rede

 Camada de inteface de Rede - responsável por identificar os dispositivos em uma rede com base nos seus endereços de hardware e desse modo, controlar o fluxo de dados e organizar os bits da camada fisica em quadros

Transmissão de dados - Modelo TCP/IP

• TCP/IP - Camada de transporte

 Camada de Transporte - organizar as mensagens recebidas de camadas mais altas nos segmentos, por controlar os erros e por controlar o fluxo de fim a fim

• TCP/IP - Camada de aplicativo

 Camada de aplicativo - fonece a inteface do usuário de rede na forma de aplicativo e serviço de rede

Endereço MAC

- Cada adaptador de rede de um nó de rede possui um endereço de camada de enlace, também chamado de endereço de LAN ou endereço físico mas mais popularmente referenciado como endereço MAC (media access control – controle de acesso ao meio)
- Os endereços MAC são permanentes, quando um adaptador é fabricado, um endereço é gravado em sua ROM.
- Não existe dois adaptadores com o mesmo endereço MAC



Redes Ethernet - MAC

DEFINIDO PELO IEEE

DEFINIDO PELO FABRICANTE

	70		ll.		
1 BYTE					

```
Command Prompt
 NetBIOS over Topip. . . . . . . .
Wireless LAN adapter Wi-Fi:
 Connection-specific DNS Suffix
 Description . .
                          Intel(P) Centrino(R) Advanced-N 6205
 Physical Address.
                          84-3A-4B-C6-E9-00
 DHCP Enabled
                          Yes
 Autoconfiguration Enabled . .
                         · Yes
 Link-local IPv6 Address .... fe80.:8466:77b0:5ae1:4871%6(Preferred)
 Lease Obtained . . . . . : Sunday August 23. 2015 6:14:17 PM
 Lease Expires . . . . . . . Tuesday, August 25, 2015 9:21:05 AM
 DHCPO6 Client DUID
                         : 00-01-09-01-19-92-AB-E2-84-3A-4B-C8-E9-00
 NetBIOS over Topip. . . . . . . : Enabled
Ethernet adapter Ethernet 2
 Media State . . . . . . . . . . . . Media disconnected
```

C:\IPConfig /all

ARP (Address Resolution Protocol)

O ARP (Address Resolution Protocol, Protocolo de Resolução de Endereço) é o responsável por aprender qual é o endereço MAC (isto é, o endereço físico) de um computador que tem um dado endereço IP e o RARP (Reverse Address Resolution Protocol, Protocolo de Resolução de Endereço Reverso) faz o contrário: ele é o responsável por descobrir qual é o endereço IP de um computador que tem um determinado endereço MAC.



```
X
C:\windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [versão 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Marcelo Gomes>arp -a
Interface: 10.17.72.100 --- 0xc
                         Endereço físico
  Endereco IP
                                                Tipo
  10.17.0.1
                         00-a0-c9-e1-96-75
                                                dinâmico
  10.17.5.24
                         70-f3-95-6d-c1-bc
                                                dinâmico
                         5c-ac-4c-43-65-29
                                                dinâmico
                         b8-76-3f-cf-62-fd
                                                dinâmico
                         a4-17-31-fc-0a-a9
                                                dinâmico
                         c4-85-08-61-66-01
                                                dinâmico
     .17.8.169
                         90-00-4e-be-f6-06
                                                dinâmico
                         c4-85-08-a6-4d-ac
                                                dinâmico
                         c8-f7-33-94-11-05
                                                dinâmico
                                                dinâmico
                         00-40-f4-f8-eb-91
                                                dinâmico
                                                dinâmico
                         00-17-c4-ad-a2-17
                         4c-80-93-3d-27-37
                                                dinâmico
                         94-39-e5-f2-38-dd
                                                dinâmico
                         4c-0f-6e-fe-53-b1
                                                dinâmico
     .17.15.104
                         00-40-f4-f4-3d-72
                                                dinâmico
  10.17.15.232
                         00-17-c4-db-40-e3
                                                dinâmico
  10.17.16.219
                                                dinâmico
                         c0-18-85-e5-3a-1b
```

Endereços IP

- Segundo Soares, Lemos e Colcher (1995, p. 317) "Os endereços IP são números com 32 bits,normalmente escritos como quatro octetos (em decimal)" [IPv4].
- Podemos então, dar como exemplo, o endereço IP 127.0.0.1 que é o localhost ou o IP local mas, você pode descobrir o seu IP na internet, por exemplo, utilizando, por exemplo, o link, http://www.meuip.com.br que informará o seu endereço IP verdadeiro (na web) e não o endereço IP falso (interno) da sua rede!

Endereços IPv6

De acordo com Alecrim (2010)

[...] consumiu vários anos, afinal, uma série de parâmetros e requisitos necessita ser observada para que problemas não ocorram ou, pelo menos, para que sejam substancialmente amenizados em sua implementação. Em outras palavras, foi necessário fazer uma tecnologia [...]

– IPv4: 32 bits

IPv6: 128 bits

Quantidade de endereços:

340.282.366.920.938.463.463.374.607.431.768.21 1.456



Roteamento:

Exemplo:

- IP de destino: 192.168.10.15
- Roteador da rede: 192.168.0.1
- Este roteador ira perguntar a todos os comutadores da rede, usando uma mensagem de broadcast e o protocolo ARP:
 - "E ai cambada, qual de vocês tem o IP 192.168.10.15?"
- E o computador com este IP se identifica.
 - "Sou eu senhor!"







Redes Ethernet - Classes

Classe	Gama de Endereços	Nº de Endereços por Rede
A	1.0.0.0 até 127.0.0.0	16 777 216
В	128.0.0.0 até 191.255.0.0	65 536
С	192.0.0.0 até 223.255.255.0	256
D	224.0.0.0 até 239.255.255.255	Multicast
E	240.0.0.0 até 255.255.254	Uso futuro; reservado para o Internet Engineering Task Force



Redes Ethernet – Classes especiais

CIDR Bloco de Endereços	Descrição	Referência
10.0.0.0/8	Rede Privada	RFC 1918
127.0.0.0/8	Localhost	RFC 3330
172.16.0.0/12	Rede Privada	RFC 1918
192.168.0.0/16	Rede Privada	RFC 1918



Resolução de nomes:

- DNS Domain Name Service
- Nem todo mundo precisa decorar o IP de cada site ou destino basta saber seu nome e conhecer um dos servidores de nomes que ele se responsabilizará por encontrar seu IP.
- Existem DNSs públicos ou genéricos que podem ser melhores do que o DNS básico recebido de seu provedor de internet.



Registro na rede:

- DHCP Dynamic Host Configuration Protocol
- Ao tentar 'entrar' em uma rede é preciso se registrar, o serviço responsável por isso chama-se DHCP, ele é quem lhe atribuiu seu IP.

C:\ipconfig /release
C:\ipconfig /renew



Outros tópicos

FTP - file transfer protocol

SMTP - simple mail transfer protocol

HTTP - HyperText Markup Protocol

SSL - Secure Socket Layer

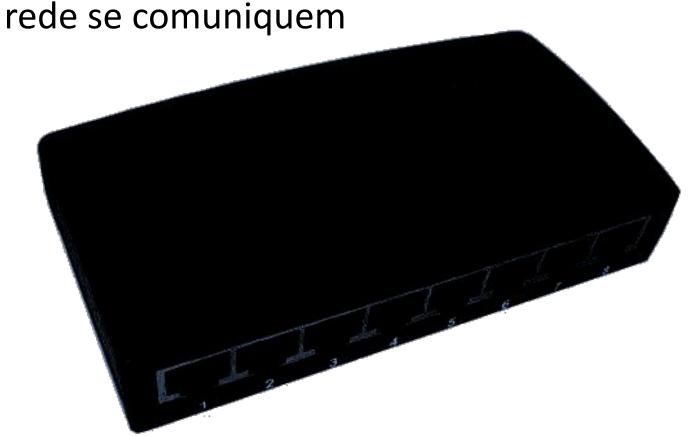
NIC - Network Interface Card



Equipamentos

HUB (Concentrador)

Hub permitem que computadores em uma

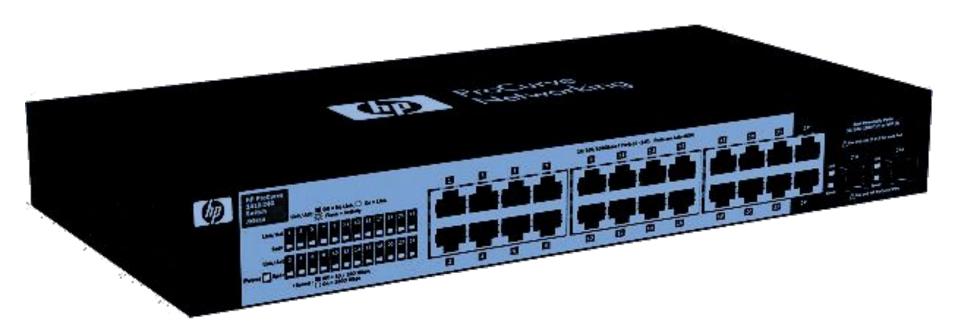




Equipamentos

Switch (Comutador)

 O switch funciona de forma semelhante ao hub, mas ele pode identificar o destino planejado das informações que recebe, portanto, enviam essas informações para somente os computadores que devem recebê-las.





Equipamentos

Roteador

 Os roteadores permitem que os computadores se comuniquem e podem transmitir informações entre duas redes.



Bridge (Comutador)

 A bridge é um dispositivo que permite interligar dois segmentos de rede, unindo dois domínios de colisão num único domínio de difusão. Uma bridge "aprende" que endereços MAC se encontram de um lado e do outro;





Access Point

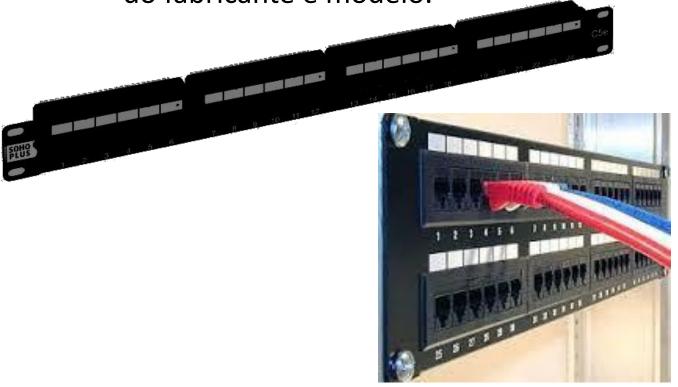
 Fornecem acesso sem fio a uma rede Ethernet com fio. Um ponto de acesso se conecta a um hub, comutador ou roteador com fio e envia sinais sem fio.





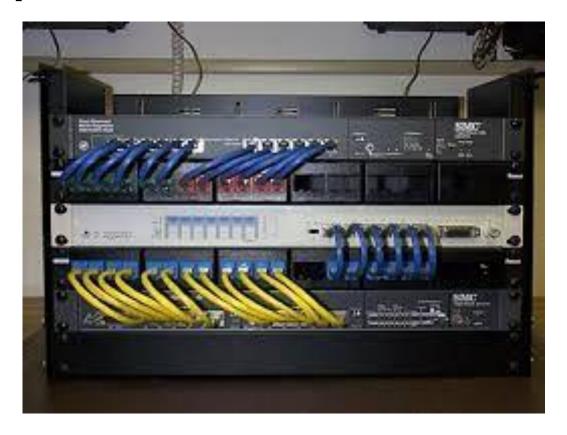
Patch Panel

 É o receptor dos cabos advindos dos micros, eles tem um conjunto de fêmeas de quantidade variável dependendo do fabricante e modelo.





Patch panel + switch





Rack







Rack







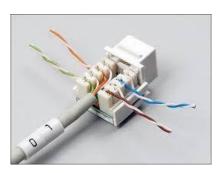


Conector RJ-45









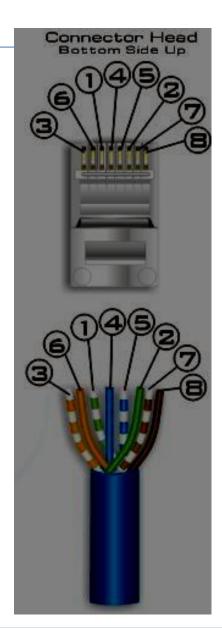


Conector RJ-45

- 1 Verde branco
- 2 Verde
- 3 Laranja branco
- 4 Azul
- 5 Azul branco
- 6 Laranja
- 7 Marrom branco
- 8 Marrom



CROSS-OVER Wiring Standards Used T568A T568B TX+1 TX-2 TX-2 TXRX+3 RX+4 4 5 FX-6 FX-7 RX-6 FC PC PC





- Cabo UTP Par trançado
 - Unshielded Twisted Pair
 - (Par trançado sem blindagem)



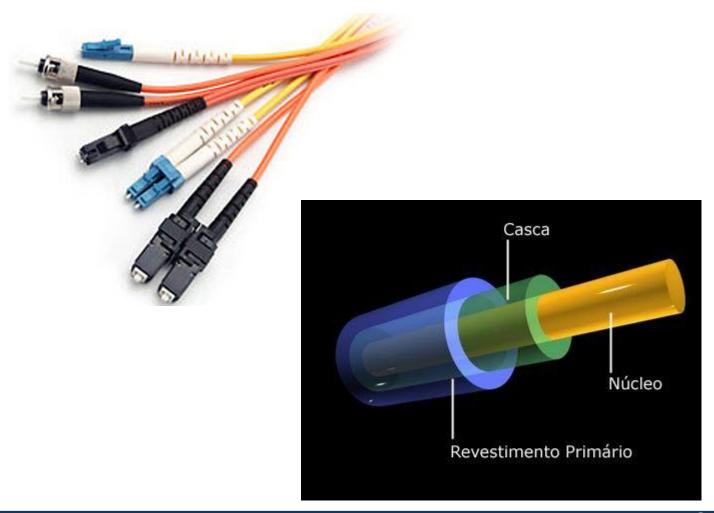


Cabo coaxial





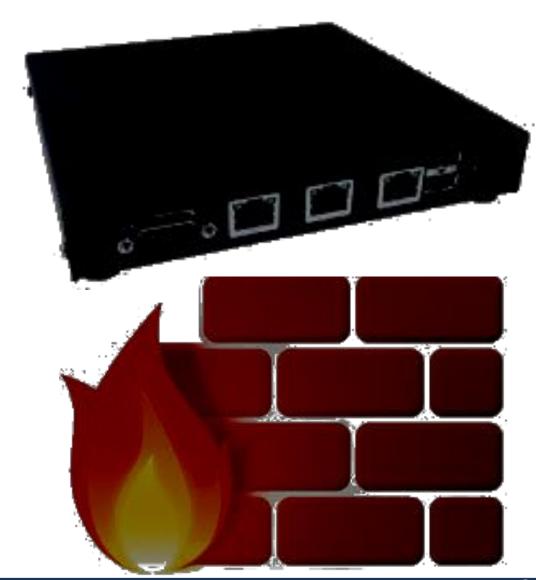
• Fibra ótica





• Firewall







Obrigado



Segurança de dados

Aula 02 – Introdução à redes de computadores

• Gustavo Bianchi Maia gustavo.maia@faculdadeimpacta.com.br