

CENTRO PAULA SOUZA

COMPETÊNCIA EM EDUCAÇÃO PÚBLICA PROFISSIONAL

Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza
GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE AMERICANA

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – MANHÃ – 3º SEMESTRE

ELETIVA II E BANCO DE DADOS

JOSÉ WILLIAM

**PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE UTILIZANDO
LINGUAGEM C# E BANCO DE DADOS**

CECÍLIA ORTEGA TABLAS

RA. 0040481111025

GABRIEL CARVALHO

RA. 0040481111012

GUILHERME AUGUSTO DE SOUZA

RA. 0040481111038

VINICIUS BORTOLOTO

RA. 0040481111006

AMERICANA/SP

MARÇO/2012

FACULDADE DE TECNOLOGIA DE AMERICANA

CECÍLIA ORTEGA TABLAS	RA. 0040481111025
GABRIEL CARVALHO	RA. 0040481111012
GUILHERME AUGUSTO DE SOUZA	RA. 0040481111038
VINICIUS BORTOLOTO	RA. 0040481111006

PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE UTILIZANDO LINGUAGEM C# E BANCO DE DADOS

Trabalho apresentado ao Professor
José William; disciplinas Eletiva II e
Banco de Dados, da turma do 3º
Semestre, turno da Manhã, do curso de
Análise e Desenvolvimento de
Sistemas.

AMERICANA/SP
MARÇO/2012

RESUMO

O projeto consiste em um website que pretende inovar a maneira como as pessoas organizam suas tarefas, junto à possibilidade de compartilhar isso na rede.

Palavras-chave: C#. Metas. Organização. Tarefas. Usabilidade. Simplicidade. Facilidade.

ABSTRACT

The project consists in a website that wants to innovate the way of how people organize their goals, with the possibility to share it over the internet

Keywords: C#. Goals. Organization. Tasks. Usability. Simplicity. Facility.

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	5
1 Planejamento	6
1.1 Desenvolvimento	6
1.2 Layout	6
1.3 Mapa do Site	7
2 Banco de Dados	8
2.1 Modelagem	8
2.2 Dicionário de dados	9
3 Viabilidades	15
3.1 Viabilidade Técnica	15
3.1.1 Peopleware	15
3.1.2 Software	15
3.1.3 Hardware	16
3.1.4 Conclusão	16
3.2 Viabilidade Financeira	17
3.2.1 Demonstrativo	17
3.2.2 Conclusão	17
4 Considerações Finais	17

INTRODUÇÃO

Estabelecer metas é algo imprescindível para se alcançar um objetivo, portanto, é importante procurar a melhor maneira para defini-las. Mas, afinal, o que é uma meta? E um objetivo?

Entenda por *objetivo* o ponto onde se quer se chegar, enquanto *metas* são as etapas pra se chegar até lá. Um objetivo sem metas estipuladas torna-se apenas um sonho difícil de realizar.

Visando essa intensa busca por realizações, sejam pessoais ou profissionais, o Projeto Chronus torna-se mais que apenas uma rede social, mas sim, uma ferramenta que auxilia e impulsiona esta incansável busca, através de um melhor planejamento e organização de metas.

O projeto ajudará a criar metas de curto, médio e longo prazo, utilizando o conceito de “Você pode simplificar isso!”. Além disso, contará com um importante recurso: o compartilhamento de experiências dos usuários na rede. Esta troca de informações poderá motivar inúmeros usuários a dar início a novos projetos, baseando-se em tentativas e indicações de outras pessoas, mesmo que desconhecidas, porém, com um mesmo ideal.

1 PLANEJAMENTO

1.1 DESENVOLVIMENTO

O projeto tem como objetivo ajudar as pessoas a organizar suas metas, compartilhar as experiências adquiridas neste processo e promover a socialização entre os usuários.

Sendo um dos principais objetivos a socialização, o público alvo pode ser de qualquer faixa etária, envolvendo pessoas que busquem algo em comum: alcançar objetivos, com um melhor aproveitamento de seu tempo.

Para o desenvolvimento desse site, será utilizada a linguagem C# e diversas ferramentas em conjunto, que serão especificadas mais a frente. Também haverá um banco de dados para fins de cadastro, visando uma melhor interação entre o site e seus usuários.

1.2 LAYOUT

O site contará com um layout simples, porém intuitivo, de visualização clara e fácil. Além disso, as cores e fontes utilizadas foram profundamente pesquisadas, a fim proporcionar um design harmonioso, transmitindo tranquilidade ao utilizador. O conjunto dessas características torna o projeto totalmente focado na usabilidade.

A figura seguinte mostra o Wireframe do website em questão:



Figura 1. Wireframe do Website

1024 x 768px

1.3 MAPA DO SITE

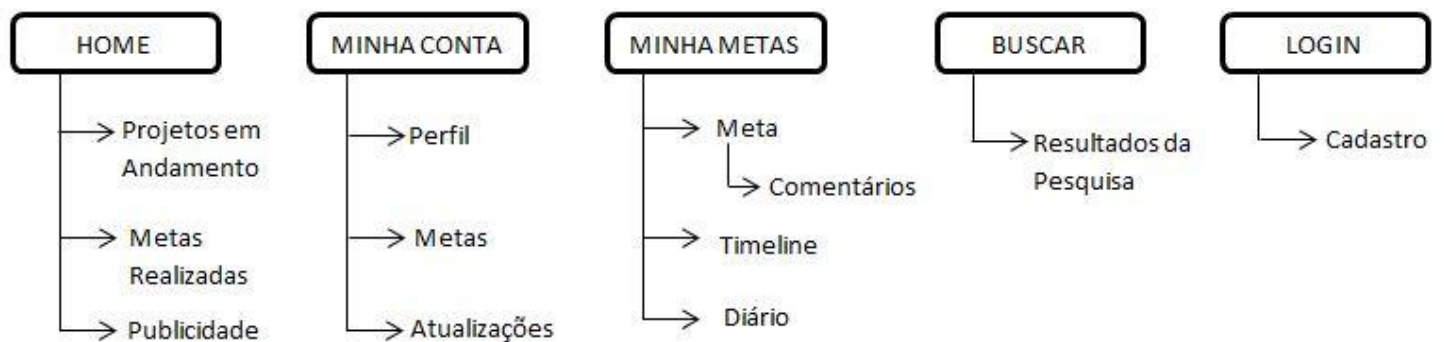


Figura 2. Mapa do Site

Figura 3. Modelagem

2.2 DICIONÁRIO DE DADOS

Tabela	administrador			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
nome	VARCHAR	80	A..Z a..z 0..9	
sobrenome	VARCHAR	80	A..Z a..z 0..9	
status	CHAR	1		A = Ativo, I = Inativo
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
alterado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
email	VARCHAR	100	ASCII	
senha	VARCHAR	100	A..Z a..z 0..9	
sexo	CHAR	1		
nascimento	DATE	10	99/99/9999	

Tabela	grupo_objetivo			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
usuario_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
objetivo_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
criou_ideia	CHAR	1		
status	CHAR	1		A = Ativo, I = Inativo

Tabela	propaganda			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
empresa_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
titulo	VARCHAR	45	A..Z a..z 0..9	
conteudo	TEXT		ASCII	
link	VARCHAR	200	ASCII	
qtd_clique	INTEGER		0..9	
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
iniciar_em_data	CHAR	1		S= Sim, N = Não

data_inicia	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
data_finaliza	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
status	CHAR	1		A = Ativo, I = Inativo

Tabela	empresa			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
nome	VARCHAR	45	A..Z a..z 0..9	
website	VARCHAR	200	ASCII	
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
status	CHAR	1		A = Ativo, I = Inativo
descricao	TEXT		ASCII	
email	VARCHAR	100	ASCII	
senha	VARCHAR	100	A..Z a..z 0..9	

Tabela	tag_propaganda			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
propaganda_id	INTEGER		0..9	Chave Primária
tag_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira

Tabela	tag_objetivo			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
tag_id	INTEGER		0..9	Chave Primária
objetivo_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	

Tabela	tag			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
tag	VARCHAR	45	0..9	
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	

Tabela	comentario			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação

id	INTEGER		0..9	Chave Primária
objeto_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira, referente a tabela que se encontra em "tipo_comentario"
postador_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
resposta_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
tipo_comentario_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
comentario	VARCHAR	250	ASCII	
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
status	CHAR	1		A - Ativo, I - Inativo

Tabela	tipo_comentario			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
tabela	VARCHAR	45	ASCII	Qual tabela esse comentário se refere?
descricao	VARCHAR	200	ASCII	

Tabela	usuario_aprova_comentario			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
comentario_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
usuario_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	

Tabela	circulo			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
dono_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
nome	VARCHAR	100	ASCII	
status	CHAR	1		A - Ativo, I - Inativo
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	

Tabela	circulo_pessoa			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
usuario_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
circulo_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	

Tabela	seguidor_objetivo			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
objetivo_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
notificar_email	CHAR	1	a..Z	S - Sim, N - Não

Tabela	categoria			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INTEGER		0..9	Chave Primária
categoria_pai_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
titulo	VARCHAR	45	ASCII	
descricao	VARCHAR	300	ASCII	
status	CHAR	1		A - Ativo, I - Inativo
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
alterado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	
ordem	INTEGER		0..9	A ordem de exibição

Tabela	categoria_objetivo			
Atributo	Tipo do Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
objetivo_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
categoria_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
criado_em	DATETIME	19	9999-99-99 99:99:99	

Tabela	Relato			
Atributo	Tipo de Dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INT		0..9	Chave Primaria
postador_id	INTEGER		0..9	Chave Estrangeira
titulo	VARCHAR	80	A..Z..a..z..0..9	
resumo	VARCHAR	100	A..Z..a..z..0..9	
conteudo	TEXT		ASCII	
criado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
alterado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
status	CHAR	1	A..Z..a..z	A=ativo, I=inativo
antes_imagem	VARCHAR	250	A..Z..a..z..0..9	

depois_imagem	VARCHAR	250	A..Z..a..z..0..9	
---------------	---------	-----	------------------	--

Tabela	usuario			
Atributo	Tipo de dado	Tamanho	Conteúdo	Obersavação
id	INT		0..9	Chave Primaria
nome	VARCHAR	45	A..Z..a..z..0..9	
sobrenome	VARCHAR	45	A..Z..a..z..0..9	
sexo	DATE	1	99/99/9999	
nascimento	DATE		99/99/9999	
status	CHAR	1	A..Z..a..z	A=ativo, I=inativo
email	VARCHAR	100	A..Z..a..z..0..9	
senha	VARCHAR	100	A..Z..a..z..0..9	
criado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
alterado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
foto_perfil	VARCHAR	200	A..Z..a..z..0..9	

Tabela	objetivo			
Atributo	Tipo de dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INT		0..9	Chave primaria
titulo	VARCHAR	80	A..Z..a..z..0..9	
descricao	TEXT		ASCII	
status	CHAR	1	A..Z..a..z	A=ativo, I=inativo
criado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
alterado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
iniciado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
concluido_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
concluido	CHAR	1	A..Z..a..z	
imagem_objetivo	VARCHAR	200	A..Z..a..z..0..9	
imagem_antes	VARCHAR	200	A..Z..a..z..0..9	

Tabela	meta			
Atributo	Tipo de dado	Tamanho	Conteúdo	Observação
id	INT		0..9	Chave primaria
executor_id	INT		0..9	Chave Extrangeira
meta_pai_id	INT		0..9	Chave Extrangeira
objetivo_id	INT		0..9	Chave Extrangeira
titulo	VARCHAR	60	A..Z..a..z..0..9	
definicao	VARCHAR	300	A..Z..a..z..0..9	
concluido	CHAR	1	A..Z..a..z	

status	CHAR	1	A..Z..a..z	A=ativo, l=inativo
criado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
alterado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
iniciado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
finalizado_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
finalizar_em	DATETIME		99-99-9999 99:99:99	
meta_repete	CHAR	1	A..Z..a..z	
repete_qtd_dia	INT		0..9	

3 VIABILIDADES

3.1 VIABILIDADE TÉCNICA

3.1.1 PEOPLEWARE

Para este projeto, será necessária a seguinte equipe:

- 4 (Quatro) Programadores com conhecimento em C# para Web sendo:
 - 1 (Um) Web Designer;
 - 1 (Um) DBA;
 - 1 (Um) Tester;
 - 1 (Um) Analista de Sistema.

Essas tarefas serão divididas entre quatro programadores que ocuparão uma ou mais tarefas.

3.1.2 SOFTWARE

Para o desenvolvimento do projeto serão utilizados os seguintes softwares:

- Microsoft Visual Studio 2010 Professional Edition (Licença Acadêmica);
- GIMP (Freeware);
- DBDesigner (Freeware);
- Microsoft Windows Seven Professional (Licença Acadêmica);
- Navegadores:
 - Internet Explorer 9;

- Mozilla Firefox 10;
 - Google Chrome 17;
 - Safari;
 - Opera.
- SGBD MySQL;
- Google Docs (Freeware);
- Git (Versão Gratuita).

3.1.3 HARDWARE

Serão utilizados 4 (quatro) computadores com todos os softwares aqui listados devidamente instalados, suporte à resolução mínima de 1024x768px e acesso à internet.

3.1.4 CONCLUSÃO

O projeto terá baixa complexidade técnica, não exigindo extensos recursos computacionais. Sendo uma equipe de pequeno porte, onde cada integrante irá ocupar mais de um cargo, o projeto torna-se mais centralizado e claro para os mesmos. Em relação ao desenvolvimento, os softwares em questão são de domínio dos desenvolvedores. Através disto, pode-se concluir que este projeto é viável tecnicamente.

3.2 VIABILIDADE FINANCEIRA

3.2.1 DEMONSTRATIVO

Componente	Quantidade	Preço	Total
Analista Programador	1	R\$ 2.000,00	R\$ 2.000,00
Programador DBA	1	R\$ 1.700,00	R\$ 1.700,00
Programador Tester	1	R\$ 700,00	R\$ 700,00
Programador Web	1	R\$ 1.100,00	R\$ 1.100,00
Servidor de Hospedagem (Anual)	1	R\$ 180,00	R\$ 180,00
Domínio (Anual)	1	R\$ 39,90	R\$ 39,90
Manutenção (Mensal)	12	R\$ 190,00	R\$ 2.280,00
Programas Utilizados (Freeware / Licenças Acadêmicas)	12	R\$ -	R\$ -
TOTAL			R\$ 7.999,90

3.2.2 CONCLUSÃO

O projeto conta com uma equipe de pequeno porte, porém com vasta experiência e conhecimento na área de desenvolvimento. Em relação aos softwares que serão utilizados, grande parte é gratuita e os demais estão sob licença acadêmica, podendo ser usados no projeto, que não apresentará fins de venda. Como todo projeto voltado para web, este terá custos de manutenção, mas são irrisórios ao total. Portanto, conclui-se que este projeto é viável financeiramente.

4 CONSIDERAÇÕES FINAIS

Após analisar todos os requisitos, foi verificado que a equipe possui os recursos necessários para implementá-lo.