K-nearest neighbors (KNN)



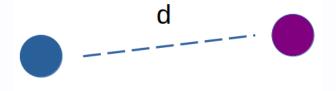
Prof. Me. Alexandre Henrick

Sistemas de Informação - 8º P

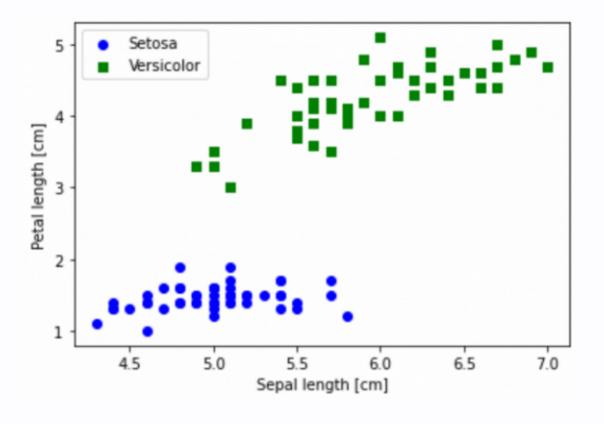
Medidas de distância

- É uma abordagem **extremamente** popular, principalmente nos dias atuais, para criação de algoritmos de ML
- Ultimamente vem sendo bastante utilizado em técnicas que precisam processar ou classificar texto
- A ideia é medir a distância entre dois pontos no espaço amostral

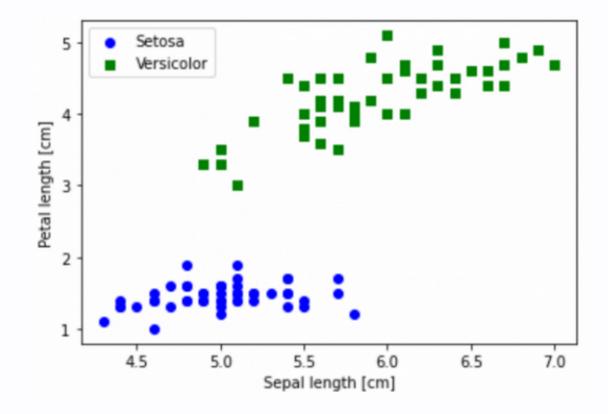
- É a medida da separação de dois pontos
- Geralmente representado por vetores no espaço amostral



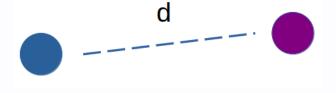
• O plot ao lado representa as observações do Iris Dataset. Estão representadas pelas variáveis Petal Length e Sepal Length



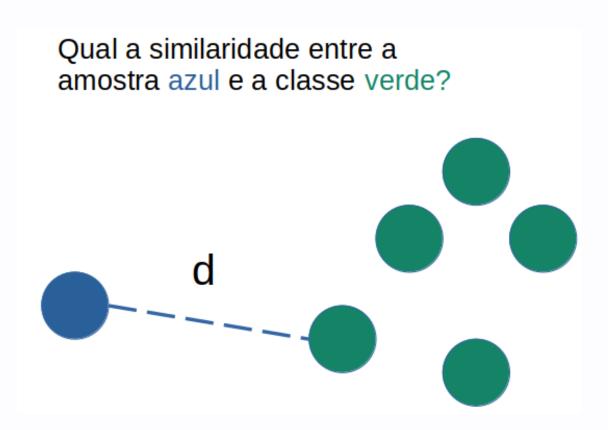
Cada ponto pode ser representado por vetores como: [2, 4.5], [4, 6.0], [5.5, 3]



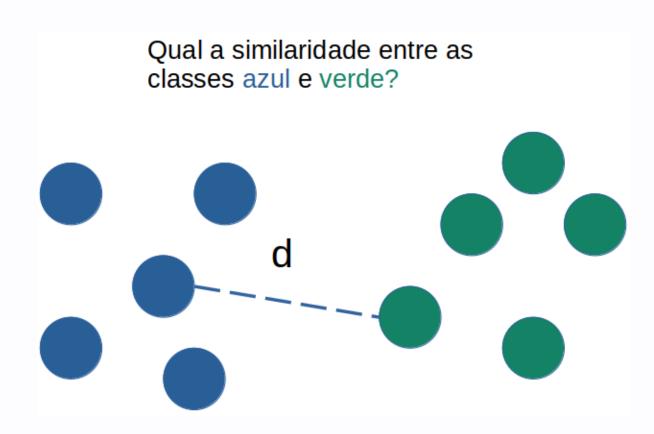
 Em machine learning, podemos usar a distância para representar a similaridade entre dois objetos

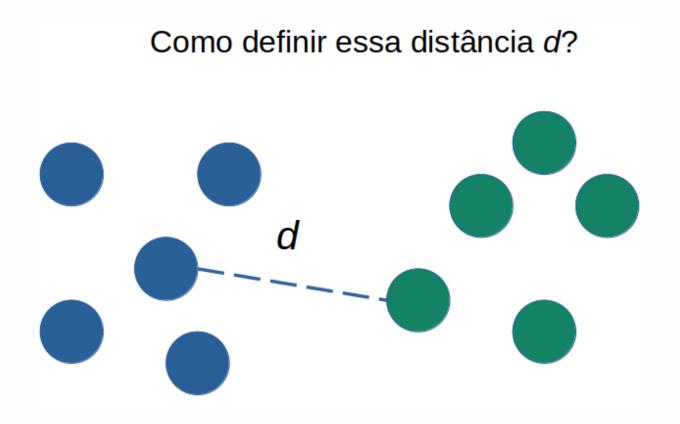


 Ao identificar grupos nos nossos conjuntos de dados, podemos determinar a similaridade de um ponto entre classes



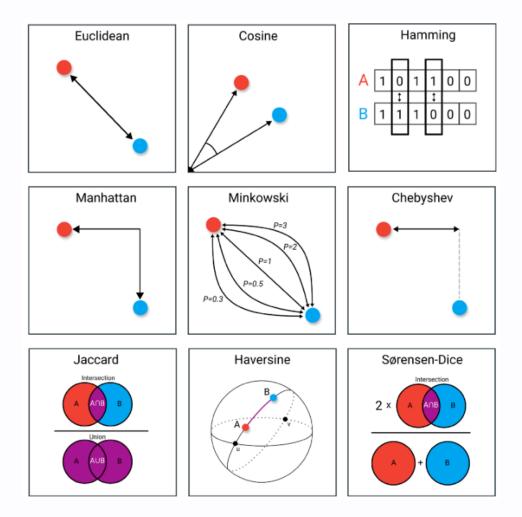
 Ou ainda calcular a similaridade entre classes





Medidas de distância

- Para definir uma distância, usamos métricas
- É uma formalização do conceito de distância
- Para uma função ser considerada uma distância, deve seguir 3 axiomas:
 - \circ d(x,y)=d(y,x), simetria
 - $\circ d(x,y) \geq 0$
 - $\circ d(x,x)=0$



Distância Euclidiana

- ullet É a distância mais comum entre dois vetores p,q
- Aquela mesma distância medida utilizando uma régua. Baseado no Teorema de Pitágoras
- Elevamos ao quadrado para garantir as diferenças positivas
- E tiramos a raiz para voltar a escala de distância normal

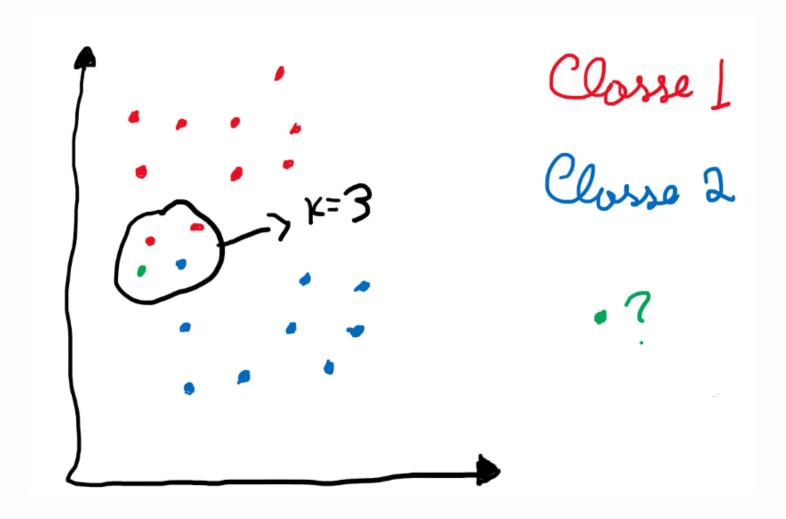
$$d(p,q) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i - p_i)^2}$$

KNN

- Conhecido também como K-vizinhos mais próximos
- Algoritmo Supervisionado
- É um dos algoritmos mais básicos e bem difundido do paradigma baseado em distância
- Em geral, faz o uso da distância euclidiana
- Para sua execução, definimos a medida de distância e o número de k

1 inicialização:

- 2 Preparar conjunto de dados de entrada e saída
- 3 Informar o valor de k;
- 4 para cada nova amostra faça
- 5 Calcular distância para todas as amostras
- 6 Determinar o conjunto das k's distâncias mais próximas
- 7 O rótulo com mais representantes no conjunto dos k's
- 8 vizinhos será o escolhido
- 9 fim para
- 10 retornar: conjunto de rótulos de classificação



Exemplo no Scikit-Learn

```
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier # módulo neighbors classe KNeighborsClassifier
metric = 'euclidean'
k = 3
knn = KNeighborsClassifier(metric=metric, n_neighbors=k)

from sklearn.model_selection import train_test_split
X = data.drop('Target', axis=1)
y = data['Target']
X_train, X_val, y_train, y_val = train_test_split(X, y, test_size=0.3)
knn.fit(X_train, y_train) ## Entregamos os dados de treino
preds = knn.predict(X_val) ## Entregamos os dados sem rótulos e realizamos a classificação
print(confusion_matrix(y_val, preds))
```