Estrutura de repetição 1

**INÍCIO**

INTEIRO A, B, C, AUX;

LER (A, B);

C = A + B;

AUX = A – B;

ENQUANTO A != B FAÇA

B = B + 2;

C = C + B;

A = A – 1;

AUX = AUX \* 2;

FIM – ENQUANTO

ESCEVER (A, B, C, AUX);

**FIM**

Estrutura de repetição 2

**INÍCIO**

INTEIRO X, Y, A, B;

LER (X, Y);

A = X \* Y;

B = X + Y + A;

ENQUANTO B > A FAÇA

SE X < Y ENTÃO

X = Y + A;

FIM – SE

SE X >= Y ENTÃO

Y = X + A;

FIM – SE

B = B + 4;

FIM – ENQUANTO

ESCREVER (X, Y, A, B);

**FIM**

Programa que lê as bases e a altura de um retângulo e calcula sua área e perímetro.

**INÍCIO**

REAL A, B;

LER (A, B);

REAL AREA = A \* B;

REAL PERIMETRO = (A \* 2) + (B \* 2);

ESCREVER (PERIMETRO, AREA);

**FIM**