

Gabriel Souza da Silva

Programador de sistemas de computador

E-mail gabriel-s-s@hotmail.com

Telefone +55 18 99668-8339

LinkedIn www.linkedin.com/in/gabriel-souza-b324a8b3

GitHub <https://github.com/gabrielsouzas>

Programador com experiência de 6 anos, especializado no desenvolvimento de aplicações Desktop utilizando a linguagem de programação Java. No momento estou estudando JavaScript, PHP e React, para aprimorar meu portfólio como desenvolvedor de software.



Experiência laboral



04/2022 – atual

Consultor de TI

Freelancer

- Prestação de consultoria tecnológica, visando os sistemas desenvolvidos, atualizações de softwares em geral e manutenção dos computadores da empresa.



04/2016 – 04/2022

Programador de sistemas de computador

Ricardo Pessoa Cardoso e Outros, Assis-SP

- Responsável pelo desenvolvimento das aplicações de gerenciamento da empresa, utilizando a linguagem Java e o banco de dados PostgreSQL, dentre elas estão: Sistema de Controle de Operações do Campo, Sistema de Controle de Bovinos, Sistema de Controle de Compras/Cotações, (também desenvolvido parcialmente para Web com Spring Boot, HTML5 e CSS3);
- Manutenção e atualização do sistema Datasul (TOTVS).
- Lançamento de registros nos sistemas, levantando as informações necessárias para manter o banco de dados atualizado;
- Instalação, atualização, configuração e desinstalação de softwares nos computadores utilizados pela equipe, garantindo a segurança de todos e a disponibilidade dos sistemas em tempo hábil.



Formação acadêmica



01/2011 – 12/2015

Tecnologia da Informação, Bacharel em Ciências da Computação

FEMA - Fundação Educacional do Município de Assis, Assis-SP



Tecnologias e Habilidades



Java, PostgreSQL, Ireport e Eclipse: Desenvolvi um software para controle de rebanho, um para controle de operações agrícolas através de mapas da fazenda, um para controle de cotações de produtos comprados e um analisador de XML que extrai informações de arquivos de envio do e-Social (Datasul).



JavaScript (básico), PHP (básico), HTML5, CSS3, Git , Github e VSCode: Desenvolvi diversos projetos para o aprendizado destas tecnologias/ferramentas que estão disponíveis publicamente no meu perfil do GitHub. (<https://github.com/gabrielsouzas?tab=repositories>)



Projetos

◆ **Uso de redes neurais para reconhecimento de padrões - Conceitos de redes neurais e inteligência artificial aplicados ao desenvolvimento de aplicações para identificação de padrões**

Período: Setembro de 2015 até outubro de 2015

Participantes: Gabriel Souza da Silva, Guilherme de Cleve Farto (TOTVS).

Resumo: Artigo que teve como objetivo explorar os fundamentos de RNAs e, a partir dessa contextualização, implementar uma rede neural artificial para reconhecer padrões de sequências de DNA.

Download: [GitHub](#).

◆ **Redes Neurais Artificiais para a Identificação de Objetos Contidos em Imagens**

Período: Novembro de 2014 até outubro de 2015

Autor: Gabriel Souza da Silva

Orientador: Prof. Dr. Luiz Carlos Begosso

Resumo: Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Instituto Municipal de Ensino Superior de Assis, como requisito do Curso de Graduação em Ciência da Computação. Seu objetivo foi desenvolver um estudo sobre as redes neurais artificiais e, a partir desse estudo, implementar uma rede neural artificial que reconheça um determinado objeto em uma imagem.

Download: [Site da FEMA](#) ou [GitHub](#).