

ATIVIDADE PRÁTICA – JAVA

JAVA-06 – Laços de Repetição

Instruções gerais:

1. Utilize o Eclipse ou o STS para desenvolver os algoritmos.
2. Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no Eclipse ou no STS para o Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema da sessão
3. Caso seja solicitado, adicione o **link do Github** ou os **prints** dos arquivos .JAVA, indicados pelo instrutor na Plataforma Canvas.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas

EXERCÍCIOS

Boas práticas:

1. Resolva **1 exercício da lista 01 - Laço de Repetição For, 1 exercício da lista 02 - Laço de Repetição While e 1 exercício da lista 03 - Laço de Repetição Do...While.**
2. Leia o enunciado do exercício com atenção
3. Observe as indicações de Entrada e Saída esperadas em cada exercício
4. Observe com atenção os desenhos e diagramas inseridos nos exercícios para facilitar a compreensão
5. Utilize o Cookbook, os Vídeos da Plataforma e os Códigos guia como referências para a resolução dos exercícios
6. Na entrega das atividades na Plataforma Canvas, efetue o **envio do link do Repositório contendo os exercícios resolvidos de cada lista.**
7. Caso ainda fique alguma dúvida, consulte os instrutores da sua turma pelo Discord

Lista 01 - Laço de Repetição FOR (Resolva 1 exercício):

- 1) Escreva um algoritmo em Java, que leia 2 números inteiros via teclado, onde o primeiro número deve ser menor do que o segundo número. Caso contrário, deve ser exibida uma mensagem na tela informando que o intervalo é inválido e sair do programa.

No intervalo informado, mostre na tela todos os números que são múltiplos de 3 e 5. Veja os exemplos abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite o primeiro número do intervalo: 10 Digite o último número do intervalo: 100	No Intervalo entre 10 e 100: 15 é múltiplo de 3 e 5 30 é múltiplo de 3 e 5 45 é múltiplo de 3 e 5 60 é múltiplo de 3 e 5 75 é múltiplo de 3 e 5 90 é múltiplo de 3 e 5
Digite o primeiro número do intervalo: 100 Digite o último número do intervalo: 10	Intervalo inválido!
Digite o primeiro número do intervalo: -10 Digite o último número do intervalo: -100	Intervalo inválido!
Digite o primeiro número do intervalo: -100 Digite o último número do intervalo: -10	No Intervalo entre -100 e 10: -90 é múltiplo de 3 e 5 -75 é múltiplo de 3 e 5 -60 é múltiplo de 3 e 5 -45 é múltiplo de 3 e 5 -30 é múltiplo de 3 e 5 -15 é múltiplo de 3 e 5

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Laços Condicionais
- **Laço de Repetição FOR**

2) Escreva um algoritmo em Java, que leia 10 números inteiros via teclado e mostre na tela quantos números são pares e quantos número são ímpares. Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite o 1º número: 2	
Digite o 2º número: 7	
Digite o 3º número: 31	
Digite o 4º número: 4	
Digite o 5º número: 11	Total de números pares: 4
Digite o 6º número: 6	Total de números ímpares: 6
Digite o 7º número: 9	
Digite o 8º número: 25	
Digite o 9º número: 8	
Digite o 10º número: 15	

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- **Laço de Repetição FOR**

Lista 02 - Laço de Repetição WHILE (Resolva 1 exercício):

- 3) Escreva um algoritmo em Java, que leia a idade de várias pessoas (números inteiros), via teclado e mostre na tela o **total de pessoas cuja idade seja menor que 21 anos e o total de pessoas cuja idade seja maior que 50 anos. A leitura dos dados deve ser finalizada ao digitar uma idade negativa.** Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite uma idade: 80	
Digite uma idade: 15	
Digite uma idade: 20	
Digite uma idade: 13	
Digite uma idade: 5	
Digite uma idade: 52	Total de pessoas menores de 21 anos: 5
Digite uma idade: 33	Total de pessoas maiores de 50 anos: 3
Digite uma idade: 26	
Digite uma idade: 71	
Digite uma idade: 18	
Digite uma idade: -1	

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- **Laço de Repetição WHILE**

4) Uma empresa desenvolveu uma pesquisa interna para conhecer os colaboradores da área de Desenvolvimento e precisam de um sistema para analisar os dados. Escreva um algoritmo em Java, que leia via teclado as seguintes informações de cada colaborador:

- Idade (Número inteiro)
- Identidade de Gênero (Número Inteiro):
 - o 1 – Mulher Cis
 - o 2 – Homem Cis
 - o 3 – Não Binário
 - o 4 – Mulher Trans
 - o 5 – Homem Trans
 - o 6 – Outros
- Pessoa Desenvolvedora (Número Inteiro):
 - o 1 – Backend
 - o 2 – Frontend
 - o 3 – Mobile
 - o 4 – FullStack

Após digitar a categoria, o sistema deverá perguntar ao usuário se ele deseja continuar a leitura dos dados de um novo colaborador ou não (S/N). Caso seja pressionada a tecla N, mostre na tela:

- O número de pessoas desenvolvedoras Backend
- O número de Mulheres Cis e Trans desenvolvedoras Frontend
- O número de Homens Cis e Trans desenvolvedores Mobile maiores de 40 anos
- O número de Não Binários desenvolvedores FullStack menores de 30 anos
- O número total de pessoas que responderam à pesquisa
- A média de idade das pessoas que responderam à pesquisa

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- **Laço de Repetição WHILE**

Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Idade: 21 Identidade de Gênero: 2 Pessoa Desenvolvedora: 1 Deseja continuar (S/N): S	
Idade: 41 Identidade de Gênero: 1 Pessoa Desenvolvedora: 3 Deseja continuar (S/N): S	Total de pessoas desenvolvedoras Backend: 2 Total de Mulheres Cis e Trans desenvolvedoras Frontend: 1 Total de Homens Cis e Trans desenvolvedores Mobile maiores de 40 anos: 0
Idade: 31 Identidade de Gênero: 4 Pessoa Desenvolvedora: 2 Deseja continuar (S/N): S	Total de Pessoas Não Binárias desenvolvedoras FullStack menores de 30 anos: 0
Idade: 25 Identidade de Gênero: 5 Pessoa Desenvolvedora: 4 Deseja continuar (S/N): S	O número total de pessoas que responderam à pesquisa: 5 A média de idade das pessoas que responderam à pesquisa: 28.60
Idade: 25 Identidade de Gênero: 3 Pessoa Desenvolvedora: 1 Deseja continuar (S/N): N	

Lista 03 - Laço de Repetição DO...WHILE (Resolva 1 exercício):

- 5) Escreva um algoritmo em Java, que leia números inteiros via teclado, **até que o número zero seja digitado**. Ao final, **mostre na tela a soma de todos os números digitados, que sejam positivos**. Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite um número: 2	A soma dos números positivos é: 36
Digite um número: 7	
Digite um número: -31	
Digite um número: 4	
Digite um número: -11	
Digite um número: 6	
Digite um número: 9	
Digite um número: -25	
Digite um número: 8	
Digite um número: 0	

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- **Laço de Repetição DO...WHILE**

- 6) Escreva um algoritmo em Java, que **leia números inteiros via teclado, até que o número zero seja digitado**. Ao final, **mostre na tela a média de todos os números digitados, que sejam múltiplos de 3**. Veja o exemplo abaixo:

ENTRADA	SAÍDA
Digite um número: 2	A média de todos os números múltiplos de 3 é: 7.5
Digite um número: 7	
Digite um número: -31	
Digite um número: 4	
Digite um número: -11	
Digite um número: 6	
Digite um número: 9	
Digite um número: -25	
Digite um número: 8	
Digite um número: 0	

Na construção do Algoritmo, utilize os seguintes conteúdos:

- Entrada e Saída de dados
- Operadores
- Laços Condicionais
- **Laço de Repetição DO...WHILE**