

PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA
Pós-graduação Lato Sensu em Desenvolvimento Web Full Stack

Gabriel Soares Salvador

EVKON

Belo Horizonte
2022

Gabriel Soares Salvador

EVKON

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Curso de Especialização em Desenvolvimento Web Full Stack , como parte dos requisitos necessários à obtenção do título de Especialista.

Área de concentração: Engenharias

Gabriel Soares Salvador

EVKON/ Gabriel Soares Salvador. – Belo Horizonte, 2022-
58 p. : il. (algumas color.) ; 30 cm.

– PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS
NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA

Pós-graduação Lato Sensu em Desenvolvimento Web Full Stack , 2022.

IMPORTANTE: Esse é apenas um texto de exemplo da Ficha Catalográfica. Deverá ser substituída pela Ficha Catalográfica fornecida pela biblioteca da sua instituição.

Gabriel Soares Salvador

EVKON

IMPORTANTE: ESSE É APENAS UM TEXTO DE EXEMPLO DE FOLHA DE APROVAÇÃO. VOCÊ DEVERÁ SOLICITAR UMA FOLHA DE APROVAÇÃO PARA SEU TRABALHO NA SECRETARIA DO SEU CURSO (OU DEPARTAMENTO).

Trabalho aprovado. Belo Horizonte:

Orientador

Professor
Convidado 1

Professor
Convidado 2

Belo Horizonte
2022

Para mim, que em todo momento de desistência reuni forças para completar a tarefa até o final

A tecnologia move o mundo.

Resumo

O presente trabalho de conclusão de curso tem como objetivo desenvolver uma plataforma online de planejamento e gerenciamento de eventos . Elaborado de forma acessível e concisa no qual possibilitará na gestão dos colaboradores que prestaram serviço para realização do evento, desenvolvendo uma plataforma onde pode fechar todos os colaboradores de uma única vez. Em busca de criar uma plataforma online eficiente e descomplicada para os usuários cadastrados promoverem seu evento de forma organizada, sendo possível verificar as avaliações dos colaboradores, e, possibilitando que os clientes tenham acesso as todas informações necessárias sobre o colaborador e seu serviço prestado em uma única página de conteúdo permitindo ser acessada por navegador desktop ou mobile.

Palavras-chave: PHP. Lavarel. MySQL.

Lista de ilustrações

Figura 1 – Imagem do Diagrama de Caso de Uso do Aplicati	12
Figura 2 – Imagem do Diagrama de Caso de Uso visão do Cliente	13
Figura 3 – Imagem do Diagram de Caso de Uso visão do Colaborador	13
Figura 4 – Imagem da Barra de Navegação Área Aberta	18
Figura 5 – Imagem do Footer	19
Figura 6 – Imagem do Popup de Login	22
Figura 7 – Imagem do Popup de Inscrever-se	25
Figura 8 – Imagem do Menu Aberto da Área Logada	29
Figura 9 – Imagem da Lista de Requisitos	32
Figura 10 – Imagem de uma Lista do Cliente preenchida	33
Figura 11 – Imagem de visualização do perfil do Colaborador	36
Figura 12 – Imagem da Navegação do Colaborador	37
Figura 13 – Imagem do Painel de Controle	39
Figura 14 – Imagem de Inscrição do Colaborador	41
Figura 15 – Imagem da Conta do Colaborador	45
Figura 16 – Imagem do Anúncio	50
Figura 17 – Imagem de Avaliações	52
Figura 18 – Imagem do Diagrama de Classe	54
Figura 19 – Imagem 1 do C4 MODEL	57
Figura 20 – Imagem 2 do C4 MODEL	58

Sumário

1	Introdução	10
1.1	Contextualização	10
1.2	Público Alvo	10
2	Requisitos	11
2.1	Requisitos Funcionais	11
2.1.1	Cliente	11
2.1.2	Colaborador	11
2.2	Requisitos Não Funcionais	11
3	Modelagem	12
3.1	Diagrama de Casos de Usos	12
3.2	Atores	14
3.2.1	Cliente	14
3.2.2	Colaborador	14
3.3	Detalhamento dos Casos de Usos	14
3.3.1	Caso de Uso: Cadastro	14
3.3.2	Caso de Uso: Login	15
3.3.3	Caso de Uso: Solicitar Orçamento	16
3.3.4	Caso de Uso: Criar Anúncio	17
3.3.5	Caso de Uso: Editar Perfil	17
3.4	Interface	18
3.4.1	Barra de Navegação	18
3.4.1.1	Área Aberta	18
3.4.1.2	Footer	19
3.4.1.3	Popup Login	22
3.4.1.4	Popup Inscrever-se	25
3.4.1.5	Navegação Logado	29
3.4.1.6	Cliente	32
3.4.1.6.1	Preenchimento da Lista de Requisitos	32
3.4.1.6.2	Lista Cliente: Preenchida	33
3.4.1.6.3	Pesquisa do Local do Evento	34
3.4.1.6.4	Visita no Perfil do Colaborador	36
3.4.1.7	Colaborador	37
3.4.1.7.1	Navegação do Colaborador	37
3.4.1.7.2	Painel de Controle	38
3.4.1.7.3	Inscrição do Colaborador	41

3.4.1.7.4	<i>Conta</i>	45
3.4.1.7.5	<i>Anúncio</i>	50
3.4.1.7.6	<i>Avaliações</i>	51
3.5	Diagrama de Classes	53
4	Projeto	55
4.1	Definição do Framework de Trabalho	55
4.1.1	Front-end	55
4.1.2	Back-end	55
4.1.3	Persistência	55
4.1.3.1	Cookies	55
4.1.3.2	Dados	55
4.2	Arquitetura da Solução	56

1 Introdução

O sistema proposto neste documento tem como objetivo disponibilizar uma plataforma online de organização e planejamentos de eventos, que abrangem diversos tipos de festividades onde o usuário possa encontrar todos os prestadores de serviços disponíveis em apenas um ponto, promovendo agilidade e permitindo que o usuário possa programar seu evento de uma forma sucinta e descomplicada.

1.1 Contextualização

Em 2020 o mundo que conhecemos passou por uma grande pandemia que impôs Lockdown em diversos países para conter o avanço da COVID-19. Sem a possibilidade de encontros em ambientes fechados ou ao ar-livre, muitos eventos foram adiados e ou cancelados até que proliferação do vírus fosse contido. Neste meio tempo, a sociedade teve que se adaptar para continuar com sua rotina diária, e assim houve uma grande migração para sistemas online, onde o efeito desta mudança foi o crescimento de startups que apresentam ideias para atender os usuários na internet seja com site ou aplicativo para smartphone.

1.2 Público Alvo

O sistema tem como público alvo alcançar gestantes ou organizadores de eventos relativos a festa com temática diversa que demanda de uma ferramenta usual, eficiente e organizada. A plataforma será composta por dois perfis: cliente e colaborador. O cliente com acesso e visualização a lista de colaboradores o do conteúdo da festividade apresentada podendo selecionar o colaborador que melhor se encaixa na sua escolha para sua comemoração. O colaborador que deseja se registrar para publicar suas atividades referente a eventos para receber e visualizar propostas de serviços do cliente que está planejando.

2 Requisitos

2.1 Requisitos Funcionais

2.1.1 Cliente

- RF01 - Login
- RF02 - Redefinir senha de acesso a plataforma
- RF03 - Selecionar Colaborador
- RF04 - Solicitar serviço do Colaborador
- RF05 - Visualizar Lista de Colaboradores
- RF06 - Acessar Perfil

2.1.2 Colaborador

- RF01 - Login
- RF02 - Redefinir senha de acesso a plataforma
- RF03 - Acessar Perfil
- RF04 - Gerenciar anúncios
- RF05 - Visualizar Perfil
- RF06 - Visualizar solicitação de Serviços
- RF07 - Visualizar Avaliações

2.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF01 - Designer Intuitivo
- RNF02 - Acessível por qualquer dispositivo (desktop ou mobile)
- RNF04 - Mensagem de Confirmação/Erro ao realizar alguma requisição dentro da plataforma
- RNF05 - O sistema deverá estar disponível 24 horas todos os dias da semana
- RNF06 - O tempo de resposta deverá ser satisfatório para qualquer funcionalidade não ultrapassando a margem de 10 segundos
- RNF07 - O usuário obrigatoriamente deverá possuir acesso à internet com velocidade mínima de 5mb
- RNF08 - Proteção contra erros de usuários
- RNF09 - Integridade dos dados

3 Modelagem

3.1 Diagrama de Casos de Usos

Para apresentar a relação entre os elementos e os usuários foi desenhado os seguintes diagramas de caso de uso, para melhor visualização acesse pelo link <https://drive.google.com/drive/folders/1LN8CVa-LPOUladCkoC5CR-EcDmgeALTu?usp=sharing>

Figura 1 – Imagem do Diagrama de Caso de Uso do Aplicati

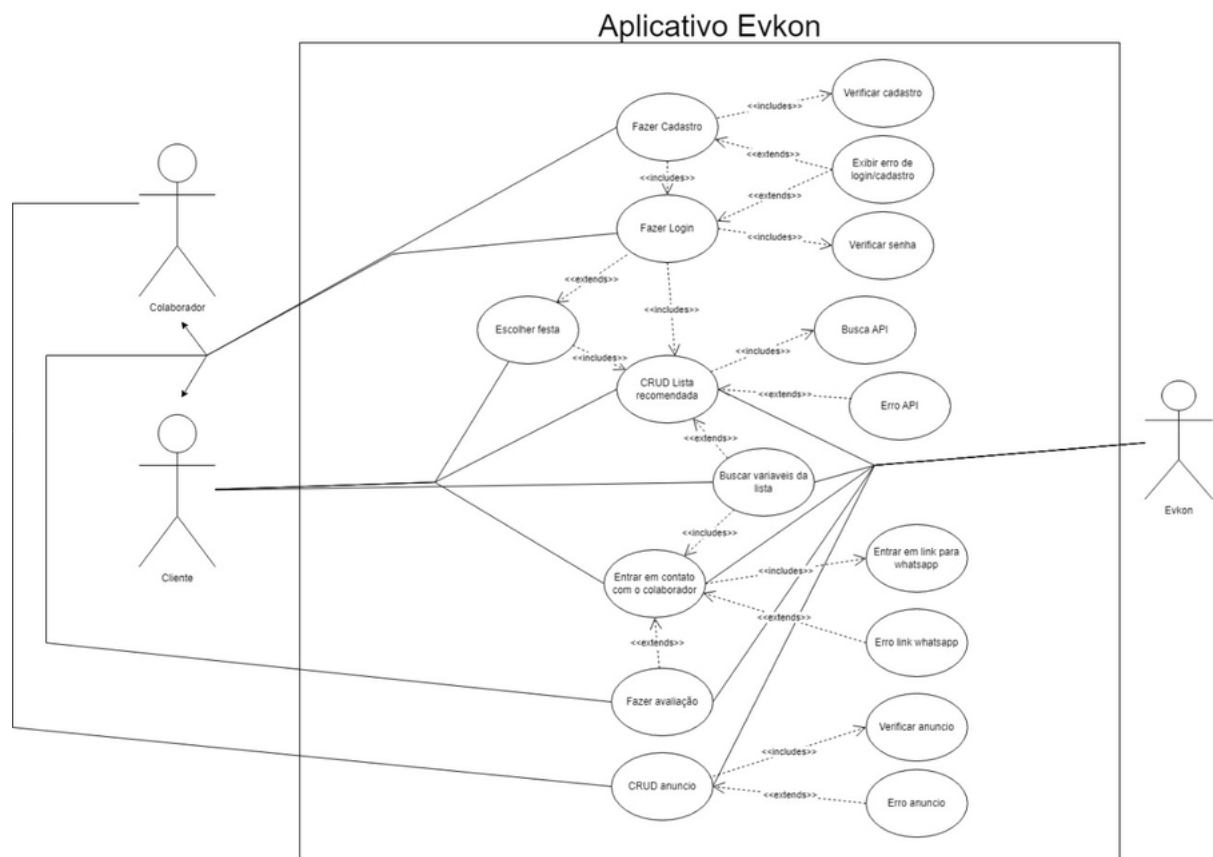


Figura 2 – Imagem do Diagrama de Caso de Uso visão do Cliente

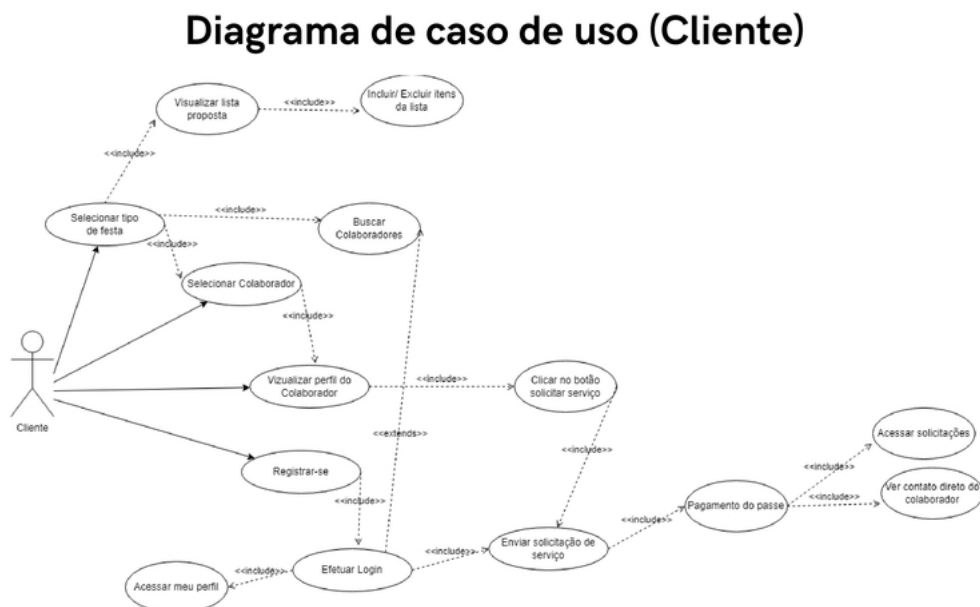
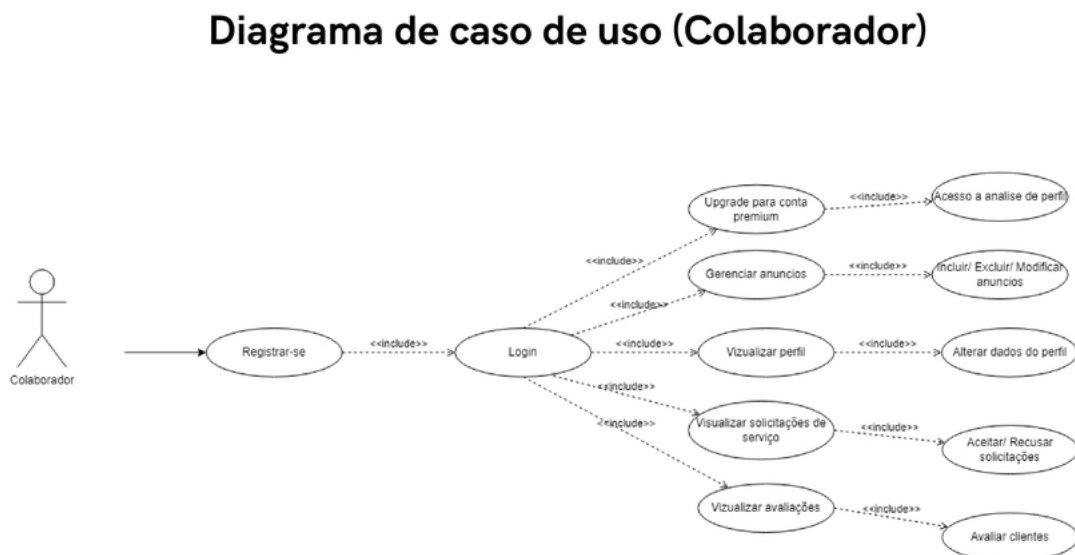


Figura 3 – Imagem do Diagrama de Caso de Uso visão do Colaborador



3.2 Atores

3.2.1 Cliente

É o usuário que ao realizar o login com as credenciais de e-mail e senha, possuirá acesso integral às funcionalidades da plataforma sendo elas, escolha de itens que melhor encaixa no seu evento, gerenciando os orçamentos feitos para os colaboradores e ao término do serviço se o mesmo obteve entrega satisfatória, poderá avaliar pelos comodidades prestadas.

3.2.2 Colaborador

O usuário que dispõem de uma plataforma para anunciar seus serviços, possibilitando a gestão de orçamentos dos clientes, avaliação dos mesmos quando foi feita a entrega do serviço, e acompanhar sua avaliação e seu progresso na plataforma.

3.3 Detalhamento dos Casos de Usos

3.3.1 Caso de Uso: Cadastro

Caso de Uso: Inscrever-se

Descrição: Aplicado para efetivar a criação de novos Usuários

Atores: Cliente e Colaborador

Pré-Condições: Não possuir nenhum tipo de registro na plataforma

Pós-Condições: Possuirá cadastro na plataforma

Fluxo Principal:

- 1) Tem início quando os atores clicarem no botão de inscrever-se na plataforma
- 2) Preenche as informações solicitadas
- 3) Envia os dados
- 4) É redirecionado para painel de controle
- 5) O caso de uso é encerrado
- 6) Fluxo Alternativo: Não se aplica

Fluxo de Exceção:

Condição: Informação obrigatória não preenchida e e-mail duplicado

Passos:

- A plataforma informa os campos preenchidos incorretamente
- O usuário realiza as correções solicitadas
- O usuário envia dos dados informados

Retorno:

A execução retorna ao passo 4 do Fluxo Principal

3.3.2 Caso de Uso: Login

Caso de Uso: Login

Descrição: Possibilita o Acesso à Plataforma

Atores: Cliente e Colaborador

Pré-condições: Ser Cadastrado

Pós-Condições: Possuirá acesso a plataforma

Fluxo Principal:

- 1) Iniciado quando o ator acessa o site da plataforma e se direciona para a página de Login
- 2) Preenche as informações para efetuar o Login
- 3) Envia a requisição de Login
- 4) A plataforma faz a validação das credenciais
- 5) Redireciona para o painel de cada ator
- 6) O caso de uso é encerrado

Fluxo Alternativo:

- 1) Fazer o login utilizando as credenciais de uma rede social
- 2) Envia a requisição de login
- 3) A plataforma faz a validação das credenciais
- 4) Redireciona para o painel de cada ator
- 5) O caso de uso é encerrado

Fluxo de Exceção:**Condição:** Informação obrigatória não preenchida**Passos:**

- A plataforma informa os campos preenchidos incorretamente
- O usuário realiza as correções solicitadas
- O usuário envia os dados informados

Retorno:

O usuário retorna para execução do passo 4 do Fluxo Principal

3.3.3 Caso de Uso: Solicitar Orçamento

Caso de Uso: Pedir Orçamento**Descrição:** Aplicado para solicitar orçamentos ao Colaborador**Atores:** Cliente**Pré-Condições:** Não ter feito Orçamento**Pós-Condições:** Enviará orçamento para o Colaborador**Fluxo Principal:**

- 1) Tem início quando o cliente faz a busca sobre um serviço
- 2) Clicar para ver o perfil do Colaborador
- 3) Clicar em Pedir Orçamento
- 4) É redirecionado para para o Whatsapp para conversar com o Colaborador
- 5) O caso de uso é encerrado

Fluxo Alternativo: Não se aplica**Fluxo de Exceção:****Condição:** Colaborador não ter preenchido numero de contato do Whatsapp**Passos:**

A plataforma informa que o Colaborador não possui numero de contato

Retorno:

A execução retorna ao passo 5 do Fluxo Principal

3.3.4 Caso de Uso: Criar Anúncio

Caso de Uso: Criar Anúncio

Descrição: Aplicado para criar que o colaborador crie Anúncios na plataforma

Atores: Colaborador

Pré-Condições: Não ter nenhum anúncio ou já possuir anúncio publicado e quer adicionar mais um na plataforma

Pós-Condições: Criará um novo Anúncio

Fluxo Principal:

- 1) Colaborador acessa a plataforma
- 2) Clicar em Criar Anúncios
- 3) Clicar em Pedir Orçamento
- 4) Preenche as informações correspondentes do serviço que será prestado
- 5) Envia as informações ao sistema
- 6) O caso de uso é encerrado

Fluxo Alternativo: Não se aplica

Fluxo de Exceção:

Condição: Informação obrigatória não preenchida

Passos:

- A plataforma informa os campos preenchidos incorretamente
- O colaborador realiza as correções solicitadas
- O colaborador envia os dados informados

Retorno:

O usuário retorna para execução do passo 5 do Fluxo Principal

3.3.5 Caso de Uso: Editar Perfil

Caso de Uso: Conta/Perfil

Descrição: Aplicado para que o usuário já cadastrado possa editar suas informações cadastradas no sistema

Atores: Cliente e Colaborador

Pré-Condições: Ter cadastro no sistema ativo

Pós-Condições: Poderá alterar os dados assim que desejar

Fluxo Principal:

- 1) O usuário acessa a plataforma
- 2) Clicar em Conta ou Perfil
- 3) Preenche as informações necessárias ou faz a edição das informações já presentes
- 4) Envia as informações ao sistema
- 5) O caso de uso é encerrado

Fluxo Alternativo: Não se aplica

Fluxo de Exceção:

Condição: Informação obrigatória não preenchida

Passos:

- A plataforma informa os campos preenchidos incorretamente
- O usuário realiza as correções solicitadas
- O usuário envia os dados informados

Retorno:

O usuário retorna para execução do passo 5 do Fluxo Principal

3.4 Interface

O protótipo do esqueleto inicial foi desenhado baseado em wireframe, desenvolvido na plataforma Figma, disponível para visualização pelo link <https://www.figma.com/file/sO3uJgZxPiuV4QFLH8Fp8g/Evkon?node-id=0%3A1>.

3.4.1 Barra de Navegação

3.4.1.1 Área Aberta

Figura 4 – Imagem da Barra de Navegação Área Aberta

1. Login

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para popup de Login no sistema.

2. Colaborador

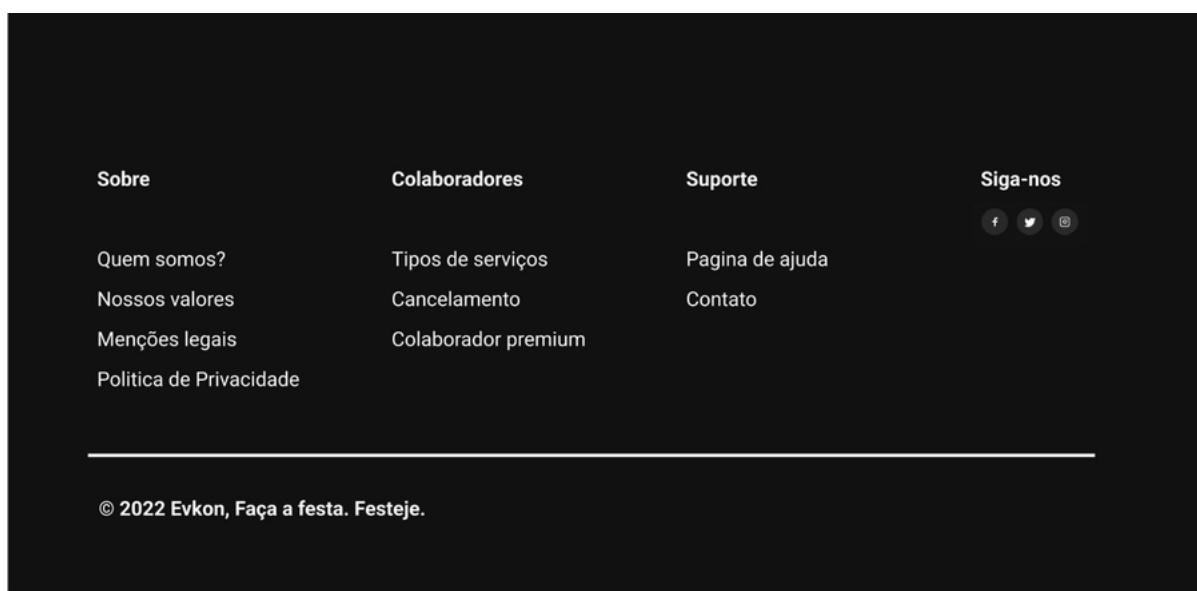
- Campo: Link
- Descrição: Navegar para a página do colaborador

3. Ajuda

- Campo: Link
- Descrição: Navegar para a página de ajuda

3.4.1.2 Footer

Figura 5 – Imagem do Footer



Sobre

1. Quem Somos?

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para página quem somos.

2. Nossos Valores

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de valores

3. Menções Legais

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de menções legais

4. Política de Privacidade

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de política de privacidade

Colaboradores

1. Tipos de Serviços

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de tipos de serviços

2. Cancelamento

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de cancelamento

3. Colaborador Premium

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página colaborador premium

Suporte

1. Página de Ajuda

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de ajuda

2. Contato

- Campo: Link

- Descrição: Requisição para a página de contato

Siga-nos

1. Ícone facebook

- Campo: Link
- Descrição: Redirecionamento para a página no facebook

2. Ícone Twitter

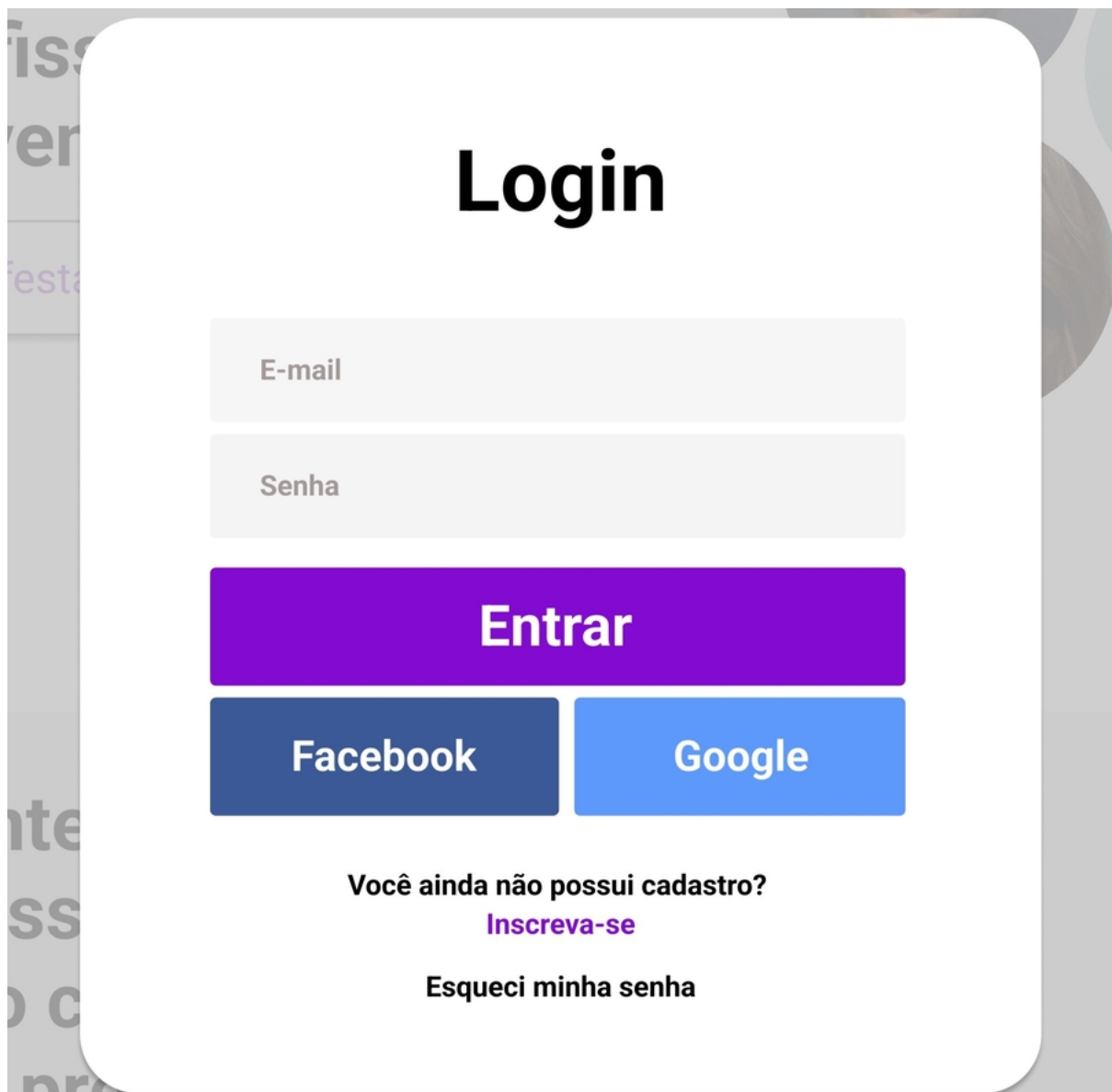
- Campo: Link
- Descrição: Redirecionamento para a página no twitter

3. Ícone Instagram

- Campo: Link
- Descrição: Redirecionamento para a página do instagram

3.4.1.3 Popup Login

Figura 6 – Imagem do Popup de Login

A login popup form with a white background and rounded corners, centered on a blurred background. The form contains the following elements: a large black title 'Login'; two light gray input fields labeled 'E-mail' and 'Senha'; a large purple button labeled 'Entrar'; two smaller buttons labeled 'Facebook' (dark blue) and 'Google' (light blue); and a section with the text 'Você ainda não possui cadastro?' followed by a purple link 'Inscreva-se' and the text 'Esqueci minha senha'.

1. Email

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

2. Senha

- Campo: Input
- Tipo: Password
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

3. Entrar

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para acessar o sistema

4. Facebook

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para acessar o sistema com dados de login de uma plataforma externa

5. Google

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para acessar o sistema com dados de login de uma plataforma externa

6. Inscreva-se

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para abrir o Popup de Inscrever-se

7. Esqueci Minha Senha

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para recuperação de senha


3.4.1.4 Popup Inscrever-se


Figura 7 – Imagem do Popup de Inscrever-se


Inscrever-se

Nome

Sobrenome

 **Inscrição por e-mail**

 **Facebook**

 **Google**

Você já tem uma conta? **Conecte-se**

Ao se inscrever por e-mail ou Facebook, você estará de acordo com as nossas [menções legais](#).

1. Nome

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

2. Sobrenome

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

3. E-mail

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

4. Senha

- Campo: Input
- Tipo: Password
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

5. Inscrição por E-mail

- Campo: Button
- Descrição: Requisição de cadastro por e-mail

6. Facebook

- Campo: Button

- Descrição: Requisição de cadastro pela rede social

7. Google

- Campo: Button
- Descrição: Requisição de cadastro pelo Google

8. Conecte-se

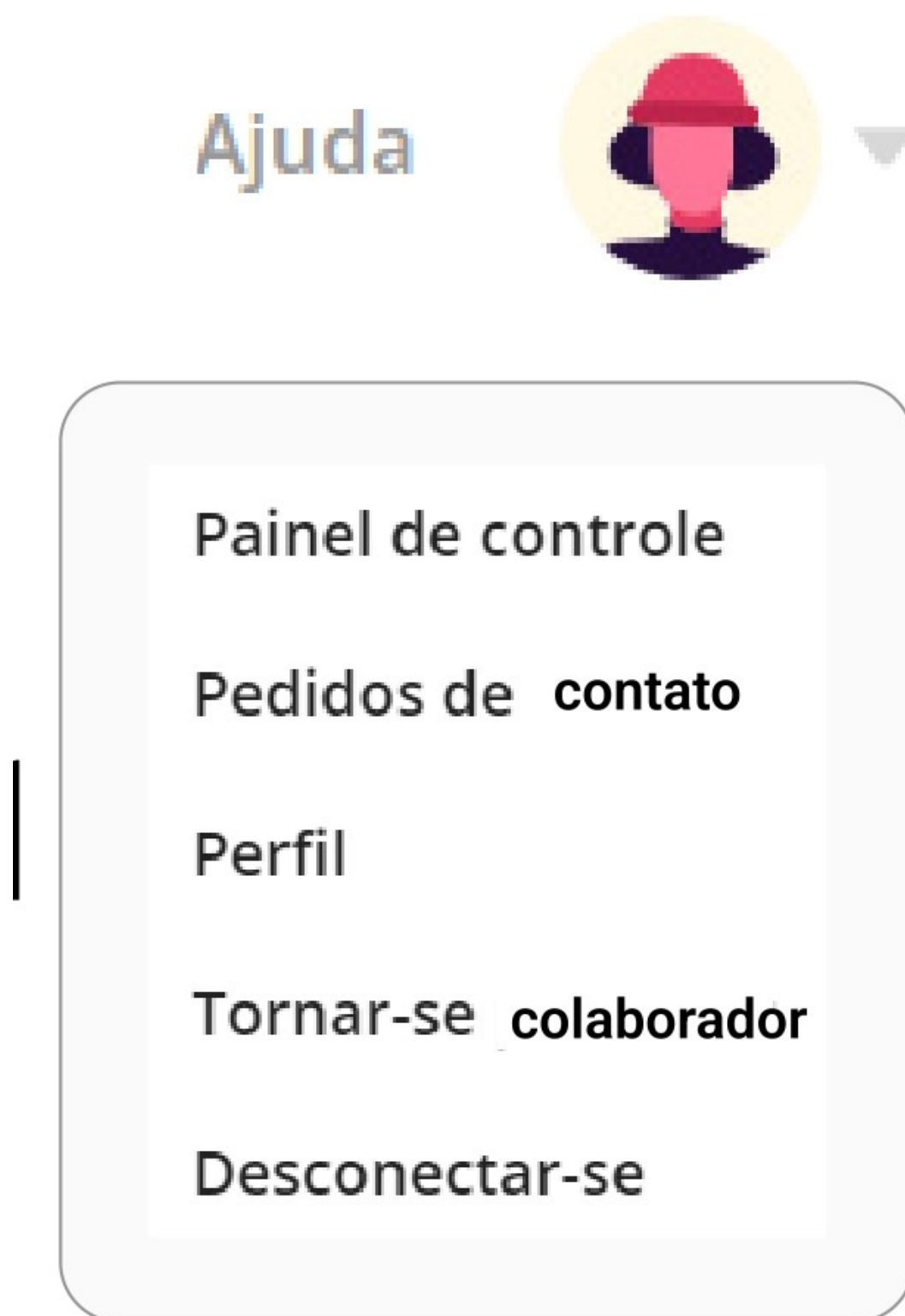
- Campo: Link
- Descrição: Redirecionamento para o Popup Login

9. Menções Legais

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar a página de menções legais

3.4.1.5 Navegação Logado

Figura 8 – Imagem do Menu Aberto da Área Logada



1. Ajuda

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar a página de ajuda

Menu

1. Painel de Controle

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar o Painel de Controle

2. Pedidos de Contato

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar de Pedidos de Contato

3. Perfil

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar o Perfil

4. Torna-se Colaborador

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar Colaborador

5. Desconectar-se

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para deslogar do sistema

3.4.1.6 Cliente

3.4.1.6.1 Preenchimento da Lista de Requisitos

Figura 9 – Imagem da Lista de Requisitos

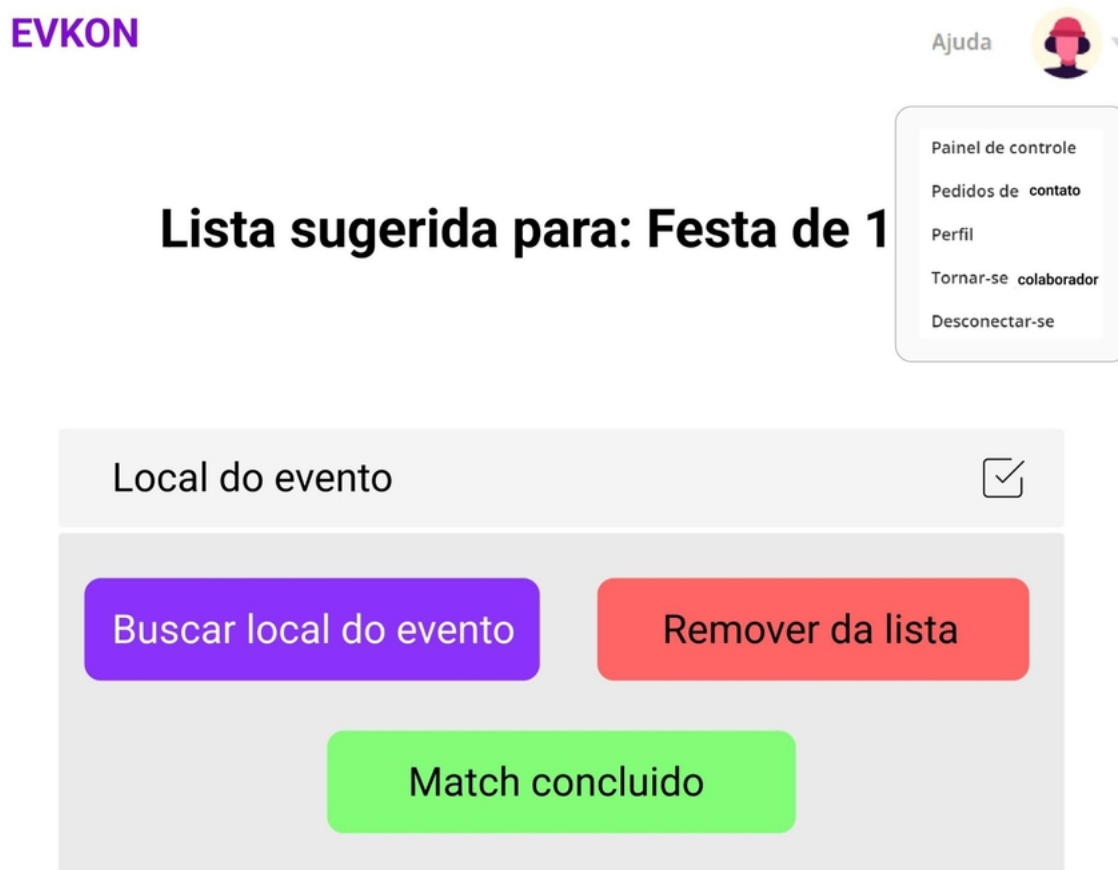
Lista sugerida para: Festa de 15

Local do evento	<input type="checkbox"/>
Buffet	<input type="checkbox"/>
Fotografo	<input type="checkbox"/>
DJ	<input type="checkbox"/>
Bebidas	<input type="checkbox"/>
Animador	<input type="checkbox"/>
Itens personalizados	<input type="checkbox"/>
Barman	<input type="checkbox"/>
Confeitaria	<input type="checkbox"/>
Vestidos	<input type="checkbox"/>
Convites	<input type="checkbox"/>
Decorador	<input type="checkbox"/>
Cabelereira	<input type="checkbox"/>
Maquiador	<input type="checkbox"/>

Lista com itens selecionáveis por checkbox, de acordo com a escolha do usuário será feito uma nova lista para gerenciamento do evento.

3.4.1.6.2 Lista Cliente: Preenchida

Figura 10 – Imagem de uma Lista do Cliente preenchida



1. Busca Local do Evento

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para acessar a Pesquisa Local do Evento

2. Remover da Lista

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para remover o item da Lista

3. Match Concluído

- Campo: Button
- Descrição: Requisição Concluído

3.4.1.6.3 Pesquisa do Local do Evento

1. Local do Evento

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

2. Endereço/Cidade/País

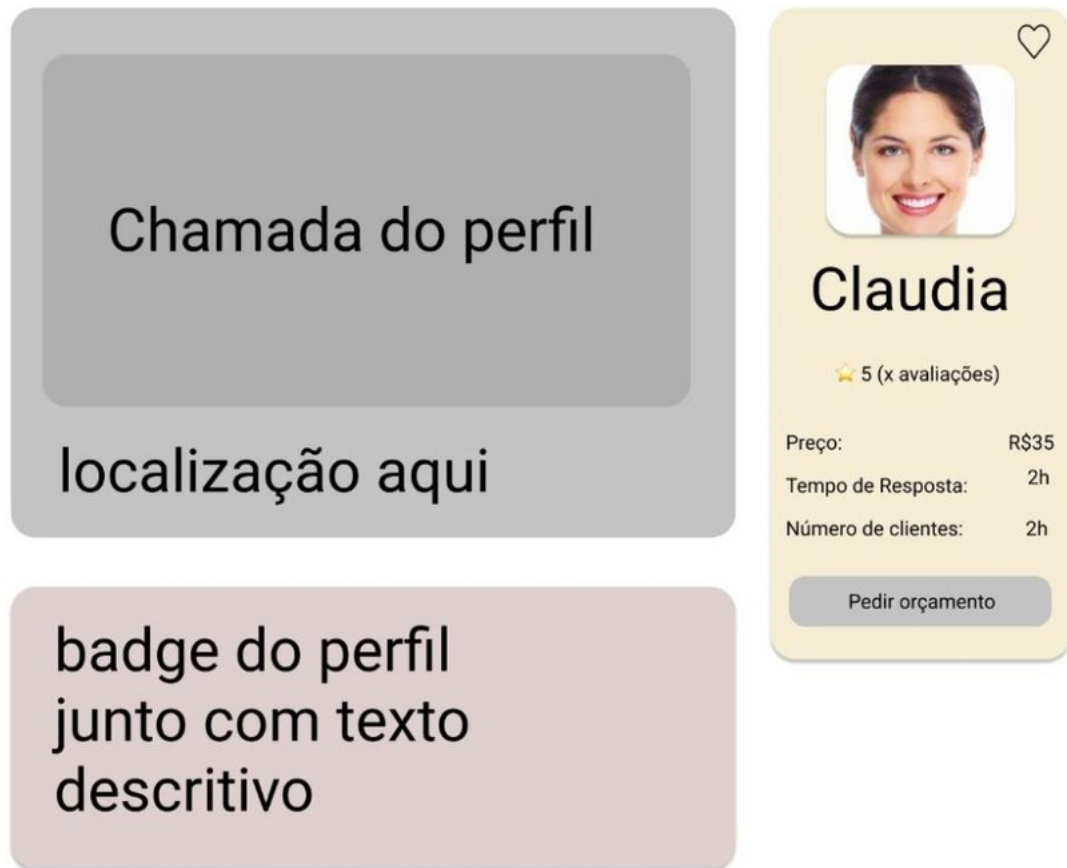
- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

3. Pesquisar

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para pesquisar locais de eventos

3.4.1.6.4 Visita no Perfil do Colaborador

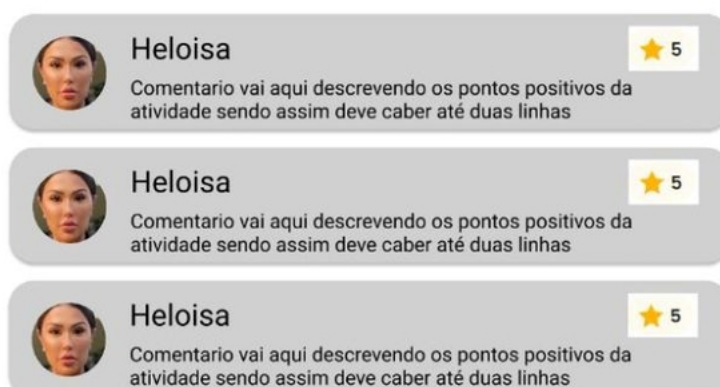
Figura 11 – Imagem de visualização do perfil do Colaborador



Descrição do serviço

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem Ipsum passages, and more recently with desktop publishing software like Aldus PageMaker including versions of Lorem Ipsum.

Avaliações



1. Favoritar

- Campo: Ico
- Descrição: Requisição para favoritar o colaborador

2. Pedir Orçamento

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para solicitar orçamento para o colaborador

3. Denunciar Anúncio

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para denunciar o perfil do colaborador

3.4.1.7 Colaborador

3.4.1.7.1 Navegação do Colaborador

Figura 12 – Imagem da Navegação do Colaborador

Painel de controle	Anúncios	Avaliações	Conta
--------------------	----------	------------	-------

1. Anúncios

- Campo: Link
- Descrição: Direciona o Colaborador para a página de Anúncios

2. Avaliações

- Campo: Link
- Descrição: Direciona o Colaborador para a página de Avaliações

3. Conta


- Campo: Link
- Descrição: Direciona o Colaborador para a página de Conta

3.4.1.7.2 Painel de Controle


Figura 13 – Imagem do Painel de Controle


EVKON

Criar anuncio

Ajuda

Painel de controle**Anúncios****Avaliações****Conta**


**CSS**



Estatísticas
Dos últimos 30 dias

373
Visualizações

378
Consultas

 **More informações**

TÍTULO DO ANÚNCIO


HTML, CSS, JavaScript? Vou te dar a base sólida que você precisa para avançar na carreira de desenvolvedor (Dev Frontend - Editora Globo / Formado em TI e Educação Digital / Pós-graduado PUC)


Sobre as aulas


Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Educação Digital, pós-graduação em desenvolvimento Web Full Stack pela PUC.
Ativo no mercado de trabalho, exerce a função de Dev Frontend pelo Banco Safra.


Aulas de HTML, CSS, Flexbox/Grid, JavaScript, Bootstrap, API do básico ao avançado.

Além de te dar a base de programação vou ter ajudar com currículo, LinkedIn e Github para você conseguir a tão sonhada vaga de desenvolvedor.

**LOCAL**
Por Webcam

**TEMA**
CSS
HTML
JavaScript <1

**LÍNGUAS FALADAS**
• Português


**NÍVEL**
Formação para a...
Ensino Superior
3º ano / ENEM >5


Sobre você


Deixa eu te fazer uma pergunta, por acaso começou a fazer um curso de React, Vue, Angular ou qualquer outro framework, conseguiu fazer o projeto porém não se sente seguro para programar sozinho? Provavelmente isso é a falta de uma base bem sólida de Javascript, meu foco é suprir a lacuna que os cursos deixam, depois que eu destrinchar o Javascript puro nas aulas você será capaz de desenvolver em qualquer framework porque agora você não só copia você entende o conceito por traz das funções, objetos, eventos, entre tantos outros.

Minha metodologia visa sempre entender a dificuldade do aluno com objetivo de superá-las utilizando abordagens e materiais que se adaptem ao aluno. Paciência, dinamismo e a superação em descomplicar a linguagem e desenvolvimento web/front-end utilizando as metodologias do ensino 4.0.

Preços

**DESLOCAMENTO**
+ R\$ 0

**POR WEBCAM**
R\$ 70/h

**AULA GRATUITA**
1h

DETALHES

Você pode acrescentar um texto para dar maiores informações sobre a sua tarifa

1. Ver minhas estatísticas

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar as estatísticas do Colaborador

2. Ver minha Assinatura

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para acessar os dados da assinatura do Colaborador

3. Ver Todas as Mensagens

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para visualizar todas as mensagens

4. Avaliar

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para avaliar um usuário

5. Ativo/Desativado

- Campo: Rádio
- Descrição: Requisição para Ativar ou Desativar o anúncio do Colaborador

6. Editar

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para editar o anúncio do colaborador

3.4.1.7.3 Inscrição do Colaborador

Figura 14 – Imagem de Inscrição do Colaborador



O formulário, intitulado "Criar meu perfil", oferece opções de registro via Facebook ou Google, campos para nome, sobrenome, e-mail e senha, e um botão para registro por e-mail. No rodapé, há uma declaração de consentimento com um link para as condições gerais.

Criar meu perfil

f Inscrição via Facebook

G Inscrição via Google

ou

Nome

Sobrenome

E-mail

Senha

Inscrição por e-mail

Ao se cadastrar, você concorda com nossas [Condições Gerais](#).

1. Inscrição via Facebook

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para se cadastrar ao sistema com dados de login de uma plataforma externa

2. Inscrição via Google

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para se cadastrar ao sistema com dados de login de uma plataforma externa

3. Nome

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

4. Sobrenome

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

5. Email

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

6. Senha

- Campo: Input

- Tipo: Password
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

7. Inscrição por E-mail

- Campo: Button
- Descrição: Requisição do sistema para inscrever o colaborador com e-mail

8. Condições Gerais

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de Condições Gerais

3.4.1.7.4 Conta

Figura 15 – Imagem da Conta do Colaborador

The image shows the 'Conta' (Account) page of the EVKON application. At the top, there is a navigation bar with the EVKON logo, a 'Criar anúncio' (Create ad) button, and links for 'Ajuda' (Help) and a user profile icon. Below this is a dark navigation bar with tabs for 'Painel de controle' (Control panel), 'Anúncios' (Ads), 'Avaliações' (Reviews), and 'Conta' (Account), with 'Conta' being the active tab.

The main content area is divided into three columns:

- Informações gerais** (General information): A form with fields for gender (set to 'Masculino'), name ('Gabriel'), city ('Salvador'), birth date ('30/07/1997'), email ('gabriel.sselvador97@gmail.com'), phone number ('21999057567'), and fixed phone number. There are also fields for 'ID Skype' and 'ID Hangout'. A 'Validar' (Validate) button is at the bottom of this section.
- Endereço** (Address): A map view showing the current address in Irajá, Rio de Janeiro, with a red pin. Below the map is a section for 'Identidade' (Identity) showing a verified status with a green checkmark and the text 'Identidade verificada'. At the bottom of the page, there is a link to 'Excluir conta' (Delete account).
- Mudar a senha** (Change password): A section with fields for 'Antiga senha' (Old password), 'Nova senha' (New password), and 'Nova senha' (New password) again, followed by a 'Modificar senha' (Modify password) button.

1. Gênero

- Campo: Select
- Tipo: Picklist
- Opções:
 - Masculino
 - Feminino
- Restrição: Sem Restrição

2. Nome

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

3. Sobrenome

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

4. Data de Nascimento

- Campo: Input
- Tipo: Date
- Caracteres: 8
- Restrição: Required

5. E-mail

- Campo: Input

- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

6. CPF

- Campo: Input
- Tipo: Number
- Caracteres: 14
- Restrição: Required

7. N° Telefone

- Campo: Input
- Tipo: Number
- Caracteres: 11
- Restrição: Required

8. ID Skype

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

9. ID Hangout

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

10. Validar

- Campo: Button

- Descrição: Requisição para validar alteração dos campos

11. Identidade

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para validar documento

12. Antiga Senha

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

13. Nova Senha

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

14. Nova Senha

- Campo: Input
- Tipo: Text
- Caracteres: 255
- Restrição: Required

15. Modificar Senha

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para trocar a senha

16. Excluir Conta


- Campo: Button
- Descrição: Requisição para exclusão da conta no sistema

3.4.1.7.5 Anúncio


Figura 16 – Imagem do Anúncio


EVKON

Criar anuncio

Ajuda

Painel de controle**Anúncios****Avaliações****Conta**


**CSS**




Estatísticas
Dos últimos 30 dias

373
Visualizações


378
Consultas

 **Meia informações**

**Gabriel**
★ 5 (17 avaliações)


Tarifa horária**R\$70**


Anúncio ativo☒


Visualizar como aluno


TÍTULO DO ANÚNCIO
HTML, CSS, JavaScript? Vou te dar a base sólida que você precisa para avançar na carreira de desenvolvedor (Dev Frontend - Editora Globo / Formado em TI e Educação Digital / Pós-graduado PUC)

Sobre as aulas
Formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Educação Digital, pós-graduação em desenvolvimento Web Full Stack pela PUC.
Ativo no mercado de trabalho, exerço a função de Dev Frontend pelo Banco Safra.
Aulas de HTML, CSS, Flexbox/Grid, JavaScript, Bootstrap, API do básico ao avançado.
Além de te dar a base de programação vou ter ajudar com currículo, LinkedIn e Github para você conseguir a tão sonhada vaga de desenvolvedor.

**LOCAL**
Por Webcam


**MATERIAS**
CSS
HTML
JavaScript v1


**UNICAS PALAVRAS**
• Português


**NÍVEL**
Formação para a...
Ensino Superior
3º ano / ENEM v1

Sobre você
Deixa eu te fazer uma pergunta, por acaso começou a fazer um curso de React, Vue, Angular ou qualquer outro framework, conseguiu fazer o projeto porém não se sente seguro para programar sozinho? Provavelmente isso é a falta de uma base bem sólida de Javascript, meu foco é suprir a lacuna que os cursos deixam, depois que eu destrinchar o Javascript puro nas aulas você será capaz de desenvolver em qualquer framework porque agora você não só copia você entende o conceito por traz das funções, objetos, eventos, entre tantos outros.
Minha metodologia visa sempre entender a dificuldade do aluno com objetivo de superá-las utilizando abordagens e materiais que se adaptem ao aluno. Paciência, dinamismo e a superação em descomplicar a linguagem e desenvolvimento web/front-end utilizando as metodologias do ensino 4.0.

Preços

**DESELOCAMENTO**
+ R\$ 0

**POX WEBCAM**
R\$ 70/h

**AULA GRATUITA**
1h

1. +

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para adicionar um anúncio

2. Mais Informações

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para mais informações

3. Anuncio Ativo/Desativado

- Campo: Rádio
- Descrição: Requisição para Ativar ou Desativar o anúncio

4. Visualizar como Aluno


- Campo: Ico
- Descrição: Requisição de mudança de visualização

3.4.1.7.6 Avaliações

Figura 17 – Imagem de Avaliações


[Avaliações](#)
[Recomendações](#)
[Convite-amigo](#)

Avaliações a enviar

 Renato
Aluno de JavaScript


Como foi sua aula?

Avaliar

 Cassiana
Aluno de CSS


Como foi sua aula?

Avaliar

 Bruna
Aluno de CSS


Como foi sua aula?

Avaliar

 Natan
Aluno de JavaScript


Como foi sua aula?

Avaliar

 Marcos
Aluno de CSS

Como foi sua aula?

Avaliar

 Leonardo
Aluno de JavaScript

Como foi sua aula?


Avaliar

[Ver todas as avaliações a enviar \(10 restantes\)](#)


Avaliações recebidas

Avaliações enviadas


★5/5(17 avaliações)

 Ju
Professor de JavaS...


As aulas com o Gabriel são ótimas!! Ele ensina desde o início e se adapta com seu desenvolvimento. Te acompanha e demonstra boa didática em todos os momentos. Bem paciente, tira todas as dúvidas e est...

 Leandro
Professor de JavaS...


Educado, pontual e interessado. O professor Fábio é muito prestativo e profissional. Sempre fornece material, explica muito bem e domina o assunto. Recomendo com certeza

 Tiago
Professor de JavaS...

Professor super proativo e disponível. Atende rápido e faz conteúdos aparentemente complicados se tornarem fáceis de entender. Recomendo!

 David
Professor de JavaS...

Ótimo professor, bem didático, fácil de aprender HTML, CSS e JavaScript Puro, Aprendi muito com ele sobre Flex Box e Trabalhos com API's Dinâmicas.

 Ramon
Professor de JavaS...

Excelente professor, explica bem e é muito atencioso!!

1. Avaliações

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de Avaliações

2. Recomendações

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para a página de Recomendações

3. Convite-amigo

- Campo: Link
- Descrição: Requisição para convidar um amigo

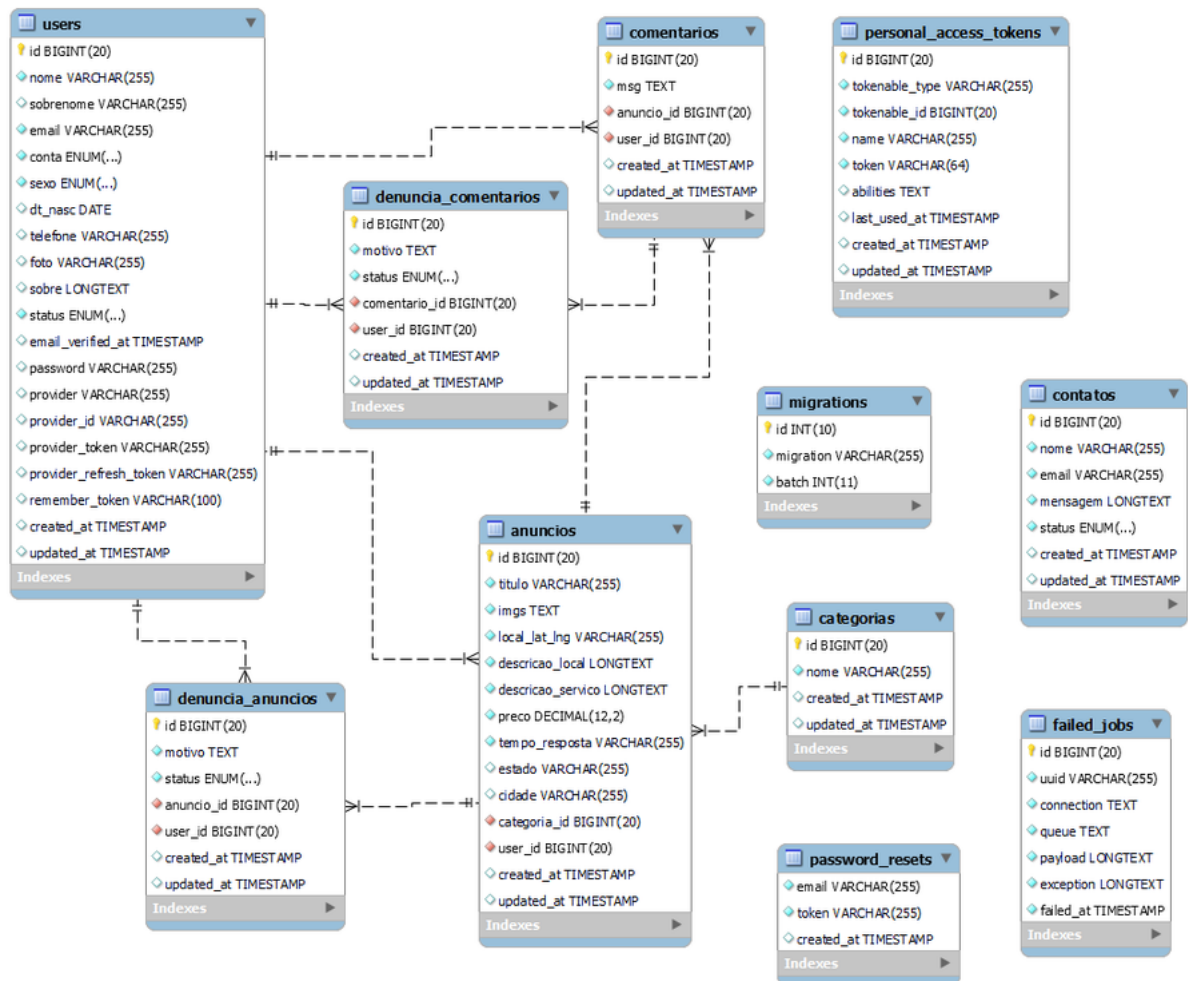
4. Avaliar

- Campo: Button
- Descrição: Requisição para avaliar

3.5 Diagrama de Classes

Para melhor visualização acesse pelo link https://drive.google.com/file/d/1VJHFw_8v5LYSmqX6anz4cfecAkShgjjA/view?usp=sharing

Figura 18 – Imagem do Diagrama de Classe



4 Projeto

4.1 Definição do Framework de Trabalho

4.1.1 Front-end

O desenvolvimento do sistema web será ornado com um visual marcante, com paleta de cores e fontes definidas, estilizados por inúmeras classes do CSS, onde terão como base o Bootstrap. O bootstrap é um framework front-end que concede estruturas CSS para a criação e aperfeiçoamento de sites e aplicações responsivas, propiciando um desenvolvimento de forma rápida e simples, indo mais além, ele permite lidar com a responsividade das páginas desktop para dispositivos móveis de uma forma sucinta.

4.1.2 Back-end

A estrutura do sistema web depende de um gerenciamento de dados para suas atividades, o que irá possibilitar que o sistema gerencie o conteúdo será o Laravel, um framework que combinado com o MySQL pode facilitar e agilizar tarefas comuns de desenvolvimento do sistema, como localização, autenticação, sessões e cache. Baseada na arquitetura MVC (acrônimo para Model-View-Controller, ou Modelo-Visão-Controle, em português), é um modelo padrão de arquitetura de software focada em reuso do código

4.1.3 Persistência

4.1.3.1 Cookies

Desenvolver um ambiente que mantenha uma boa validação de identidade de um usuário enquanto ele navega de uma página para outra. Eles tornam a experiência online mais fácil, economizando informações de navegação. Com os cookies, os sites podem manter seu login, lembrar suas preferências do site e fornecer conteúdo relevante localmente.

4.1.3.2 Dados

O MySQL é um sistema open-source de gerenciamento de base de dados relacional SQL, desenvolvido e suportado pela Oracle. Uma base de dados que permite um conjunto

estruturado de dados para utilização e recuperação simples. Esses “dados” são coisas como o texto das publicações dos colaboradores, informações para todos os usuários registrados em seu site, dados carregados automaticamente, configurações importantes, etc. É fácil de configurar e requer um mínimo de ajuste para atingir níveis de desempenho excelentes, proporciona alto desempenho para armazenamento de grandes volumes de dados ou Business Intelligence. Essa solução tem sido usada por muitos anos em todos os setores, portanto, há muitos recursos disponíveis para desenvolvedores.

4.2 Arquitetura da Solução

Para apresentar a relação entre os elementos e os usuários foi desenhado a seguinte arquitetura da solução no modelo C4, para melhor visualização acesse pelo link https://drive.google.com/drive/folders/1H4zINQU5TyivB56QeG0-m77Kmo_ExYK3?usp=sharing

Figura 19 – Imagem 1 do C4 MODEL

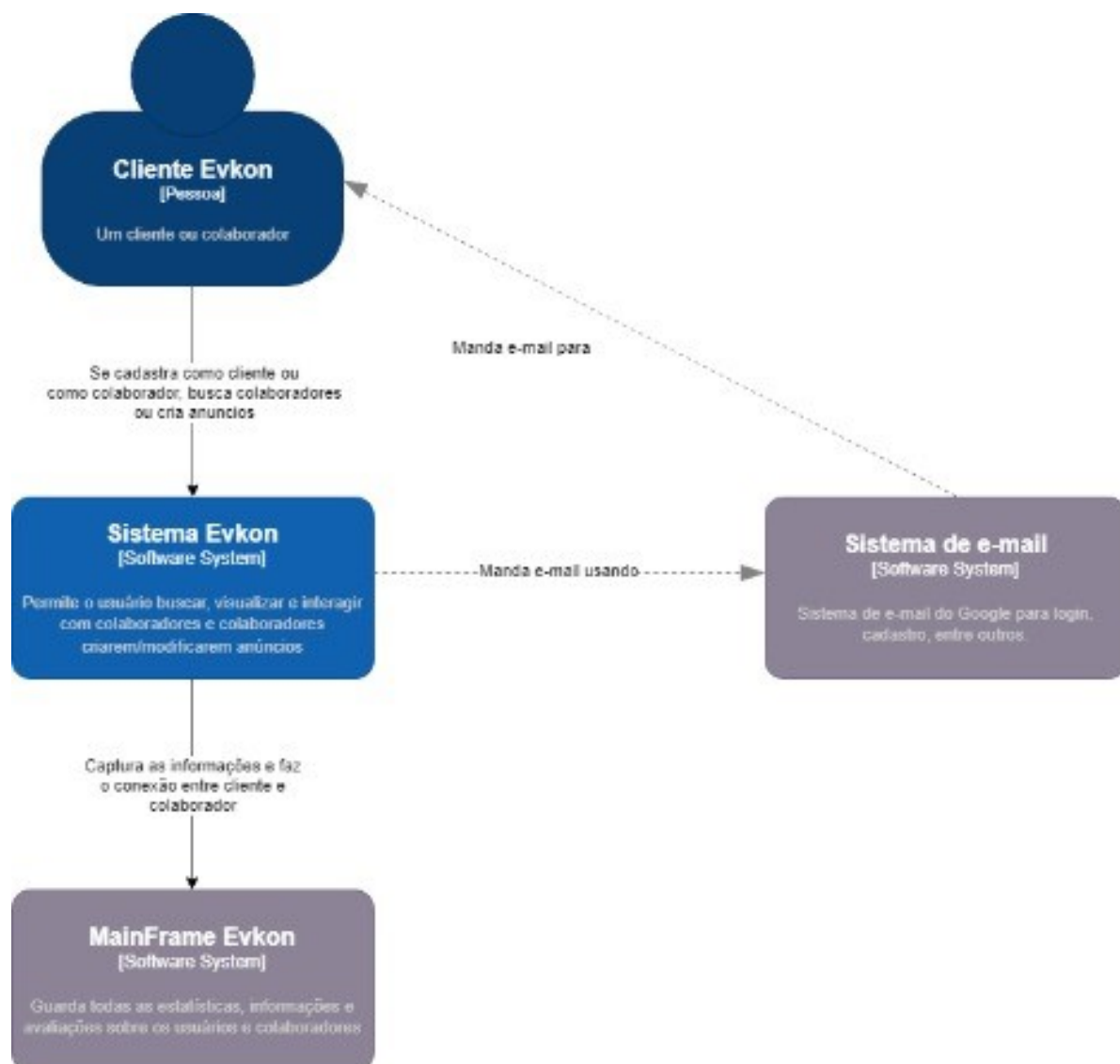


Figura 20 – Imagem 2 do C4 MODEL

