#### **ARDUINO AGRO**

## Umidade do solo e condição de plantação

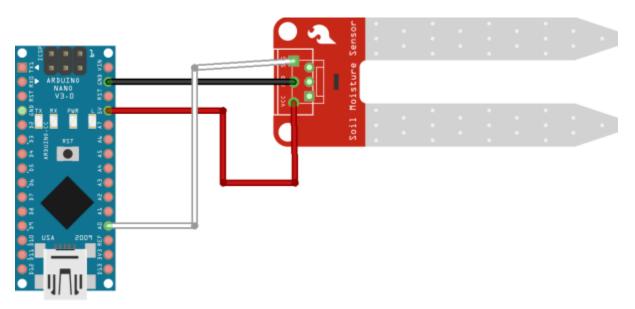
#### Custo dos componentes do Arduino (protótipo inicial) \*

- 1. Arduino Nano, inclui cabo USB \$ 69.00
- 2. Sensor de umidade do solo \$ 14.22
- 3. Cabo Jumper para Arduino \$ 16.01

Custo total: \$ 100.21

• Observação: os valores acima são os preços médios.

# Como será a função projetada



fritzing

### Programação esquematizada

```
#define sensorUmidade A0 // Sensor de umidade de solo do módulo
unsigned long tempoAnterior = 0; // Variável utilizada para guardar o tempo anterior
unsigned long intervalo = 1000; // Intervalo de tempo em MS para cada leitura
void setup() {
Serial.begin(9600); // Inicialização da comunicação serial
void loop() {
unsigned long tempoAtual = millis(); // Realizamos a leitura atual do tempo em que o nosso
Arduino Nano está ligado
if (tempoAtual-tempoAnterior > intervalo){  // Pequena lógica para realizar leituras temporizadas
sem parar o microcontrolador
tempoAnterior =tempoAtual; // Guardamos o tempo anterior como o ultimo intervalo de tempo lido
int leitura = analogRead(sensorUmidade); // Leitura dos dados analógicos vindos do sensor de
umidade de solo
if (leitura<=1023 && leitura>=682){ // Se a leitura feita for um valor entre 1023 e 682 podemos
definir que o solo está com uma baixa condutividade, logo a planta deve ser regada
Serial.println("Nível de Umidade Baixo");
}else{
if (leitura<=681 && leitura>=341){ // Se a leitura feita for um valor entre 681 e 341 podemos
definir que o solo está com um nível médio de umidade, logo dependendo da planta pode ou não ser
vantajoso regar
Serial.println("Nível de Umidade Médio");
else
if (leitura<=340 && leitura>=0){ // Se a leitura feita for um valor entre 0 e 340 podemos
definir que o solo está com um nível aceitável de umidade, logo talvez não seja interessante
regar neste momento
Serial.println("Nível de Umidade Alto");
```