

Programa IT Academy – Processo Seletivo – Edição #22

Nome Completo: Gabriel Palominos Teiga E-mail: gabrielteiga99@gmail.com

Exercício Técnico

APRESENTAÇÃO EM VÍDEO DA SOLUÇÃO

Grave um vídeo de até 3 minutos apresentando sua solução, sugere-se a divisão o vídeo da seguinte forma: 1,5 minuto demonstrando o software em funcionamento; 1,5 minuto explicando um trecho do código que você considera relevante. Você não precisa aparecer no vídeo, apenas compartilhar a tela e narrar com sua voz.

dellitacademy.mp4

RESUMO DA SOLUÇÃO

O projeto utilizou um backend utilizando a linguagem Go, sem nenhum framework para auxiliar as tratativas de request e organização do projeto. O backend possui toda a lógica responsável por realizar todas as funcionalidades do código e o frontend apenas consumindo as rotas, deixando o software mais seguro e deixando mais fácil a manutenção com o tempo.

A aplicação possui toda a lógica implementada com a criação de startups, campeonatos, os eventos, batalhas e seus campeões. O frontend consegue consumir algumas rotas de apis, mas mesmo assim temos o postman no projeto que possui todas as rotas que podem ser consumidas.



APRESENTE OS TESTES DAS FUNCIONALIDADES DESENVOLVIDAS

Insira neste espaço capturas de tela do programa em execução, mostrando todas as funcionalidades desenvolvidas. Explique cada funcionalidade apresentada.

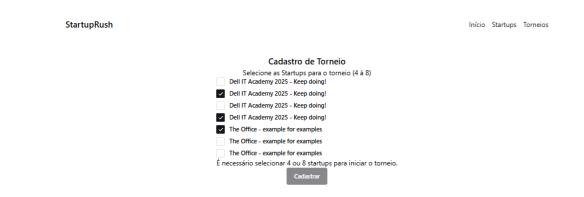
Não deve ser incluída imagens do código-fonte. Use o espaço que julgar necessário para tornar sua explicação clara.

FUNCIONALIDADE 1 – Cadastro de startups

StartupRush		Início	Startups T
	Cadastro de Startups Nome da Startup		
	Slogan		
	Ano de Fundação		
	dd/mm/aaaa 🗖		
	Cadastrar		

Ao submeter o formulário de criação de startup ela envia uma requisição ao backend que salva no banco de dados e deixa disponível para seleção dela no campeonato na tela de criação de torneios.

FUNCIONALIDADE 2 – Sorteio de batalhas e estrutura do torneio





Programa IT Academy - Processo Seletivo - Edição #21



Aqui selecionamos as startups que já foram previamente cadastradas e envia para o backend a criação do torneio. Ainda temos a tela de detalhes do torneio onde podemos ver as batalhas e o histórico delas.

FUNCIONALIDADE 3 – Administração de batalhas individualmente



Aqui buscamos os eventos possíveis nas batalhas e disponibilizamos para o usuário juiz pontuar cada uma das startups que estão competindo.

FUNCIONALIDADE 4 – Avanço automático de fase

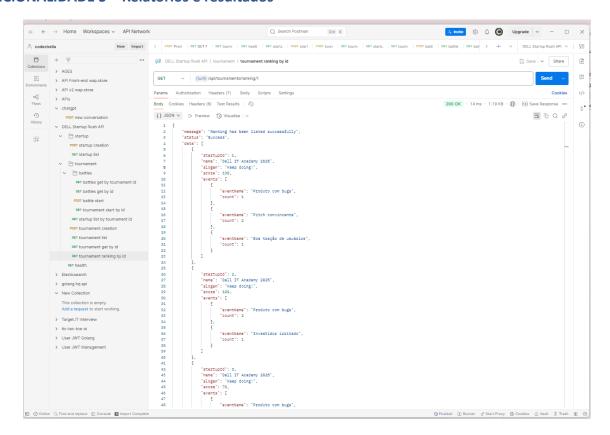


Programa IT Academy - Processo Seletivo - Edição #21



Os avanços ocorrem automaticamente no backend, gerando novas batalhas assim que todas batalhas das fases são completas.

FUNCIONALIDADE 5 – Relatórios e resultados



O ranking é apenas consultado pela api do backend, ele retorna de ordem descendente as pontuações dos participantes no campeonato

FUNCIONALIDADE 6 – FEATURE EXTRA



Programa IT Academy – Processo Seletivo – Edição #21

Como mencionado anteriormente, toda a estrutura do backend é uma grande feature do projeto, já que estamos protegendo todo o dominio e possibilitando que tudo de expansão seja feita sem problemas



AUTOAVALIAÇÃO

Você concluiu	a implementação de	100% das funcionalidades solicitadas?
() Sim	(x)Não	

Para as 6 principais funcionalidades solicitadas, como você avalia a sua solução? Marque um 'X'.

	Inexistente/ Insuficiente	Pouco satisfeito(a)	Satisfeito(a)	Muito satisfeito(a)
Funcionalidade 1				х
Funcionalidade 2				х
Funcionalidade 3				х
Funcionalidade 4				х
Funcionalidade 5		х		
Funcionalidade 6			х	

Principais dificuldades

Percebi que gastei muito tempo desenvolvendo usando a arquitetura escolhida, acredito que frameworks poderia agilizar o desenvolvimento do projeto. Tempo.

Auto avalição sobre o desempenho Geral

Acredito que pude me desafiar ao máximo, consegui colocar todos os meus conhecimentos em prática e tentei colocar as minhas principais qualidades de engenheiro de software no projeto. Como o front-end não ficou tão bom e automatizado como eu gostaria, acho que pelo meu desempenho eu tenha tido uma nota 8.

Obrigado por participar deste processo seletivo.