

Projeto 01 - Linguagem de Programação Web - Módulo 2

Professor Marcel

Objetivo

- Criar a "Administração de Conteúdo Catalogo Eletrônico" para informatizar e controlar a Hamburgueria Online.
- Criar a "Mobilidade Responsiva" para o site Hamburgueria Online

Business do Projeto

O cliente solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para automatizar o controle de produtos da página inicial **"Home"** e criar um **protótipo** para possibilitar a **mobilidade** por parte dos clientes.

Foi realizado uma pesquisa de mercado pelo setor de marketing da empresa no "google analytics" para validar os acessos do site que você desenvolveu no módulo-0 e que se encontra no ar, assim as pesquisas relataram que 65% do mercado acessa o site utilizando equipamentos desktop (computadores) e que 35% acessam o site pelo Smartphone com sistema operacional Android.

Especificações dos Módulos

O "Modulo 2" consiste em elaborar um projeto utilizando conceitos de Responsividade para as páginas do site, além de utilizar a linguagem PHP e banco de dados MySql para automatizar o gerenciamento de produtos da "Home page", assim sendo esse módulo deverá:

- Implementar na área administrativa (CMS) o gerenciamento dos produtos do site (Lanches);
- ♣ Elaborar efetivamente a autenticação do site com os níveis de administrador, cataloguista e usuário comum (esses níveis já foram descritos nos módulos anteriores, verifiquem!!!!!);
- Elaborar a versão mobile do site:

Requisitos Funcionais

> Adm. de Produtos da Home Page

Você deverá implementar na área administrativa (**CMS**) o gerenciamento de produtos da página principal, assim todos os CRUDs que envolvem o gerenciamento de produtos devem ser criados. Cada aluno deve seguir a sua construção do banco de dados já elaborado, porém, pode haver a necessidade de acrescentar novas tabelas na estrutura criada.

O gerenciamento de produtos deve ser desenvolvido conforme requisitos abaixo:

Projeto Hamburgueria

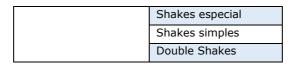
Os lanches devem ser associados a **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Natural's Burguer
- Monster Burguer
- Black Dog
- Shakes, etc. (A hamburgueria poderá adicionar novos itens pelo CMS)

SubCategorias

Natural' s Burguer	
	Lanches Integral
	Lanches Verde
	Lanches Light
	Lanches Fitness
Monster Burguer	
	Lanches no Prato
	Lanches 1K
	Gordinhos Burguer
	All the Burguer
Black Dog	
	Dogs no prato
	Dogão especial
	Dogs Simples
	Double Dogs
Shakes	



A diagramação acima deve ser gerenciável, ou seja, deverá ser desenvolvido o (CRUD) para as Categorias e SubCategorias, além de associar essa nova estrutura com os Lanches que já devem estar sendo gerenciados no seu projeto.

Na página Home do projeto o menu lateral esquerdo deve ser carregado com essa estrutura do banco de dados, assim quando o usuário escolher uma categoria e a sua subcategoria os lanches devem ser listados na tela de forma correta.



Quando o site for aberto pela primeira vez os **lanches** a serem listados na tela deve ser de forma **aleatória** independentemente da sua categoria ou subcategoria.

Para o funcionamento dessa etapa você deverá criar o **CRUD** (**Create**, **Read**, **Update e Delete**) de todas as telas necessárias para o funcionamento do sistema. O responsável pelo site poderá **habilitar** ou **desabilitar** itens a serem exibidos na tela principal com muita facilidade.

Você deverá criar toda a **estrutura funcional para o banco dados** do sistema, e o projeto deverá ser baseado em uma estrutura relacional do banco de dados.

Toda a documentação necessária de banco deverá ser criada e validada com o DBA contratado para o projeto.

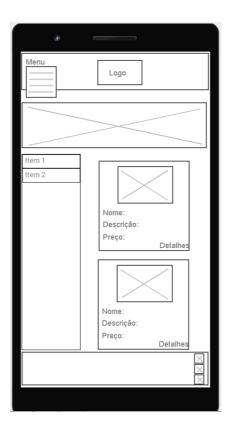
> Autenticação do site

O sistema deverá funcionar com todas as autenticações necessárias, conforme citado nos módulos anteriores.

- Administrador do sistema (acessa todos os menus do CMS)
- Operador básico (apenas gerencia as páginas do site, exceto a home)
- Cataloguista (gerencia todos os produtos e menus da home)

> Mobilidade

A mobilidade é parte fundamental para o sucesso desse módulo, assim a empresa enviou o modelo da **Wireframe** que foi desenhada e fornecida para que você construa essa etapa do projeto (arquivo disponível na pasta do projeto).



Você deverá criar a responsividade **apenas** do site, não sendo necessário habilitar o gerenciamento do sistema para o aplicativo mobile ou seja o **CMS**.



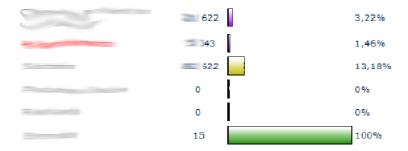
(Desafio bem, mas bem legal mesmo do professor !!!!)

Estatísticas de Acesso e Busca de Produtos

Desafio Nível 1 – Controle Estatístico de Acesso

A empresa necessita controlar quais produtos foram mais acessados no site, assim para cada **click** no item **mais detalhes ou comprar** do produto na home page o sistema deve realizar um controle que permita ao administrador do sistema saber quais foram os produtos mais vistos no site, possibilitando assim uma estratégia de marketing pelo departamento responsável.

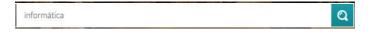
No módulo de **CMS** você deverá criar uma área para apenas o **administrador** do sistema visualizar um pequeno relatório estatístico, onde você deverá utilizar uma visualização por gráficos que assim permitam a análise dos produtos mais visitados, conforme exemplo abaixo.



Desafio Nível 2 – Filtro de Busca

Nessa etapa você deverá implementar no projeto (página da home) uma busca por lanches, onde o usuário poderá buscar por uma palavra chave.

A palavra chave poderá ser buscada nos campos "Título do Produto" ou "Descrição".



Desafio Nível 3 – Hospedagem

O site deve ser hospedado no servidor disponível no laboratório, o site deve ser visualizado utilizando o endereço http://www.xxxxx.com.br

Será disponibilizado um endereço individual para cada aluno a ser utilizado ao chamar o site.

Critérios de Avaliação

O cliente irá realizar a avaliação do projeto "IN LOCCO".

A execução do **Módulo 2** será avaliada e combinada no decorrer do projeto, assim o cliente ainda irá estabelecer uma data oficial para a terceira entrega do projeto.

Bom divertimento!!!!

Prof. Marcel