



Universidade de São Paulo – ICMC
Bacharelado em Ciência da Computação
SCC0221 – Introdução à Ciência da Computação I
Prof. Rodrigo Fernandes de Mello – mello@icmc.usp.br
Monitor: Yule Vaz – yule.vaz@usp.br

Exercício: Leitura de Caracteres

1 Descrição

Faça um programa que leia os caracteres digitados via teclado até que um enter seja pressionado. Deve-se utilizar memória dinâmica para alocar os caracteres lidos.

2 Exemplos de Entrada e Saída

A seguir são apresentados exemplos de entrada e saída para que você teste seu código enquanto desenvolve o exercício. Este são apenas exemplos ilustrativos, somente uma pequena parte das operações está representada. Enquanto estiver desenvolvendo, elabore novos testes para validar seu código.

Entrada

"Nao entre em panico!" - Guia
do Mochileiro das Galaxias

Saída

"
N
a
o

e
n
t
r
e

e
m

p
a
n
i
c
o
!
"

-

G
u
i
a

d
o

M
o
c
h
i
l
e
i
r
o

d
a
s

G
a
l
a
x
i
a
s

Entrada

```
"Que a forca esteja com voce!"  
- Star Wars
```

Saída

```
"  
Q  
u  
e  
  
a  
  
f  
o  
r  
c  
a  
  
e  
s  
t  
e  
j  
a  
  
c  
o  
m  
  
v  
o  
c  
e  
!  
"  
  
-  
  
S  
t  
a  
r  
  
W  
a  
r  
s
```