



Universidade de São Paulo – ICMC  
Bacharelado em Ciência da Computação  
SCC0221 – Introdução à Ciência da Computação I  
Prof. Rodrigo Fernandes de Mello – [mello@icmc.usp.br](mailto:mello@icmc.usp.br)  
Monitor: Yule Vaz – [yule.vaz@usp.br](mailto:yule.vaz@usp.br)

## Exercício: Palíndromo

### 1 Descrição

Um palíndromo é uma palavra, frase ou qualquer outra sequência de unidades (como uma cadeia de ADN; Enzima de restrição) que tenha a propriedade de poder ser lida tanto da direita para a esquerda como da esquerda para a direita.

Implemente um programa em C que leia na entrada padrão de texto um número inteiro. Verifique então se o número informado é um palíndromo. Escreva na tela a palavra **SIM** caso ela seja um palíndromo, e **NAO** caso contrário.

### 2 Instruções Complementares

- Submeta o arquivo `.c` com seu código no <http://run.codes>

### 3 Exemplos de Entrada e Saída

A seguir são apresentados exemplos de entrada e saída para que você teste seu código enquanto desenvolve o exercício. Este são apenas exemplos ilustrativos, somente uma pequena parte das operações está representada. Enquanto estiver desenvolvendo, elabore novos testes para validar seu código.

#### Entrada

99

#### Saída

SIM

#### Entrada

28

#### Saída

NAO