

SEJA BEM VINDO AO  
MANUAL DO USUÁRIO

*DESEJOS.java*

O que é?

O Desejos.java é um sistema de administração de metas e desejos, especializado em organizá-los de maneira eficaz e prática.

#### 1. Tela inicial:

A tela inicial conta com um menu onde o usuário pode inserir informações à respeito do desejo que pretende armazenar. O desejo pode ser diferenciado em Desejos e Desejos Materiais. Os Desejos Materiais necessitam que o campo “Valor Material” esteja selecionado e tenha um valor.

The screenshot shows a web-based form for managing wishes. The form is organized into several sections:

- Top Section:** Contains a text input field for "Título do desejo" and a button labeled "Resetar Registros".
- Second Section:** Contains a text input field for "Data prevista" and a button labeled "Documentacao.pdf".
- Third Section:** Contains a checkbox labeled "Valor Material:" followed by a text input field.
- Fourth Section:** Contains a label "Descrição" followed by a large, empty text area with a vertical scrollbar on the right and a horizontal scrollbar at the bottom.
- Bottom Section:** Contains two buttons, "Cadastrar" and "Visualizar", positioned side-by-side.

## 2. Entendendo o menu inicial:

The image shows a web application interface for managing wishes. It features several input fields and buttons. Red boxes and numbers 1 through 8 are used to highlight specific elements:

- 1**: A text input field labeled "Título do desejo".
- 2**: A text input field labeled "Data prevista".
- 3**: A checkbox labeled "Valor Material:" followed by a text input field.
- 4**: A large text area labeled "Descrição".
- 5**: A button labeled "Cadastrar".
- 6**: A button labeled "Visualizar".
- 7**: A button labeled "Resetar Registros".
- 8**: A button labeled "Documentacao.pdf".

1. Título do desejo: campo de texto para preenchimento do título desejado;
2. Data prevista: campo de texto para preenchimento do data prevista para conclusão do desejo;
3. Valor Material: Caso o desejo seja material o checkbox deve ser marcado e preenchido com um valor (sendo monetário ou não);
4. Descrição: campo de texto para preenchimento da descrição do desejo;
5. Cadastrar: Botão para cadastrar o desejo;
6. Visualizar: Botão para visualizar o grid de desejos;
7. Resetar Registro: Botão para resetar todos os registros já cadastrados;
8. Documentação: Botão para acesso rápido ao manual;

### 3. Menu Visualizar:

O menu visualizar permite ao usuário administrar seus desejos de maneira simples.



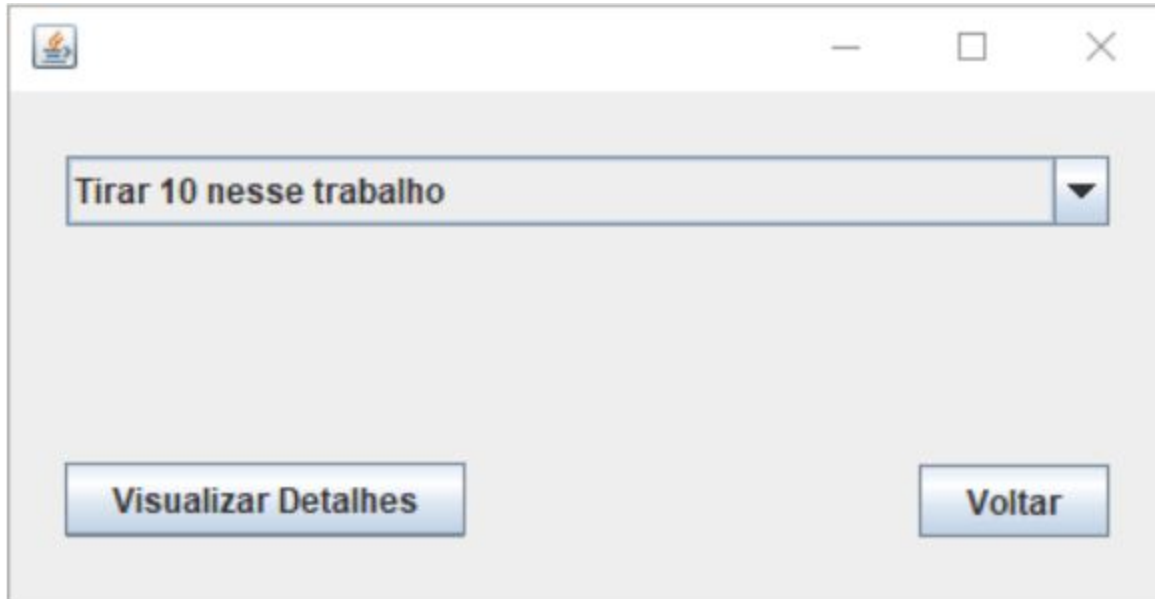
#### 3.1 Entendendo o Menu Visualizar:



1. Radiobuttons: os botões presentes na parte superior permitem ao usuário escolher entre visualizar desejos materiais, desejos (não materiais) ou até mesmo todos os desejos;
2. Combobox: campo de visualização para o que foi selecionado acima (radiobuttons);;
3. Concluir: Após concluir o desejo, a aplicação permite ao usuário identificar o desejo como concluído;
4. Visualizar detalhes: Botão que permite ao usuário visualizar todos os detalhes do desejo selecionado no combobox;
5. Visualizar Concluídos: Botão que permite ao usuário visualizar todos os desejos que foram concluídos;
6. Voltar: Botão para voltar a janela anterior;

#### 4. Demais janelas:

##### 4.1. Janela de desejos concluídos:

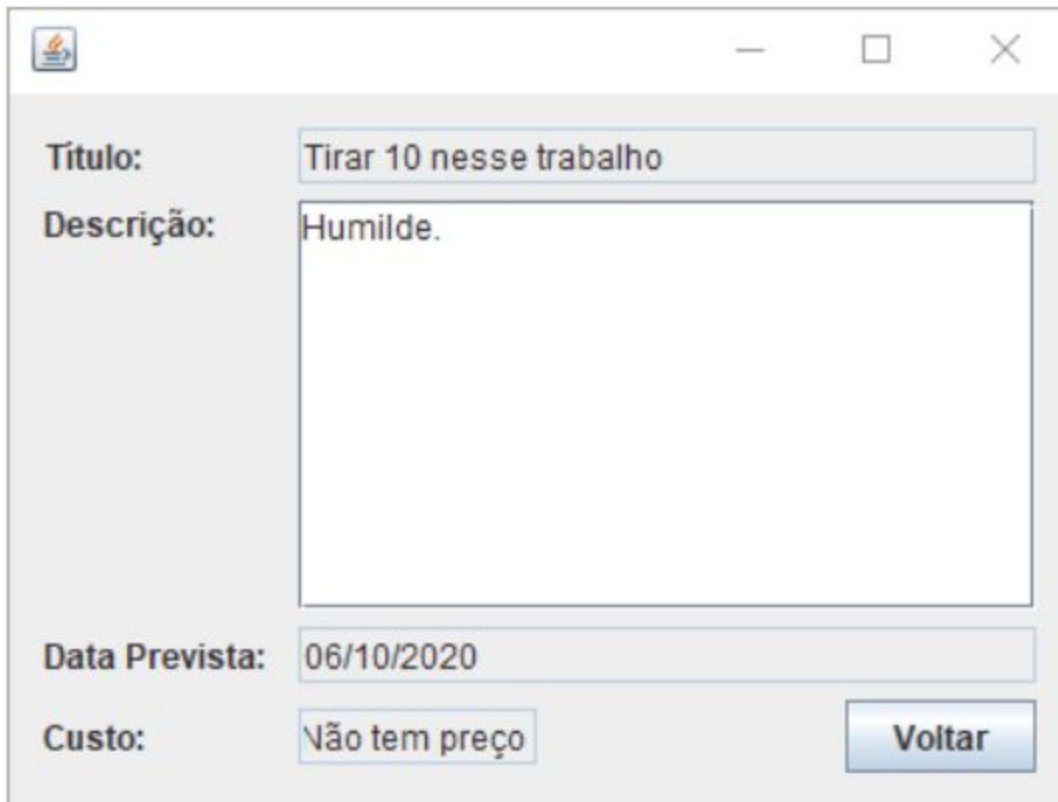


Tirar 10 nesse trabalho

Visualizar Detalhes

Voltar

##### 4.2. Janela "Visualizar Detalhes":



Título: Tirar 10 nesse trabalho

Descrição: Humilde.

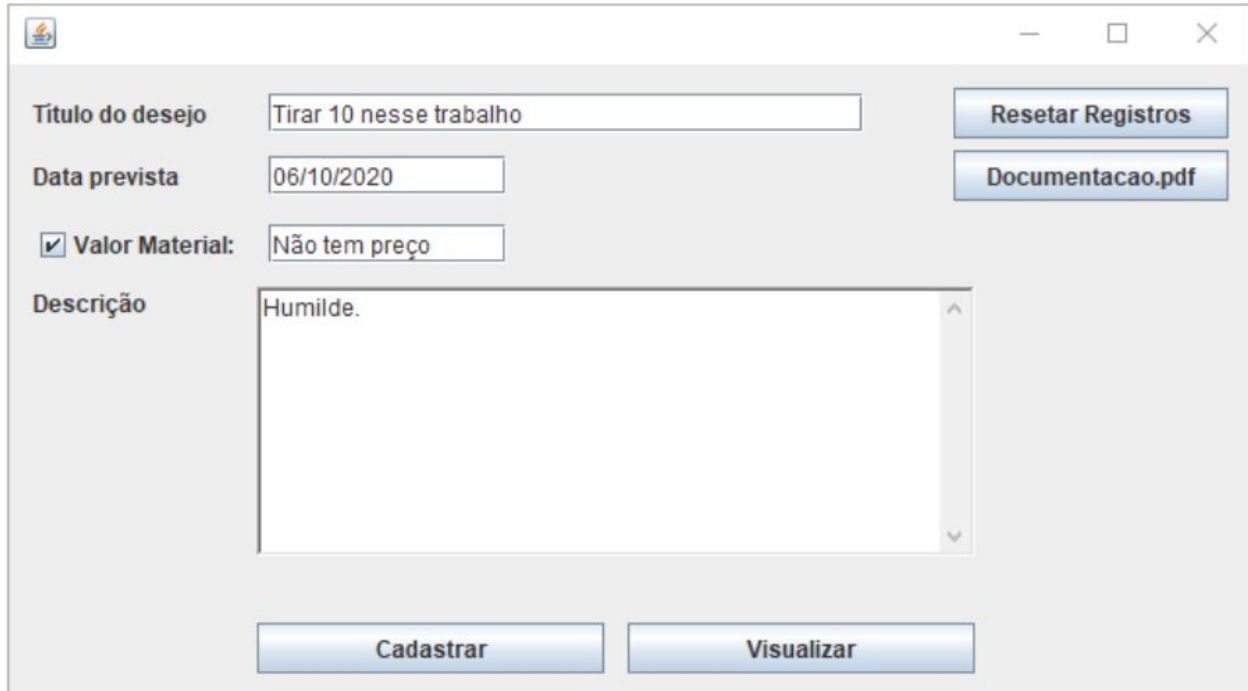
Data Prevista: 06/10/2020

Custo: Não tem preço

Voltar

5. Fluxo de cadastro:

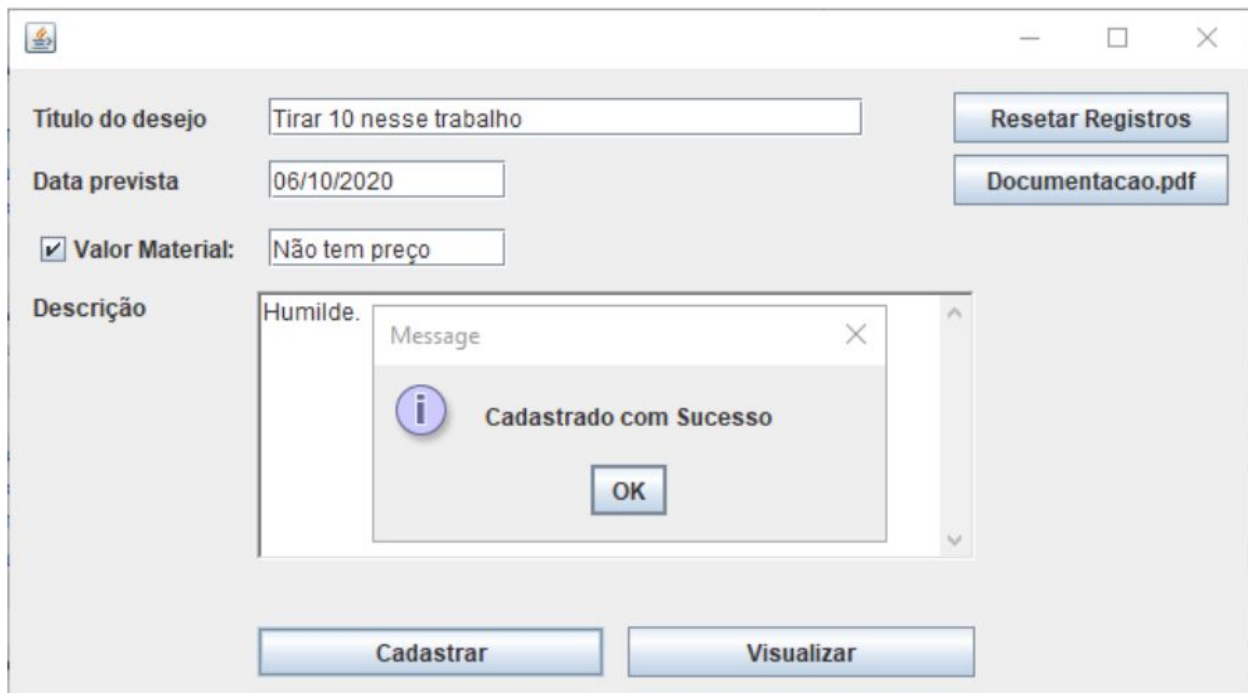
- A. O usuário deverá preencher todos os campos em relação ao tipo de desejo que pretende armazenar.



A screenshot of a software window for registering a request. The window has a title bar with a small icon and standard minimize, maximize, and close buttons. The form contains the following fields and controls:

- Título do desejo:** A text input field containing "Tirar 10 nesse trabalho".
- Data prevista:** A date input field containing "06/10/2020".
- Valor Material:** A checkbox labeled "Valor Material:" is checked. Next to it is a text input field containing "Não tem preço".
- Descrição:** A large text area containing "Humilde.".
- Buttons:** On the right side, there are two buttons: "Resetar Registros" and "Documentacao.pdf". At the bottom, there are two buttons: "Cadastrar" and "Visualizar".

- B. Após preencher, basta clicar em "Cadastrar". A seguinte mensagem aparecerá na tela:

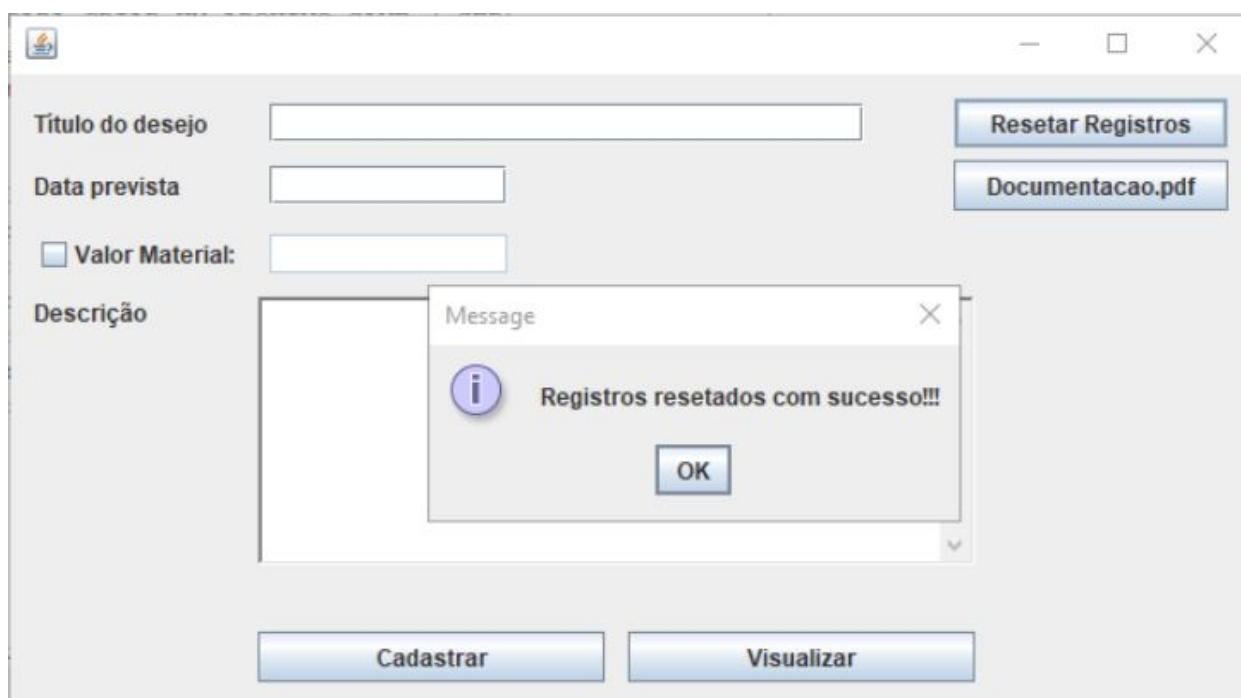


A screenshot of the same software window as above, but with a success message dialog box overlaid on top of the description field. The dialog box has a title bar that says "Message" and a close button. It contains an information icon (a lowercase 'i' inside a circle) and the text "Cadastrado com Sucesso". Below the text is an "OK" button. The background form is partially visible behind the dialog box.

C. Após cadastrar um desejo, o usuário pode concluí-lo através do “Menu Visualizar”:



D. Ao voltar ao Menu Inicial, o usuário poderá resetar todos os registros. Ao clicar em “Resetar Registros”, a seguinte mensagem aparecerá:



Todos os direitos reservados à dupla “Faz rápido pelo amor de Deus”.