

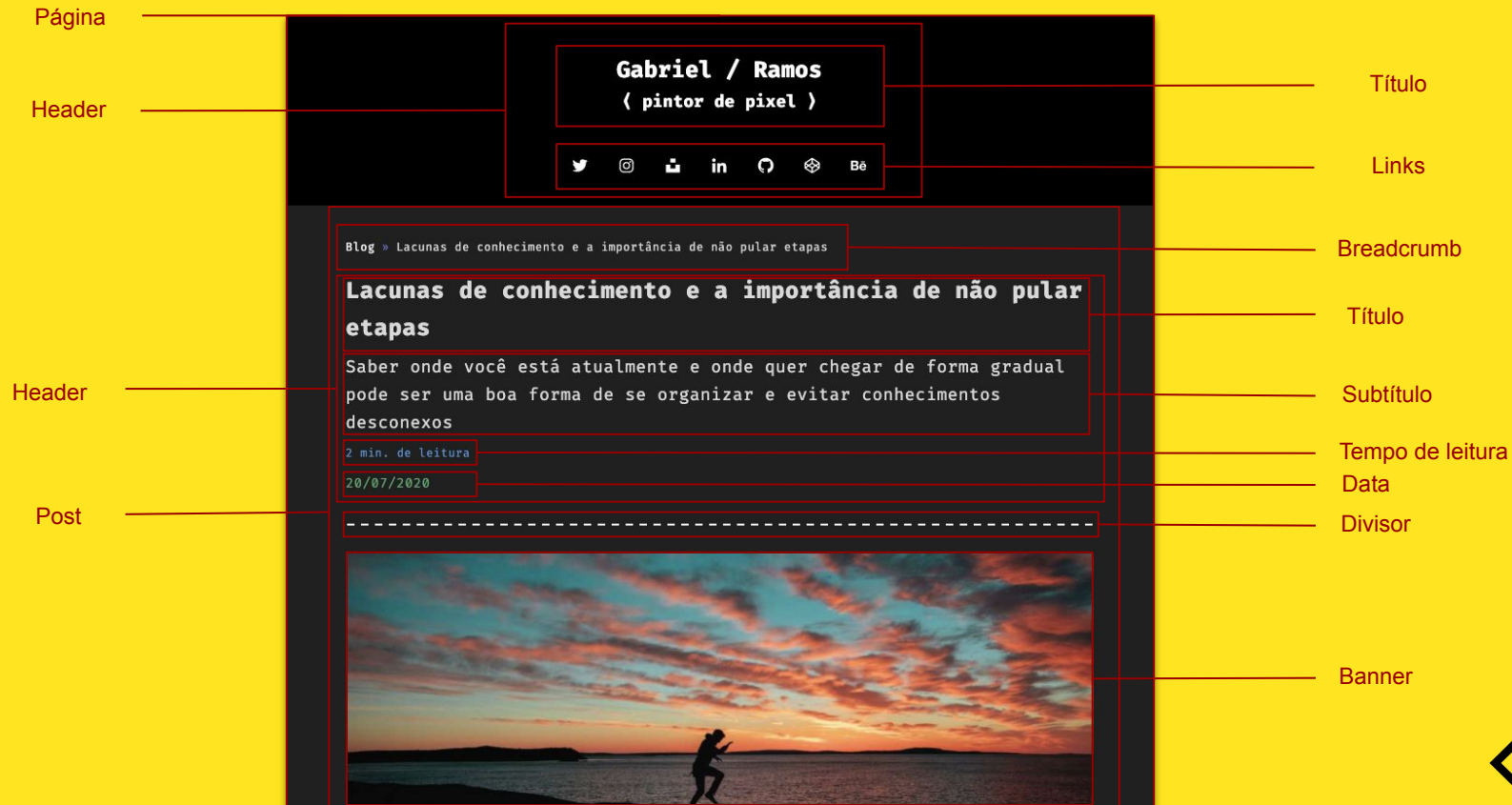


# React Hooks

Quais os ganhos de utilizar ferramentas como  
**React?**

Bibliotecas como o **React** nos permitem escrever interfaces de simples forma reutilizável

# Estrutura baseada em Componentes



Mas nem toda **interface** é estática... E na grande maioria das vezes precisamos **gerenciar estados**

Tá...  
Mas o que é **estado**?

click

carregamento de  
dados

Interação com  
uma página

Podemos imaginar **estado** como uma **relação entre  
nossa interface e eventos**

abrir/fechar um  
menu

alteração de um  
formulário

# O que aparece na tela ao clicar no **botão**?

```
import React from 'react';

let contagem = 1;

const Contador = () => {
  const onClick = () => {
    contagem++;
  }

  return (
    <div>
      <button onClick={onClick}>
        clique para contar
      </button>
    </div>
  )
}

export default Contador;
```



**Estado** também está relacionado com a **re-renderização** de um componente

*Hooks* são uma nova adição ao React 16.8. Eles permitem que você use o state e outros recursos do React sem escrever uma classe.

# Hook de Estado: **useState**

Armazena um valor de estado e disparar uma re-renderização quando modificado

# useState

importar o hook

```
import React, { useState } from 'react';
```

```
const Menu = () => {
```

```
  const [open, setOpen] = useState(false);
```

```
  // const estado = useState(false);
```

```
  // const open = estado[0];
```

```
  // const setOpen = estado[1];
```

Executar o hook  
passando um valor de  
estado inicial

Criar duas variáveis com o  
retorno dessa função  
(exemplo com desestruturação  
do array de retorno)

Essa função retorna um array com 2  
valores:

- O valor de estado
- Uma função para alterar esse valor

# useState

Cria uma função para mudar o estado (no **onClick** do botão abaixo)

Caso **open** seja **true**, renderiza a lista

```
import React, { useState } from 'react';

const Menu = () => {
  const [open, setOpen] = useState(false);
  const toggle = () => setOpen(!open)

  return (
    <nav>
      <button onClick={toggle}>abrir</button>
      {open && (
        <ul>
          <li>Home</li>
          <li>Sobre</li>
          <li>Contato</li>
        </ul>
      )}
    </nav>
  );
}

export default Menu;
```

Cria as variáveis de estado

Indica função para ser executada no click (**toggle**)

# Hook de efeitos colaterais: **useEffect**

Sincroniza valores de estado com qualquer efeito colateral

# useEffect

importar o hook

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

const Menu = () => {
  const [open, setOpen] = useState(false);
  const toggle = () => setOpen(!open)

  useEffect(( ) => {
  }, []);
```

Executar o hook passando:

- Função a ser executada
- Array de dependências (utilizado para disparar a função novamente)
  - Se o array for vazio, o **useEffect** é disparado somente ao criar o componente
  - Se não passar nada (nem um array vazio) o **useEffect** será disparado quando qualquer variável de estado mudar

# useEffect

Executa a função **fazQualquerCoisaAi** sempre que o valor de **open** for alterado

```
import React, { useState, useEffect } from 'react';

const fazQualquerCoisaAi = valor => {
  console.log('Executando qualquer coisa');
  console.log(`O valor é ${valor}`);
}

const Menu = () => {
  const [open, setOpen] = useState(false);
  const toggle = () => setOpen(!open)

  useEffect(() => {
    fazQualquerCoisaAi(open);
  }, [open]);

  return (
    <nav>
      <button onClick={toggle}>abrir</button>
      {open && (
        <ul>
          <li>Home</li>
          <li>Sobre</li>
          <li>Contato</li>
        </ul>
      )}
    </nav>
  );
}

export default Menu;
```

Função que faz qualquer coisa





**“Com grandes poderes, vêm grandes responsabilidades”**

Ben, Tio

# Regras dos Hooks

- Utilize **hooks** apenas em nível superior (ao declarar seu componente), ou seja, **não** utilize em:
  - condicionais
  - loops
  - funções aninhadas
- Utilize **hooks** apenas dentro de funções React

\* não seguir essas regras pode causar **sérios problemas e comportamentos inesperados** nos seus componentes \*



A light-colored dog is captured mid-jump, with its front paws raised high and its head tilted upwards. The entire image is overlaid with a semi-transparent yellow filter. The word "DÚVIDAS" is centered in the middle of the image in a bold, black, sans-serif font.

# DÚVIDAS

Issaê

# Links úteis:

- [Introdução aos hooks](#)