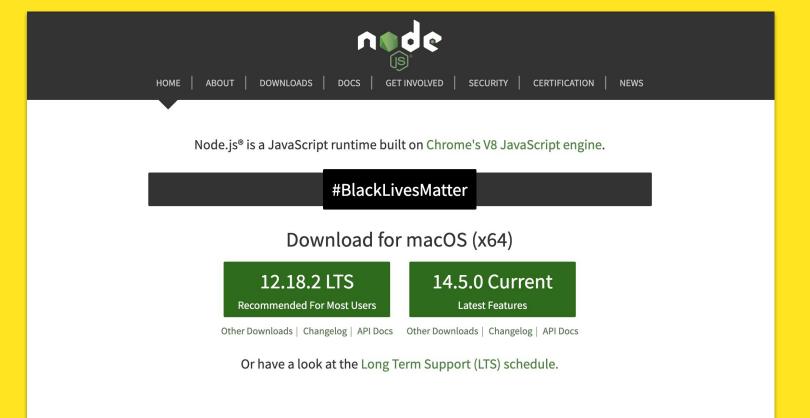


### O que é **Node**?



### O que é **Node**?





# Alguns arquivos são necessários para um projeto que utiliza **Node**



### Já sabemos como funciona o package.json

```
"name": "jsdom",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"dependencies": {},
"devDependencies": {},
"scripts": {},
"keywords": [],
"author": "Gabriel Ramos",
"license": "ISC"
```



#### Mas vamos revisar

- Nome
- Versão
- Descrição
- Arquivo principal
- Dependências
- Dependências de desenvolvimento
- Scripts
- Palavras-chave
- Autores
- Licença

```
"name": "jsdom",
"version": "1.0.0",
"description": "",
"main": "index.js",
"dependencies": {},
"devDependencies": {},
"scripts": {},
"keywords": [],
"author": "Gabriel Ramos",
"license": "ISC"
```



Que comando utilizamos para **instalar** um novo pacote?



# Que comando utilizamos para **instalar** um novo pacote?

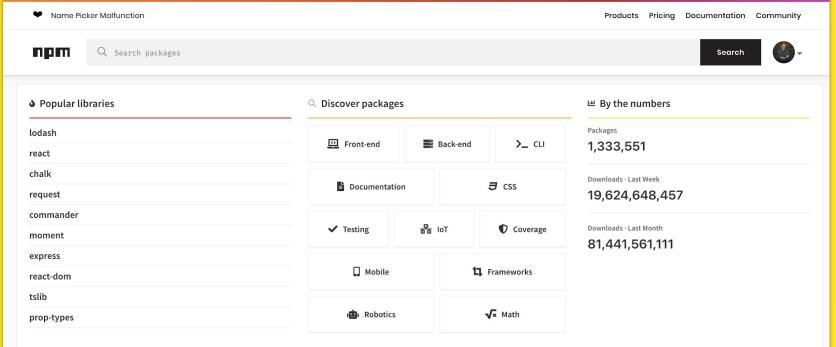
```
npm install [nome-do-pacote]
```



### O que é o NPM?

<L>

### O que é o **NPM**?





### Então quando executamos comandos como esse

npm install [nome-do-pacote]

Estamos informando ao gerenciador de pacotes do node (Node Package Manager) o que ele deve fazer



## Quando instalamos um projeto, todas suas dependências ficarão na pasta **node\_modules**





Não devemos versionar (colocar no nosso repositório) o conteúdo essa pasta pois ela contém muitos arquivos específicos ao sistema operacional.

A ideia é que os arquivos **package.json** sejam como uma "receita". Assim, sempre que alguém clonar nosso repositório e quiser instalar nosso projeto, basta executar **npm install** e instalar tudo localmente.









Em um projeto com **Node**, por não estarmos trabalhando com um navegador, não conseguimos utilizar alguns métodos que já conhecemos









### Ih, ó lá... O tal do JSDOM



jsdom is a pure-JavaScript implementation of many web standards, notably the WHATWG DOM and HTML Standards, for use with Node.js. In general, the goal of the project is to emulate enough of a subset of a web browser to be useful for testing and scraping real-world web applications.

The latest versions of jsdom require Node.js v10 or newer. (Versions of jsdom below v16 still work with previous Node.js versions, but are unsupported.)

#### Basic usage



"jsdom is a pure-JavaScript implementation of many web standards"



Boa parte da web é feita através de especificações

Dessa forma, cada **navegador** (ou plataforma) decide como implementar essas **especificações** 



### Vamo ver se funciona mesmo...

# Vamos iniciar **um novo projeto** para testar e instalar o **jsdom**

```
npm init -y && npm install jsdom
```



## Vamos criar um arquivo **index.js** e importar o **JSDOM**

```
const { JSDOM } = require('jsdom');
```



## Agora vamos criar uma string como se fosse nosso **HTML**



# Agora vamos criar uma instância do **JSDOM** usando o **HTML** que montamos



Isso nos retornará um elemento igual ao **DOM** do navegador.



# Agora é só realizar as nossas consultas no document, como já conhecemos

```
const { JSDOM } = require('jsdom');
const html = `
    <!DOCTYPE html>
    <html>
        <body>
           meu paragrafo
        </body>
    </html>
const DOM = new JSDOM(html);
const meuParagrafo = DOM.window.document.guerySelector('p');
console.log(`Texto do parágrafo é ${meuParagrafo.textContent}`);
```



# Agora execute esse arquivo pelo **terminal** e me diz o que apareceu aí pra vocês

node index.js



JSDOM nos permite trabalhar e simular um ambiente de DOM mesmo fora do navegador



### OK... Mas o que eu faço com isso?



Você pode até não utilizar **JSDOM** nesse desafio...

Não é obrigatório e a ideia não é fazer vocês mudarem nada do que já desenvolveram. **Sério!** 



# Mas com certeza ainda vai esbarrar nele muitas vezes por aí no **mercado**

Principalmente quando falamos de testes



Então é um assunto que vale a pena ser comentado

•





## Issaê



### Links úteis:

- <u>JSDOM</u>
- Entendendo o package.json

