CALENTANDO MOTORES

¡Bienvenido al Desafío Grupal! En un mundo en constante cambio, el aprendizaje es una de las habilidades más importantes que debemos cultivar.

Este es el unico desafío que tendremos en la guía, por lo que será importante que te tomes tiempo con el equipo para poder realizarlo.

Te recomendamos leer atentamente el enunciado, plantear una posible solución junto con tu equipo, y comenzar a programar. ¡Muchos Éxitos!

· DESAFÍO#1

Se necesita una app para una cadena de tiendas en la cual queremos almacenar los distintos productos que venderemos y el precio que tendran,

Ademas, se necesita que la app cuente con las funciones basicas.

(Estas las realizaremos en la clase de servicio)

Las funciones son basicas son:

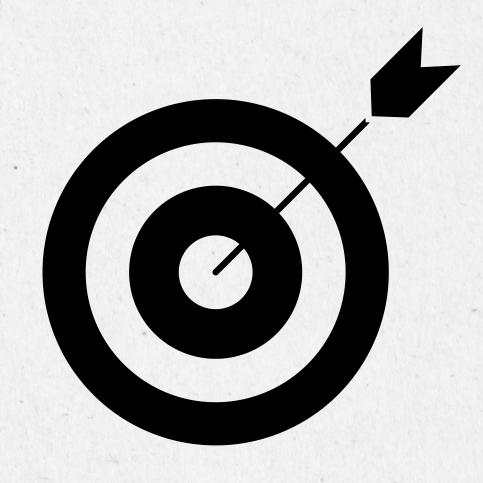
CrearProducto()

MostrarProductos()

ModificarProducto()

EliminarProducto()

Cada producto tiene que tener como atributos: id, nombre, y debe tener asociado un precio.



· DESAFÍO#1

La app, tambien debe contener las diferentes tiendas. Cada tienda, tendrá como atributos: ID de tienda, Lista de productos, direccion, representante de la tienda.

Las funciones de la tienda son:

CrearTienda()

MostrarTiendas()

ModificarTienda()

EliminarTienda()

Además:

AgregarProductos(): Agrega el producto elegido y la cantidad.

VenderProductos(): Vende cierta cantidad del producto.

EliminarProductos(): Elimina el Producto de esa tienda.

StockProductos(): Nos devuelve cuantos productos hay.

Nota:

- Cada tienda tendrá una lista de productos diferentes con sus respectivos stocks.

· DESAFÍO#1

Una vez realizado el programa:

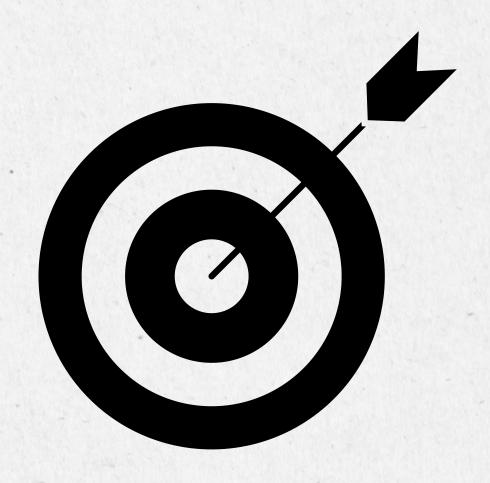
- Crear 3 tiendas.
- Crear 15 productos.
- Asociar a cada tienda, 5 productos de los creados. (algunos productos pueden repetirse, pero no todos)
- Agregar cantidad de stock de cada producto a la tienda
- Realizar algunas ventas
- Calcular el stock restante.

Nota: Agregar o modificar funciones para que se realice correctamente lo que se pide. (Por ejemplo; No se puede vender cierto producto si es que no hay stock.)

• DESAFÍO#2

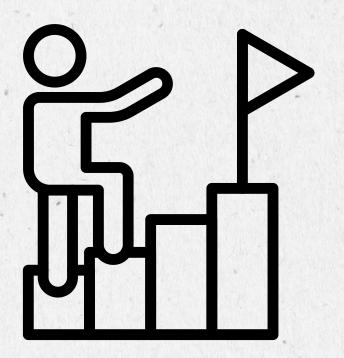
Intentar llegar al mismo resultado que se logró en equipo, modificando la logica del programa que realizaron (sea o no sea más eficiente).

Intentar realizar lo mismo de una manera o dos maneras diferentes.



• PARA DOCUMENTAR:

- 1) ¿Cual fue el camino más facil para resolver el problema? Mostrar cual fue el camino logico que pensaron primero, y luego cual fue el alternativo.
- 2) ¿Cual de esos caminos fue más eficiente a la hora de ejecutarlo? Recopilar los datos de tiempo de ejecucion, cantidad de codigo escrito, y demás informacion que pueda ser relevante para analizar cual logica fue más eficiente.



- DESAFÍO#3
- Realizar pruebas unitarias con JUnit para cada uno de los metodos creados.
- Subir a GitHub todo el proyecto realizado con el grupo.

