

Serviço de Armazenamento

Object Storage Service

Center of Electrical Engineering and Informatics Federal University of Campina Grande



Roteiro



- Introdução ao OBS
- Conceitos Básicos
- Características
- Operação e Gerenciamento

Roteiro



- Introdução ao OBS
- Conceitos Básicos
- Características
- Operação e Gerenciamento

Introdução ao OBS



- Object Storage Service (OBS) é um serviço de armazenamento baseado em objeto que suporta uma grande quantidade de dados, seguro, confiável e com baixo custo.
- Os objetos são armazenados em buckets que podem ser criados, modificados, apagados e gerenciados.
- Os objetos podem ser enviados, baixados, apagados e gerenciados.

Introdução ao OBS



- Sendo um serviço baseado em Internet, OBS fornece interfaces de serviço Web que funcionam sobre HTTP e HTTPS.
- Além disso, existe um OBS Console e OBS Browser (Somente Windows), que podem ser usados para acessar e gerenciar dado armazenado no OBS de qualquer computador conectado na Internet.
- OBS também possui ferramentas SDKs e uma API REST que é compatível com a API do Amazon S3.

Roteiro



- Introdução ao OBS
- Conceitos Básicos
- Características
- Operação e Gerenciamento



- Objeto
- Bucket
- Access Key (AK) e Secret Key (SK)
- Região



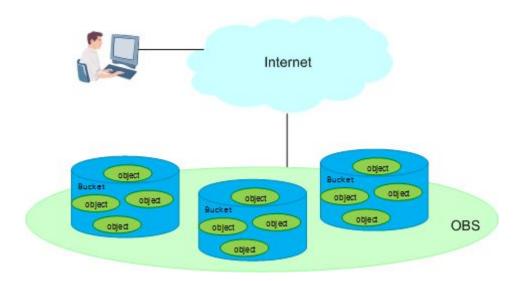
Objeto

- A unidade básica de dados do OBS.
- Contém ambos: o dado e o metadado que o descreve.
- Cada objeto é referenciado por uma chave textual de até 1024 caracteres.



Bucket

- Buckets são repositórios de objetos.
- OBS possui as seguintes storage classes: Standard, Warm e Cold, que é definido no momento de criação do bucket.





- Access Key (AK) e Secret Key (SK)
 - Uma conta de usuário fornecida pelo OBS contém um AK e um SK, ambos usados para autenticação. Todo cliente OBS exige uma assinatura, que é gerada baseada no SK, momento da requisição e tipo da requisição.
 - Após se cadastrar no OBS, o usuário pode criar AKs e SKs. O sistema identifica o usuário pelo AK e o SK é usado para autenticação.
 - Cada AK pertence a um único usuário, mas um usuário pode ter múltiplos AKs.
 - Cada SK pertence a um AK, formando um par de chaves para acessar o OBS.



Região

- Ao criar um bucket, você pode definir uma região para o bucket baseado nos requisitos do sistema, latência, preço, etc. Porém, a região não pode ser alterada após o bucket ser criado.
- Após a criação do bucket, todos os objetos enviados ao bucket serão armazenados em data centers desta região.

Roteiro



- Introdução ao OBS
- Conceitos Básicos
- Características
- Operação e Gerenciamento

Funções e Características



Estável

 A Huawei garante consistência em (99.99999999) dos dados e mantêm o serviço em execução 99.99% do tempo total

Seguro

 OBS inclui encriptação do lado servidor, validação de URL, isolamento baseado em VPS, log de auditoria e controle granular de acesso para garantir segurança no acesso aos dados

Eficiência

OBS oferece agendamento de transferência de dados.

Fácil de Usar

 OBS provê API REST, ferramentas de desenvolvimento (SDKs) e um programa windows para permitir o acesso ao serviço OBS

Funções e Características



Custo

- Por espaço de armazenamento
 - Total de armazenamento e tempo utilizado
 - Fómula de custo = Preço/GB por hora×GBs usados×Horas usadas
- Tráfego
 - Tráfego consumido
 - Fórmula de custo = Preço da banda/GB×Banda (GB)/mês
- Requisições
 - Número de requisições
 - Fórmula de custo = Preço por requisição×Número de requisições/mês

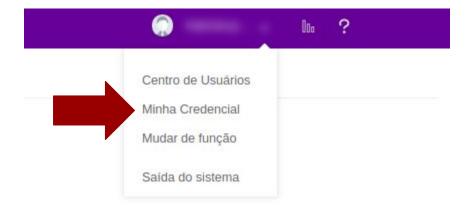
Roteiro



- Introdução ao OBS
- Conceitos Básicos
- Funções e Características
- Operação e Gerenciamento



• Gerar chaves de acesso AK e SK





• Gerar chaves de acesso AK e SK



Adicionar chave de acesso

Você pode adicionar 1 conjuntos de chaves de acesso.

Embedded - UFCG :: 17



• Gerar chaves de acesso AK e SK





Gerar chaves de acesso AK e SK





• Criar Bucket



Object Storage Service @



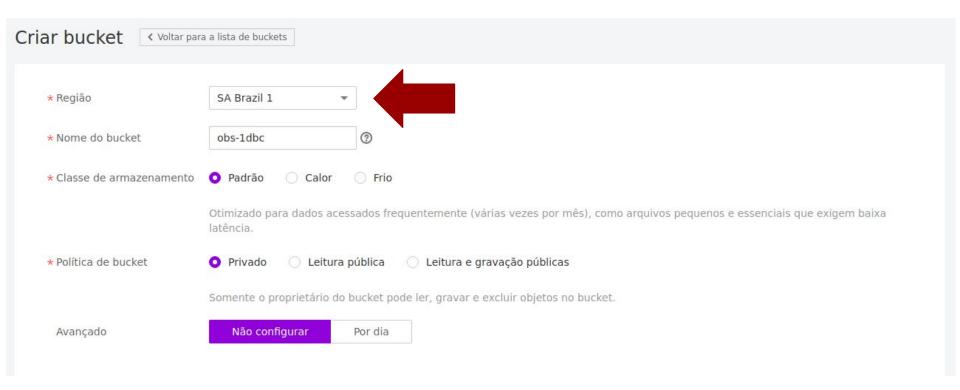
É possível criar 97 depósitos a mais no console. Use o OBS Browser para carregar um lote de arquivos ou um único arquivo maior que 50 MB. Faça o download do navegador. Antes de usar o OBS Browser, obter chave de acesso.

				Insira um nome de bu Q
Nome do bucket 🌲	Classe de armazenamento 🛊	Região 🕏	Criado \$	Operação
obs-mf	Padrão	SA Brazil 1	21/09/2018 14:20:31 GMT-03:00	Excluir
class3-obs	Padrão	SA Brazil 1	17/09/2018 19:38:24 GMT-03:00	Excluir
fng-obs	Padrão	SA Brazil 1	16/09/2018 14:57:04 GMT-03:00	Excluir

Embedded - UFCG :: 20

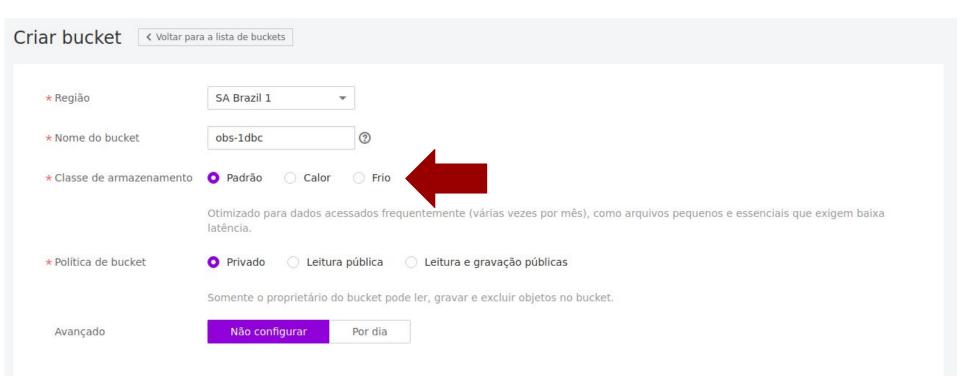


- Criar Bucket
 - Local de criação



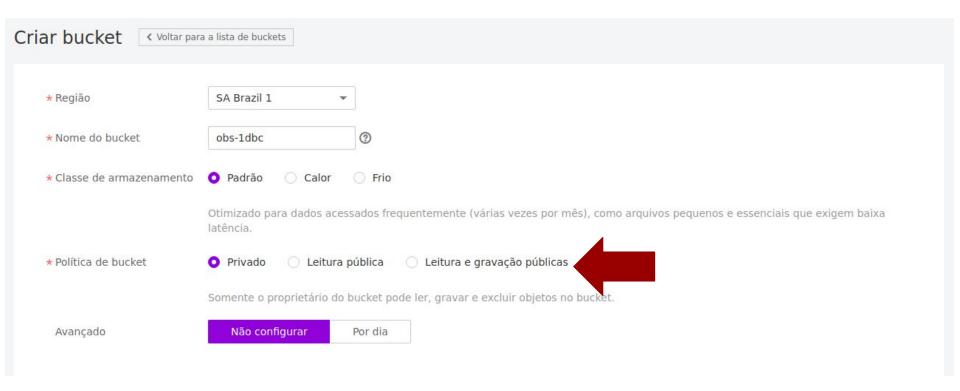


- Criar Bucket
 - Frequência de acesso





- Criar Bucket
 - Controle de acesso





Criar Bucket

Configuração avançada (Versionamento e Logs)

Otimizado para dados acessados frequentemente (várias vezes por mês), como arquivos pequenos e essenciais que exigem baixa latência. * Política de bucket Leitura pública Leitura e gravação públicas Privado Somente o proprietário do bucket pode ler, gravar e excluir objetos no bucket. Não configurar Avançado Por dia Versionamento Registro de logs Armazene várias versões de um objeto no mesmo Configure os registros de acesso que registram detalhes sobre solicitações de acesso. bucket. Suspenso Saiba mais Desativado Saiba mais



Criar Bucket

Configuração avançada (Versionamento e Logs)

Otimizado para dados acessados frequentemente (várias vezes por mês), como arquivos pequenos e essenciais que exigem baixa latência. * Política de bucket Leitura pública Leitura e gravação públicas Privado Somente o proprietário do bucket pode ler, gravar e excluir objetos no bucket. Não configurar Avançado Por dia Versionamento Registro de logs Armazene várias versões de um objeto no mesmo Configure os registros de acesso que registram detalhes sobre solicitações de acesso. bucket. Suspenso Saiba mais Desativado Saiba mais



Visualizar detalhes de um Bucket

Informações básicas

Nome do bucket obs-mf

Versão do bucket

Espaço usado 0 Byte

huawei-ufcg Proprietário

Criado 21/09/2018 14:20:31 GMT-03:00

obs-mf.obs.sa-brazil-1.telefonicaopencloud.com Nome do domínio de acesso



Classe de armazenamento Padrão

Região SA Brazil 1

Objetos ?

ID de conta 529db850ca474923bf7fa09c46ca4ac4

obs.sa-brazil-1.telefonicaopencloud.com Ponto de extremidade



• Visualizar objetos de um Bucket

Objetos	Objetos excluídos	Fragmentos						
Os objetos sã Carregar a			s. No OBS, os arquivos e pastas si	ão tratados como objetos. É possível fazer o	upload de qualquer tip	o de arquivo e gerenciá-los no seu bucket. Sa	aiba mais Insira um prefixo de nome de Q	C
Non	ne		Classe de armazenamento	Tamanho	Criptografado	Última modificação 💠	Operação	
obse	ervacoes-aulas.txt		Padrão	35 bytes	Não	22/09/2018 17:57:01 GMT-03:00	Fazer download Mais ▼	

Embedded - UFCG :: 27

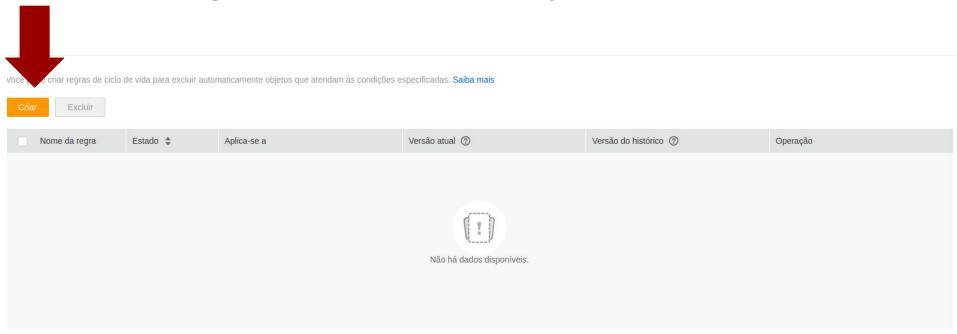


• Editar as permissões de um Bucket

LCA de bucket Política de bucket							
LCAs de buckets controlam o acesso aos buckets. O proprietário de um bucket pode usar a LCA do bucket para conceder a contas especificadas ou grupos de usuários permissões de acesso específicas ao bucket. Saiba mais							
Adicionar			C				
Conta	Acesso ao bucket	Acesso de ACL ②	Operação				
	Não há dado	s disponíveis.					
Permissões do proprietário							
Conta	Acesso ao bucket	Acesso de ACL ②	Operação				
huawei-ufcg	Leitura Gravar	Leitura Gravar	Editar				
Permissões públicas							
Grupo	Acesso ao bucket	Acesso de ACL ②	Operação				
Usuário anônimo	-		Editar				
Usuário registrado		-	Editar				
Permissões de usuário para entrega de registro ②							
Grupo	Acesso ao bucket	Acesso de ACL ③	Operação				
Usuário de entrega de logs		ш	Editar				



• Definir regras do ciclo de vida de objetos



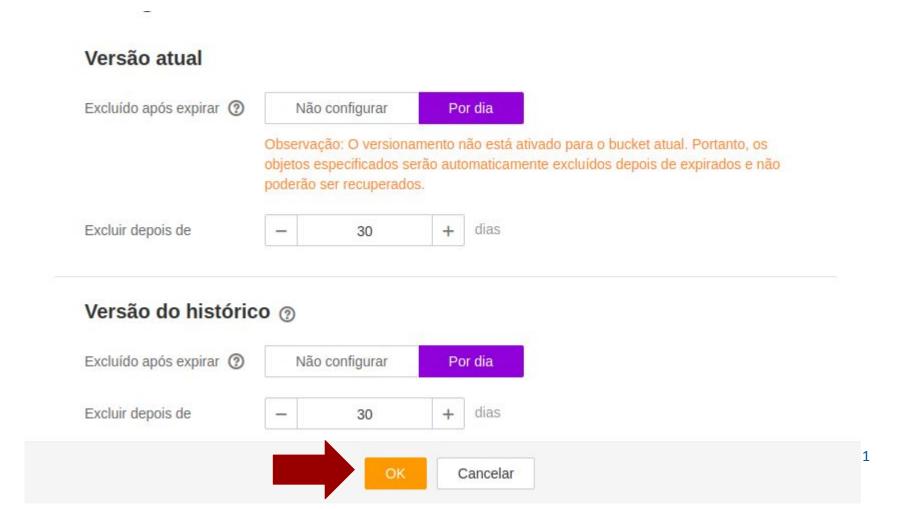


• Definir regras do ciclo de vida de objetos





• Definir regras do ciclo de vida de objetos





• Hospedagem de site estático

Você pode usar o OBS para hospedar seu website estático. Além disso, você pode configurar o compartilhamento de recursos de origem cruzada (CORS) para obter o acesso a domínios cruzados e configurar a validação de URL para proteger seus websites estáticos. Saiba mais

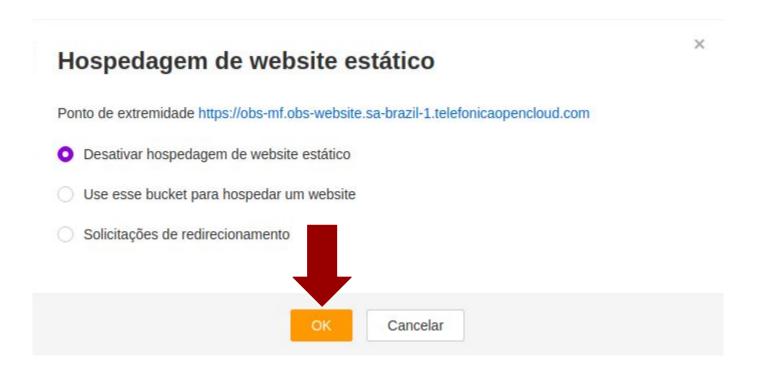








Hospedagem de site estático



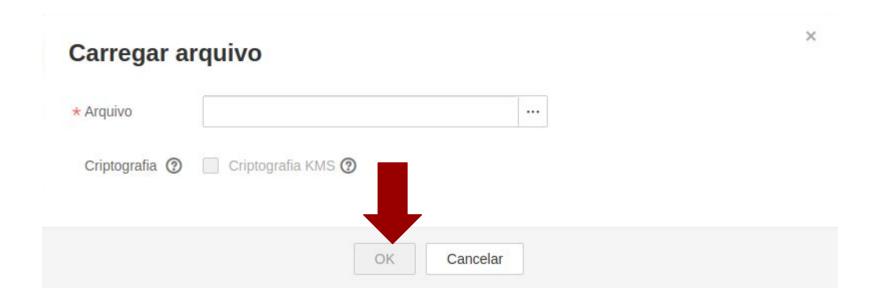


• Enviar arquivos ao Bucket





• Enviar arquivos ao Bucket





- Vamos fazer upload de arquivos pelo console de gerenciamento e visualizá-los no projeto my-project
- Vá até a pasta /home/linux/workspace/my-project
- Instale os seguintes pacotes no projeto:

```
o npm install log4js@1.1.1
o npm install xml2js@0.4.17
```

- Faça o download do arquivo:
 - https://obs-sdk.obs.telefonicaopencloud.com/eSDK_Storage_OBS_Node.js.zip



- Descompacte o zip e copie a pasta lib para uma nova pasta *controllers/obs* no projeto com os seguintes comandos:
 - ssh -i "Key.pem" linux@0.0.0.0
 - Onde **0.0.0.0**, é o IP público (EIP) de sua instância
 - mkdir -p /home/linux/workspace/my-project/api/controllers/obs
 - exit
 - o scp -r -i "Key.pem" lib linux@0.0.0.0:/home/linux/workspace/my-project/api/controllers/ob S
 - Onde **0.0.0.0**, é o IP público (EIP) de sua instância



- Acesse a máquina ECS via SSH
 - ssh -i "Key.pem" linux@0.0.0.0
 - Onde **0.0.0.0**, é o IP público (EIP) de sua instância
- No arquivo my-project/views/pages/homepage.ejs, adicione o html abaixo na aba OBS

```
<div class="">
 <% for(var i=0; i<filesContent.length; i++) {%>
    <img src='data:image/jpeg;base64,<%= filesContent[i] %>'/>
  <% } %>
</div>
```



• Copie o conteúdo abaixo para o arquivo api/controllers/view-homepage-or-redirect.js

```
const ObsClient = require('./obs/obs');
var obs = new ObsClient({
        access key id: 'JJAEBZMFDIQMAG5QWG8W',
        secret access key: 'DEe9qNaT3OFrtvdAapUK9mweEu4wjugW3zuwQnNd',
        server : 'obs.sa-brazil-1.telefonicaopencloud.com'
});
```



• Implemente as funções *getImages* e *getImagesContent* no arquivo *api/controllers/view-homepage-or-redirect.js*



```
var getImagesContent = function(bucket, imageKeys) {
    var promises = [];
    imageKeys.forEach((imageKey) => {
        promises.push(new Promise((resolve, reject) => {
            obs.getObject({
                  Bucket: bucket,
               Key : imageKey,
               SaveAsStream: true
            }, (err, result) => {
                if(err){
                    reject('Error-->' + err);
                } else {
                    if(result.CommonMsg.Status < 300 && result.InterfaceResult){</pre>
                         result.InterfaceResult.Content.on('data', (data) => {
                             resolve(data.toString('base64'));
                        });
            });
        }));
    });
    return Promise.all(promises);
};
```



 Retorne o conteúdo dos arquivos do bucket modificando a função *fn* no arquivo api/controllers/view-homepage-or-redirect.js

```
var files = await getImages('obs-mf');
var filesContent = await getImagesContent('obs-mf', files);
return exits.success({cpuUsage , filesContent});
```



 Teste enviando arquivos para o bucket 'obs-mf' através do console de gerenciamento



Contact

Angelo Perkusich, D.Sc.

Professor, CEO angelo.perkusich@embedded.ufcg.e du.br +55 83 8811.9545

Hyggo Almeida, D.Sc.

Professor, CTO hyggo.almeida@embedded.ufcg.edu. br +55 83 8875.1894

Rohit Gheyi

Professor, Program Manager rohit.gheyi@embedded.ufcg.edu.br +55 83 8811 3339

