



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Arlindo Flavio da Conceição



Indentação

```
for (linha=0;linha<3;linha++) {  
  for (coluna=0;coluna<3;coluna++) {  
    int bloco[9] = {0};  
    for (i = linha * 3; i < linha * 3 + 3; i++) {  
      for (j = coluna * 3; j < coluna * 3 + 3; j++) {  
        int num = sudoku[i][j];  
        if (bloco[num - 1] != 0) {  
          teste[x] = 1;  
        }  
        bloco[num - 1] = 1;  
      }  
    }  
  }  
}
```



Cadastro no Beecrowd

Deve aparecer o seu nome completo

35 Matheus de Souza Kawasaki Campos
{ 828419 }

36 Emanuel Pacheco
{ 970592 }

37 eqp_diogo
{ 972635 }

38 victor itakura
{ 981147 }

39 Eu, eu, eu e eu
{ 970617 }

40 AdrianoLourenco
{ 975186 }

41 andrade
{ 981300 }



Exercício Adicional

- Faça um programa em linguagem C ou C++ que receba uma instância de sudoku (81 números inteiros entre 0 e 9) por arquivo e permita jogar.
 - Novidade: 0 significa que o valor ainda precisa ser preenchido. Por exemplo, dois valores "zero" podem aparecer na mesma linha.
 - Assuma que a instância está correta, isto é, sem erros.
- O aplicativo deve solicitar linha, coluna e palpite até completar o jogo
- Ao final, uma mensagem de final de jogo deve ser emitida

Três voluntários para apresentar na segunda, dia 01/04



Torneio de hoje

- <https://judge.beecrowd.com/pt/tournaments/rank/7813>

Exercícios: 3160 e 2729

- Comparação de Strings

```
result = strcmp(str1, str2); // retorna 0 se =, >0 se str1 > str2 e <0 se str1 < str2
```

- Leitura de uma linha toda

gets e fgets

<https://www.geeksforgeeks.org/fgets-gets-c-language/>

- Imprimir uma lista encadeada



Chamada pelo Beecrowd

Para ter presença, faça o Hello World.



Próximos passos

Quarta: filas

Segunda: Sudoku e Filas