

# PROJETO INTERATIVO II - PACIFIC TRANSIT - PROPOSTA DE UM JOGO PARA EDUCAÇÃO NO TRÂNSITO

Gabriel Vieira Figueiredo Tomaz

Novembro 24

## **1 Estrutura**

Dentro do repositório temos a pasta principal do jogo, chamada Pacific\_transit, em sua raiz temos o código fonte do projeto, e tres pastas : img, font e sound, onde respectivamente temos as imagens, fontes de texto e músicas usadas pelo jogo