

Conceitos



1



Introdução à Lógica de Programação Conceitos

O que é programação?



Conceitos

"Programação é a arte de **escrever instruções** para **computadores** para que eles possam **realizar tarefas** e executar instruções específicas."



Introdução à Lógica de Programação Conceitos

Qual o resultado dessa arte?



Introdução à Lógica de Programação Conceitos

"Um programa de computador ou software é um **produto** resultante da **atividade intelectual** de um **programador**. Essa atividade, por sua vez, depende de um treinamento prévio em **abstração** e **modelagem** de problemas, bem como o uso da **lógica** na verificação das soluções."



Introdução à Lógica de Programação Conceitos



Requisitos



Desenvolvimento



Entrega

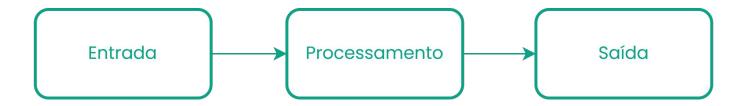


Conceitos

"Um software é uma **sequência de comandos** e **dados**, definidos por engenheiros de software, que, ao serem **processados** por um computador, resultam em uma determinada **saída** ou **ação**."



Conceitos



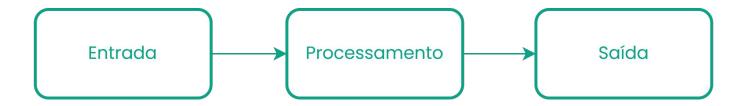


Exemplo



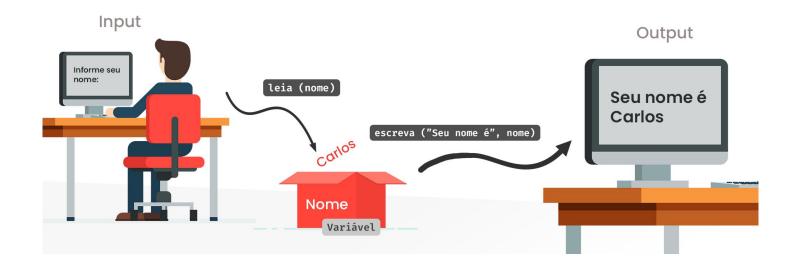


Conceitos





Introdução à Lógica de Programação Exemplo





Introdução à Lógica de Programação Conceitos

E a lógica?



Conceitos

"É a habilidade de **pensar** de forma **estruturada** e **sequencial** para resolver problemas."



Importância da lógica de programação

Por que estamos falando disso?



Importância da lógica de programação

A lógica de programação é a base para:

- **Criar interações:** Fazer botões funcionarem, menus se abrirem, animações acontecerem, etc.
- Manipular dados: Coletar informações do usuário, fazer tratamento, validar formulários e exibir resultados personalizados.
- Resolver problemas: Encontrar soluções eficientes para os desafios que surgirem durante o desenvolvimento.
- Construir aplicações complexas: Criar aplicativos web modernos e muito mais.



Importância da lógica de programação

E como a gente chega lá?



Importância da lógica de programação

1. Compreender o que é pedido





Importância da lógica de programação

2. Realizar deduções

- 1. O carro está na garagem ou na frente de casa.
- 2. O carro não está na frente de casa.



O carro está na garagem.

- 1. Se chover, Silvana irá ao cinema.
- 2. Choveu.



Silvana foi ao cinema.

 Um campo de formulário pode estar vazio ou preenchido com um valor válido.



O campo está vazio.

2. O campo não está preenchido com um valor válido.



Importância da lógica de programação

3. Enumerar as etapas a serem realizadas

Para sair com o carro, é necessário:

- 1. Abrir a porta do carro
- 2. Entrar no carro
- 3. Ligar o carro
- 4. Abrir o portão da garagem
- 5. Engatar a marcha ré
- 6. Sair com o carro da garagem
- 7. Fechar o portão
- 8. Engatar a primeira marcha
- 9. Dirigir até o destino



Importância da lógica de programação

4. Analisar outras possibilidades de solução

Você tem três amigos e precisa somar a idade dos dois amigos que possuem as maiores idades.

Como resolver esse problema? Você pode:

- Descobrir a major idade
- 2. Descobrir a segunda maior idade
- 3. Somar as duas idades maiores
- 1. Descobrir quem tem a menor idade
- 2. Somar a idade dos outros dois



Importância da lógica de programação

5. Ensinar ao computador uma solução

Você precisa calcular o número total de horas de uma viagem, expressa em dias e horas.

Dias:		Resultado:
Horas:		
	Calcular	



Importância da lógica de programação

6. Pensar nos detalhes

Imagine uma tarefa simples como acender um palito de fósforo. Quais etapas são necessárias?

- 1. Pegar uma caixa de fósforo.
- 2. Abrir a caixa de fósforo.
- 3. Verificar se tem palito. Se sim:
 - a. Retirar um palito
 - b. Fechar a caixa
 - c. Riscar o palito
 - d. Verificar se acendeu. Se sim:
 - i. Ok, processo concluído
 - e. Se não: Retornar ao passo?
- Se n\u00e3o: Descartar a caixa e retornar ao passo 1



Introdução à Lógica de Programação Referências

- 1. IEPSEN, Edécio. Lógica de Programação e Algoritmos com Javascript. 2. ed. São Paulo: Novatec, 2024.
- 2. SOUZA, Marco. Algoritmos e Lógica de Programação: Um Texto Introdutório para Engenharia. 2. ed. São Paulo: Cengage Learning, 2013.

Palayras-chave

1. lógica, programação, software, abstração, modelagem