

**Pró-Reitoria Acadêmica  
Cursos de Ciência da Computação  
e Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
Trabalho Disciplinar de Estrutura de Dados**

**ATIVIDADE AVALIATIVA:  
ESTRUTURA DE DADOS**

**Autores: Gabriel Victor Nasulicz Martins,  
Gabriel Moraes Resplandes,  
Giovana Pacheco Velasco,  
Guilherme Vaz Gomes,  
Maria Luiza Barbosa Ferreira da Silva,  
Raíssa Herculano de Matos**

**Orientador: Zoé Roberto Magalhães Junior**

**GABRIEL VICTOR NASULICZ MARTINS - UC24200813**

**GIOVANA PACHECO VELASCO - UC24200330**

**GUILHERME VAZ GOMES – UC24100762**

**MARIA LUIZA BARBOSA FERREIRA DA SILVA - UC23200096**

**ATIVIDADE AVALIATIVA:**

**ESTRUTURA DE DADOS.**

Documento apresentado aos Cursos de graduação de Ciência da Computação da Universidade Católica de Brasília, como requisito parcial para obtenção da aprovação na disciplina de Estrutura de Dados.

Orientador: Prof. Zoé Roberto Magalhães Junior

**Brasília  
2025**

## 1. OBJETIVO DA SOLUÇÃO:

O objetivo deste programa é realizar a ordenação de elementos contidos em um arquivo CSV, utilizando diferentes métodos de ordenação estudados em sala de aula, como o **Processamento de strings** e **Selection Sort**.

Esses métodos foram aplicados para ordenar dados de diferentes tipos: inteiros, floats e strings.

O projeto foi desenvolvido na linguagem C e utiliza como base um sistema de cadastro de produtos, contendo as seguintes informações:

- Nome do produto (string)
- Quantidade em estoque (inteiro)
- Valor do produto (float)
- Código do produto (inteiro)

Além disso, o programa permite que o usuário escolha o modo de ordenação desejado, podendo organizar os dados em **ordem crescente**, **ordem decrescente** ou **ordem alfabética**.

## 2. DESCRIÇÃO DA ENTRADA E SAÍDA DE DADOS:

A **entrada de dados** do projeto consiste em um arquivo CSV contendo o cadastro de produtos.

Cada linha do arquivo representa um produto, com os seguintes campos, separados pelo caractere ";".

- Nome do produto (string).
- Preço do produto (float).
- Quantidade em estoque (inteiro).
- Código do produto (inteiro)

### Exemplo de linhas no arquivo CSV:

```
BiscoitoTrakinas;4.49;6582;374890;  
Toddynho;2.50;4343;738918;
```

A **saída de dados** consiste na geração de um novo arquivo CSV, contendo os mesmos registros, porém ordenados conforme a escolha do usuário.

#### **Exemplos de organização:**

##### Ordem alfabética (nome do produto):

BiscoitoTrakinas;4.49;6582;374890;  
 Toddynho;2.50;4343;738918;

##### Ordem crescente (por preço):

Toddynho;2.50;4343;738918;  
 BiscoitoTrakinas;4.49;6582;374890

### **3. ALGORITMO DE ORDENAÇÃO UTILIZADO:**

O algoritmo de ordenação escolhido para a confecção do projeto foi o Selection Sort, Esse algoritmo percorre o vetor de produtos, selecionando o menor (ou maior) valor a cada passo e trocando de posição para organizá-lo.

Além disso, foram usadas funções como:

- **strtok()** para separar a linha em partes menores baseadas no caractere ;.
- **strcpy()** para copiar o conteúdo de uma string para outra variável do tipo string
- **atof()** para converter strings em números decimais (preço).
- **atoi()** para converter strings em números inteiros (quantidade e código).
- **strcspn()** para remover caracteres indesejados de uma string, como \n ou ;.

### **4. ESTRUTURA DO CÓDIGO E PRINCIPAIS FUNÇÕES IMPLEMENTADAS:**

O código foi dividido em várias partes para melhorar sua organização:

- **copiarArquivo():** lê todo o conteúdo do arquivo e armazena em uma string.
- **obterNumeroLinhas():** Função que percorre o arquivo e obtém um inteiro igual ao número de linhas.
- **obterLinhas():** Função que divide a string obtida com a função anterior em strings menores e armazena seus valores em vários itens do tipo string de uma struct, depois converte os valores dessa struct para outra com tipos de dados diferentes e retorna a struct.

- **salvarCSV()** - Função responsável por criar um arquivo com o nome digitado pelo usuário e a ordenação escolhida no menu.
- **exibirMenu()** - Função responsável por exibir um menu ao usuário

#### **Função main():**

Coordena a execução, chamando as outras funções na sequência correta. Essa divisão de funções torna o código mais modular e fácil de entender.

#### **Funções de Ordenação:**

- **ordenarPorNome()** - Função responsável por ordenar a lista de itens por ordem alfabética.
- **ordenarPorItemCrescente()** - Grupo de funções com nome similar que organiza os produtos do menor para o maior, de acordo com o item especificado.
- **ordenarPorItemDecrescente()** - Grupo de funções com nome similar que organiza os produtos do maior para o menor, de acordo com o item especificado.

### **5. PROBLEMAS ENCONTRADOS E SOLUÇÕES ADOTADAS:**

- **NULL Pointers:** Diversas vezes o programa falhava em executar do jeito esperado pois alguma das várias strings manipuladas continham um ponteiro NULL. Isso acontecia principalmente ao usar a função strtok(), mas algo parecido também ocorreu ao manusear inputs do usuário com fgets().
  - **Soluções:** As soluções variaram dependendo da ocasião em que o ponteiro era referenciado, mas uma solução comum foi usar a função strcspn() para percorrer a string e encontrar o caractere que causava o problema.
- **Manipulação de ponteiros.** Ao utilizar strings em programas C, é necessário ter bom domínio de como funcionam os ponteiros. Algumas vezes o uso incorreto de ponteiros causou problemas na execução do programa que tomaram várias horas de reflexão e revisão.

- **Solução:** A solução foi comparativamente muito simples se comparada ao problema causado, já que normalmente era apenas uma questão de inserir um \* no local correto.
- **Comparação de String:** Obtivemos um problema para ordenar strings, do qual não era possível somente com os sinais comuns (“<” e “>”).
  - **Solução:** A solução encontrada foi utilizar a função “strcmp()” do qual é responsável por comparar duas strings.
- **Transformar os campos char em tipos diferentes, como int, float:** Um dos requisitos da atividade foi tratar os campos como string e o processamento deveria considerar os diferentes tipos.
  - **Solução:** A solução encontrada foi desenvolver uma struct que pegasse todos os campos como char e depois desenvolver uma outra struct que consideraria os diferentes tipos de campo. Essa mudança foi realizada com o auxílio de uma função struct “obterLinhas”.

## 6. CONCLUSÃO:

O desenvolvimento deste projeto permitiu a aplicação prática dos conhecimentos adquiridos sobre leitura de arquivos CSV, processamento de strings e implementação do algoritmo Selection Sort na linguagem C.

O programa atendeu aos requisitos estabelecidos, sendo capaz de importar os dados corretamente, permitir a escolha do critério de ordenação pelo usuário e gerar um novo arquivo CSV com os dados organizados conforme a seleção.

A divisão do código em funções específicas facilitou a organização, a manutenção e a compreensão do programa. Além disso, o uso de funções auxiliares como strtok(), atof() e atoi() foi essencial para o tratamento correto dos diferentes tipos de dados.

Com este projeto, foi possível aprofundar o entendimento sobre manipulação de arquivos, conversão de dados e ordenação de estruturas em C, reforçando a importância de boas práticas de programação.

Como melhorias futuras, destaca-se:

- A diminuição da quantidade de funções para tornar o fluxo do código mais direto;

- A verificação de possíveis situações de overflow de memória;
- A redução do número de variáveis utilizadas;
- E a simplificação geral do código para deixá-lo mais eficiente e fácil de manter.

## 7. REFERÊNCIAS:

C READ FILES. **W3Schools**, 2025. Disponível em:

[https://www.w3schools.com/c/c\\_files\\_read.php](https://www.w3schools.com/c/c_files_read.php). Acesso em: 24/04/2025.

C STRUCTURES (STRUCTS). **W3Schools**, 2025. Disponível em:

[https://www.w3schools.com/c/c\\_structs.php](https://www.w3schools.com/c/c_structs.php) Acesso em: 24/04/2025.

C STDIO FGETS() FUNCTION. **W3Schools**, 2025. Disponível em:

[https://www.w3schools.com/c/ref\\_stdio\\_fgets.php](https://www.w3schools.com/c/ref_stdio_fgets.php). Acesso em: 24/04/2025.

C FILES. **W3Schools**, 2025. Disponível em:

[https://www.w3schools.com/c/c\\_files.php](https://www.w3schools.com/c/c_files.php). Acesso em: 24/04/2025.

C STRING STRCSPN() FUNCTION. **W3Schools**, 2025. Disponível em:

[https://www.w3schools.com/c/ref\\_string\\_strcspn.php](https://www.w3schools.com/c/ref_string_strcspn.php). Acesso em: 24/04/2025.

STRCSPN() IN C FUNCTION. **GeeksForGeeks**, 2025. Disponível em:

<https://www.geeksforgeeks.org/strcspn-in-c/>. Acesso em: 24/04/2025.

IBM Security QRadar Suite - Log Insights . Disponível em:

<https://www.ibm.com/docs/pt-br/uax?topic=functions-strcmp>>. Acesso em: 27 abr. 2025

Selection Sort . Disponível em:

[https://deinfo.uepg.br/~alunoso/2022/AEP/SELECTION\\_SORT/](https://deinfo.uepg.br/~alunoso/2022/AEP/SELECTION_SORT/)>. Acesso em: 27 abr. 2025.