

SUPPORT DE COURS EXERCICES RÉSULTATS**TP5. Ex2. Affichage du contenu d'un fichier**

Temps de référence 10 mn

Temps estimé 15 mn

Temps max 25 mn

Répertoire de rendu ~/seminaire/tp5/print_file

Fichier(s) de rendu print_file.c

Enoncé

Construire un programme permettant de lister sur la console le contenu d'un fichier : chaque octet devra être affiché soit sous forme caractère, soit sous forme hexadécimale, soit sous forme décimale et les valeurs seront séparées par des espaces. Par exemple, si le fichier "exemple.bin" contient les caractères "abc", le programme devra afficher "61 62 63" en hexadécimal, "97 98 99" en décimal et "abc" en caractère. En mode caractère, seules les lettres devront être affichées.

Le nom du fichier, ainsi que le mode d'affichage (1 pour hexadécimal, 2 pour décimal et 3 pour caractère) seront transmis en arguments de la ligne de commande. En cas d'erreur, le programme affichera "I" pour invalide.

Exemple de résultat(s) attendu(s)

```
./monProgramme exemple.bin 1
61 62 63
./monProgramme exemple.bin 2
97 98 99
./monProgramme exemple.bin 3
a b c
./monProgramme exemple2.bin
Nombre de paramètres insuffisant
```

Travail attendu

1. Dans le répertoire 'tp5', créer un sous répertoire 'print_file'
2. Créer le fichier print_file.c
3. Implémenter le programme dans le fichier c adéquat
4. Les compiler, corriger les erreurs si besoin.
5. Les copier dans leur répertoire de rendu.

