

SUPPORT DE COURS EXERCICES RÉSULTATS**TP11 - Arbre binaire, Imprimante ASCII**

Temps de référence 15 mn

Temps estimé 1h00

Temps max 1h30

Répertoire de rendu ~/seminaire/tp4/abr_ascii_printer

Fichier(s) de rendu abr_ascii_printer.c/h

Enoncé

Afin de vérifier l'état de notre arbre, rien ne vaut une belle impression ASCII. l'arbre ainsi créé devra être conforme à la doc, c'est à dire représenter chaque étage sur une ligne et éviter les collisions

Fichier .h à implémenter.

```
typedef struct s_node {
    int value;
    struct s_node * left;
    struct s_node * right;
} t_node;

/*
 * Display the complete tree into the given writer. Each level
 * appears in a line following the given example. Distance between
 * inner nodes is correctly managed to avoid collision.
 *
 *
 *      5
 *    3  8
 *  1  4 6 9
 *
 * In this example, a new level will expand distance between nodes
 * to avoid collision on the last level.
 *
 * @param root the tree to display.
 */
void print(t_node* node);
```

Travail attendu

1. Dans le répertoire 'tp4', créer un sous répertoire 'abr_ascii_printer.c'
2. Créer le fichier abr_ascii_printer.c
3. Implémenter le programme dans le fichier c adéquat
4. Les compiler, corriger les erreurs si besoin.
5. Les copier dans leur répertoire de rendu.

