

SUPPORT DE COURS EXERCICES RÉSULTATS**TP3. Ex5. Palindrome**

Temps de référence 15 mn

Temps estimé 30 mn

Temps max 45 mn

Répertoire de rendu ~/seminaire/tp3/palindrom

Fichier(s) de rendu palindrom.c

Enoncé

Réaliser une fonction qui détermine si les caractères fournis en paramètre forme un palindrome. Cette fonction devra être interfacée par un programme qui transmettra la chaîne fournie en ligne de commande à la fonction et affichera le résultat. Rappel

Un palindrome est une figure de style appelée aussi palindrome de lettres, c'est-à-dire un texte ou un mot dont l'ordre des symboles (lettres, chiffres,...) reste le même qu'on le lise de gauche à droite ou de droite à gauche comme dans l'expression « Ésope reste ici et se repose. ».

La chaîne d'entrée ne doit pas être modifiée, vous pourrez créer une chaîne statique à l'aide d'un tableau si besoin.

Le prototype de la fonction à réaliser est le suivant:

```
/*  
** input : the string to analyse  
** return 0 if false, 1 if true.  
*/  
short is_palindrome(char* input);
```

Exemple de résultat(s) attendu(s)

```
./monProgramme "Zeus a ete a Suez"  
1  
./monProgramme "Engage le jeu que je le gagne"  
1  
./monProgramme "Et la marine va venir a Malte"  
1  
./monProgramme "Dernier arrive, premier parti"  
0  
./monProgramme "Premier arrive, premier servi"  
0  
./monProgramme 1+5+1  
1  
./monProgramme  
Nombre de paramètres insuffisants
```

Travail attendu

1. Dans le répertoire 'tp3', créer un sous répertoire 'palindrom'
2. Créer un fichier palindrom.c
3. Implémenter le programme dans le fichier c créé
4. Le compiler, corriger les erreurs si besoin.
5. Le copier dans son répertoire de rendu.

