

TP3. Ex7. Anagramme ?

Temps de référence 20 mn  
Temps estimé        30 mn  
Temps max            45 mn  
Répertoire de rendu ~ /seminaire/tp3/anagram  
Fichier(s) de rendu   anagram.c

Enoncé

Réaliser un programme qui,

- Renvoi toutes les combinaisons possible d'un mot lorsqu'un seul paramètre lui est fourni.
- Vérifie que tous les mots fournis en ligne de commande sont des anagrammes lorsque le nombre de paramètre est strictemet supérieur à 1

Rappel

L'anagramme est une construction fondée sur une figure de style qui inverse ou permute les lettres d'un mot ou d'un groupe de mots pour en extraire un sens ou un mot nouveau.

Le prototype des fonctions à réaliser est le suivant:

```
/*
** s1, s2 : the string to evaluate.
** return 0 if false, 1 if true.
*/
short is_anagram(char* s1, char* s2);

/*
** s1 : the string to perfom.
** print anagrams to stdout (printf())
** return void.
*/
void display_anagrams(char* s1);
```

Exemple de résultat(s) attendu(s)

```
./monProgramme 12D
12D
1D2
21D
2D1
D12
D21
./monProgramme 12D D12
1
./monProgramme A4D DDS
0
./monProgramme 12DA DA12 1B2A
0
./monProgramme 1FF2D FD12F F2FD1
1
./monProgramme
Nombre de paramètres insuffisant
```

Travail attendu

1. Dans le répertoire 'tp3', créer un sous répertoire 'anagram'
2. Créer un fichier anagram.c
3. Implémenter le programme dans le fichier c créé
4. Le compiler, corriger les erreurs si besoin.
5. Le copier dans son répertoire de rendu.

