

✓ Lab 1 - BCC406/PCC177

REDES NEURAIS E APRENDIZAGEM EM PROFUNDIDADE

Pacote *NumPy* e *Tensor do PyTorch*

Prof. Eduardo e Prof. Vander

Objetivos:

- Exercitar n-dimensional arrays.

Data da entrega : 06/10/2025

- Complete o código (marcado com 'ToDo') e quando requisitado, escreva textos diretamente nos notebooks. Onde tiver *None*, substitua pelo seu código.
- Execute todo notebook e salve tudo em um PDF **nomeado** como "NomeSobrenome-LabX.pdf"
- Envie o PDF e o o *.ipynb* via [Formulário Google](#).

Sugestão de leitura:

- Ler [Capítulo 2 do livro texto](#). Dê ênfase para as seções 2.3 e 2.4. **Sugerimos fortemente** abrir com o Colab e executar estas duas seções passo a passo.
- Ler [Capítulo 3 do livro texto](#).

✓ *NumPy*

NumPy é uma das bibliotecas mais populares para computação científica. Ela foi desenvolvida para dar suporte a operações com *arrays* de *N* dimensões e implementa métodos úteis para operações de álgebra linear, geração de números aleatórios, etc.

✓ Criando arrays (5pt)

```
# Primeiramente, vamos importar a biblioteca
import numpy as np
```

```
# Usaremos a função zeros para criar um array de uma dimensão de tamanho 5
np.zeros(5)
```

```
↩ array([0., 0., 0., 0., 0.])
```

```
# Da mesma forma, para criar um array de duas dimensões:
np.zeros((3,4))
```

```
↩ array([[0., 0., 0., 0.],
         [0., 0., 0., 0.],
         [0., 0., 0., 0.]])
```

```
# ToDo: Crie um array de três dimensões com o shape (3, 3, 3)
np.zeros((3, 3, 3))
```

```
↩ array([[[0., 0., 0.],
         [0., 0., 0.],
         [0., 0., 0.]],
        [[0., 0., 0.],
         [0., 0., 0.],
         [0., 0., 0.]],
        [[0., 0., 0.],
         [0., 0., 0.],
         [0., 0., 0.]])
```

✓ Vocabulário comum

- Em *NumPy*, cada dimensão é chamada eixo (*axis*).
- Um array é uma lista de axis e uma lista de tamanho dos axis é o que chamamos de **shape** do array.
 - Por exemplo, o shape da matrix acima é (3, 4) .

- O tamanho (**size**) de uma array é o número total de elementos, por exemplo, no array 2D acima = $3 * 4 = 12$.

```
# Criando e mostrando o array
```

```
a = np.zeros((3,4))
```

```
a
```

```
array([[0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0.]])
```

```
# Verificando o shape do array
```

```
a.shape
```

```
(3, 4)
```

```
# Verificando a quantidade de dimensões de um array
```

```
a.ndim
```

```
2
```

```
# Verificando a quantidade de elemntos no array
```

```
a.size
```

```
12
```

```
# ToDo : Criar um array de 3 dimensões, de shape (2,3,4) e mostrar o shape, quantidade de dimensões e o núme
```

```
a = np.zeros((2, 3, 4))
```

```
print(a)
```

```
print(a.shape)
```

```
print(a.ndim)
```

```
print(a.size)
```

```
[[[0. 0. 0. 0.]
   [0. 0. 0. 0.]
   [0. 0. 0. 0.]]

 [[0. 0. 0. 0.]
   [0. 0. 0. 0.]
   [0. 0. 0. 0.]]]
(2, 3, 4)
3
24
```

```
# ToDo : Criar um array de 3 dimensões mas trocando a função zeros por ones e mostrar o shape, quantidade de
```

```
a = np.ones((2, 3, 4))
```

```
print(a)
```

```
print(a.shape)
```

```
print(a.ndim)
```

```
print(a.size)
```

```
[[[1. 1. 1. 1.]
   [1. 1. 1. 1.]
   [1. 1. 1. 1.]]

 [[1. 1. 1. 1.]
   [1. 1. 1. 1.]
   [1. 1. 1. 1.]]]
(2, 3, 4)
3
24
```

```
# ToDo : Criar um array de 3 dimensões mas trocando a função zeros por full e mostrar o shape, quantidade de
```

```
a = np.full((2, 3, 4), 5)
```

```
print(a)
```

```
print(a.shape)
```

```
print(a.ndim)
```

```
print(a.size)
```

```
[[[5 5 5 5]
   [5 5 5 5]
   [5 5 5 5]]

 [[5 5 5 5]
   [5 5 5 5]
   [5 5 5 5]]]
(2, 3, 4)
3
24
```

```
# ToDo : Criar um array de 3 dimensões mas trocando a função zeros por empty e mostrar o shape, quantidade d
a = np.empty((2, 3, 4))
print(a)
print(a.shape)
print(a.ndim)
print(a.size)
```

```
[[[1. 1. 1. 1.]
  [1. 1. 1. 1.]
  [1. 1. 1. 1.]]

 [[1. 1. 1. 1.]
  [1. 1. 1. 1.]
  [1. 1. 1. 1.]]]
(2, 3, 4)
3
24
```

ToDo: O que você pode dizer sobre cada uma das quatro funções que você usou?

zeros: cria array preenchido com 0.

ones: cria array preenchido com 1.

full: cria array preenchido com um valor definido.

empty: cria array sem inicializar valores (lixo de memória).

✓ O comando ***np.arange***

Você pode criar um array usando a função `arange`, similar a função `range` do Python.

```
# Criando um array
np.arange(1, 5)
```

```
array([1, 2, 3, 4])
```

```
# Para criar com ponto flutuante
np.arange(1.0, 5.0)
```

```
array([1., 2., 3., 4.])
```

```
# ToDo : crie um array com arange, variando de 1 a 5, com um passo de 0.5
np.arange(1.0, 5.0, 0.5)
```

```
array([1. , 1.5, 2. , 2.5, 3. , 3.5, 4. , 4.5])
```

✓ Os comandos ***np.rand*** e ***np.randn***

O *NumPy* tem várias funções para criação de números aleatórios. Estas funções são muito úteis para inicialização dos pesos das redes neurais. Por exemplo, abaixo criamos uma matrix (3, 4) inicializada com números em ponto flutuante (*floats*) e distribuição uniforme:

```
np.random.rand(3,4)
```

```
array([[0.14090301, 0.01627315, 0.94146692, 0.25301038],
       [0.28307956, 0.35391049, 0.31604584, 0.78787368],
       [0.36657839, 0.72690813, 0.60049665, 0.88601686]])
```

Abaixo um matriz inicializada com distribuição gaussiana ([normal distribution](#)) com média 0 e variância 1

```
np.random.randn(3,4)
```

```
array([[ 0.72505282,  0.13985005,  1.22486225,  0.54065044],
       [-0.95813954, -0.28282952,  1.25193929, -0.04050759],
       [ 0.80463568, -0.38297702,  0.14022545, -1.49062442]])
```

```
# ToDo : crie um array aleatório com o shape (1, 2, 3, 4)
np.random.randn(1, 2, 3, 4)
```

```
array([[[[-1.25576273, -1.12384482, -0.53613058, -1.51774994],
         [ 0.45074639,  0.81977821, -0.59771762,  0.79041072],
```

```
[ 1.44128795, -1.89190705, -0.75975351, -0.95127605]],
[[-0.90887703, -1.15126224, -0.33374355, 2.30752937],
 [-0.82992759, 0.62994652, 1.35899489, -0.36139922],
 [ 1.47446337, -1.07161957, -0.64849201, -1.09859442]]])
```

✓ A biblioteca *Matplotlib*

Vamos usar a biblioteca matplotlib (para mais detalhes veja o [tutorial de matplotlib](#)) para plotar dois arrays de tamanho 10.000, um inicializado com distribuição normal e o outro com uniforme

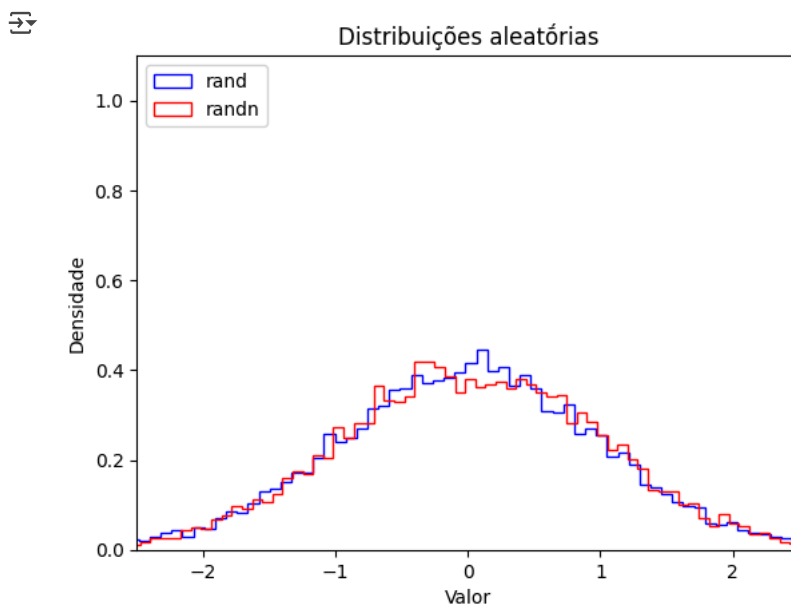
```
%matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
```

Primeiro os dados que serão plotados precisam ser criados

```
array_a = np.random.randn(10000)
array_b = np.random.randn(10000)
```

Depois eles podem ser plotados

```
plt.hist(array_a, density=True, bins=100, histtype="step", color="blue", label="rand")
plt.hist(array_b, density=True, bins=100, histtype="step", color="red", label="randn")
plt.axis([-2.5, 2.5, 0, 1.1])
plt.legend(loc = "upper left")
plt.title("Distribuições aleatórias")
plt.xlabel("Valor")
plt.ylabel("Densidade")
plt.show()
```



✓ Tipo de dados (*dtype*)

Você pode ver qual o tipo de dado pelo atributo `dtype`. Verifique abaixo:

```
c = np.arange(1, 5)
print(c.dtype, c)
```

```
int64 [1 2 3 4]
```

ToDo: Crie um array aleatório de shape (2, 3, 4) e verifique o seu tipo

```
d = np.random.randn(2, 3, 4)
print(d.dtype, d)
```

```
float64 [[[-0.36956787  0.40463199  0.38641886 -0.72939088]
 [ 2.6360833  -0.38712566 -0.09282348 -0.43923728]
 [-1.01857353 -0.66838402 -0.51800084 -0.80558694]]]
```

```
[[-1.22308044  1.71650326  2.00256654 -0.16114497]
 [-0.60321144 -0.87707622 -0.82535118  2.32054393]
 [ 2.99345916 -2.58038906 -1.39729022  1.62756957]]]
```

Tipos disponíveis: `int8`, `int16`, `int32`, `int64`, `uint8|16|32|64`, `float16|32|64` e `complex64|128`. Veja a [documentação](#) para a lista completa.

✓ Atributo *itemsize*

O atributo `itemsize` retorna o tamanho em bytes

```
e = np.arange(1, 5, dtype=np.complex64)
e.itemsize
```

```
↗ 8
```

```
# Na memória, um array é armazenado de forma contígua
f = np.array([[1,2],[1000, 2000]], dtype=np.int32)
f.data
```

```
↗ <memory at 0x7d6390ade670>
```

```
# ToDo: Crie arrays de shape (2, 2) dos tipos int8, int64, float16, float64, complex64 e complex128
arr_1 = np.ones((2, 2), dtype=np.int8)
arr_2 = np.ones((2, 2), dtype=np.int64)
arr_3 = np.ones((2, 2), dtype=np.float16)
arr_4 = np.ones((2, 2), dtype=np.float64)
arr_5 = np.ones((2, 2), dtype=np.complex64)
arr_6 = np.ones((2, 2), dtype=np.complex128)
```

```
print(arr_1)
print()
print(arr_2)
print()
print(arr_3)
print()
print(arr_4)
print()
print(arr_5)
print()
print(arr_6)
```

```
↗ [[1 1]
    [1 1]]

[[1 1]
 [1 1]]

[[1. 1.]
 [1. 1.]]

[[1. 1.]
 [1. 1.]]

[[1.+0.j 1.+0.j]
 [1.+0.j 1.+0.j]]

[[1.+0.j 1.+0.j]
 [1.+0.j 1.+0.j]]
```

ToDo: O que você pode dizer sobre esses arrays criados?

Cada array tem o mesmo shape (2, 2) e valores iguais a 1, mas diferem pelo tipo de dado armazenado:

`int8`: inteiros de 8 bits, variam de -128 a 127.

`int64`: inteiros de 64 bits, usados para números inteiros muito grandes.

`float16`: números decimais em 16 bits, baixa precisão e baixo uso de memória.

`float64`: números decimais em 64 bits, alta precisão (padrão do NumPy).

`complex64`: números complexos em 64 bits (32 bits para parte real e 32 bits para parte imaginária).

`complex128`: números complexos em 128 bits (64 bits para parte real e 64 bits para parte imaginária).

✓ **Reshaping**

Alterar o shape de uma array é muito fácil com NumPy e muito útil para adequação das matrizes para métodos de machine learning. Contudo, o tamanho (size) não pode ser alterado.

```
# 0 número de dimensões também é chamado de rank
g = np.arange(24)
print(g)
print("Rank:", g.ndim)
```

```
↵ [ 0  1  2  3  4  5  6  7  8  9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23]
Rank: 1
```

```
g.shape = (6, 4)
print(g)
print("Rank:", g.ndim)
```

```
↵ [[ 0  1  2  3]
   [ 4  5  6  7]
   [ 8  9 10 11]
   [12 13 14 15]
   [16 17 18 19]
   [20 21 22 23]]
Rank: 2
```

```
g.shape = (2, 3, 4)
print(g)
print("Rank:", g.ndim)
```

```
↵ [[[ 0  1  2  3]
    [ 4  5  6  7]
    [ 8  9 10 11]]

   [[12 13 14 15]
    [16 17 18 19]
    [20 21 22 23]]]
Rank: 3
```

Mudando o formato do dado (**reshape**)

```
g2 = g.reshape(4,6)
print(g2)
print("Rank:", g2.ndim)
```

```
↵ [[ 0  1  2  3  4  5]
   [ 6  7  8  9 10 11]
   [12 13 14 15 16 17]
   [18 19 20 21 22 23]]
Rank: 2
```

```
# Pode-se alterar diretamente um item da matriz, pelo índice
g2[1, 2] = 999
g2
```

```
↵ array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5],
        [ 6,  7, 999,  9, 10, 11],
        [12, 13, 14, 15, 16, 17],
        [18, 19, 20, 21, 22, 23]])
```

Repare que o objeto 'g' foi modificado também!

```
g
↵ array([[[ 0,  1,  2,  3],
          [ 4,  5,  6,  7],
          [999,  9, 10, 11]],

        [[12, 13, 14, 15],
          [16, 17, 18, 19],
          [20, 21, 22, 23]]])
```

Todas as operações aritméticas comuns podem ser feitas com o *ndarray*

```

a = np.array([14, 23, 32, 41])
b = np.array([5, 4, 3, 2])
print("a + b =", a + b)
print("a - b =", a - b)
print("a * b =", a * b)
print("a / b =", a / b)
print("a // b =", a // b)
print("a % b =", a % b)
print("a ** b =", a ** b)

```

```

↵ a + b = [19 27 35 43]
  a - b = [ 9 19 29 39]
  a * b = [70 92 96 82]
  a / b = [ 2.8      5.75      10.66666667 20.5      ]
  a // b = [ 2  5 10 20]
  a % b = [4 3 2 1]
  a ** b = [537824 279841 32768 1681]

```

Repare que a multiplicação acima **NÃO** é uma multiplicação de matrizes

Arrays devem ter o mesmo shape, caso contrário, NumPy vai aplicar a regra de *broadcasting* (Ver seção 2.1.3 do [livro texto](#)). Pesquise sobre a operação e broadcasting do NumPy e explique com suas palavras, abaixo:

ToDo: Explique o conceito de *broadcasting*.

O *broadcasting* no NumPy permite realizar operações entre arrays de shapes diferentes, ajustando automaticamente suas dimensões para que sejam compatíveis. Isso é feito sem copiar dados na memória, tornando as operações mais eficientes. Fonte:

<https://numpy.org/doc/stable/user/basics.broadcasting.html>.

Regras principais:

1. As dimensões são comparadas da direita para a esquerda.
2. São compatíveis se forem iguais ou uma delas for 1.
3. Arrays com menos dimensões têm dimensões faltantes assumidas como tamanho 1.

↙ Iteração e Concatenação de arrays de *NumPy*

Repare que você pode iterar pelos `ndarrays`, e que ela é feita pelos *axis*.

```

c = np.arange(24).reshape(2, 3, 4) # Um array 3D (composto de duas matrizes de 3x4)
c

```

```

↵ array([[[ 0,  1,  2,  3],
          [ 4,  5,  6,  7],
          [ 8,  9, 10, 11]],
        [[12, 13, 14, 15],
          [16, 17, 18, 19],
          [20, 21, 22, 23]]])

```

```

for m in c:
    print("Item:")
    print(m)

```

```

↵ Item:
  [[ 0  1  2  3]
   [ 4  5  6  7]
   [ 8  9 10 11]]
  Item:
  [[12 13 14 15]
   [16 17 18 19]
   [20 21 22 23]]

```

```

for i in range(len(c)): # Observe que len(c) == c.shape[0]
    print("Item:")
    print(c[i])

```

```

↵ Item:
  [[ 0  1  2  3]
   [ 4  5  6  7]
   [ 8  9 10 11]]
  Item:
  [[12 13 14 15]
   [16 17 18 19]
   [20 21 22 23]]

```

```
# Para iterar por todos os elementos
for i in c.flat:
    print("Item:", i)
```

```
↗ Item: 0
Item: 1
Item: 2
Item: 3
Item: 4
Item: 5
Item: 6
Item: 7
Item: 8
Item: 9
Item: 10
Item: 11
Item: 12
Item: 13
Item: 14
Item: 15
Item: 16
Item: 17
Item: 18
Item: 19
Item: 20
Item: 21
Item: 22
Item: 23
```

Também é possível concatenar ndarrays, e isso pode ser feito em um eixo específico.

```
# Pode-se concatenar arrays pelos axis
q1 = np.full((3,4), 1.0)

q2 = np.full((4,4), 2.0)

q3 = np.full((3,4), 3.0)

q = np.concatenate((q1, q2, q3), axis=0)
```

```
q
```

```
↗ array([[1., 1., 1., 1.],
        [1., 1., 1., 1.],
        [1., 1., 1., 1.],
        [2., 2., 2., 2.],
        [2., 2., 2., 2.],
        [2., 2., 2., 2.],
        [2., 2., 2., 2.],
        [2., 2., 2., 2.],
        [3., 3., 3., 3.],
        [3., 3., 3., 3.],
        [3., 3., 3., 3.]])
```

```
# ToDo: imprima o shape resultante da concatenação dos arrays de shape a = (2, 3, 4) e b = (2, 3, 4) em cada
a = np.full((2, 3, 4), 1.0)
b = np.full((2, 3, 4), 2.0)
print(np.concatenate((a, b), axis=0).shape)
print(np.concatenate((a, b), axis=1).shape)
print(np.concatenate((a, b), axis=2).shape)
```

```
↗ (4, 3, 4)
(2, 6, 4)
(2, 3, 8)
```

✓ Transposta

```
m1 = np.arange(10).reshape(2,5)
m1
```

```
↗ array([[0, 1, 2, 3, 4],
        [5, 6, 7, 8, 9]])
```

```
# ToDo : imprima a matriz transposta de m1
m1.T
```

```
↗ array([[0, 5],
        [1, 6],
        [2, 7],
```



```
[3, 8],
[4, 9]])
```

▼ Produto de matrizes

```
n1 = np.arange(10).reshape(2, 5)
n1
```

```
↻ array([[0, 1, 2, 3, 4],
        [5, 6, 7, 8, 9]])
```

```
n2 = np.arange(15).reshape(5, 3)
n2
```

```
↻ array([[ 0,  1,  2],
        [ 3,  4,  5],
        [ 6,  7,  8],
        [ 9, 10, 11],
        [12, 13, 14]])
```

```
n1.dot(n2)
```

```
↻ array([[ 90, 100, 110],
        [240, 275, 310]])
```

ToDo: Crie um array de 1 a 25 com shape (5, 5) e faça a multiplicação por uma matriz de zeros de (5, 1).

```
a = np.arange(1, 26).reshape(5, 5)
b = np.zeros((5, 1))
c = a @ b # multiplicação matricial
```

```
print("a =\n", a)
print("b =\n", b)
print("c =\n", c)
```

```
↻ a =
[[ 1  2  3  4  5]
 [ 6  7  8  9 10]
 [11 12 13 14 15]
 [16 17 18 19 20]
 [21 22 23 24 25]]
b =
[[0.]
 [0.]
 [0.]
 [0.]
 [0.]]
c =
[[0.]
 [0.]
 [0.]
 [0.]
 [0.]]
```

▼ Matriz Inversa

```
import numpy.linalg as linalg
```

```
m3 = np.array([[1,2,3],[5,7,11],[21,29,31]])
```

```
m3
```

```
↻ array([[ 1,  2,  3],
        [ 5,  7, 11],
        [21, 29, 31]])
```

```
linalg.inv(m3)
```

```
↻ array([[-2.31818182,  0.56818182,  0.02272727],
        [ 1.72727273, -0.72727273,  0.09090909],
        [-0.04545455,  0.29545455, -0.06818182]])
```

ToDo: O que a função `linalg.inv` faz?

A função `np.linalg.inv` calcula a matriz inversa de uma matriz quadrada A , ou seja, retorna uma matriz B tal que $A \cdot B = I$, onde I é a matriz identidade.

✓ Matriz identidade

```
m3.dot(linalg.inv(m3))
```

```
array([[ 1.00000000e+00, -1.66533454e-16,  0.00000000e+00],
       [ 6.31439345e-16,  1.00000000e+00, -1.38777878e-16],
       [ 5.21110932e-15, -2.38697950e-15,  1.00000000e+00]])
```

```
# ToDo: Crie uma matriz identidade de tamanho (5, 5)
np.identity(5)
```

```
array([[1., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 1., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 1., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 1., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 1.]])
```

✓ Produto Interno (Dot Product)

O produto interno de dois vetores, é uma operação que resulta em um único número escalar. Geometricamente, ele está relacionado ao comprimento dos vetores e ao ângulo entre eles. Em machine learning, o produto interno é a base para o cálculo de similaridades (como a similaridade de cosseno) e é a operação central nas camadas densamente conectadas das redes neurais.

```
v1, v2 = np.array([1, 2, 3, 4]), np.array([5, 6, 7, 8])
```

```
# Exemplo de produto interno usando np.dot()
prod_interno_dot = np.dot(v1, v2)
print("Produto interno (np.dot):", prod_interno_dot)
```

```
# ToDo: Verifique se o produto interno entre os dois vetores é o mesmo em ambos os casos.
# 0 resultado deve ser (1*4) + (2*5) + (3*6) = 4 + 10 + 18 = 32
v1, v2 = np.array([1, 2, 3]), np.array([4, 5, 6])
print("Produto interno (np.dot):", np.dot(v1, v2))
```

```
Produto interno (np.dot): 70
Produto interno (np.dot): 32
```

O produto interno também está relacionado à norma (comprimento) de um vetor:

$$\|a\| = \sqrt{a \cdot a}$$

```
# ToDo: Calcule a norma do vetor v1.
# Dica: Use a função np.sqrt() para a raiz quadrada.
# 0 resultado deve ser sqrt(1^2 + 2^2 + 3^2) = sqrt(14) ≈ 3.74
```

```
norma_v1 = np.sqrt(np.dot(v1, v1))
print("Norma do vetor v1:", norma_v1)
```

```
Norma do vetor v1: 3.7416573867739413
```

Usando a definição de produto interno, podemos encontrar o ângulo entre os vetores:

$$\cos(\theta) = \frac{a \cdot b}{\|a\| \|b\|}$$

```
# ToDo: Calcule o cosseno do ângulo entre os vetores v1 e v2.
# Use o produto interno e as normas calculadas.
```

```
prod_interno_v1_v2 = np.dot(v1, v2) # Use np.dot(v1, v2)
norma_v1 = np.sqrt(np.dot(v1, v1))
norma_v2 = np.sqrt(np.dot(v2, v2))
```

```
cos_theta = prod_interno_v1_v2 / (norma_v1 * norma_v2)
print("Cosseno do ângulo entre v1 e v2:", cos_theta)
```

```
Cosseno do ângulo entre v1 e v2: 0.9746318461970762
```

ToDo: O que você pode dizer sobre o produto interno entre dois vetores? E qual a relação entre o resultado do produto interno e a similaridade de cosseno entre eles?

O produto interno (ou escalar) entre dois vetores \mathbf{u} e \mathbf{v} é definido como a soma dos produtos de suas componentes:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \sum_i u_i v_i$$

Ele mede o quanto os vetores estão alinhados na mesma direção.

A similaridade de cosseno entre dois vetores é o produto interno normalizado pelos comprimentos dos vetores:

$$\cos(\theta) = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|}$$

Ou seja, quanto maior o produto interno relativo aos comprimentos dos vetores, maior a similaridade de direção entre eles.

Fonte: Mathematical Methods for Physicists - Arfken, Harris & Weber - 7th Edition

✓ PyTorch

```
# ToDo: Repetir TODOS OS TESTES ACIMA com o objeto ndarray do Pytorch
import torch
```

```
# Produto interno (dot product)
v1, v2 = torch.tensor([1, 2, 3, 4]), torch.tensor([5, 6, 7, 8])
```

```
# Exemplo de produto interno usando torch.dot()
prod_interno_dot = torch.dot(v1, v2)
print("Produto interno (torch.dot):", prod_interno_dot.item())
```

```
# Verificar se o produto interno é o mesmo nos dois casos
# 0 resultado deve ser (1*4) + (2*5) + (3*6) = 32
v1, v2 = torch.tensor([1, 2, 3]), torch.tensor([4, 5, 6])
print("Produto interno (torch.dot):", torch.dot(v1, v2).item())
```

```
# Norma de um vetor
# ||a|| = sqrt(a . a)
norma_v1 = torch.sqrt(torch.dot(v1, v1).float())
print("Norma do vetor v1:", norma_v1.item())
```

```
# Cosseno do ângulo entre dois vetores
prod_interno_v1_v2 = torch.dot(v1, v2).float()
norma_v1 = torch.sqrt(torch.dot(v1, v1).float())
norma_v2 = torch.sqrt(torch.dot(v2, v2).float())
```

```
cos_theta = prod_interno_v1_v2 / (norma_v1 * norma_v2)
print("Cosseno do ângulo entre v1 e v2:", cos_theta.item())
```

```
↔ Produto interno (torch.dot): 70
   Produto interno (torch.dot): 32
   Norma do vetor v1: 3.7416574954986572
   Cosseno do ângulo entre v1 e v2: 0.9746317863464355
```

✓ Regressão linear com pytorch

Utilize o **dataset Diabetes** do **scikit-learn** para resolver um problema de **regressão linear** em **PyTorch**.

1. Carregue e normalize os dados.
2. Resolva o problema de duas formas:
 - (a) Usando a solução analítica (equação normal ou pseudo-inversa) apenas com tensores.
 - (b) Treinando um modelo `nn.Linear` com gradiente descendente.
3. Compare os resultados obtidos (MSE e R^2) e discuta a diferença entre os pesos encontrados nos dois métodos.

Sugestão de leitura: [Capítulo 3 do livro texto](#).

```
# %% -----
# Regressão no Diabetes (scikit-learn) com PyTorch
# A) Solução analítica (pseudo-inversa)
# B) Treinamento com gradiente (nn.Linear)
# -----
```

```

import torch
import torch.nn as nn
import torch.optim as optim
from sklearn.datasets import load_diabetes
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.metrics import mean_squared_error, r2_score
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns

# Dispositivo (usa GPU se disponível)
device = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")

# 1) Carregar dados do dataset Diabetes
X_np, y_np = load_diabetes(return_X_y=True) # X: (442,10), y: (442,)

# 2) Dividir dados em treino e teste
X_tr, X_te, y_tr, y_te = train_test_split(X_np, y_np, test_size=0.2, random_state=42)

# 3) Normalização dos dados (média 0 e desvio padrão 1)
scaler = StandardScaler()
X_tr = scaler.fit_transform(X_tr)
X_te = scaler.transform(X_te)

# 4) Conversão para tensores do PyTorch (e envio para GPU se disponível)
X_tr_t = torch.tensor(X_tr, dtype=torch.float32, device=device)
X_te_t = torch.tensor(X_te, dtype=torch.float32, device=device)
y_tr_t = torch.tensor(y_tr, dtype=torch.float32, device=device).view(-1, 1)
y_te_t = torch.tensor(y_te, dtype=torch.float32, device=device).view(-1, 1)

# =====
# A) Solução analítica (pseudo-inversa)
# =====
# Adiciona coluna de 1s para o bias (intercepto)
X_tr_bias = torch.cat([torch.ones(X_tr_t.shape[0], 1, device=device), X_tr_t], dim=1)
X_te_bias = torch.cat([torch.ones(X_te_t.shape[0], 1, device=device), X_te_t], dim=1)

# Calcula os pesos usando pseudo-inversa (equação normal)
w_analytical = torch.linalg.pinv(X_tr_bias) @ y_tr_t

# Faz predição nos dados de teste
y_pred_analytical = X_te_bias @ w_analytical

# Calcula métricas de erro e ajuste
mse_a = mean_squared_error(y_te, y_pred_analytical.cpu().detach().numpy())
r2_a = r2_score(y_te, y_pred_analytical.cpu().detach().numpy())

# =====
# B) Regressão Linear com nn.Linear + SGD
# =====
# Cria modelo linear
model = nn.Linear(X_tr_t.shape[1], 1).to(device)

# Define função de perda e otimizador
criterion = nn.MSELoss()
optimizer = optim.SGD(model.parameters(), lr=0.01)

# Treinamento do modelo
epochs = 1000
for epoch in range(epochs):
    # Predição nos dados de treino
    y_pred = model(X_tr_t)
    # Calcula a perda
    loss = criterion(y_pred, y_tr_t)

    # Backpropagation
    optimizer.zero_grad()
    loss.backward()
    optimizer.step()

# Predição nos dados de teste após treinamento
y_pred_model = model(X_te_t).detach().cpu().numpy()

# Calcula métricas de erro e ajuste
mse_b = mean_squared_error(y_te, y_pred_model)

```

```

r2_b = r2_score(y_te, y_pred_model)

# =====
# Comparação dos resultados
# =====
print("=== Solução Analítica ===")
print(f"MSE: {mse_a:.4f}")
print(f" $R^2$  : {r2_a:.4f}")

print("\n=== Regressão Treinada ===")
print(f"MSE: {mse_b:.4f}")
print(f" $R^2$  : {r2_b:.4f}")

print("\n=== Comparação dos pesos ===")
# Mostra os primeiros 5 pesos e bias para comparação
print("Pesos analíticos (primeiros 5):", w_analytical.view(-1)[:5].cpu().numpy())
print("Pesos treinados (primeiros 5):", list(model.parameters())[0].detach().cpu().numpy()[0][:5])
print("Bias analítico:", w_analytical[0].item())
print("Bias treinado :", list(model.parameters())[1].item())

# =====
# Plot comparativo usando seaborn regplot com parâmetros em LaTeX
# =====
sns.set(style="whitegrid")
plt.figure(figsize=(12, 8))

# Pega os pesos e bias do modelo nn.Linear
w_nn = list(model.parameters())[0].detach().cpu().numpy().flatten()
b_nn = list(model.parameters())[1].item()
w_anal = w_analytical.view(-1).cpu().numpy()

# Cria strings LaTeX para os labels (mostra bias e pesos)
label_analytical = r"$\text{Analítico: } b= %.6f, \ w=[%s]$" % (
    w_anal[0], ', '.join(f"{x:.6f}" for x in w_anal[1:]))
label_nn = r"$\text{nn.Linear: } b= %.6f, \ w=[%s]$" % (
    b_nn, ', '.join(f"{x:.6f}" for x in w_nn))

# Ponto real vs predito (analítico)
sns.regplot(
    x=y_te,
    y=y_pred_analytical.cpu().detach().numpy(),
    color='orange',
    label=label_analytical,
    scatter_kws={'alpha':0.6}
)

# Ponto real vs predito (modelo nn.Linear)
sns.regplot(
    x=y_te,
    y=y_pred_model,
    color='green',
    label=label_nn,
    scatter_kws={'alpha':0.6}
)

# Configuração dos eixos e título
plt.xlabel("Valores Reais")
plt.ylabel("Valores Preditos")
plt.title("Comparação: Solução Analítica vs nn.Linear")

# Legenda com fonte menor e caixa semi-transparente
plt.legend(fontsize=5.6, framealpha=0.4, loc='upper left')
plt.show()

```

```

=== Solução Analítica ===
MSE: 2900.1936
R² : 0.4526

```

```

=== Regressão Treinada ===
MSE: 2885.7349
R² : 0.4553

```

```

=== Comparação dos pesos ===

```

```

Pesos analíticos (primeiros 5): [153.73654  1.7537557 -11.511811  25.607115  16.828873 ]

```

```

Pesos treinados (primeiros 5): [ 1.938181 -11.433336  26.269033  16.607704  -9.815787]

```

```

Bias analítico: 153.73654174804688

```

```

Bias treinado : 153.73617553710938

```

