

## PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Departamento de Ciência da Computação

Praça da Liberdade

Disciplina	Curso	Turno	Período
Algorítmos e Estruturas de Dados I	Ciência da Computação	Manhã	1°
Professor			
Gabriel B. Fonseca (gbfonseca@sga.pucminas.br)			

## Lista de Exercícios 03

- 1. Fazer um programa para ler n números inteiros e imprimir a soma deles. O n valor de deve ser lido do teclado.
- 2. Faça um programa que imprima os L primeiros elementos da serie de Fibonacci.
- 3. Faça um programa que imprima todos os elementos da série de Fibonacci menores que L.
- 4. Faça um programa que calcule o n-ésimo elemento de uma progressão geométrica (PG) e o imprima na tela. O usuário deve entrar com os valores da razão e do  $1^{\underline{o}}$  termo da PG. Lembre-se que uma PG é dada pela seguinte fórmula:  $a_n = a_1 * q^{n-1}$ , onde  $a_n$  é o n-ésimo elemento da PG,  $a_1$  é o  $1^{\underline{o}}$  elemento da PG e q é a razão.
  - Mostre o algoritmo pedido.
  - Mostre o algoritmo pedido sem utilizar a operação de exponenciação.
  - Mostre o algoritmo pedido sem utilizar as operações de exponenciação e multiplicação.
- 5. Faça um programa para imprimir os múltiplos de 5.
- 6. Faça um programa para ler uma mensagem do teclado e criptografá-la utilizando o ciframento de César. Nesse caso, cada caractere da mensagem deve ser substituído pelo caractere cujo código ASCII é igual ao seu mais uma constante K (lida do teclado).
- 7. Faça um programa para calcular o N-ésimo termo da sequência de Fibonacci (1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...).
- 8. Os alunos de uma turma com *numAlunoS* fizeram *numProva* provas. Leia cada uma das *numProva* provas feitas por cada um dos *numAlunoS* alunos. Imprima na tela: a média de cada aluno, a média da turma e o percentual dos alunos que tiveram média maior ou igual a 80%.
- 9. Leia um número inteiro I e um número real R. Enquanto I maior que 10, imprima o valor de I na tela, decremente o valor de I em duas unidades e enquanto R menor que 10, imprima os valores de R e I na tela e incremente o valor de R em uma unidade.
- 10. Faça um programa que mostre na tela os n primeiros elementos da sequência 1, 3, 5, 7, 9,...
- 11. Faça um programa que mostre na tela os n primeiros elementos da sequência anterior que forem divisíveis por três AND múltiplos de cinco OR divisíveis por sete
- 12. Seja a sequência da questão anterior, mostre somente os elementos maiores que a e menores que b, onde a e b são lidos do teclado.
- 13. Faça um programa que leia um caractere e se esse for uma letra maiúscula, imprima "Maiúscula". Senão, se ele for uma letra minúscula, imprima "Minúscula". Senão, se for um dígito, imprima dígito. Senão imprima "Outro caractere".