

Universidade Federal do Ceará Centro de Ciências Departamento de Computação Verificação, Validação e Teste de Software (CK0241) Verificação e Validação de Software (CKP9012)

TB01 - Escopo do projeto de V&V Food Delivery Website - Tomato

Gabriel Moreira de Andrade - 536708 Álvaro Siqueira Galvão - 537649 Fábio Agostinho Filho - 538521

Histórico de versões

Versão	Data	Responsável	Descrição
1.0	06/11/2024	Gabriel Moreira	Criação do documento
1.1	08/11/2024	Gabriel, Álvaro e Fábio	Determinação e análise dos requisitos funcionais.
1.2	08/11/2024	Álvaro	Introdução
1.3	08/11/2024	Gabriel Moreira	Aplicação
1.4	08/11/2024	Fábio	Conclusão e Referências

Sumário

1. Introdução	
1.1. A aplicação	3
2. Requisitos Funcionais	3
3. Conclusão	4
Referências	4

1. Introdução

Para objeto de nosso Projeto para a disciplina de V&V, visando aplicar a cada etapa os procedimentos e técnicas que serão estudados durante o curso, escolhemos o software *Tomato*, de gerenciamento de pedidos de alimentos. A seguir estão detalhados o funcionamento da aplicação bem como os requisitos funcionais aos quais o software se propõe a desempenhar e que servirão de elementos para posteriores trabalhos.

1.1. A aplicação

O *Tomato* é uma aplicação web FullStack projetada para gerenciar pedidos de alimentos de forma simples e intuitiva, com foco em aprendizado e acessibilidade para desenvolvedores. A aplicação é de código aberto (*open source*). Ela foi construída com a stack **MERN** (MongoDB, Express.js, React.js e Node.js). Os códigos estão hospedados no github: https://github.com/AthrvaNaik/Tomato-FoodOrdering?tab=readme-ov-file .

O principal objetivo do *Tomato* é oferecer um ambiente onde clientes e administradores possam interagir com o sistema de pedidos de maneira simple:

Lado do Cliente: Os usuários podem navegar por uma lista de pratos, visualizar descrições e detalhes, e adicionar itens ao carrinho para fazer pedidos.

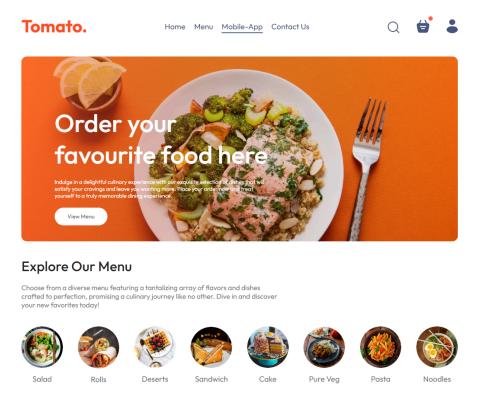


Figura 1: Tela principal da aplicação

Top dishes near you

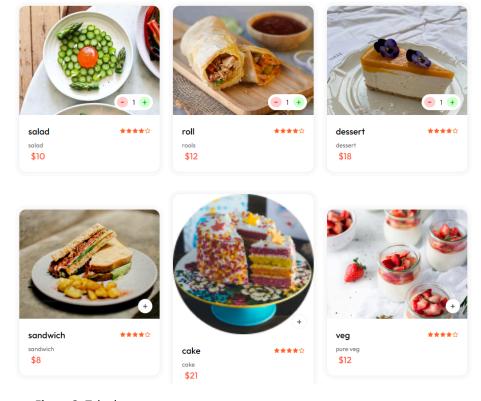


Figura 2: Tela dos pratos

Remove	R	Total	Quantity		Price	Title	Items
×	×	\$10	1		\$10	salad	
×	x	\$12	1		\$12	roll	
×	×	\$18	1		\$18	dessert	
	Enter it here	ou have a promo code,	If you				Cart Total
Apply		omo code	pror	\$40			Subtotal
				\$2			Delivery Fee
				\$42			Total
				\$42			Total Proceed To Checkout

Figura 3: Tela para finalizar o pedido

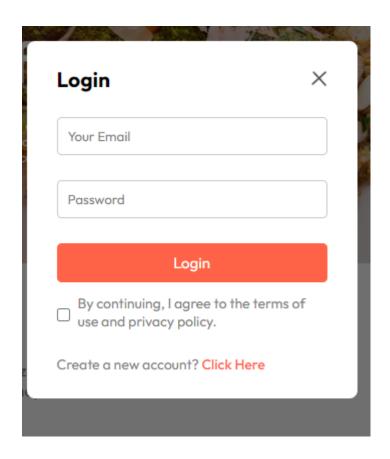


Figura 4: Login

Lado do Administrador: Os administradores têm acesso a uma interface que permite o controle sobre os pedidos recebidos e os pratos disponíveis. É possível adicionar, editar ou remover pratos e atualizar o status dos pedidos.

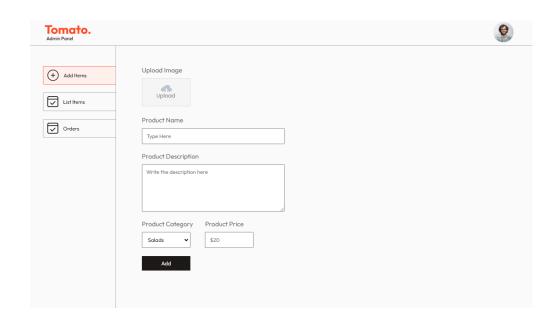


Figura 5: Tela criar novos pratos

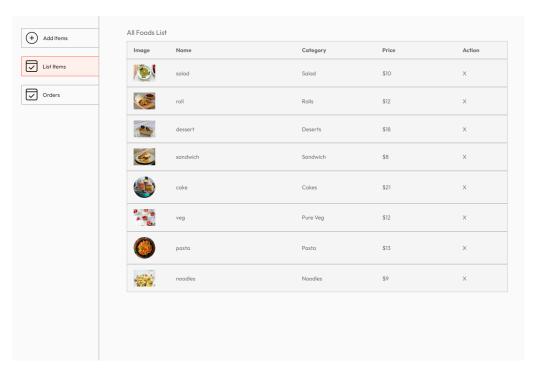


Figura 6: Tela para ver os pratos disponíveis e apagar, caso necessário.

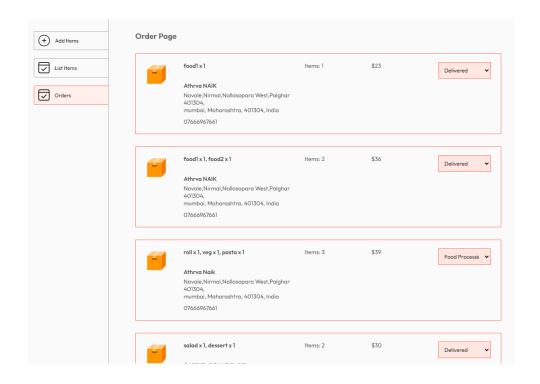


Figura 7: Tela para controlar os status dos pedidos.

2. Requisitos Funcionais

Analisando o projeto e o repositório, chegamos a conclusão que esses são os requisitos funcionais

Código	Descrição do requisito		
RF001	Login como cliente		
RF002	Sign-up como cliente		
RF003	Aumentar os produtos do carrinho como cliente		
RF004	Ver histórico de compras como cliente		
RF005	Logout como cliente		
RF006	Diminuir os produtos do carrinho como cliente		
RF007	Filtrar os produtos por categoria como cliente		
RF008	Acessar ao carrinho de compras como cliente		
RF009	Acessar ao status do pedido como cliente		
RF010	Remover produtos como admin		
RF011	Acessar aos pedidos feitos como admin		
RF012	Adicionar produtos como admin		
RF013	Editar o status de cada pedido como admin		

3. Conclusão

Portanto, essa aplicação se mostrou como uma excelente oportunidade de utilização para testes e análises, tendo em vista a alta quantidade de requisitos funcionais, além do fato de ter uma interface gráfica e um código simples, mostrando ter conteúdo a ser testado e com uma facilidade de entender o que pode estar dando erro e o que está funcionando corretamente.

Referências

MARTIN, Robert C. Código limpo: habilidades práticas do agile software. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.

PRESSMAN, Roger S. *Engenharia de Software: conceitos e práticas.* 8. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2010.