

GABRIELLA COSTA

Telefone: +55 (43)99143-4925

Endereço: Cornélio Procópio - PR

E-mail: gabriella.2004@alunos.utfpr.edu.br

EXPERIÊNCIA

Rede Drogarias MultFarma, Ibaiti-PR — Expedição

OUTUBRO DE 2022 - MAIO DE 2023

Gerenciamento do estoque, transferências do estoque entre lojas, planilhas, assistência na manutenção de computadores e impressoras, design de placas promocionais.

Overload, Cornélio Procópio-PR — Membro

SETEMBRO DE 2023 - ATUALMENTE

É um projeto de extensão de Robótica da UTFPR do campus de Cornélio Procópio, no qual participo do setor ArtBot. Criamos robôs interativos com âmbito artístico para espalhar a cultura da robótica.

FORMAÇÃO

Engenharia de Computação, UTFPR, Apucarana — Interrompido

MARÇO DE 2022 - SETEMBRO DE 2022

Desenvolvi um Chatbot aplicado em microempresas, a Clínica Veterinária de Ibaiti. Em grupo, desenvolvemos uma garra mecânica controlada por botões e potenciômetros com Arduino.

Análise e Desenvolvimento de Sistemas, UTFPR, Cornélio Procópio — Cursando

MARÇO DE 2023 - DEZEMBRO DE 2024

Desenvolvo diversos projetos de Software, Front-end, Back-end e Banco de Dados.

PROJETOS

Gerenciamento de Estoque Farmacêutico — POO, Java

Projeto que permite o gerenciamento de um estoque de uma farmácia, usando os princípios e conceitos da Programação Orientada a Objetos com a Linguagem Java e implementação de Interface Gráfica (GUI).

COMPETÊNCIAS

HTML5

CSS3

MySQL

Java

Javascript

Python

Node

Sass

C e C++

Arduino

Modelagem 3d - Fusion/Inventor

Comunicação

Trabalho em grupo

IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês - Intermediário

Espanhol - Básico

Releitura da página de login da Riot Games e Sistema de Posts — Programação Web Front-end **HTML5/CSS3/Javascript**

Projeto que faz uma releitura da página de login da Riot Games com a adição de um sistema de blog CRUD, usando apenas HTML5, CSS3 e Javascript puro.

Gato Rico — Protótipo de Design com Figma

Este projeto tem como objetivo cativar jovens e incentivá-los a adquirir conhecimentos sobre educação financeira. Ele oferece uma experiência envolvente por meio de um sistema de minigames com perguntas relacionadas ao tema, ferramentas para o controle de gastos, dicas personalizadas, um sistema de ranking semanal e a possibilidade de conectar-se com amigos. Para tornar a experiência ainda mais marcante, o projeto utiliza a figura do Maneki Neko como símbolo de prosperidade e sorte, estabelecendo um vínculo emocional com os usuários por meio desse mascote. (Projeto feito em equipe).

Braille Cube — Protótipo de Cubo interativo para ensino de braille a comando de aplicativo mobile, Hackabee

Este projeto foi desenvolvido durante o Hackabee, evento de hackaton dirigido pela UTFPR. O BrailleCube é um protótipo de cubo interativo que, ao comando do app, simula as letras em Braille para auxílio no ensino da linguagem.

Stardew Valley API — API Rest, Node.js

Este projeto foi desenvolvido na disciplina de Programação Web Back-End, que tem o objetivo de apresentar CRUDs baseados no jogo Stardew Valley, podendo relacionar estações, os peixes e NPCs, gerenciando uma competição de pesca.

Gryfo Release Notes — HTML5, Sass e Javascript

Uma página onde fica disponível informações sobre as atualizações dos sistemas da Gryfo. As release notes são escritas em Markdown e na página são convertidas para HTML.