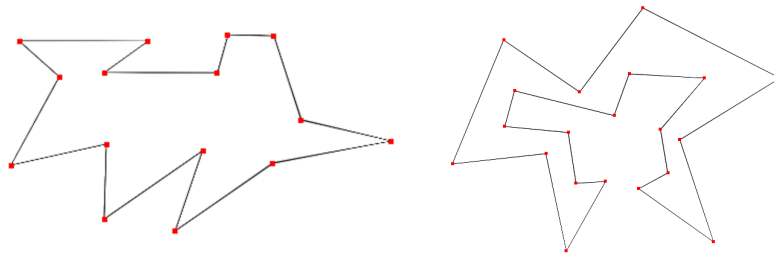


Exercício Prático 2: Triangulação de Polígono

Prof. Waldemar Celes

Departamento de Informática, PUC-Rio

Implemente um algoritmo de triangulação de polígono. Se tiver acesso a uma interface gráfica, acrescente no relatório screenshots dos resultados obtidos. Se não tiver acesso a uma interface gráfica, seu algoritmo pode ter como saída uma lista de triângulos. Você pode considerar como entrada uma lista de vértices no sentido anti-horário. Para testar, considere, entre outros, os polígonos similares aos ilustrados abaixo.



Entrega: Os códigos fontes do algoritmo e do teste devem ser enviados via página da disciplina no EAD. O aluno também deve preparar um relatório com uma breve descrição do algoritmo implementado, apresentando os resultados dos experimentos. O relatório deve ser enviado em formato pdf.