Risoluzione di problemi di fattibilità in presenza di domini descritti da disuguaglianze lineari strette

Tesi di Laurea in Ingegneria Informatica

CandidatoGabriele Shu

Relatori

Prof. Marco Cococcioni





Introduzione e Problema

 I problemi di soddisfacibilità descritti da equazioni lineari non strette non hanno un modo efficace per essere risolti

■ Problema

Trovare un algoritmo per la risoluzione di tali problemi, nella forma:

Max cx

Ax < b

- Trovare l'assegnamento per la variabile x in R^n che soddisfi il sistema di disequazioni lineari strette Ax < b e che massimizzi la funzione obiettivo c*x.
- L'algoritmo desiderato dovrà essere efficace, ottimizzato e deve essere capace di risolvere anche casi particolari in maniera esaustiva
- Tale problema presenta svariate differenze in confronto ai classici problemi di programmazione lineare (il dominio è aperto), perciò necessità una trattazione e risoluzione diversa

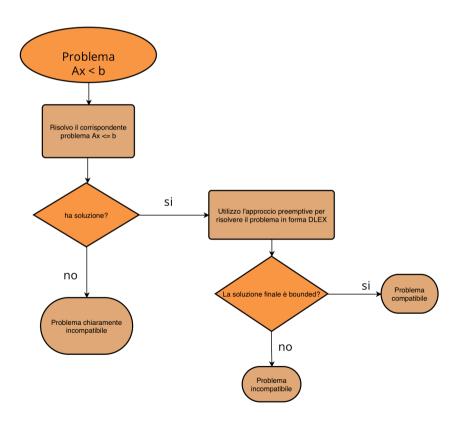


Approccio preemptive

- Introdurre un numero infinitesimo
- Trasformare il problema da primale a duale lessicografico (DLEX)
- Risolvere tale problema con un approccio iterativo

Algoritmo risolutivo definitivo

- Problema chiaramente incompatibile
- Problema incompatibile
- Problema compatibile





Risultati e Conclusioni

- Il problema proposto presenta un dominio aperto (la frontiera non fa parte del dominio), questo particolare manda in crisi l'algoritmo del simplesso classico.
- L'algoritmo definitivo proposto in questa tesi, invece riesce a colmare questa lacuna del simplesso, basandosi proprio su di esso. Risolve tali problemi in due iterazioni.

■ L'algoritmo è

- Efficace, risolve il problema proposto e inoltre prima di procedere con l'approccio preemptive controlla se il corrispondente problema in forma Ax <= b ammette soluzione
- 2. Ottimizzato, sfrutta due iterazioni del simplesso classico (linprog di matlab come metodo risolutivo utilizzato, il quale è altamente ottimizzato)
- 3. Esaustivo, risolve il problema anche in presenza di casi particolari come vincoli sulla stessa frontiera o problemi dovuti ad approssimazioni