

## Riduzione $3COL \leq_p EXCO$

---

Aspetti fondamentali relativi alla riduzione di  $3COL$  a  $EXCO$

Gabriele Brizio  
Domanda 2.5  
Algoritmi e Complessità

## Riduzione $3COL \leq_p EXCO$

---

Obiettivo: trasformare un grafo  $G$  in un'istanza del problema **Exact Cover (EXCO)** tale che:

$G$  è 3-colorabile  $\Leftrightarrow E(G)$  ha una copertura esatta

# Il problema EXCO

**Universo**

Un insieme finito  $U$ .

**Raccolta di sottoinsiemi**

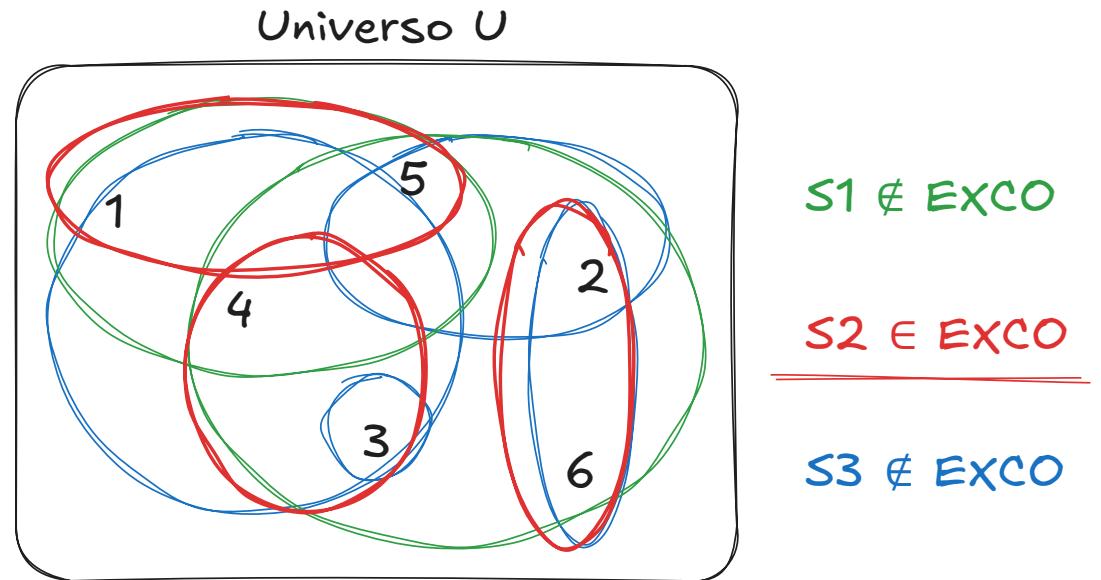
$\mathcal{S} \subseteq \mathcal{P}(U)$ .

**Domanda**

Esiste un sottoinsieme  $\mathcal{S}' \subseteq \mathcal{S}$  tale che:

- gli insiemi in  $\mathcal{S}'$  sono **a due a due disgiunti**,
- la loro unione è **esattamente  $U$** ?

In altre parole ogni elemento di  $U$  deve essere coperto **una e una sola volta**.



# Intuizione della riduzione 3COL → EXCO

---

Vogliamo codificare la 3-colorazione come una scelta di sottoinsiemi.

## Idea

Per ogni **possibile colorazione di un nodo**, costruiamo sottoinsiemi che:

- includono l'elemento del nodo,
- includono elementi che rappresentano come il colore si “propaga” verso i suoi vicini,
- sono costruiti in modo che **solo una colorazione valida** produce una copertura esatta.

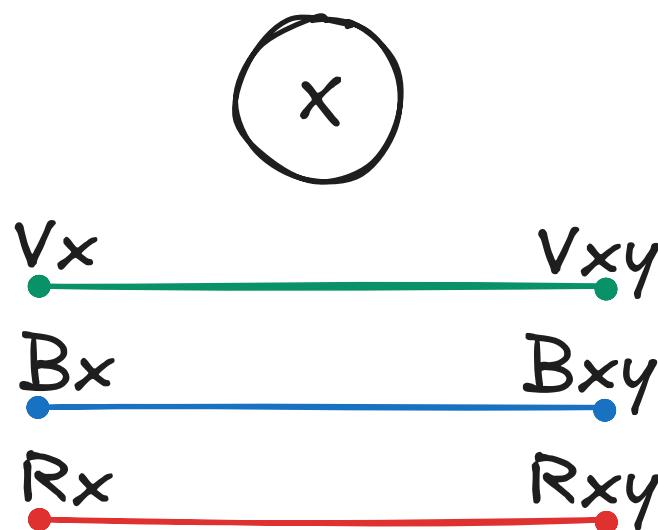
Il punto cruciale: EXCO seleziona esattamente un sottoinsieme per nodo → esattamente un colore per nodo.

# Costruzione intuitiva dei “colori” come sottoinsiemi

Per ogni nodo  $x$  e colore  $c \in \{v, b, r\}$  costruiamo un sottoinsieme:

$$\{x, c_x\}$$

che rappresenta “ $x$  è colorato con  $c$ ”.



Esempio: un nodo  $x$  collegato ai tre possibili insiemi  $\{x, v_x\}, \{x, b_x\}, \{x, r_x\}$ .

Per ottenere coperture esatte solo uno dei tre insiemi potrà venire scelto, perché ogni insieme contiene **l'elemento  $x$** , che deve essere coperto **una sola volta**.

# Propagazione della colorazione attraverso gli archi

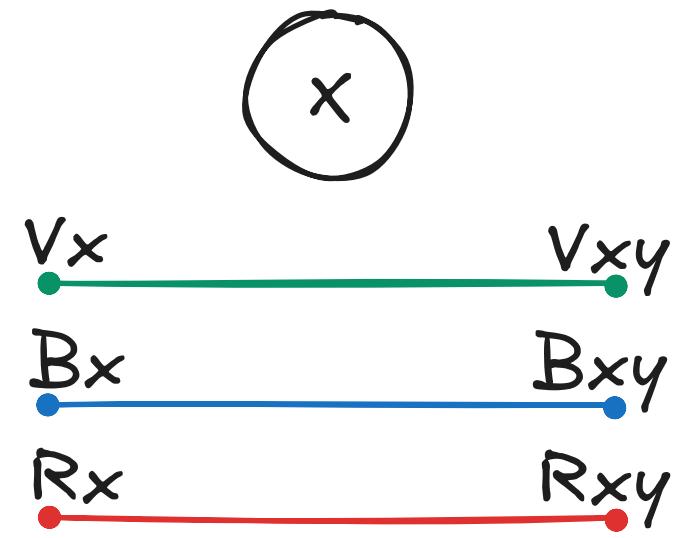
---

Se  $x$  e  $y$  sono adiacenti, non possono avere lo stesso colore.

Nel modello EXCO questo viene imposto creando “elementi di propagazione”, ad esempio:

$c_{xy}$  = propagazione del colore  $c$  da  $x$  verso  $y$

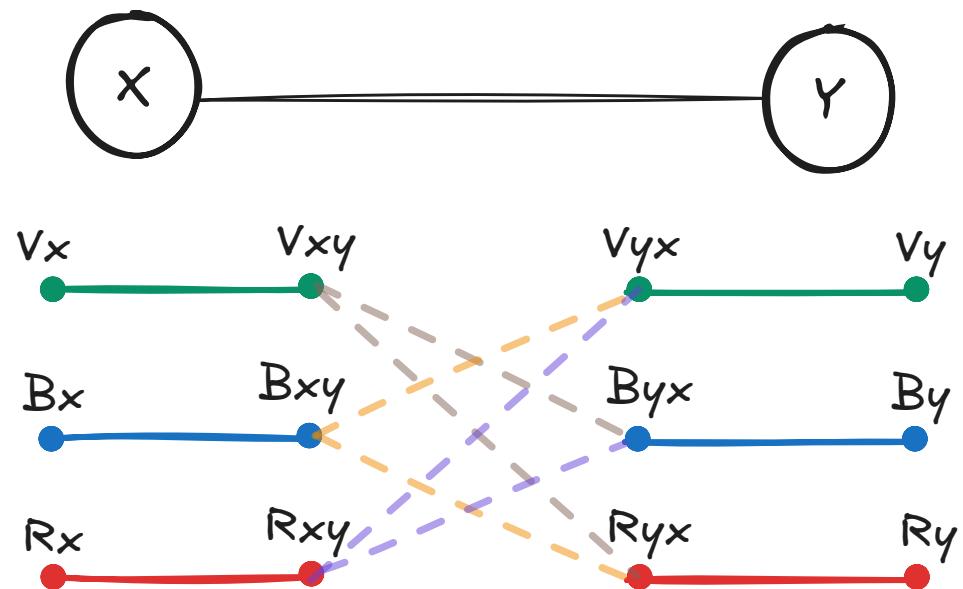
$c_{yx}$  = propagazione del colore  $c$  da  $y$  verso  $x$



Ogni scelta  $\{x, c_x\}$  include anche elementi come:

- $c_{xy}$  (propagazione verso ogni vicino)

che devono essere coperti da altri insiemi coerenti con il colore scelto.



Esempio: arco  $x-y$  con elementi etichettati  $v_{xy}, v_{yx}, b_{xy}, b_{yx}, r_{xy}, r_{yx}$ .

# Perché servono elementi intermedi?

---

Se usassimo solo gli insiemi  $\{x, cx\}$ , molte coperture esatte sarebbero possibili ma corrisponderebbero a colorazioni **non valide**.

Esempio problematico:

- potrei scegliere  $\{x, v_x\}$  e  $\{y, v_y\}$  anche se  $x$  e  $y$  sono adiacenti.

**La soluzione**

Aggiungere **elementi di propagazione**  $c_{xy}$  che forzano scelte coerenti.

Esempio: se scelgo  $\{x, v_x\}$ , allora  $v_{xy}$  deve essere coperto, e potrà esserlo solo da un insieme che rappresenta  $y$  colorato con un colore  $\neq v$ .

# Trasformazione $E_x(G)$

---

Sia  $G = (V, E)$  un grafo.

Definiamo l'istanza  $E_X(G) = (U, S)$  di **EXCO** come segue:

## 1. Costruzione degli insiemi di $S$

Per ogni vertice  $a \in V$  con vicini  $N(a) = \{b_1, \dots, b_n\}$ , inseriamo in  $S$  i seguenti insiemi:

### (a) Scelta del colore di $a$ (tre alternative)

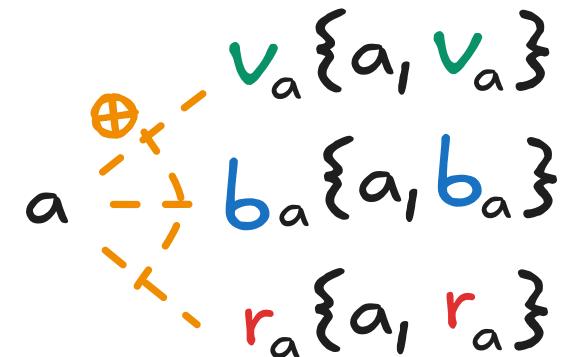
- $\{a, v_a\}$
- $\{a, b_a\}$
- $\{a, r_a\}$



## (b) Propagazione del colore verso ciascun vicino

Per ogni vicino  $b_i \in N(a)$ :

- $\{v_{ab_i}, v_{b_ia}\}$
- $\{b_{ab_i}, b_{b_ia}\}$
- $\{r_{ab_i}, r_{b_ia}\}$



## (c) Vincoli di incompatibilità

Per ogni colore  $c \neq X(a)$  (cioè colore non assegnato ad  $a$ ):

$$\{ c_{ab_i}, -c_{ab_n} \} \quad \text{per tutti i } b_i, b_n \in N(a)$$

## 2. Costruzione dell'universo $U$

$U$  contiene:

- gli elementi dei nodi:  
 $x_1, x_2, \dots, x_n$
- tutti gli elementi corrispondenti:  
 $v_{x_1}, b_{x_1}, r_{x_1},$   
 $v_{x_1 x_2}, b_{x_1 x_2}, r_{x_1 x_2},$   
 $v_{x_2 x_1}, b_{x_2 x_1}, r_{x_2 x_1}$
- e **tutti** gli elementi comparsi negli insiemi di  $S$ .

# Dimostrazione

---

$$G \in 3COL \Rightarrow E_x(G) \in EXCO$$

Sia  $X$  una 3-colorazione valida di  $G$ .

Costruiamo  $\mathcal{S}'$  così:

$$\mathcal{S}' = \left( \bigcup_{x \in V} \{x, x(x)\} \right) \cup \left( \bigcup_{x \in V} \bigcup_{y \in N(x)} \{x(x)_{xy}, x(y)_{yx}\} \right) \cup \left( \bigcup_{x \in V} \bigcup_{c \neq x(x)} \bigcup_{\{y_1, \dots, y_n\} = N(x)} \{c_{x xy_1}, -c_{x xy_n}\} \right)$$

**Copertura:**

- l'elemento  $x$  è coperto esattamente una volta (da  $S_{x, X(x)}$ )
- gli elementi  $c_{xy}$  sono coperti una volta, grazie alla scelta coerente dei colori
- nessun elemento compare in due insiemi scelti

$\Rightarrow \mathcal{S}'$  è una copertura esatta.

## Dimostrazione – parte 2

---

$$G \in 3COL \Leftarrow E_x(G) \in EXCO$$

Da una copertura esatta  $\mathcal{S}'$ :

- per ogni nodo  $x$ , esattamente un insieme del tipo  $S_{x,c}$  appartiene a  $\mathcal{S}'$  (perché tutti contengono l'elemento  $x$ )

Quindi definiamo  $X(x) = c$  se  $S_{x,c} \in \mathcal{S}'$ .

Per ogni arco  $(x, y)$ :

- se entrambi fossero colorati con lo stesso colore  $c$ ,
- allora nel loro sottogadget comparirebbe un elemento  $c_{xy}$  che non potrebbe essere coperto esattamente una volta.

Contraddizione  $\rightarrow$  i colori devono essere diversi.

Quindi  $X$  è una **3-colorazione valida** del grafo.

# Complessità e conclusione

---

- Per ogni nodo creiamo un numero costante di insiemi e elementi.
- Per ogni arco aggiungiamo un numero costante di elementi e insiemi.
- L'universo  $U$  e  $\mathcal{S}$  hanno dimensione polinomiale rispetto a  $|G|$ .

## Conclusione

$$G \in 3COL \iff E(G) \in EXCO$$

La riduzione è corretta e polinomiale.