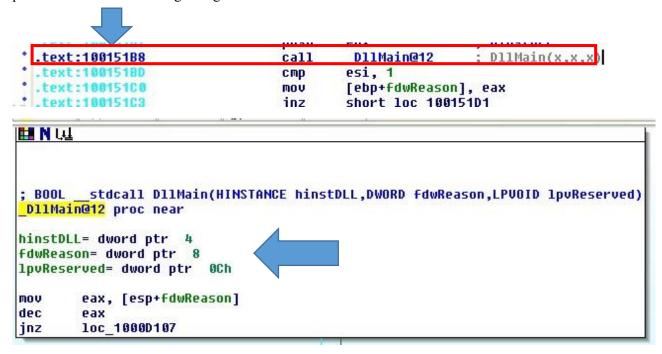
Obbiettivo: Con riferimento al Malware_U3_W3_L2 sulla Virtual Machine dedicata all'analisi dei Malware, rispondere ai seguenti quesiti.

- Individuare l'indirizzo della funzione DLLMain
- 2. Dalla scheda «imports» individuare la funzione «gethostbyname». Qual è l'indirizzo dell'import?
- 3. Quante sono le variabili locali della funzione alla locazione di memoria 0×10001656?
- 4. Quanti sono, invece, i parametri della funzione sopra?

Prima Parte

Per lo svolgimento di questa esercitazione useremo il tool **disassembler IDA pro free,** che ci tradurrà in **Assembly** il linguaggio macchina del nostro Malware in analisi.

Andiamo quindi a caricare il nostro Malware e analizziamo il codice tradotto, abbiamo subito ricavato la porzione di codice e l'indirizzo della funzione **DLLMain**, che risulta essere nella locazione **100151B8** come possiamo vedere nell'immagini seguenti.



Seconda Parte

Nella seconda parte di analisi consultiamo la **scheda degli imports**, abbiamo cosi individuato anche l'indirizzo di memoria della funzione richiesta, **gethostbyname**, che risulta essere **100163CC**.

```
.idata:100163C8 ; sub_10001074+1BFfr ...

*.idata:100163CC ; struct hostent *_stdcall gethostbyname(const char *name)
.idata:100163CC extrn gethostbyname:dword

.idata:100163CC ; DATA_XREF: sub_10001074:loc_100011AFfr
.idata:100163CC ; sub_10001074+1D3fr ...
```

Terza Parte

Nella terza e ultima parte andiamo ad analizzare la locazione di memoria 0x10001656, dove abbiamo individuato **20 variabili locali importate** dalla funzione, le possiamo riconoscere dal simbolo negativo che l'interfaccia di IDA pro associa ad esse. Mentre troviamo **un solo paramento** che al contrario viene associato ad un offset positivo.

