

Brief del Proyecto: UNIR Dev

Por: Nora Gabriela Arias Banda

Nombre del Proyecto: UNIR Dev

Descripción:

UNIR Dev será una interfaz web destinada a estudiantes de la Universidad UNIR y proveedores interesados en promocionar productos y servicios relacionados con el desarrollo web y las nuevas tendencias tecnológicas. Este proyecto tiene como objetivo principal crear una experiencia de usuario intuitiva y visualmente atractiva, facilitando el acceso a recursos clave del sector TI.

Objetivos del Proyecto

1. Diseñar una interfaz atractiva, funcional y accesible.
2. Proporcionar una navegación fluida y organizada.
3. Captar el interés tanto de estudiantes como de proveedores, asegurando que encuentren valor en la plataforma.
4. Adaptar el diseño a las tendencias actuales de UX/UI para optimizar la interacción del usuario con el sitio.
5. Promover el networking entre estudiantes y proveedores/empresas.
6. Facilitar la transición de estudiantes al mercado laboral mediante exposiciones prácticas y recursos reales.

Público Objetivo

- **Estudiantes de UNIR:**
Jóvenes con intereses en el desarrollo web, aprendizaje de nuevas tecnologías, y exploración de herramientas para proyectos académicos y personales.
Necesidades: Acceso a recursos, cursos, y tendencias tecnológicas.
Objetivo: Crear una interfaz clara con contenido educativo y relevante.
- **Proveedores de TI:**
Profesionales y empresas interesadas en ofrecer servicios y productos de TI.
Necesidades: Espacios destacados para promocionar sus productos de manera efectiva.
Objetivo: Asegurar visibilidad y proporcionar herramientas para destacar sus servicios.

Idea Creativa y Concepto

Concepto:

“Impulsando la evolución del desarrollo web”

UNIR Dev será una plataforma web donde estudiantes y proveedores interactúen en un entorno moderno, dinámico y colaborativo.

Elementos clave de la propuesta:

- **Interfaz minimalista:** con paleta de colores inspirada en colores de la institución educativa UNIR (grises claros, azul y celeste).
- **Recomendaciones basadas en historial:**
Sugerir cursos, artículos o productos según las preferencias del usuario.
- **Recursos educativos:**
Multimedia interactiva: Video cursos.
Acercamiento a los profesores, incluir quienes son y su historial.
- **Retos a los estudiantes:**
Cada mes se abrirán retos para poner a prueba el conocimiento de los estudiantes y las recompensas son otorgadas por las empresas participantes en UNIR Dev pueden ser hardware, software o servicios. Puede haber 1 o más ganadores por reto.
- **Perfil de ingreso para el usuario.**
Podrá ver sus datos básicos y el avance de sus cursos, así como los retos en donde ha participado, los que ha ganado y los retos donde esté participando.
- **Marketplace interactivo:**
Por medio de cupones digitales y/o cupones de descuento las empresas otorgarán a los estudiantes descuentos exclusivos en software, hardware y servicios, haciendo las compras exclusivamente en el sitio de la empresa proveedora con el código de descuento o cupón ofrecido en la plataforma UNIR Dev.

Los códigos de descuento tienen vigencia de un mes y cada mes cambian las ofertas hechas por las empresas.

Las empresas tienen un número limitado de códigos de descuento y el estudiante puede hacer válido solo uno de cada promoción existente.

- **Comunidad:**

Eventos: El estudiante podrá acceder a eventos online o presenciales realizados por las empresas proveedoras, estos eventos podrán ser de capacitación, promoción de software, recursos, hardware, servicios etc. Para los eventos presenciales hay un número limitado fijado por la empresa para estudiantes, se podrán obtener las entradas solicitándolas a la empresa participante por medio de un formulario externo (propio de la empresa) y se le enviarán a su correo electrónico.

Blog: donde la Universidad compartirá las últimas tendencias y noticias del mundo TI y también hará promoción a los artículos de software, hardware y servicios de las empresas participantes.

Foros estructurados: Con categorías para temas técnicos, tendencias, retos, etc.

- **Administración de contenido Exclusiva por UNIR Dev**

Las empresas participantes no tendrán acceso directo a la plataforma ni un perfil de usuario propio. Toda la gestión de contenido, como la publicación de cupones, notas, promociones o cualquier material proporcionado por las empresas, será administrada exclusivamente por el equipo de la Universidad UNIR o UNIR Dev. Las empresas enviarán sus propuestas y recursos al equipo encargado, quien revisará, validará y subirá la información a la plataforma para garantizar la coherencia y calidad del contenido ofrecido a los estudiantes.

Secciones de UNIR Dev:

1. **Inicio:** Información destacada sobre UNIR Dev, promociones y eventos destacados.
2. **UNIR Dev:** Información sobre la plataforma, preguntas frecuentes, formulario para empresas que quieran participar.
3. **Aprende Dev:** Cuenta con tres subcategorías:
 - Maestros: Información de los maestros que otorgan los cursos.
 - Cursos: recursos educativos organizados por categoría.
 - Retos: Información sobre los retos mensuales, visualización de los ganadores y retos pasados.
4. **Dev Market:** Cuenta con tres subcategorías:
 - Software.
 - Hardware
 - Servicios.

Cada una de las subcategorías se encontrarán acceso a cupones y promociones de empresas participantes.
5. **Comunidad:** Cuenta con 3 subcategorías:
 - Eventos: información y acceso de eventos online y presenciales.
 - Blog: Tendencias y noticias del sector TI, y artículos promocionales de empresas.
 - Foro: Espacio para discusión y resolución de dudas técnicas.
6. **Perfil de Usuario:** Datos personales, progreso en cursos y retos.

7. **Contacto:** página de contacto.