

Gabriel Sakura

+55 11 99507-3625 · gabsakura1@gmail.com · LinkedIn: www.linkedin.com/in/gabrielsakura ·
<https://github.com/gabsakura> · Portfólio digital: <https://gabsakura.github.io/Portifolio-pessoal/> ·

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

Atualmente sou um estudante de Engenharia de Software que, desde o início da graduação, desenvolve ativamente projetos práticos para solidificar o conhecimento teórico. Busco um estágio desafiador com foco em desenvolvimento Full Stack, dentro de uma grande organização. Oferecendo uma sólida base em engenharia de software, análise de dados e gerenciamento de projetos, com uma comprovada capacidade de impulsionar a eficiência, entregar resultados bem-sucedidos e colaborar dentro de equipes multifuncionais.

PRINCIPAIS HABILIDADES

Tecnologias e Linguagens: JavaScript, HTML, CSS, React.js, Flutter e Inteligência Artificial (Python)

Banco de Dados: PostgreSQL, MySQL, SQLite

Metodologias e Ferramentas: Scrum, Kanban

Idiomas: Inglês (C2 - Proficiente), Português (Nativo)

Competências: Habilidade de escrita de relatórios, Organização, Trabalho em equipe.

EXPERIENCIA

FG - FailGuard | Postgres, React.js e Python (IA)

Projeto de monitoramento com braço robótico autônomo e inteligência artificial para predição de falhas em maquinário industrial.

Período: Fevereiro 2024 - Novembro 2024

Minhas contribuições:

- Desenvolvi e estruturei o banco de dados do sistema utilizando Postgres para armazenar e gerenciar os dados de funcionamento dos sensores.
- Criei a dashboard de monitoramento com React.js, permitindo a visualização dos dados da máquina em tempo real.

Calypsea | React.js, SQLite

Desenvolvimento de um peixe robótico para monitoramento e análise de dados de habitats marinhos por meio de sensores e câmeras.

Período: Maio 2024 - Junho 2024

Minhas contribuições:

- Fui responsável pela criação do banco de dados em SQLite para registrar as informações coletadas pelo sistema de sensores.
- Desenvolvi a dashboard do site com React.js, criando uma interface para a análise dos dados sobre os habitats.

P.O.S.E.I.D.ON | HTML, CSS

Projeto de sensoriamento para monitorar bueiros na cidade de São Paulo, com o objetivo de prevenir entupimentos e enchentes.

Período: Abril 2023 - Novembro 2023

Minhas contribuições:

- Atuei como Programador dos sensores, garantindo a coleta precisa dos dados de entupimento.
- Confeccionei a dashboard de visualização dos alertas utilizando HTML e CSS para exibir o status dos bueiros.

CERTIFICADOS

Formação JavaScript Developer (2024)

DIO

44 horas de curso

Formação CSS Web Developer (2024)

DIO

44 horas de curso

Formação TypeScript Fullstack Developer (2024)

DIO

44 horas de curso

ATIVIDADES E LIDERANÇA

Líder de Equipe de E-sports (Valorant) | Atlético Hydra

- Responsável por coordenar táticas, facilitar a comunicação em tempo real e motivar a equipe durante treinos e competições, desenvolvendo liderança e resolução de problemas sob pressão.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Engenharia de Software

FIAP - São Paulo, SP

Previsão de Conclusão: Dezembro/2029